

## **SKRIPSI**

### **APLIKASI INVENTORY DAN MONITORING ASET PADA PT. CHAROEN POKPHAND JAYA FARM BANJARMASIN 1 (PT CPJF BANJARMASIN 1)**

“Diajukan Sebagai Persyaratan Untuk Menyelesaikan Program Sarjana (S-1)  
Teknik Informatika”

**Oleh :**  
**FAHRIANUR**  
**19630387**



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN  
MUHAMMAD ASRYAD ALBANJARI  
BANJARMASIN  
2023**

## **LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING**

### **SKRIPSI**

#### **APLIKASI INVENTORY DAN MONITORING ASET PADA PT. CHAROEN POKPHAND JAYA FARM BANJARMASIN 1 (PT CPJF BANJARMASIN 1)**

**Oleh :**  
**FAHRIANUR**  
**19630387**

**Pembimbing 1**

**Pembimbing 2,**

**Fakhriani Ekawati, S.Kom., M.Kom**  
**NIDN. 1101068101**

**Ahmadi, S.Kom., M.Kom**  
**NIDN. 1105128902**

**Mengetahui :**

**Dekan Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Islam Kalimantan**

**Dr. Hj. Silvia Ratna, S.Kom, M.Kom**  
**NIP . 19750913 200501 2001**

## **LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI**

### **SKRIPSI**

#### **APLIKASI INVENTORY DAN MONITORING ASET PADA PT. CHAROEN POKPHAND JAYA FARM BANJARMASIN 1 (PT CPJF BANJARMASIN 1)**

**Oleh :**  
**FAHRIANUR**  
**19630387**

Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji Sebagai Salah Satu Syarat Untuk  
Memperoleh Gelar Sarjana (S-1) Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad  
Al Banjari Banjarmasin.

**Banjarmasin, Agustus 2023**

**Tim Penguji**

**Tanda Tangan**

**Nama Penguji**

**Penguji I**

---

**Nama Penguji**

**Penguji II**

---

**Nama Penguji**

**Penguji III**

---

Mengetahui,

**Dekan Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Islam Kalimantan**

**Dr. Hj.Silvia Ratna, S.Kom., M.Kom**  
**NIP . 19750913 200501 2001**

## **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi dengan judul:

### **“APLIKASI INVENTORY DAN MONITORING ASET PADA PT. CHAROEN POKPHAND JAYA FARM BANJARMASIN 1 (PT CPJF BANJARMASIN 1)”**

yang dibuat untuk melengkapi sebagai persyaratan menjadi Sarjana pada program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, sejauh yang saya ketahui bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari Skripsi yang sudah dipublikasikan dan atau pernah dipakai untuk mendapatkan gelar kesarjanaan di lingkungan Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

**Banjarmasin, Agustus 2023**

Materai 10000

**Fahrianur**  
**NPM : 19630387**

## **ABSTRAK**

PT. Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin 1 bergerak dibidang peternakan unggas dengan hasil utama yaitu telur yang selanjutnya ditetaskan kemudian dijual kepada peternak lokal komersil. Dalam pelaksanaan pekerjaan diperlukan kandang yang baik agar produksi telur dapat ditingkatkan. PT. Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin 1 memiliki kendala dalam mengontrol keluar masuk barang keperluan kandang karena kurang nya sistem pendataan, sehingga catatan keluar masuk masih dilakukan secara manual. Hal itu menyebabkan sering terjadinya selisih stok dan sering terjadi kekurangan barang karena tidak melakukan pembelian sebelum barang nya habis. PT. Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin 1 sudah menggunakan fasilitas sistem terkomputerisasi, menggunakan sistem pengolah angka, tetapi semua nya masih tidak tersistem dengan baik. Sehingga memperlambat proses pencarian stok dikarenakan banyak nya data yang disimpan. Setelah di fasilitasi dengan Aplikasi Inventory dan Monitoring Aset, data stok dapat tersimpan dengan baik dan dapa mengetahui jumlah stok dengan cepat.

**Kata Kunci:** *Inventory, Stok Barang, Produksi Telur, Aset.*

## **KATA PENGANTAR**

Segala Puji dan syukur kehadirat Allah SWT karena Rahmat, Hidayah dan Karunia-Nya. Sholawat dan salam selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW beserta seluruh keluarga dan para sahabat serta pengikutnya hingga akhir zaman.

Dengan segala kerendahan hati penulis dapat menyampaikan ucapan terima kasih kepada kedua Orangtua tercinta yang selalu mendukung baik materi maupun moril, memberikan semangat, kasih sayang serta do'a yang tiada hentinya kepada penulis.

Dalam menyusun skripsi dengan judul : “APLIKASI INVENTORY DAN MONITORNG ASET PADA PT. CHAROEN POKPHAND JAYA FARM BANJARMASIN 1 (PT CPJF BANJARMASIN 1)” tidak akan berjalan lancar tanpa ada dukungan dari semua pihak yang membantu, penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya atas segala dorongan semangat, bimbingan serta bantuananya kepada :

1. Dr. Silvia Ratna, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari.
2. Wagino, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari.
3. Fakhriani Ekawati, S.Kom., M.Kom Selaku Dosen Pembimbing 1 yang telah memberikan saran dan masukan dalam penyusunan skripsi ini.
4. Ahmadi, S.Kom., M.Kom Selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah memberikan saran dan masukan dalam penyusunan skripsi ini.

5. Ayah dan ibu serta seluruh keluarga tercinta yang tiada henti-hentinya memberikan dukungan moril, materil dan do'a kepada penulis.
6. Seluruh Dosen dan Staff pengajar khususnya Fakultas Teknologi informasi, terima kasih atas ilmu dan pengetahuan yang telah diberikan semoga menjadi ilmu yang berguna dalam kehidupan sehari hari dan menjadi amal.
7. PT. Charoen Pokphand jaya Farm Banjarmasin 1 yang bersedia menerima penulis untuk melaksanakan Penelitian.
8. Seluruh Karyawan dan Staff yang ada di PT. Charoen Pokphand Jaya farm Banjarmasin 1 yang telah memberikan nasehat serta bimbingan kepada penulis sehingga penyusunan laporan Praktek Kerja Lapangan ini dapat diselesaikan sebagaimana mestinya.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Dalam penulisan skripsi ini, tentunya masih banyak kekurangan. Oleh karena itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat berguna dan memberikan manfaat bagi semua orang terutama pada bidang komputer.

Banjarbaru, Agustus 2023

**Fahrianur**  
**NPM : 19630387**

## DAFTAR ISI

<b>SKRIPSI.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	4
1.3    Batasan Masalah.....	4
1.4    Tujuan Penelitian.....	5
1.5    Manfaat Penelitian.....	5
1.6    Metode Penelitian.....	6
1.7    Sistematika Penelitian .....	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>10</b>
2.1    Landasan Teori .....	10
2.1.1.    Aplikasi .....	10
2.1.2.    Administrasi Perusahaan.....	10
2.1.3.    PHP .....	11
2.1.4.    MySQL.....	12
2.1.5.    HTML .....	12

2.1.6. XAMPP .....	13
2.2 Penelitian Terkait .....	14
2.3 Profil Objek Penelitian .....	21
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>23</b>
3.1 Analisis Sistem yang Berjalan.....	23
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	24
3.2.1 Kebutuhan Antar Muka.....	25
3.2.2 Kebutuhan Antar Muka.....	25
3.2.3 Kebutuhan Fungsional .....	26
3.3 Rancangan Model Sistem.....	26
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	27
3.3.2 <i>Activity Diagram</i> .....	29
3.3.3 <i>Class Diagram</i> .....	32
3.3.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	33
3.4 Rancangan Basis Data .....	41
3.5 Rancangan Antar Muka Masukan Sistem .....	52
3.6 Rancangan Antar Muka Keluaran Sistem .....	65
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>72</b>
4.1 Spesifikasi Sistem .....	72
4.2 Langkah-Langkah Pembuatan System .....	73
4.3 Spesifikasi Sistem .....	75
4.3.1 Tampilan Antar Muka Masukan Sistem .....	75
4.3.2 Tampilan Antar Muka Keluaran Sistem .....	88
4.4 Pengujian .....	95
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>106</b>

5.1 Kesimpulan .....	106
5.2 Saran.....	106
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>108</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>109</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1 Peta Lokasi Perusahaan .....</b>	21
<b>Gambar 3. 1 Flowchart yang Sedang berjalan.....</b>	24
<b>Gambar 3. 2 Use Case Diagram.....</b>	27
<b>Gambar 3. 3 Activity Diagram Login Admin.....</b>	29
<b>Gambar 3. 4 Activity Diagram Login Staff Gudang.....</b>	30
<b>Gambar 3. 5 Activity Diagram Login Manager .....</b>	31
<b>Gambar 3. 6 Class Diagram .....</b>	32
<b>Gambar 3. 7 Sequence Diagram Login admin .....</b>	33
<b>Gambar 3. 8 Sequence Diagram Login Manager.....</b>	34
<b>Gambar 3. 9 Sequence Diagram Login Staff Gudang .....</b>	34
<b>Gambar 3. 10 Sequence Diagram Material .....</b>	35
<b>Gambar 3. 11 Sequence Diagram Asset .....</b>	36
<b>Gambar 3. 12 Sequence Diagram Obat.....</b>	36
<b>Gambar 3. 13 Sequence Diagram Pakan .....</b>	37
<b>Gambar 3. 14 Sequence Diagram Ayam .....</b>	38
<b>Gambar 3. 15 Sequence Diagram Permintaan Barang .....</b>	38
<b>Gambar 3. 16 Sequence Diagram Pengajuan Barang .....</b>	39
<b>Gambar 3. 17 Sequence Diagram Pemeliharaan Barang.....</b>	40
<b>Gambar 3. 18 Sequence Diagram Produksi.....</b>	41
<b>Gambar 3. 19 Rancangan Halaman Login .....</b>	52
<b>Gambar 3. 20 Rancangan Halaman Utama Admin.....</b>	53
<b>Gambar 3. 21 Rancangan Form Admin.....</b>	54
<b>Gambar 3. 22 Rancangan Tambah Data Admin .....</b>	54
<b>Gambar 3. 23 Rancangan Form Material.....</b>	55
<b>Gambar 3. 24 Rancangan Tambah Materialt .....</b>	55
<b>Gambar 3. 25 Rancangan Form Asset .....</b>	56
<b>Gambar 3. 26 Rancangan Tambah Asset .....</b>	56
<b>Gambar 3. 27 Rancangan Form Obat.....</b>	57
<b>Gambar 3. 28 Rancangan Tambah Obat.....</b>	57

<b>Gambar 3. 29 Rancangan Tampil Data Pakan .....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 3. 30 Rancangan Tambah Data Pakan .....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 3. 31 Rancangan Tampil Data Ayam .....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 3. 32 Rancangan Tambah Data Ayam .....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 3. 33 Rancangan Tampil Data Produksi.....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 3. 34 Rancangan Tambah Data Produksi.....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 3. 35 Rancangan Tampil Data Permintaan Barang .....</b>	<b>61</b>
<b>Gambar 3. 36 Rancangan Detil Permintaan Barang.....</b>	<b>61</b>
<b>Gambar 3. 37 Rancangan Tampil Data Permintaan Barang Keluar .....</b>	<b>62</b>
<b>Gambar 3. 38 Rancangan Tampil Data Detail Pengeluaran Barang.....</b>	<b>62</b>
<b>Gambar 3. 39 Rancangan Tambah Data Pengajuan .....</b>	<b>63</b>
<b>Gambar 3. 40 rancangan Tampil Data Pengajuan .....</b>	<b>63</b>
<b>Gambar 3. 41 Rancangan Tampil Data Pemeliharaan Barang.....</b>	<b>64</b>
<b>Gambar 3. 42 Rancangan Tambah Data Pemeliharaan Barang.....</b>	<b>64</b>
<b>Gambar 3. 43 Rancangan Laporan Data Stock Barang.....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 3. 44 Detail Laporan Permintaan .....</b>	<b>66</b>
<b>Gambar 3. 45 Rancangan Rekapitulasi Permintaan .....</b>	<b>66</b>
<b>Gambar 3. 46 Rancangan Detail Laporan Pengajuan.....</b>	<b>67</b>
<b>Gambar 3. 47 Rancangan Rekapitulasi Pengajuan Barang .....</b>	<b>67</b>
<b>Gambar 3. 48 Rancangan Detil Laporan Pemeliharaan Barang .....</b>	<b>68</b>
<b>Gambar 3. 49 Rancangan Laporan Rekapitulasi Pemeliharaan Barang .....</b>	<b>68</b>
<b>Gambar 3. 50 Rancangan Laporan Status Pemeliharaan.....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 3. 51 Rancangan Laporan Produksi Telur .....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 3. 52 Rancangan Laporan Jenis Barang.....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 3. 53 Rancangan Laporan Grafik Produksi .....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 3. 54 Rancangan Laporan Grafik Produksi .....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 3. 55 Rancangan Laporan Grafik Vaksin .....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 4. 1. Metode Waterfall .....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Login.....</b>	<b>75</b>
<b>Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Admin .....</b>	<b>76</b>
<b>Gambar 4. 4 Tampilan Tampil Data Admin .....</b>	<b>77</b>

<b>Gambar 4. 5 Tampilan Tambah Data Admin .....</b>	77
<b>Gambar 4. 6 Tampilan Tampil Data Material .....</b>	78
<b>Gambar 4. 7 Tampilan Tambah Material .....</b>	78
<b>Gambar 4. 8 Tampilan Tampil Data Asset .....</b>	79
<b>Gambar 4. 9 Tampilan Tambah Asset .....</b>	79
<b>Gambar 4. 10 Tampilan Tampil Data Obat .....</b>	80
<b>Gambar 4. 11 Tampilan Tambah Data Obat .....</b>	80
<b>Gambar 4. 12 Tampilan Tampil Data Pakan .....</b>	81
<b>Gambar 4. 13 Tampilan Tambah Data Pakan .....</b>	81
<b>Gambar 4. 14 Tampilan Tampil Data Ayam .....</b>	82
<b>Gambar 4. 15 Tampilan Tambah Data Ayam .....</b>	82
<b>Gambar 4. 16 Tampilan Tampil Data Produksi .....</b>	83
<b>Gambar 4. 17 Tampilan Tambah Data Produksi .....</b>	83
<b>Gambar 4. 18 Tampilan Tampil Data Permintaan Barang .....</b>	84
<b>Gambar 4. 19 Tampilan Detil Permintaan Barang .....</b>	84
<b>Gambar 4. 20 Tampilan Tampil Data Permintaan Barang Keluar .....</b>	85
<b>Gambar 4. 21 Tampilan Tampil Data Pengeluaran Barang .....</b>	85
<b>Gambar 4. 22 Tampilan Tambah Data Pengajuan .....</b>	86
<b>Gambar 4. 23 Tampilan Tampil Data Pengajuan .....</b>	86
<b>Gambar 4. 24 Tampilan Tampil Data Pemeliharaan Barang .....</b>	87
<b>Gambar 4. 25 Tampilan Tambah Data Pemeliharaan Barang .....</b>	87
<b>Gambar 4. 26 Tampilan Laporan Data Stock Barang .....</b>	88
<b>Gambar 4. 27 Tampilan Detail Laporan Permintaan .....</b>	89
<b>Gambar 4. 28 Tampilan Rekapitulasi Permintaan .....</b>	89
<b>Gambar 4. 29 Tampilan Detail Laporan Pengajuan .....</b>	90
<b>Gambar 4. 30 Tampilan Rekapitulasi Pengajuan Barang .....</b>	90
<b>Gambar 4. 31 Tampilan Detil Laporan Pemeliharaan Barang .....</b>	91
<b>Gambar 4. 32 Tampilan Laporan Rekapitulasi Pemeliharaan Barang .....</b>	91
<b>Gambar 4. 33 Tampilan Laporan Status Pemeliharaan .....</b>	92
<b>Gambar 4. 34 Tampilan Laporan Produksi Telur .....</b>	92
<b>Gambar 4. 35 Tampilan Laporan Jenis Barang .....</b>	93

<b>Gambar 4. 36 Tampilan Laporan Grafik Produksi.....</b>	<b>93</b>
<b>Gambar 4. 37 Tampilan Laporan Grafik Produksi.....</b>	<b>94</b>
<b>Gambar 4. 38 Tampilan Laporan Grafik Vaksin .....</b>	<b>94</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1. 1 Tabel Data Karyawan .....</b>	2
<b>Tabel 2. 1. Tabel Penelitian Terkait .....</b>	14
<b>Tabel 3. 1 Tabel User .....</b>	42
<b>Tabel 3. 2 Tabel Jenis Barang .....</b>	42
<b>Tabel 3. 3 Tabel Stock Barang .....</b>	43
<b>Tabel 3. 4 Tabel Pemeliharaan .....</b>	44
<b>Tabel 3. 5 Tabel Pengeluaran.....</b>	44
<b>Tabel 3. 6 Tabel Pemasukan .....</b>	45
<b>Tabel 3. 7 Tabel Masuk Sementara .....</b>	46
<b>Tabel 3. 8 Tabel Masuk .....</b>	47
<b>Tabel 3. 9 Tabel Permintaan .....</b>	47
<b>Tabel 3. 10 Tabel Pengajuan Sementara .....</b>	48
<b>Tabel 3. 11 Tabel Pengajuan .....</b>	49
<b>Tabel 3. 12 Tabel Sementara .....</b>	50
<b>Tabel 3. 13 Tabel Produksi.....</b>	51
<b>Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Login Admin, Staff Gudang dan Manager .....</b>	95
<b>Tabel 4. 2. Tabel Pengujian Form Admin .....</b>	96
<b>Tabel 4. 3. Tabel Pengujian Form Material .....</b>	97
<b>Tabel 4. 4. tabel Pengujian Form Asset .....</b>	98
<b>Tabel 4. 5. Tabel Pengujian Form Obat.....</b>	99
<b>Tabel 4. 6. Tabel Pengujian Form Pakan .....</b>	100
<b>Tabel 4. 7. Tabel Pengujian Form Ayam .....</b>	102
<b>Tabel 4. 8. Tabel Pengujian Form Produksi.....</b>	103
<b>Tabel 4. 9 Tabel Pengujian Form Pengajuan .....</b>	104
<b>Tabel 4. 10 Tabel Pengujian Form Pemeliharaan .....</b>	105

