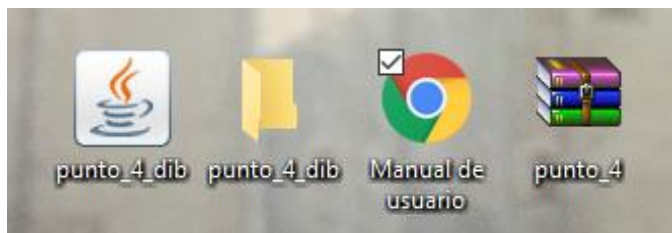


Manual de usuario

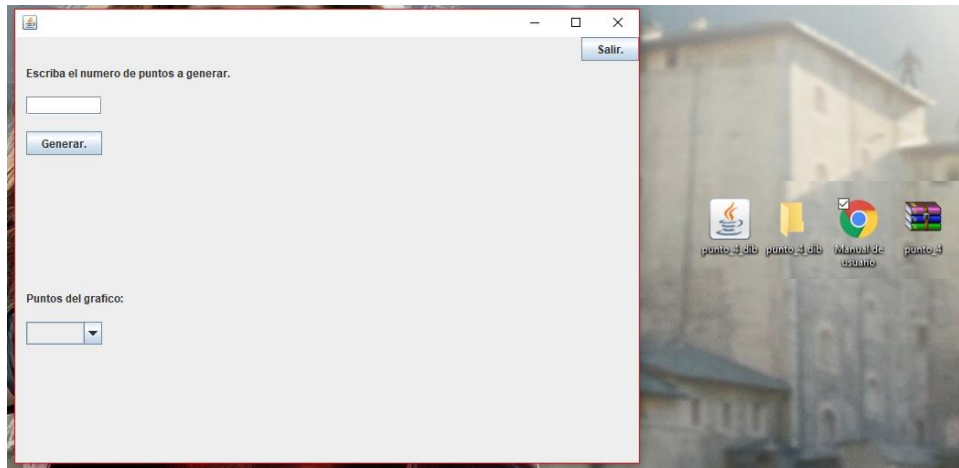
Área de la envolvente convexa de n punto

Lo primero que debes hacer es descomprimir el archivo zip con el nombre punto_4.



Luego de descomprimir te quedaron estos archivos, has doble click sobre punto_4_dib.

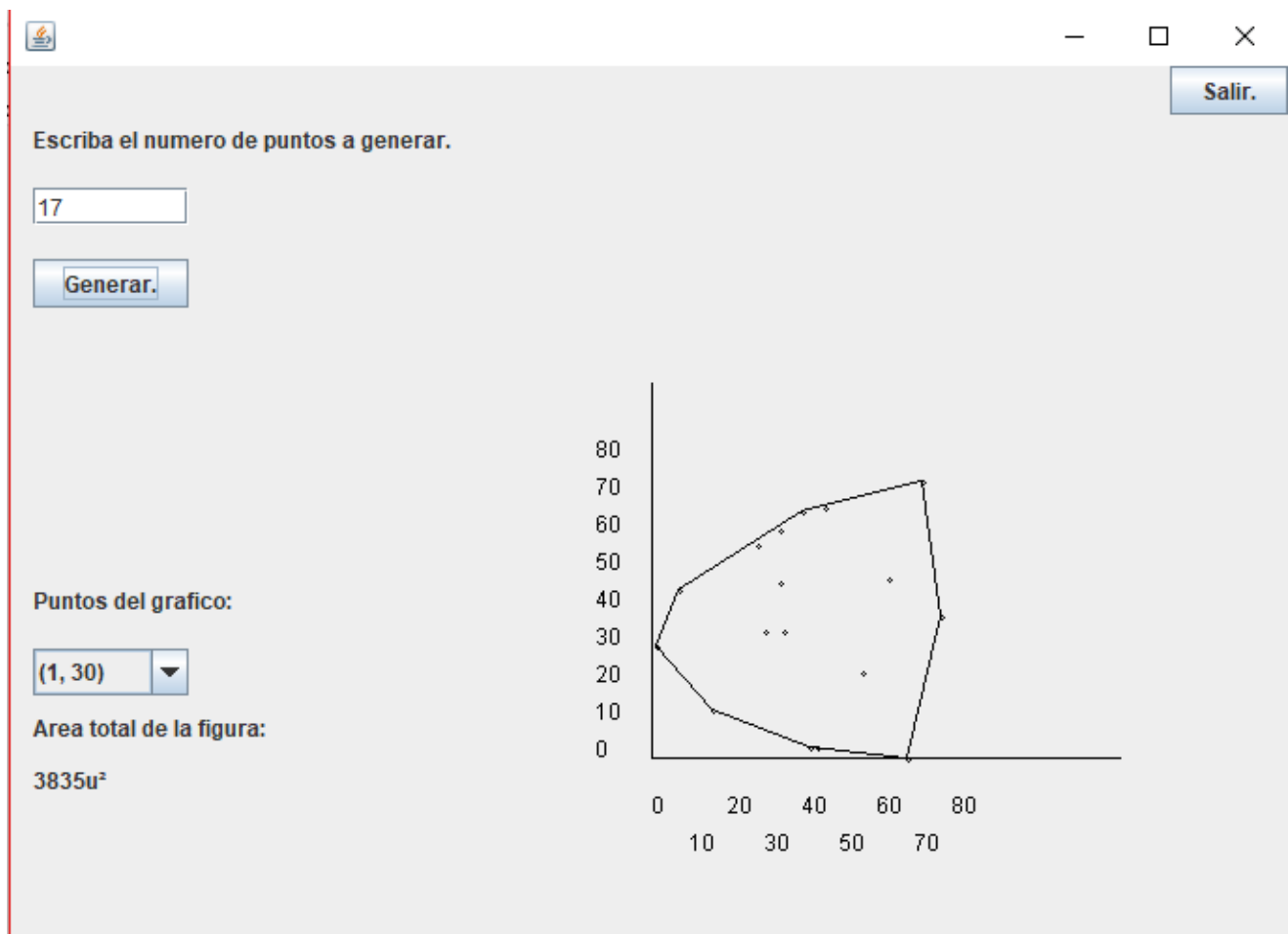
Veras algo asi:



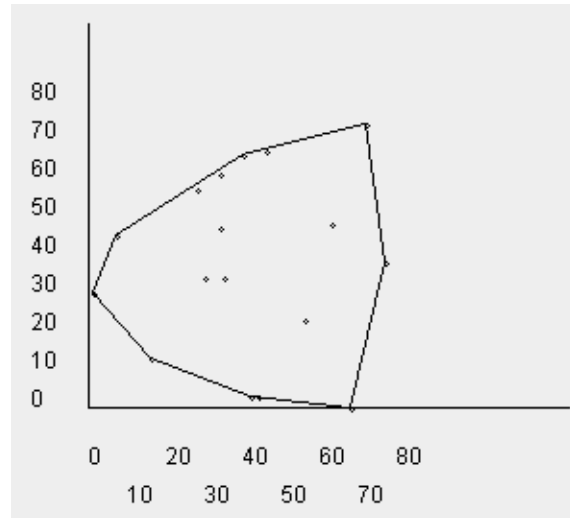
Escriba el numero de puntos a generar.

Deberás ingresar un numero entre 1-100 y dar click sobre generar, para crear los puntos aleatorios.

Ejemplo ingresamos el numero 17, el programa muestra lo siguiente:



En la parte de abajo, derecha se puede observar el area y su convexa.



Puntos del grafico:

(1, 30) ▼

Area total de la figura:

3835u²

Aquí podrás observar donde se colocaron los puntos en el plano.

Y abajo se muestra el área total de la figura.

Arriba a la izquierda se muestra un botón **Salir.**, este botón termina el programa.