### Laporan Algoritma dan Pemrogaman Modul 1 dan 2



NAMA: FAHMI AZIZ

NIM: 24241096

# PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN FAKULTAS SAINS, TEKNIK DAN TERAPAN (FSTT) UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA TAHUN 2024

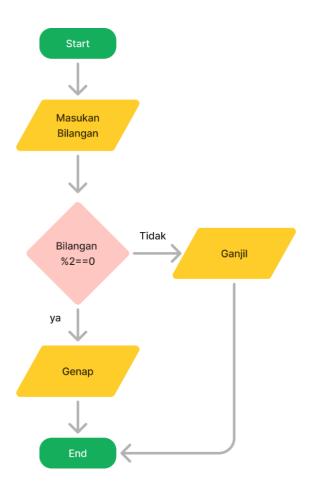
## 1. Apakah sebuah bilangan adalah bilangan genap atau ganjil?

Menentukan bilangan apakah genap atau ganjil:

#### Bahasa Alami:

- 1. Masukan/tentukan bilanggan
- 2. Periksa bilangan tersebut, jika bilangan dibagi 2 sama dengan 0
- 3. Jika iya, bilangan tersebut ganjil
- 4. Jika tidak, bilangan tersebut genap
- 5. Selesai

#### Flowchart



# 2. Manakah rute dengan jalur terpendek, jika ada dua rute yang akan dibandingkan?

Bahasa Alami:

1. Mulai

2. Input: Masukkan panjang rute 1 (P1) dan rute 2 (P2)

3. Apakah P1 < P2?

Jika Ya: Output "Rute 1 adalah yang terpendek"

Jika Tidak: Lanjut ke langkah berikutnya

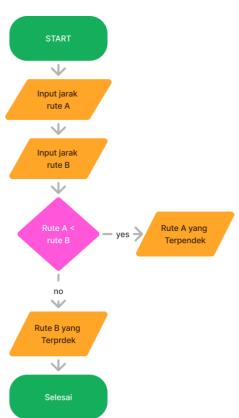
4. Apakah P2 < P1?

Jika Ya: Output "Rute 2 adalah yang terpendek"

Jika Tidak: Output "Kedua rute memiliki panjang yang sama"

5. Selesai

#### Flowchart:



## 3. Mengurutkan 3 bilangan yang diinputkan, mulai dari yang terkecil sampai yang terbesar!

Bahasa Alami:

- 1. Mulai
- 2. Input tiga bilangan: A, B, C
- 3. Bandingkan A dan B:

Jika A > B, tukar A dan B

4. Bandingkan B dan C:

Jika B > C, tukar B dan C

5. Bandingkan A dan B lagi:

Jika A > B, tukar A dan B

- 6. Output: Bilangan sudah terurut dari yang terkecil ke yang terbesar (A, B, C)
- 7. Selesai

#### Flowchart:

