

# LAPORAN PRAKTIKUM PERTEMUAN 7 : Interface

Nama : Mhd Fahri Irfandi Dewantara

NIM : H1D024012

## I. Alur Kerja Program

Menerapkan Interface untuk sistem pembayaran E-Wallet.

1. Membuat Interface PaymentMethod yang berisi deklarasi method transaksi (kontrak).
2. Class EWalletPayment mengimplementasikan interface tersebut (implements PaymentMethod).
3. Class ini mendefinisikan seluruh logika dari method yang ada di interface (cek saldo, potong saldo, hitung fee).
4. Main class menguji proses pembayaran dan pengecekan saldo melalui interface.

## II. Penjelasan Kode & Fungsi

- interface: Kumpulan method abstrak yang mendefinisikan perilaku standar tanpa detail implementasi.
- implements: Menandakan class EWalletPayment patuh pada kontrak PaymentMethod.
- Logika Pembayaran: Method processPayment mengecek apakah saldo > jumlah bayar. Jika ya, saldo dikurangi; jika tidak, transaksi gagal.

## III. Hasil Output Program

```
==== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ====
Saldo awal: 150000.0
Memproses pembayaran sebesar 50000...
Pembayaran berhasil!
Sisa saldo: 100000.0
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO
```