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

PT.Charoen Pokphand Jaya Farm atau disingkat PT.CPJF merupakan salah satu anak perusahaan dari PT. Charoen Pokphand Indonesia yang didirikan pada tahun 2004. PT. CPJF bergerak dibidang Peternakan Ayam Layer atau ayam yang di kembang biakan hingga menghasilkan telur. PT. CPJF memiliki 2 cabang di Kalimantan Selatan, yang pertama PT. CPJF Banjarmasin 1 berada di Desa Sambangan Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut, dan yang ke-dua PT. CPJF Banjarmasin 2 berada di Desa Bingkulu Kecamatan Tambang Ulang Kabupaten Tanah Laut.

PT. CPJF melakukan pemeliharaan ayam layer untuk menghasilkan telur atau disebut Hatching Egg dengan kualitas dan standar yang tinggi guna menghasilkan bibit ayam kembali dengan kualitas yang bagus. Selain telur, setelah umur ayam mencapai 68 minggu maka ayam tersebut sudah tidak dalam masa produksi yang bagus sehingga dilakukan penjualan ayam. Selain ayam dan telur, pupuk yang dihasilkan juga bisa dijual lagi.

Dari 2 cabang PT.CPJF yang ada di kalimanatan selatan, cabang yang pertama didirikan yaitu PT. CPJF Banjarmasin 1 yang berada di Desa Sambangan Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut. Saat ini di tahun 2022, PT.CPJF Banjarmasin 1 memiliki 108 Karyawan yang terdiri dari 10 karyawan tetap, 85 karyawan kontrak, 13 karyawan borongan atau dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

**Tabel 1. 1 Tabel Data Karyawan**

No.	Divisi	Jumlah
1	Karyawan Tetap	10
2	Outsourcing (Kontrak)	85
3	Borongan	13
	Jumlah	108

Sumber : pt.cpjf banjarmasin I

Karyawan tetap akan mendapatkan fasilitas *mess* atau tempat tinggal di perusahaan yang berisikan aset-aset lengkap seperti layaknya rumah sendiri.

Setiap periode pemeliharaan ayam akan dilakukan pejualan ayam tua, dan pemasukan kembali atau sering disebut *Parent Stock*. 1 periode paling lama berumur 68 minggu atau selama 1 tahun 5 bulan dari umur ayam 1 hari hingga berakhir masa produksi telurnya. Setiap selesai proses penjualan ayam dan pupuk, maka kandang ayamnya harus di bersihkan kembali agar ayam yang masuk berikutnya tidak mudah terkena penyakit dari penumpukan limbah lama. Dalam proses pembersihan kandang tidak jarang pula ditemukan bahan bahan material yang sudah lapuk, rusak, dan hancur sehingga harus diperbaiki atau di ganti jika tingkat kerusakannya sudah sangat parah.

Perbaikan kandang adalah proses persiapan kandang untuk memasukan kembali ayam baru untuk dipelihara lagi. Persiapan kandang dilakukan dengan 3 tahap dari pencucian kandang, perbaikan material, dan penyemprotan desinfektan ketika ayam sudah siap masuk kandang.

Selama proses persiapan kadang, bahan-bahan material sangat diperlukan sehingga untuk bahan material harus disiapkan sejak dini agar tidak menghambat proses persiapan tersebut. Bahan material harus di simpan digudang sebelum persiapan kandang berlangsung. Material di simpan berdasarkan gudang-gudang dan tempatnya masing-masing karena material tidak bisa di gabungkan dengan bahan obat desinfektan karena dapat menyebabkan korosi pada material tersebut.

Pada PT. CPJF Banjarmasin 1 terdapat 2 gudang yaitu gudang material dan gudang obat. Gudang material dikhususkan untuk bahan material seperti paku, semen, besi, tali tambang, peralatan makan ayam, perlatan minum ayam, dan masih banyak lagi. Sedangkan gudang obat dikhususkan untuk bahan obat dengan jenis Obat *Vaccine* untuk memperkuat daya tahan tubuh ayam, Obat *Medicine* untuk melakukan perawatan jika ada ayam sakit atau terkena virus, dan Desinfektan untuk proses sanitasi kandang dan lingkungan perusahaan.

Setiap ada barang yang datang, maka admin dan staf gudang harus melakukan pemeriksaan dan perhitungan pada barang tersebut, jika sudah sesuai maka admin menandatangani surat jalan untuk mengkonfirmasi bahwa barang telah sesuai dengan jumlah yang diterima. Selanjutnya staf akan menyimpan barang yang datang berdasarkan jenisnya apakah obat atau bahan material.

Kemudian jika ada karyawan yang meminta barang material, karyawan tersebut harus mengisi form permintaan barang dan menyerahkan kepada staf, selanjutnya staf akan mengambilkan barang yang diperlukan untuk oleh karyawan jika barang tersebut masih tersedia. Selanjutnya isi form tersebut di tuliskan

kembali oleh staf ke dalam buku pengeluaran barang untuk menjadi arsip perusahaan.

Ketika pimpinan menanyakan jumlah stok barang yang tersedia, staf dan admin kesulitan memastikan jumlah stok yang ada karena tidak memiliki kartu stok barang material dan obat, sehingga harus menghitung lagi ke gudang untuk memastikan jumlah yang tersedia.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana agar Aplikasi Inventory dan Data Aset Pada PT Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin (PT CPJF Banjarmasin 1) ini memudahkan transaksi seperti proses barang masuk dan barang keluar.
2. Bagaimana agar pencatatan barang masuk dan barang keluar dapat terorganisir dengan baik didalam Aplikasi Inventory dan Data Aset Pada PT Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin (PT CPJF Banjarmasin 1)
3. Bagaimana menghitung jumlah secara otomatis pada grafik produksi, grafik pakan dan garfik vaksin.

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan yang dibahas dapat terarah maka diperlukan batasan masalah :

1. Aplikasi ini diterapkan pada PT Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin (PT CPJF Banjarmasin 1)

2. Aplikasi ini dibangun hanya meliputi data material, data aset, data obat, data pakan, data ayam, data produksi, data permintaan barang, data pengajuan barang, data pemeliharaan barang dan data produksi.
3. Aplikasi ini hanya memberikan keluaran terkait Inventory dan Monitoing Aset pada PT. Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin 1 seperti laporan produksi, laporan material, laporan aset, laporan obat, laporan pakan, laporan ayam, laporan permintaan barang, laporan pengajuan barang, laporan dan pemeliharaan barang.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan Pembuatan Aplikasi agar staff dapat mengetahui kapan barang masuk dan barang keluar dengan tujuan yang lebih jelas lagi, sehingga nantinya dapat mengetahui jumlah stok yang tersedia setelah pengeluaran dan pemasukan barang.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat Pembuatan Aplikasi :

1. Admin dan staf memiliki data barang masuk, sehingga mudah mengetahui jejak barang datang yang sudah lama.
2. Admin dan staf memiliki data barang keluar dengan tujuan yang jelas sehingga meminimalkan barang yang hilang karena tidak diketahui tujuan jelasnya.
3. Admin dan staf dapat memberikan laporan barang masuk, barang keluar, dan jumlah sisa stok barang yang tersedia karena sudah tersedia laporan data barang.

## **1.6 Metode Penelitian**

Penyusunan penelitian ini diawali dengan pengumpulan data dan dilanjutkan dengan implementasi metode yang digunakan. Dalam penyusunan penelitian ini metode yang dipakai adalah sebagai berikut:

### **A. Metode Pengumpulan data**

Teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini sebagai berikut :

- a. Observasi** ; yaitu pengamatan yang dilakukan secara langsung ke tempat yang dijadikan objek penelitian. Saat melakukan observasi mengamati secara langsung pengolahan data barang yang dilakukan oleh petugas. Melalui observasi akan diketahui kebutuhan pengguna terhadap sistem yang diperlukan oleh pihak manajemen. Observasi dilakukan pada PT. Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin 1.
- b. Wawancara** ; yaitu percakapan secara langsung kepada kasi pemerintahan dan pihak pejabat terkait pada PT. Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin 1. Teknik pengumpulan data dengan wawancara merupakan proses komunikasi yang sangat menetukan, karena mampu menggali pemikiran atau pendapat secara detail dengan memberikan beberapa pertanyaan seputar pengolahan data barang, bagaimana proses pembuatan laporannya dan apa saja kendala yang dialami saat pengolahan data barang.
- c. Studi Kepustakaan** ; yaitu mengumpulkan sejumlah dokumen yang diperlukan sesuai dengan masalah penelitian dengan cara mencari reverensi jurnal-jurnal penelitian terdahulu yang mempunyai hubungan dengan penelitian yang sedang dilakukan. Melakukan pencarian data melalui

media-media yang meyediakan informasi yang sama, salah satunya adalah internet.

## **B. Metode Pengembangan Sistem**

### **1. Analisis Kebutuhan Sistem**

Penelitian ini dilakukan analisis kebutuhan sistem dengan cara wawancara langsung dengan kepada kasi pemerintahan dan pihak pejabat terkait pada PT. Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin 1 untuk mengetahui alur pengolahan data barang, melakukan observasi langsung ketempat penelitian dan melakukan Studi Kepustakaan pada jurnal-jurnal penelitian terdahulu yang diperlukan untuk disesuaikan atau ditambahkan ke sistem yang akan dibangun agar menghasilkan sistem yang diinginkan.

### **2. Desain Sistem**

Setelah menemukan sistem yang akan dibangun, maka dilanjutkan dengan merancang tampilan sistem dan menentukan software pendukung sistem. Tampilan yang dibangun meliputi 3 bagian tampilan untuk Admin , Manager, dan Staff. Dalam penelitian ini software pendudkung yang digunakan yaitu *MySQL* sebagai database, *PHP* sebagai bahasa pemrograman dan *Bootstrap* sebagai *Framework CSS*.

### **3. Implementasi**

Proses selanjutnya yaitu melakukan implementasi pengkodingan font-end dan back-end serta logika sistem sesuai dengan rancangan sistem yang telah ditentukan. Proses koding dilakukan dengan menggunakan software Sublime Text.

#### **4. Integrasi dan Pengujian**

Kemudian setelah aplikasi siap digunakan maka dilanjutkan dengan pengujian sistem secara keseluruhan berupa *CRUD*(Tambah, Menampilkan, Ubah, dan Hapus data). Pengujian sistem ini dilakukan dengan metode BlackBox.

#### **5. Pemeliharaan**

Tahap yang terakhir melakukan pemeliharaan atau perbaikan sistem jika dalam proses pengujian sebelumnya ditemukan adanya *error* atau ketidaksesuaian dengan yang diharapkan.

## **1.7 Sistematika Penelitian**

Sistematika yang digunakan dalam penulisan Skripsi ini terdiri dari Bab yang diuraikan sebagai berikut :

### **1. BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam Bab ini akan dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### **2. BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Dalam Bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang melandasi penyusunan dan perancangan dalam pengembangan sistem perangkat lunak, hasil-hasil penelitian sebelumnya atau penelitian terkait dan profil objek penelitian.

### **3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam Bab ini menguraikan tentang analisis sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan sistem, rancangan model sistem, rancangan struktur database dan rancangan masukan keluaran sistem.

### **4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGAJUAN**

Dalam Bab ini membahas tentang spesifikasi sistem, langkah-langkah pembuatan sistem, tampilan aplikasi yaitu implementasi dari rancangan sistem yang telah dibuat dan pengujian.

### **5. BAB V : PENUTUP**

Dalam Bab ini membahas tentang kesimpulan serta saran untuk dilaksanakan lebih lanjut guna pengembangan penelitian.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Landasan Teori**

##### **2.1.1. Aplikasi**

Aplikasi dapat dikatakan suatu perangkat lunak yang siap dipakai dengan menjalankan instruksi-instruksi dari user atau pengguna, aplikasi banyak diciptakan guna membantu berbagai keperluan seperti untuk laporan, percetakan dan lainlain.

Istilah aplikasi berasal dari bahasa inggris “application” yang berarti penerapan, lamaran ataupun penggunaan, jadi pengertian aplikasi dapat disimpulkan merupakan program siap pakai yang membantu mencapai tujuan pengguna.

##### **2.1.2. Administrasi Perusahaan**

###### **A. Pengertian Administrasi**

Administrasi adalah suatu bentuk usaha dan aktivitas yang berhubungan dengan pengaturan kebijakan agar dapat mencapai target/tujuan organisasi. Jadi, dapat dibilang bahwa administrasi punya peranan yang sangat krusial dalam semua aktivitas sebuah organisasi.

Administrasi dalam arti sempit adalah segala sesuatu bentuk kegiatan tata usaha. Ketatausahaan adalah kegiatan yang sangat penting dalam suatu pekerjaan atau tujuan organisasi. Terutama suatu hal yang menyangkut peranan informasi sebagai darahnya organisasi.

Administrasi di definisikan sebagai proses-proses semua kegiatan secara menyeluruh dalam menyelenggarakan kegiatan. Kegiatan tersebut di dasarkan pada tujuan atau resional tertentu yang dilakukan oleh dua individu atau lebih dalam mencapai tujuan dengan sarana dan prasarana yang ada.

## **B. Ciri-ciri Administrasi**

Administrasi memiliki beberapa ciri-ciri antara lain sebagai berikut:

1. Administrasi mempunyai target dan tujuan yang jelas.
2. Setidaknya ada dua orang atau lebih dalam kegiatan administrasi.
3. Pola atau sistem yang dibentuk adalah kerjasama.
4. Administrasi berarti bentuk pengaturan dari tata usaha.
5. Terdapat struktur atasan (bos) dan karyawan.

### **2.1.3. PHP**

(Hidayat, E. W., 2011)PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah web dan bisa digunakan pada HTML. PHP singkatan dari PHP Hypertext Preprocessor yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen HTML. Penggunaan PHP memungkinkan web dapat dibuat dinamis sehingga maintenance sistem web tersebut menjadi lebih mudah dan efisien. PHP merupakan software open-source yang disebarluaskan dan dilisensikan secara gratis serta dapat di download secara bebas dari situs resminya <http://www.php.net>. PHP ditulis menggunakan bahasa C (Kasiman Peranginangin, 2006). PHP adalah kependekan dari Hypertext Preprocessor, bahasa interpreter yang mempunyai kemiripan dengan bahasa C dan Perl yang mempunyai

kesederhanaan dalam perintah. PHP digunakan bersama dengan HTML sehingga memudahkan dalam membangun aplikasi web dengan cepat. PHP dapat digunakan untuk meng-update dan menciptakan basis data serta mengerjakan perhitungan matematika. Seperti halnya dengan program open source lainnya, PHP dibuat di bawah General Public License (GNU). (Indrajit, dkk 2002 dalam jurnal Henny Hendarti dkk, 2008).

#### **2.1.4. MySQL**

Menurut Kadir, A., (2008), MySQL merupakan software yang tergolong sebagai DBMS yang bersifat open source. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu Structured Query Language (SQL) yakni bahasa yang berisi perintah-perintah untuk memanipulasi database, seperti melakukan perintah select untuk menampilkan isi database, perintah insert atau menambahkan isi ke dalam database, perintah delete atau menghapus isi database dan perintah edit atau mengubah isi database. Selain itu, SQL juga menyediakan perintah untuk membuat database, field, ataupun index untuk menambah atau menghapus data (Agus Saputra, 2012).

#### **2.1.5. HTML**

(Sutarman, 2003)HTML adalah suatu bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web. HTML dirancang untuk digunakan tanpa tergantung pada suatu platform tertentu (platform independent). Dokumen HTML adalah suatu dokumen teks biasa dan disebut markup language karena mengandung tanda-tanda (tag) tertentu yang digunakan untuk menentukan tampilan suatu teks dan tingkat kepentingan dari teks tersebut dalam suatu dokumen. HTML mempunyai ciri utama

yaitu penggunaan tag dan elemen. Elemen dalam dokumen HTML dikategorikan menjadi 2 elemen, yaitu elemen yang berfungsi memberikan informasi tentang dokumen tersebut dan elemen yang menentukan bagaimana isi suatu dokumen ditampilkan oleh browser, seperti paragraf, list, tabel, dan lain-lain. Sedangkan tag dinyatakan dengan tanda lebih besar “” (tag akhir). Dalam penggunaanya sebagian besar kode HTML tersebut terletak di antara tag 26 kontainer, yaitu diawali dengan dan diakhiri dengan . Dalam dokumen HTML mempunyai 3 tag utama yang membentuk struktur dari dokumen HTML, yaitu HTML, HEAD, dan BODY. HTML berfungsi untuk menyatakan suatu dokumen HTML, tag HEAD untuk memberikan informasi tentang dokumen HTML dan tag BODY berfungsi untuk menyimpan informasi atau data yang akan ditampilkan di dokumen. (Sutarman, 2003)

### **2.1.6. XAMPP**

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU (General Public License) dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

## 2.2 Penelitian Terkait

**Tabel 2. 1. Tabel Penelitian Terkait**

NO	JUDUL	NAMA PENELITI dan TAHUN	MASALAH	APLIKASI	KETIDAK SESUAIN
1	Sistem Informasi Inventory Gudang (SI-IGUN) Pada CV. Mega Kencana	Arman Suryadi Karim, Wasilah, Melda Agarina (2023)	CV. MEGA KENCANA merupakan distributor cat, yang memiliki beberapa alur proses bisnis seperti barang masuk, barang keluar, dan stok. Saat ini proses administrasi terkait inventory barang menggunakan kartu stok dan yang di	PHP MySQL	1. Sistem yang telah di rancang saat ini telah menyelesaikan beberapa permasalahan yang ada, dan seluruh informasi yang dibutuhkan dapat tersaji dengan cepat dan mudah. Namun masih diharapkan kedepannya dapat

		<p>inputkan ke dalam MS.Excel. Proses inventory barang yang berjalan saat ini masih banyak beberapa kendala, diantaranya ketidak sesuaian antara barang masuk dan keluar serta jumlah stok barang.</p> <p>Dikarnakan ada beberapa barang yang tidak tercatat di lembar kartu stok saat barang keluar. Penelitian ini dilakukan untuk merancang dan mengembangkan sebuah sistem inventory gudang. Saat ini masih terdapat beberapa kekurangan</p>	<p>dikembangkan menggunakan aplikasi berbasis <i>android</i> sehingga proses inventory bisa dilakukan menggunakan melalui ponsel dari admin dengan cara <i>scan barcode</i> barang yang ada.</p> <p>2. Sistem ini diharapkan dapat lebih dikembangkan lagi dengan menambahkan sub sistem atau fitur-fitur yang sesuai dengan kebutuhan yang ada dalam pengelolaan data <i>inventory</i> barang supaya menjadi lebih lengkap dan lebih baik lagi.</p>
--	--	--	--

			lainnya diantara human error saat pengentrian data dari kartu stok ke ms.excel		3. Desain <i>website</i> yang diharapkan dapat terus dikembangkan atau diperbaharui sesuai dengan kebutuhan yang ada.
Link : <a href="https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/teknika/article/view/6868">https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/teknika/article/view/6868</a>					
	ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INVENTORY	Sitiiani Zalukhu, Inge Handriani, (2019)	PT. Cakra Medika Utama yang bergerak dibidang distributor alat kesehatan belum maksimal memenuhi informasi kebutuhan inforrmasi secara optimal dimana proses pendataan dan pelaporan persediaan barang masih dilakukan secara pencatatan di buku besar yang	PHP, MySQL	Perancangan sistem ini dapat membantu meningkatkan efisiensi waktu dalam memberikan informasi ketersediaan stok barang yang ada digudang secara cepat dan akurat dan dapat meningkatkan efisiensi waktu dalam pencatatan persediaan

	(STUDI KASUS: PT. CAKRA MEDIKA UTAMA)	memerlukan waktu yang cukup lama dalam menyelesaikan setiap informasi yang dibutuhkan. Untuk pendataan penerimaan barang masuk dilakukan dengan pencatatan di buku besar sesuai surat jalan sehingga dari pencatatan tersebut terkadang terjadi kesalahan dalam perhitungan barang, dan pembuatan laporan yang dihasilkan tidak tepat waktu dan kurang akurat, dan juga adanya barang yang kadaluarsa tidak cepat diketahui karena tidak adanya pemberitahuan. Oleh karena barang masuk dan keluar secara update
--	--	--

			diperlukan sebuah sistem informasi <i>inventory</i> yang terkomputerisasi guna mempermudah serta mempercepat proses pendataan stok barang masuk dan keluar sehingga sistem yang akan dibangun diharapkan dapat memberikan informasi yang cepat dan akurat yang dapat membantu pekerjaan pada departemen gudang		
Link : <a href="https://core.ac.uk/download/pdf/228779241.pdf">https://core.ac.uk/download/pdf/228779241.pdf</a>					
3.	PERANCANGAN SISTEM	Rio Pratama , Saprudin (2023)	PT. Expressa Pariwara Media merupakan perusahaan penyedia <i>Electronic</i> , namun selama ini	PHP, MySQL	a. Perlu adanya penambahan fitur lain berupa backup data otomatis

	INFORMASI PENGOLAHAN DATA <i>INVENTORY</i> BERBASIS WEB DI PT. EXPRESSA PARIWARA MEDIA	<p>pengolahan data dari admin gudang tidak dapat ter-update secara online dan terstruktur secara komputeris sehingga tidak dapat di akses di luar kantor, seiring berkembangnya teknologi <i>microsoft excel</i> bukan lagi media resmi pendataan perusahaan sekelas Perseroan Terbatas. Saat ini PT. Expressa Pariwara Media hanya mengandalkan pendataan berbasis buku besar dan juga <i>microsoft excel</i> yang sering terhambat waktu update data keluar masuk yang ada. Sehingga dengan di buat nya pendataan</p>	<p>secara berkala, agar data-data tetap terjaga dan aman.</p> <p>b. Penambahan fitur SMS Gateway sehingga ketika permintaan barang dilakukan dan disetujui pemberitahuan secara otomatis dari sistem permintaan barang tersebut.</p>
--	--	---	--

		berbasis website ini dapat mempersingkat waktu pencarian data data barang dan juga stok barang yang ada di perusahaan tanpa harus ke kantor dan bisa di akses di berbagai gadget dimana saja		
Link : <a href="https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic/article/view/2635/1210">https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic/article/view/2635/1210</a>				

### 2.3 Profil Objek Penelitian

Lokasi dalam penyusunan laporan ini dilakukan di :

Nama Tempat Penelitian: PT. Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin 1

Alamat : Jalan Datu Insad Rt. 04 Rw. 01 Desa Sambangan  
Kecamatan Bati\_Bati Kabupaten Tanah Laut Provinsi  
Kalimantan Selatan , Kode Pos 70852

Telp : 0812 – 3467 - 89

Email : [cjfjbjm1@cpjf.co.id](mailto:cjfjbjm1@cpjf.co.id)

Berikut ini adalah gambar / peta lokasi PT. Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin 1 :



**Gambar 2. 1 Peta Lokasi Perusahaan**

PT. Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin 1 dibangun pada Tanggal 24 Juli 2024. Pada tahap pembangunan awal, jumlah kandang yang dibangun berjumlah 13 kandang yang terdiri dari kandang 1 sampai kandang 13. Seiring berjalan nya waktu, pada pertengahan tahun 2010, dimulai pembangunan penambahan kandang lagi sebanyak 13 kandang dari kandang 14 sampai kandang

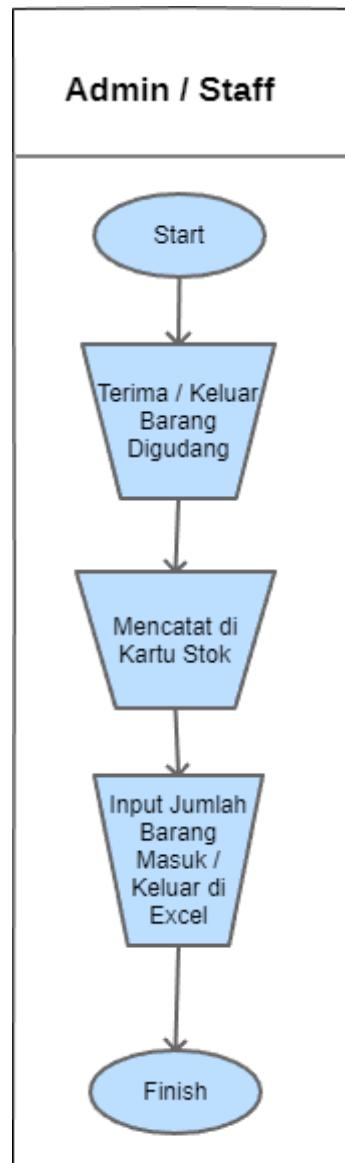
26, sehingga jumlah total kandang yang ada pada PT. Charoen Pokphand jaya farm sebanyak 26 kandang yang terdiri kandang 1 sampai kandang 26.

## **BAB III**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **3.1 Analisis Sistem yang Berjalan**

Pada saat ini kegiatan pengolahan data Inventory dan Data Stok Gudang dilakukan oleh Setiap staff yang ada pada Bidang Inventory dan Data Stok Gudang dengan melakukan pencatatan keluar masuk barang yang dilakukan setiap hari pada waktu jam kerja yang di buat menggunakan form kartu stock kemudian di input kedalam microsoft excel sebagai catatan laporan harian. Oleh karena itu diperlukan sebuah aplikasi yang mampu memberikan kecepatan dan ke akuratan serta lebih memudahkan dalam pengoperasiannya. Adapun Flowchart yang sedang berjalan di PT. Charoen Pokphand Jaya Farm banjarmasin 1 adalah :



**Gambar 3. 1 Flowchart yang Sedang berjalan**

### 3.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem merupakan kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem yang akan dibangun atau dikembangkan. Pada penelitian ini menggunakan tiga kebutuhan sistem yaitu kebutuhan data,

kebutuhan antarmuka dan kebutuhan fungsional yang diperoleh dari hasil melakukan observasi, wawancara dan studi kepustakaan.

### **3.2.1 Kebutuhan Antar Muka**

Data yang diolah oleh perangkat lunak ini adalah :

1. Pengolahan Data Admin
2. Pengolahan Data Material
3. Pengolahan Data Aset
4. Pengolahan Data Obat
5. Pengolahan Data Pakan
6. Pengolahan Data Ayam
7. Pengolahan Data Produksi
8. Pengolahan Data Pengajuan Barang
9. Pengolahan Data Permintaan Barang
10. Pengolahan Data Pemeliharaan Barang

### **3.2.2 Kebutuhan Antar Muka**

Kebutuhan-kebutuhan untuk pembangunan perangkat lunak ini yaitu:

1. Perangkat harus mampu membaca data kunci pada proses pencarian
2. Perangkat lunak yang akan dibangun harus mempunyai tampilan-tampilan yang familiar bagi pemakai
3. Ada proses dalam perangkat lunak yang mampu memperbaharui semua data yang disimpan dalam basis data

4. Perangkat lunak yang dibangun harus mampu menyimpan data yang dimasukkan oleh operator ke dalam penyimpanan data baik internal maupun external.

### **3.2.3 Kebutuhan Fungsional**

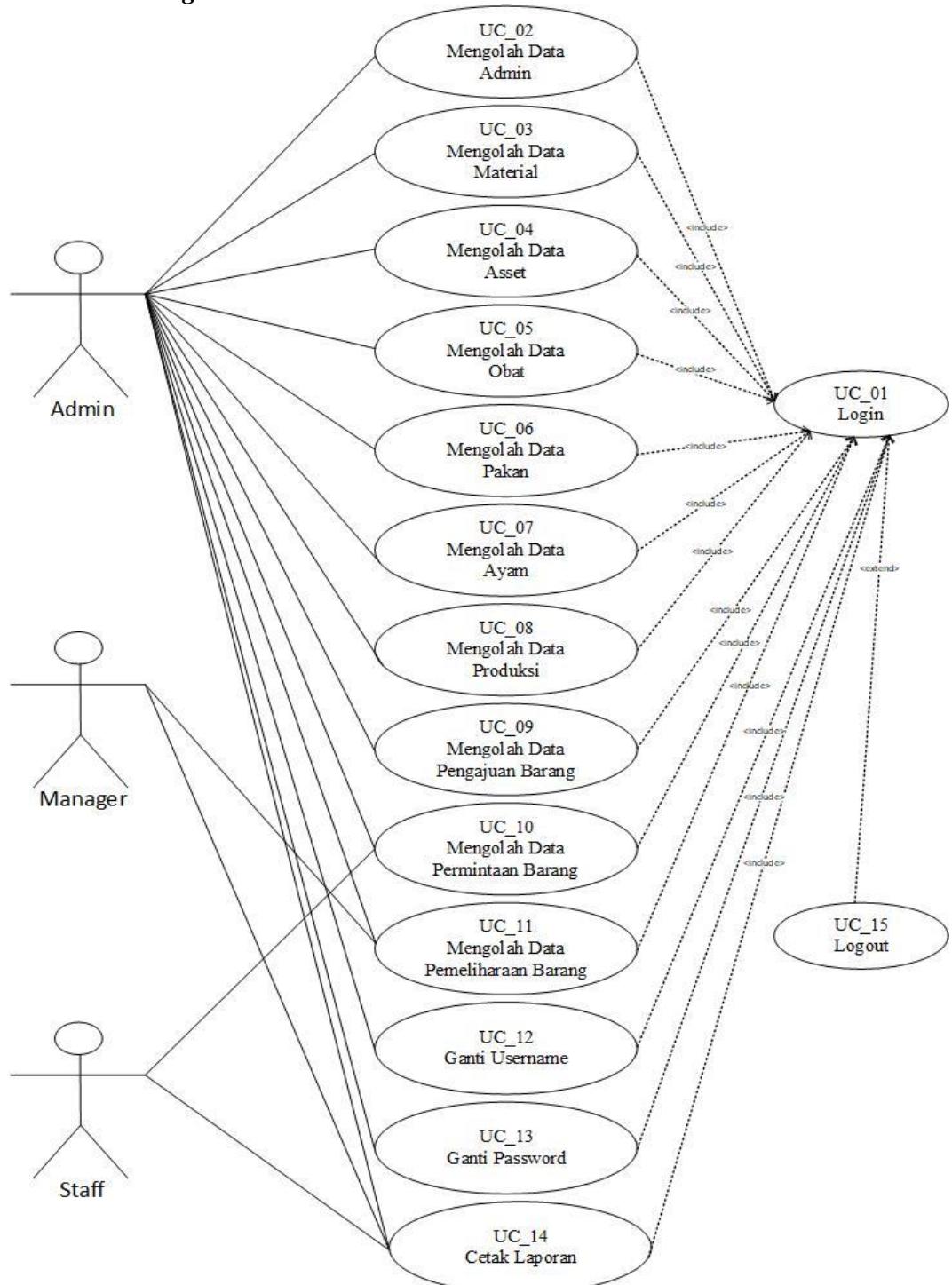
Fungsi-fungsi yang dimiliki oleh perangkat lunak adalah :

1. Mengolah otorisasi sandi, yaitu sandi yang dimasukkan oleh Admin, Staff Gudang dan Manager benar, dan selanjutnya memilih menu untuk melakukan aktivitas pekerjaan.
2. Mengolah data material, data aset, data obat, data ayam, data pakan, data produksi, data pengajuan barang, data permintaan barang dan data pemeliharaan barang.
3. Menampilkan Grafik.

### **3.3 Rancangan Model Sistem**

Berdasarkan analisis sistem yang ada maka dibuat rancangan model sistem menggunakan *UML (Unified Modelling Language)* yang meliputi *Use Case Diagram, Activity Diagram dan Sequence Diagram*.

