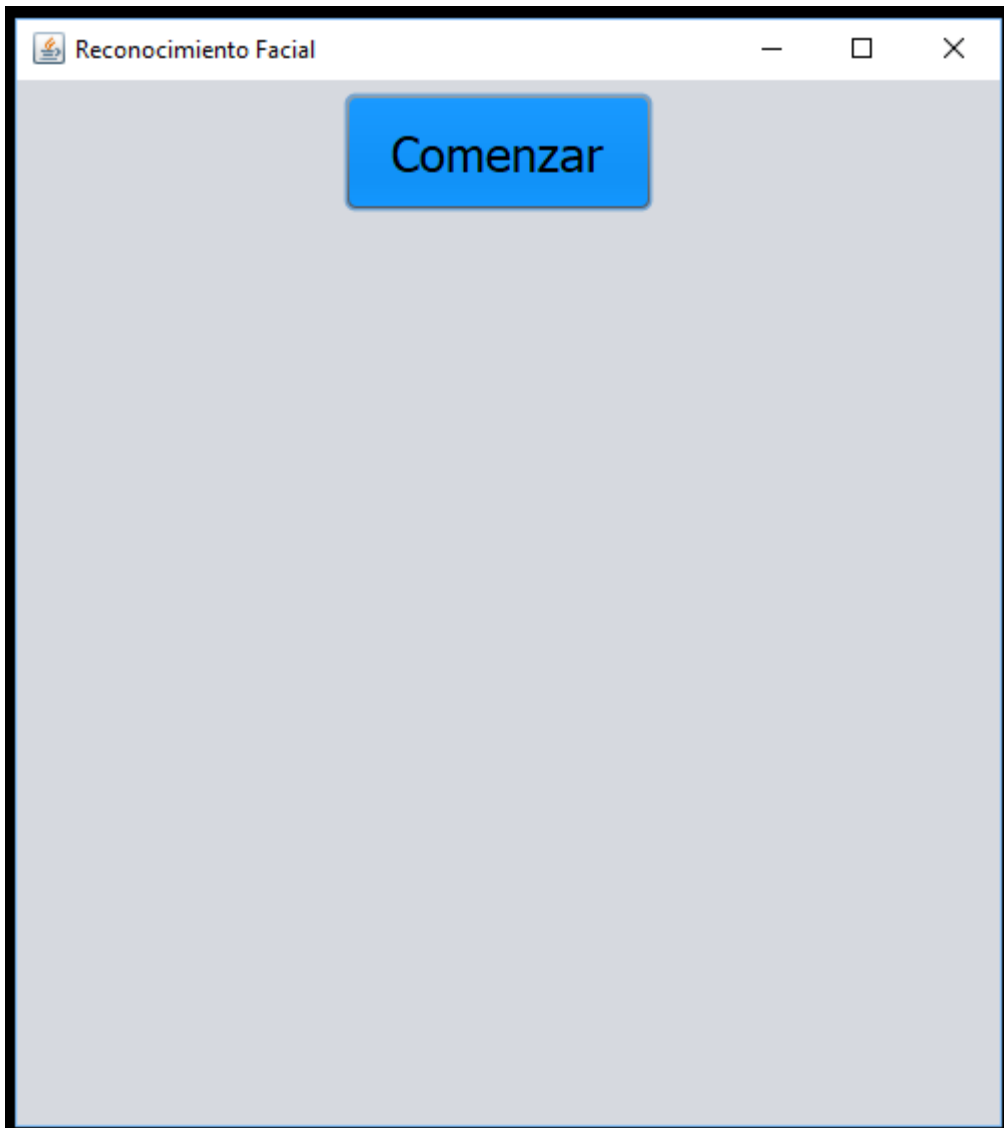


Manual de Usuario

Reconocimiento Facial

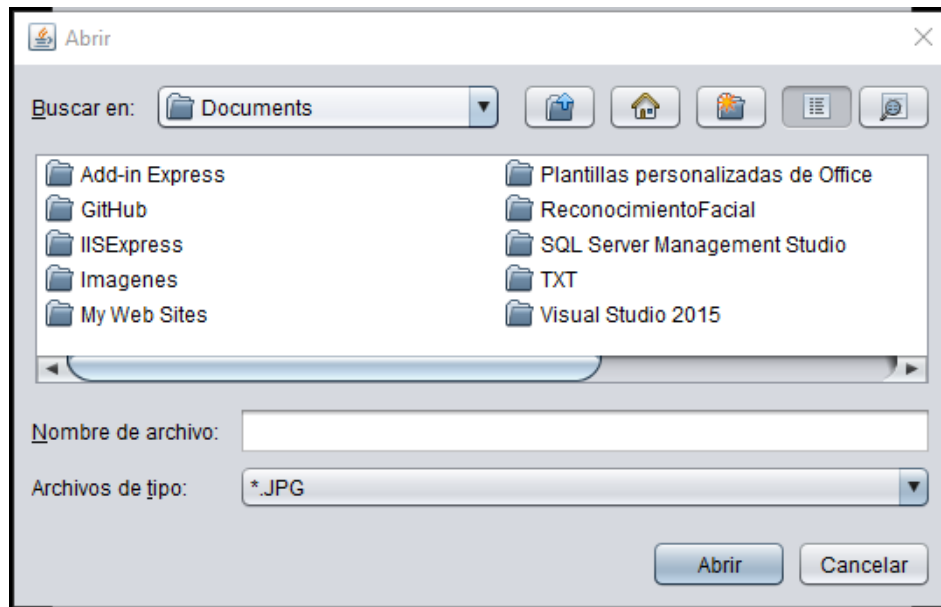
Comenzar El Programa:

Para comenzar el programa hay que presionar el botón que dice “Comenzar”



Escoger Imagen:

Debe escoger una imagen en formato .JPG que será utilizada para el reconocimiento facial. Debe ser de los actores escogidos. Después debe presionar el botón de “Abrir”.

