

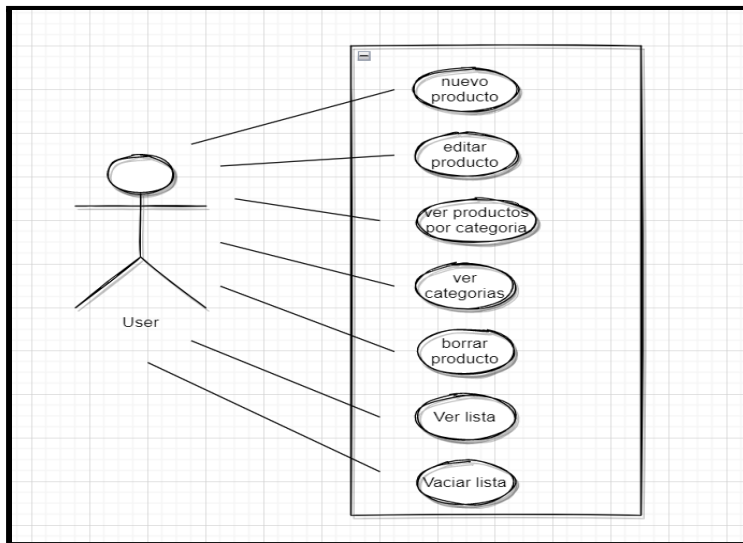
M5 Entorns de Desenvolupacio Practica 1



Fahad Toqir
Álvaro García
1rDAM 2022

Part 1: UML

Diagrama de casos d'ús. Cal incloure un mínim de 6 casos d'ús:



Especificació de casos d'ús. Cal desenvolupar un mínim de 4 casos d'ús

1.		
NOMBRE	Crear Producto	
DESCRIPCION	User crea sus productos	
CURSO TIPICO	User	SISTEMA
	User selecciona crear producto	
		El sistema Pregunta Nombre
	User pone nombre al producto	
		El sistema pide categoria
	User pone categoria	
		El sistema crea o añade a categoria
		El sistema pide cantidad
	User pone cantidad	
		Sistema añade cantidad
		Sistema crea producto
CURSO ALTERNATIVO	Si el user deja en blanco algun dato sale mensaje "Introduzca minimo una letra o numero"	
	Si el producto que pone ja existe sale error "El producto que quiere crear ja existe"	

2.		
NOMBRE	Vaciar lista	
DESCRIPCION	El usuario borra la lista para hacerla de cero	
CURSO TIPICO	User	SISTEMA
	User pide vaciar la lista	
		Sistema muestra todos los productos y pide confirmacion
	User confirma la operacion	
		Sistema vacia la lista
CURSO ALTERNATIVO	Si la lista ya esta vacia sale mensaje "lista ya vacia"	

3.		
NOMBRE	Editar Producto	
DESCRIPCION	User edita sus productos	
CURSO TIPICO	User	SISTEMA
	User selecciona modificar producte	
		El sistema muestra productos creats
	User selecciona el producto a editar	
		El sistema pregunta nombre
	Cliente pone nombre	
		Sistema pregunta categoria
	Cliente pone categoria	
		Sistema crea o añade a categoria
		Sistema pregunta cantidad
	Usuario pone cantidad	
		Sistema añade cantidad
		Sistema modifica o crea producto
CURSO ALTERNATIVO	Si el producto creado no existe el sitema crea uno nuevo	

4.		
NOMBRE	Ver producto por categoria	
DESCRIPCION	User ve los productos por categoria	
CURSO TIPICO	User	SISTEMA
	User selecciona ver producto por categoria	
		Sistema mostra categorias creadas
	User selecciona categoria	
		Sistema mostra categoria con productos
CURSO ALTERNATIVO	Si la categoria seleccionada no existe sale mensaje "categoria no existe"	

Diagrama de classe

