



MUHAMMAD FAHMI ADY SUSILO

FRONTEND ENGGINERING



PROFIL

Saya Seorang Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika yang berfokus pada web programming terlebih dalam sisi front end dan juga mendalami bidang Design seperti UI/UX, dalam web programming saya memiliki kemampuan HTML, CSS, Bootstrap, javascripts dan PHP, selain dalam hal programming saya juga mempunyai pengalaman organisasi dibuktikan dengan organisasi yang saya cantumkan.

PENDIDIKAN

S1 – TEKNIK INFORMATIKA | 2019 – SEKARANG
UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA
Mengambil prodi informatika dengan IPK sementara
Yakni 3.67 diperoleh dari total semester 1-5

MAN – MIPA | 2016 – 2019
MADRASAH ALIYAH NEGERI 1 LAMONGAN
Berhasil lulus dengan baik di jurusan IPA Man 1
lamongan, juga menerima penghargaan wisuda terbaik IV
Prodistik (Pendidikan Setara Diploma Satu Teknologi
Informasi dan Komunikasi) kerja sama ITS.

PENDIDIKAN NON FORMAL

PARTICIPANT FRONTEND ENGGINERING | 2022 – SEKARANG
STUDI INDEPENDEN/BOOTCAMP RUANG GURU
Ruangguru berkolaborasi dengan Kampus Merdeka sebagai
langkah untuk mewujudkan kesempatan-kesempatan tersebut
melalui program Studi Independen. Menciptakan situs web
berkualitas tinggi dan aplikasi yang dinamis untuk memberikan
pengalaman pengguna terbaik sangat penting untuk meningkatkan
daya saing sebuah produk atau layanan.

PROGATE X FGA DTS | 2022 - SEKARANG
REACT JS FOR WEB DEVELOPMENT
mempelajari framework javascripts yakni dengan menggunakan
React.

DICODING | 2022
BELAJAR MEMBUAT APLIKASI WEB DENGAN REACT
belajar framework javascripts yakni dengan menggunakan React.

PROGATE X KOTAKODE | 2021
PENGEMBANGAN WEB (Node.js)
mengembangkan website dengan menggunakan Node.js

DICODING | 2021
BELAJAR MEMBUAT FRONT-END WEB UNTUK PEMULA
Mempelajari lebih dalam tentang Javascripts, DOM manipulation dan
WEB storage
Untuk meningkatkan fungsionalitas dan interaktifitas website.

BUILD WITH ANGGA | 2021
Flutter Apps Development - Membuat Aplikasi Cari Kos
Mempelajari mulai dasar Bahasa DART sampai Membuat sebuah
aplikasi Cari Kos dengan menggunakan Flutter.

BUILD WITH ANGGA | 2021
UI/UX Design: Gestalt Principle
Mempelajari mulai dasar-dasar menata tampilan UI berdasarkan
Psikologi Pengguna atau UX.

DICODING | 2020

BELAJAR DASAR PEMROGRAMAN WEB

Mempelajari komponen – komponen dasar HTML, CSS, dan
Javascripts sebagai fondasi
Utama.

CONTACT INFO

Alamat : Lamongan, Jawa timur, Indonesia
Email : asfahmi5@gmail.com
linkedin : [www.linkedin.com/in/muhammad-fahmi-ady-susilo-
ba05a41b0](https://www.linkedin.com/in/muhammad-fahmi-ady-susilo-ba05a41b0)
Instagram : fahmiady_11, UIUX_11 (portofolio)
Porto Design: <https://linktr.ee/Fahmiady> atau Qr Code
Github : <https://github.com/Fahmiady11> (Portofolio)

KEAHLIAN KOMPUTER

Programmer Basic: Html, Css, JavaScripts, PHP, Python,
Java, C++, Dart & Sass
Framework: Bootstrap, Tailwind, Chakra UI & React.
Multimedia: Figma, Corel Draw, Adobe Illustrator,
Flimora & Macromedia Flash
Ms Office: Word, Excell & Power Point

PENGALAMAN ORGANISASI

ANGGOTA | 2021 - Sekarang
ASISTEN PRAKTIKUM LAB
Membantu Dosen untuk menyampaikan ilmu kepada
mahasiswa dalam Praktikum.

KEPALA DIVISI HUMAS | 2020 - 2021
IKATAN MAHASISWA LAMONGAN UTM
Membangun baik hubungan terhadap Internal
organisasi, Lingkungan Kampus dan juga
Terhadap daerah.

ANGGOTA DIVISI INFOKOM dan HUMAS | 2019 - 2020
HIMPUNAN MAHASISWA TENIK INFORMATIKA
Bertanggung jawab atas media sosial serta membuat
hubungan baik terhadap lingkungan kampus dan
Informatika universitas lain.

ANGGOTA DIVISI KWU | 2019 - 2020
IKATAN MAHASISWA LAMONGAN UTM
Membangun usaha untuk memasukan Organisasi

PRESTASI

8 Juni 2022
Penerima Beasiswa Bank Indonesia, Beasiswa ini
merupakan sebuah pengabdian Bank Indonesia kepada
masyarakat melalui Mahasiswa

24 NOVEMBER 2018
Juara 1 lomba Robot Cerdas se Jawa-bali (PRODISTIK)
yang di adakan Institut Teknologi Sepuluh Nopember
(ITS)