### 3.3.1 Use Case Diagram



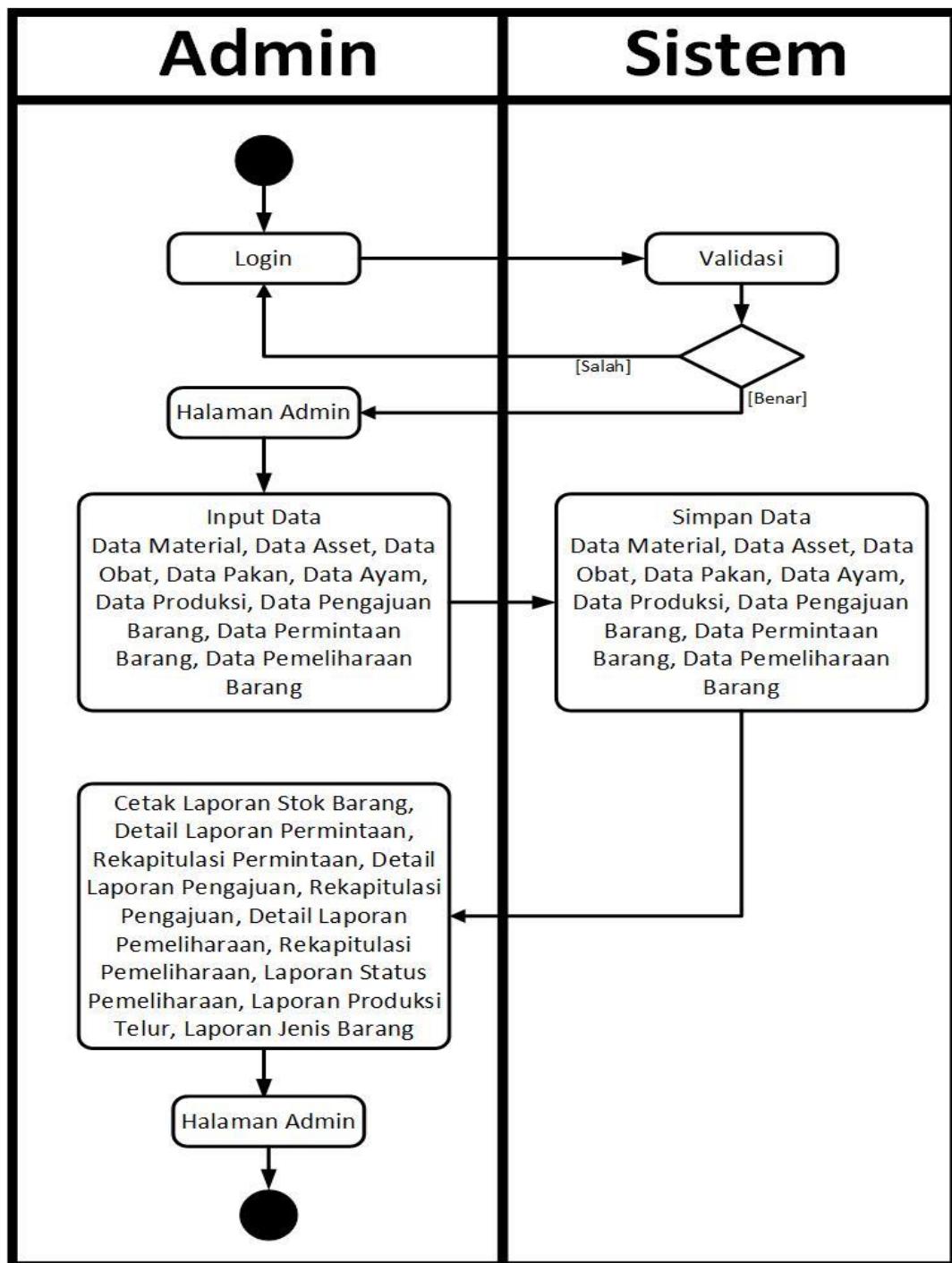
Gambar 3. 2 Use Case Diagram

Gambar 3.2 diatas menjelaskan bahwa apa saja yang dapat dilakukan aktor-aktor yang ada pada sistem tersebut. Pada diagram tersebut terdapat 3 aktor didalamnya yaitu, Admin, Staff Gudang dan Manager. Masing-masing dari aktor tersebut memiliki perbedaan pekerjaan yang bisa dilakukan.

1. Admin bisa mengelola data material, data aset, data obat, data pakan, data ayam, permintaan barang, pengajuan barang, pemeliharaan barang, mengganti password, admin juga bisa mencetak bukti permintaan barang, bukti pengajuan barang, bukti pemeliharaan barang, laporan stok barang, detail laporan permintaan, rekapitulasi permintaan, detail laporan pengajuan, rekapitulasi pengajuan, detail laporan pemeliharaan, rekapitulasi pemeliharaan, laporan status pemeliharaan, laporan produksi telur dan laporan jenis barang
2. Staff bisa mengelola data permintaan barang untuk melakukan pengurangan stok barang dan dapat melihat laporan stok barang.
3. Manager bisa mengelola data pemeliharaan dan melihat laporan stok barang, detail laporan permintaan, rekapitulasi permintaan, detail laporan pengajuan, rekapitulasi pengajuan, detail laporan pemeliharaan, rekapitulasi pemeliharaan, laporan status pemeliharaan, laporan produksi telur dan laporan jenis barang

### 3.3.2 Activity Diagram

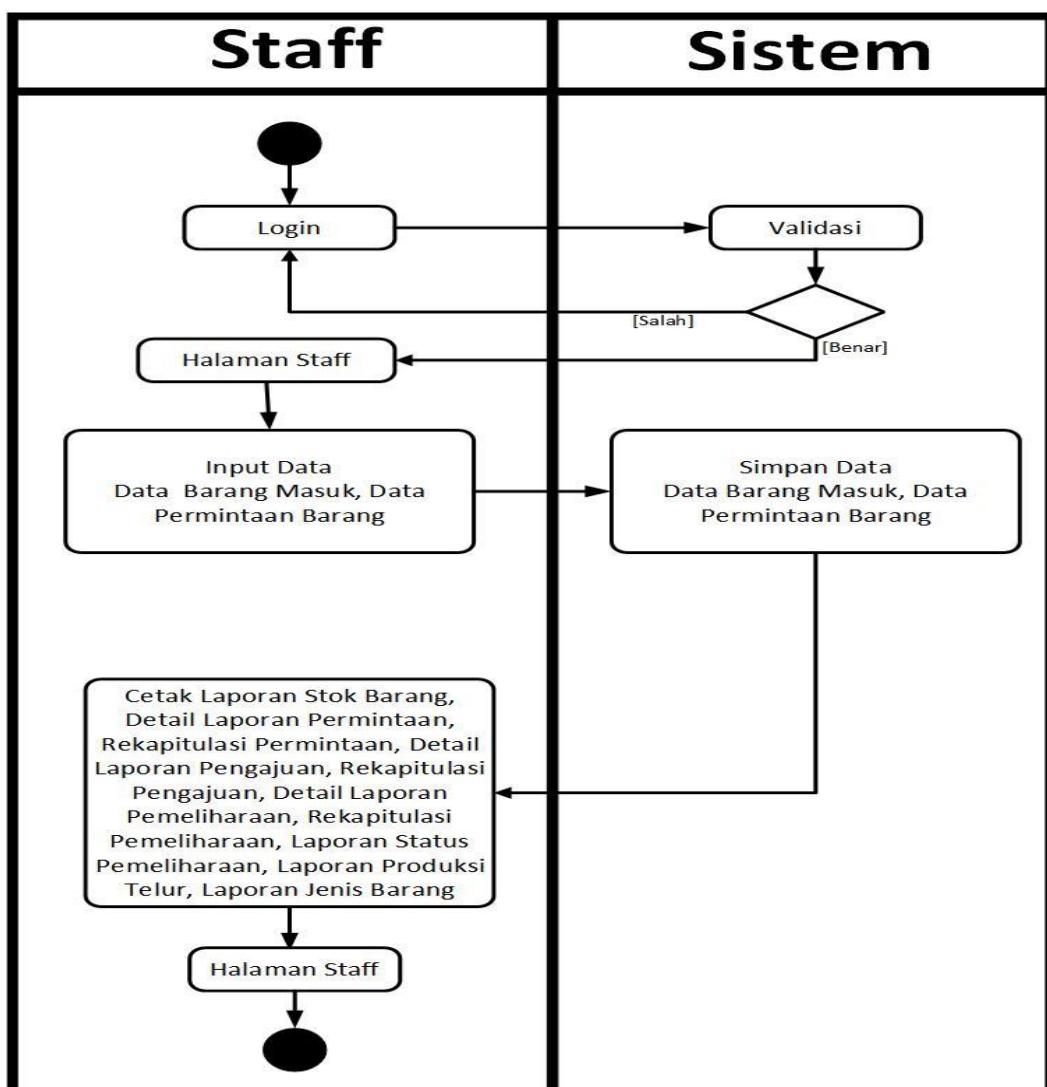
#### 1. Activity Diagram Admin



Gambar 3. 3 Activity Diagram Login Admin

Gambar 3.3 diatas Aktivitas Transaksi dimulai dari Admin yang login terlebih dahulu, setelah berhasil login admin dapat menginputkan data material, data aset, data obat, data pakan, data ayam, data produksi, data pengajuan barang, data permintaan barang dan data pemeliharaan barang. Jika data sudah di input admin bisa mencetak masing-masing laporan.

