

LAPORAN PRAKTIKUM PERTEMUAN 2 : Constructor & Encapsulation

Nama : Mhd Fahri Irfandi Dewantara

NIM : H1D024012

I. Alur Kerja Program

Program ini bertujuan mensimulasikan sistem inventaris toko musik dengan memanfaatkan fitur *Constructor Overloading* dan *Encapsulation*.

1. Membuat class BarangMusik dengan atribut private/protected untuk melindungi data.
2. Membuat tiga jenis Constructor yang berbeda (Overloading) untuk mengakomodasi cara input barang yang bervariasi (hanya nama, nama & harga, atau lengkap).
3. Membuat method setter (ubahHarga, tambahStok) untuk memodifikasi data secara aman.
4. Di class UjiBarang, objek dibuat menggunakan constructor yang berbeda dan dimanipulasi statusnya sebelum ditampilkan.

II. Penjelasan Kode & Fungsi

- Constructor Overloading: Terdapat 3 constructor dengan nama sama BarangMusik namun parameter berbeda. Ini memungkinkan fleksibilitas saat instansiasi objek.
 - Constructor 1: Parameter (Kode, Nama) -> Harga & Stok default 0.
 - Constructor 2: Parameter (Kode, Nama, Harga).
 - Constructor 3: Parameter Lengkap.
- Encapsulation: Atribut dibungkus dalam class, dan perubahan nilai (seperti harga dan stok) dilakukan melalui method khusus (ubahHarga, tambahStok), bukan akses langsung variabel.

III. Hasil Output Program

```
==== INVENTARIS TOKO NADAKITA ====
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
```