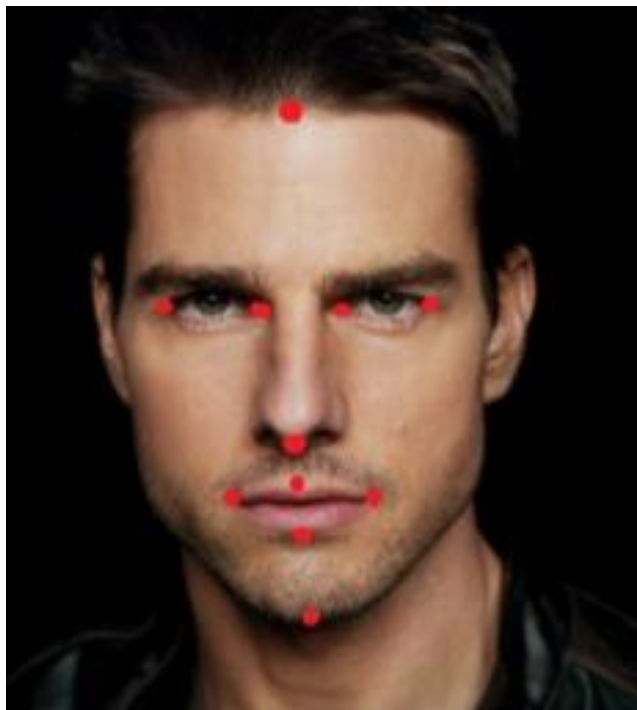


Marcar Puntos:

La imagen está cargada. Ahora debe de seleccionar los 11 puntos identificadores para mapear el rostro. Al presionar la imagen se marcará con un punto rojo el lugar en donde se puso el punto. Esto significa que debe de hacer 11 clicks. EL programa dice en que parte del rostro debe presionar. En la imagen de abajo se puede ver dónde van los puntos.

