Bug Reports:

Zou het niet echt een bug noemen, maar als je dood gaat bij level 0 en level 1, wanneer je op ‘’Restart?’’ klikt, moet ie het level laden waar je als laatst was, maar je word naar de main menu gestuurd.

Level 0:

* Jump doet het af en toe niet
* Enemy kan – hp worden
* Dat je door stuff heen kan forceren
* Movement niet uitgaat wanneer je iets met raycast detecteerd
* Ladybug gaat onder de romijnse cijfers
* Ragebar omhoog gaar waneer je damage krijgt
* Wanneer je skill gebruikt dat het rage kost
* Je niet spells kan spammen maar cooldown nodig heeft
* Trow info moet komen
* Onder 10 energy niet kan aanvallen
* Je kan niet meer naar achter lopen
* Ragepotion werkt niet, misschien andere potions ook niet(nog niet getest)
* Loop/ren animatie blijven doorgaan als je W + alt tabbed.
* Meest linker sprite in puzzle werkt niet
* Pickup tekst gaat niet weg wanneer je het oppakt
* Boomstronk staat niet goed in het level (hangt er een beetje boven)
* Item tooltip moet op een andere plek, het kan buggen als je erop wilt klikken
* Camera staat niet achter player
* Rennen + springen, als je valt kan je doormiddel van rennen ergens snel weer opkomen, wat onrealistisch is.
* Raycastdown om te kunnen springen buggy als er empty space is.
* Je items toch kunt swappen als je het van characterpanel naar inventory gaat
* Ren en spring tegen een bult aan, je zult dit zien: <http://prntscr.com/99usnb>
* Itemslots kan je niet unequipen met rechtermuisknop.
* Dat je niet door het gras heen kan lopen
* Camera noclip
* De throw tekst van oppaken en gooien. Zodra je hem gooit zie je de tekst van oppaken een splitsecond.
* Als de termiet doodgaat en blijft aanvallen spammen, worden er meer items gedropt dan moet tot een maximum van 3.

Level 1:

* Termieten gaan niet dood
* Je kan niet naar achter
* Item tooltip moet op een andere plek, het kan buggen als je erop wilt klikken
* Rennen + springen, als je valt kan je doormiddel van rennen ergens snel weer opkomen, wat onrealistisch is.
* Je hangt soms vast aan bepaalde dingen waar je bij omhoog loopt: <http://prntscr.com/99ur4a> < voorbeeld
* je pakt niet de correct gedropte item op.

Level 2:

Level 3: