

# LAPORAN PRAKTIKUM PERTEMUAN 4 : Inheritance & Super

Nama : Mhd Fahri Irfandi Dewantara

NIM : H1D024012

## I. Alur Kerja Program

Melanjutkan materi inheritance dengan studi kasus pelanggan toko, fokus pada penggunaan keyword super yang lebih mendalam.

1. Class Customer bertindak sebagai superclass dengan data nama, ID, dan totalBelanja.
2. Class Member mewarisi Customer dan menambah poin serta level member.
3. Constructor Member wajib memanggil constructor Customer menggunakan super(nama, id, belanja).
4. Method tampilkanInfo pada Member memanggil method milik parent (super.tampilkanInfo()) agar tidak terjadi duplikasi kode.

## II. Penjelasan Kode & Fungsi

- super pada Constructor: Memastikan inisialisasi variabel di parent class berjalan dengan benar sebelum objek child digunakan.
- super pada Method: Memungkinkan subclass "meminjam" fungsionalitas method parent sebelum menambahkan fungsionalitasnya sendiri. Ini menjaga prinsip *Don't Repeat Yourself* (DRY).
- Hierarki Class: Memisahkan logika pelanggan biasa dan member premium, sehingga struktur kode lebih rapi dan mudah dikelola.

## III. Hasil Output Program

```
=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===  
Status: Customer Biasa  
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000  
  
Status: Member  
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000  
Poin Reward: 240 | Level: Gold
```