Los puntos a mapear serán los siguientes:

- 1) Punto central de la línea de cabello
- 2) Extremo externo del ojo ubicado en la parte izquierda de la imagen
- 3) Extremo interno del ojo ubicado en la parte izquierda de la imagen
- 4) Extremo interno del ojo ubicado en la parte derecha de la imagen
- 5) Extremo externo del ojo ubicado en la parte derecha de la imagen
- 6) Punto central de la base de la nariz
- 7) Extremo de la boca ubicado en la parte izquierda de la imagen
- 8) Extremo de la boca ubicado en la parte derecha de la imagen
- 9) Punto medio de la parte alta del labio superior
- 10) Punto medio de la parte baja del labio inferior
- 11) Punto medio de la base de la barbilla



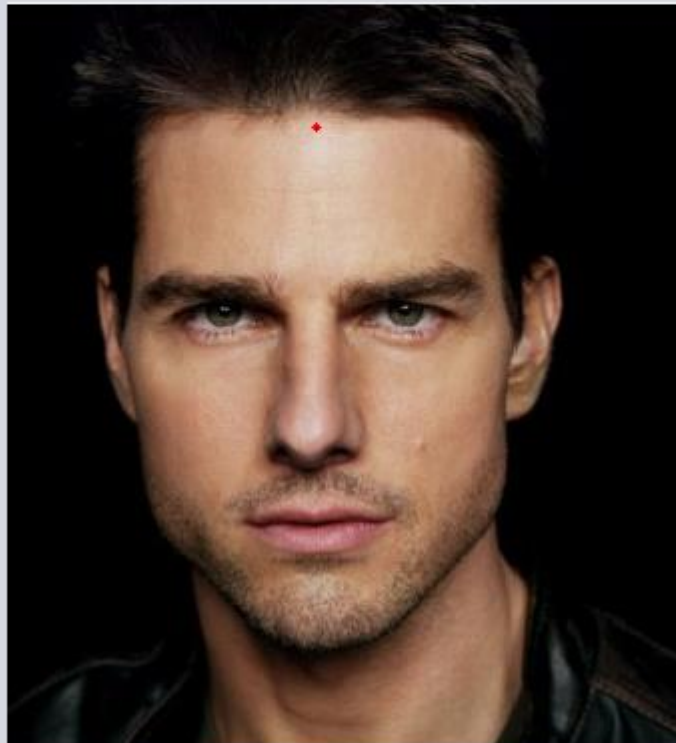


Reconocimiento Facial



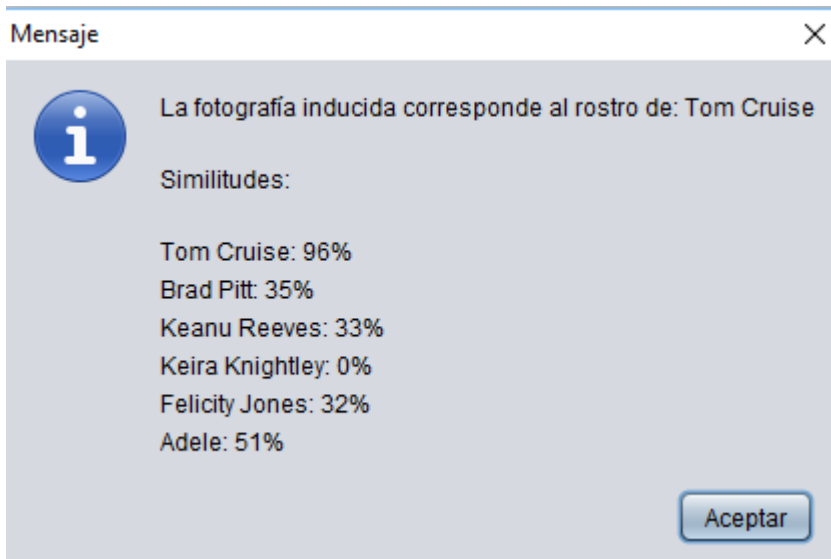
Comenzar

Haga Click en el extremo externo del ojo ubicado en la parte izquierda de la imagen



Resultado:

El programa desplegará una pantalla con el resultado final. También viene un porcentaje de qué tan parecido es la imagen introducida con cada actor. Esto es por si diera algún error por similitud, al menos que obtiene una estadística sobre qué tan parecidos es la imagen con todos los actores.



Salir:

Al presionar “Aceptar” puede volver a intentarlo o simplemente apretar la X en la esquina superior a la derecha y terminará el programa.