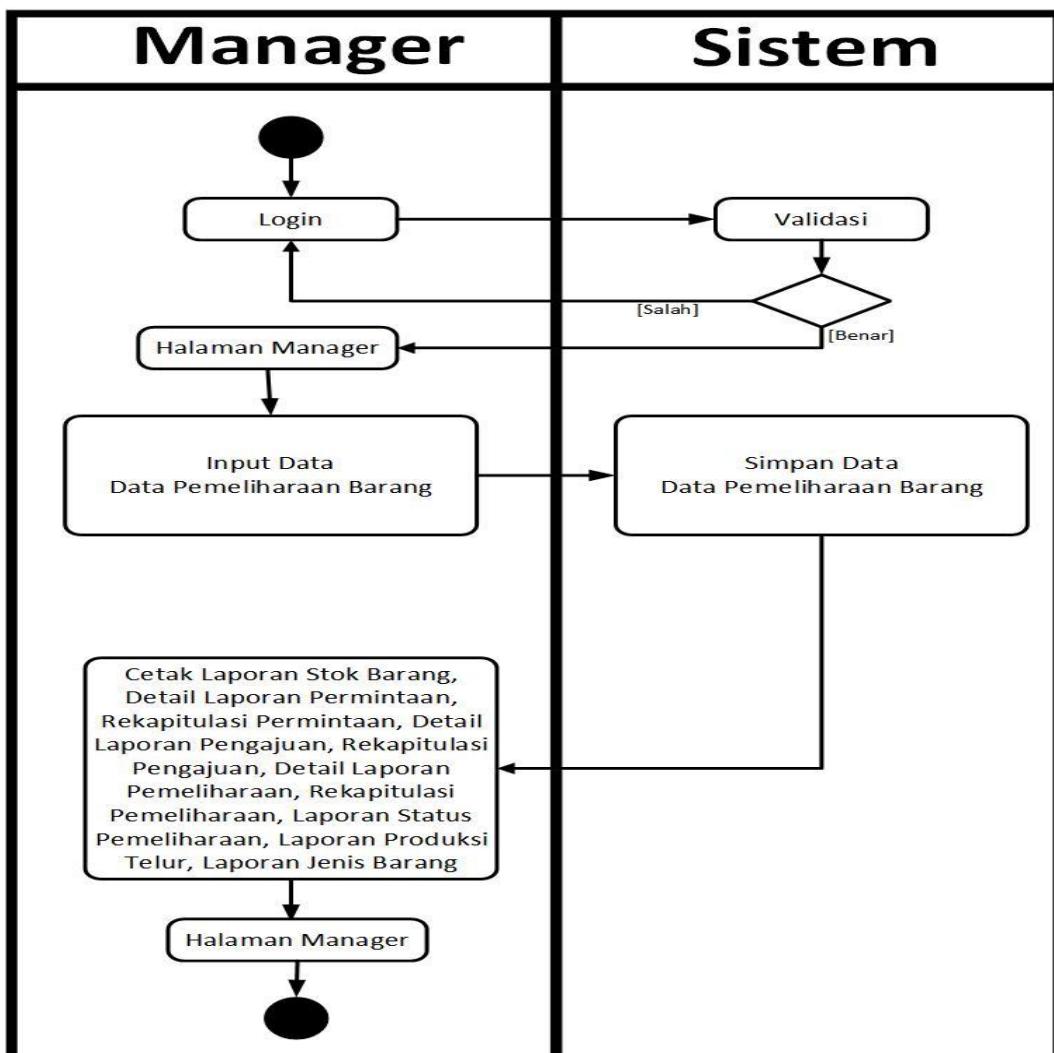
## 2. *Activity Diagram Staff Gudang*



**Gambar 3. 4 Activity Diagram Login Staff Gudang**

Gambar 3.4 diatas Aktivitas Transaksi dimulai dari Staff Gudang yang login terlebih dahulu , setelah berhasil login Staff Gudang dapat menginput data permintaan barang. Jika data sudah di input Staff Gudang bisa mencetak masing-masing laporan.

### 3. *Activity Diagram Manager*

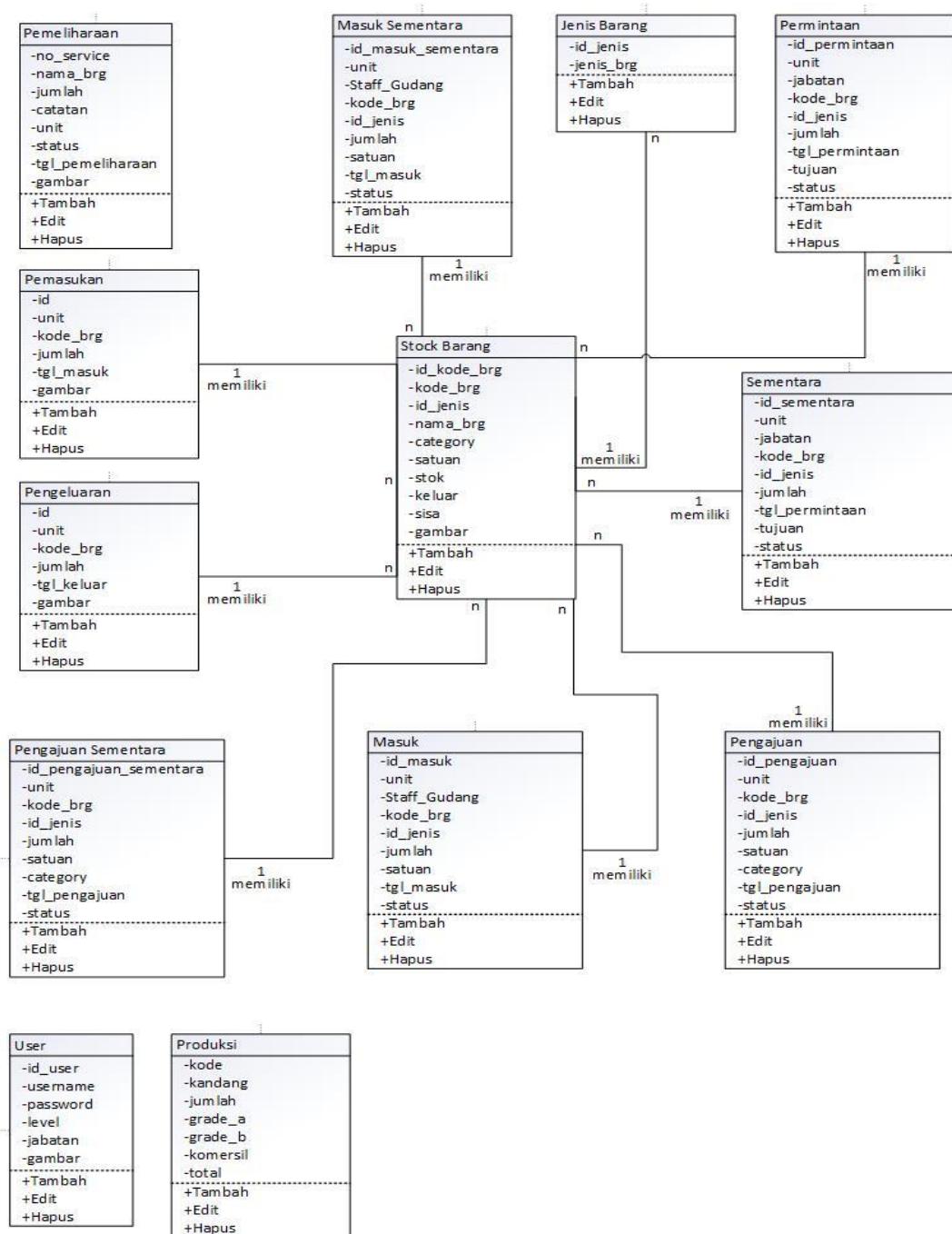


**Gambar 3.5 Activity Diagram Login Manager**

Gambar 3.5 diatas Aktivitas Transaksi dimulai dari Manager yang login terlebih dahulu, setelah berhasil login Manager dapat mengelola data pemeliharaan barang serta dapat melihat laporan-laporan.

### 3.3.3 Class Diagram

*Class Diagram*, diagram ini terdiri dari *class*, *interface*, *association*, dan *collaboration*. Diagram ini menggambarkan objek-objek yang ada pada sistem.



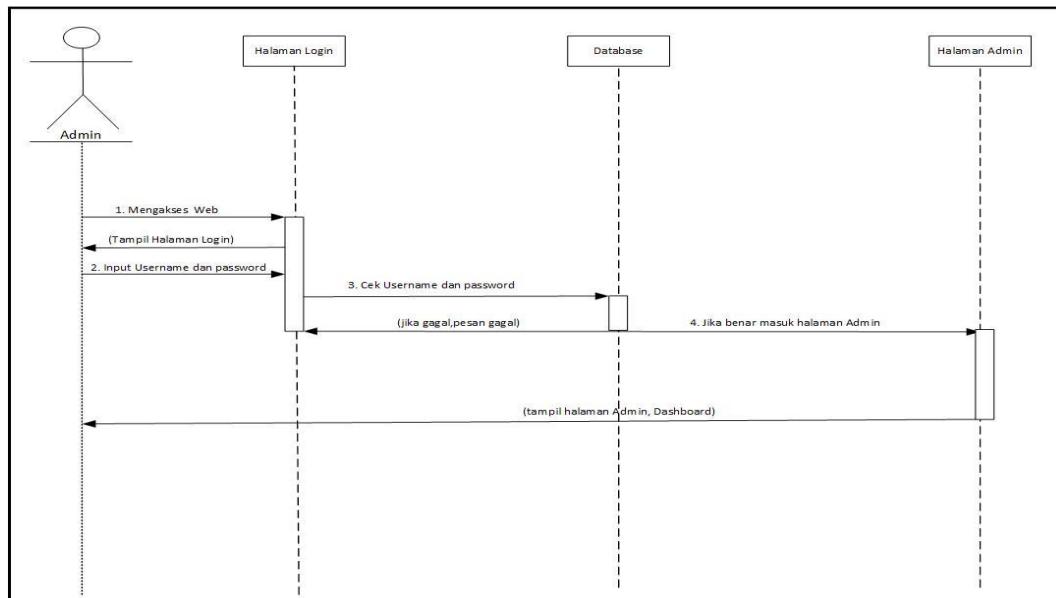
Gambar 3. 6 Class Diagram

Gambar 3.6 diatas terdapat 13 tabel yang saling berelasi satu dengan yang lainnya. Tabel Stok Barang menjadi tabel master yang terhubung dengan pemasukan, pengeluaran, pengajuan sementara, pengajuan, masuk, sementara dan masuk sementara. Relasi tersebut digunakan untuk mengambil data yang ada pada tabel Stok Barang agar bisa digunakan pada masing-masing tabel yang terhubung dengan tabel Stok Barang.

### 3.3.4 Sequence Diagram

*Sequence Diagram*, diagram ini menggambarkan interaksi yang menjelaskan bagaimana pesan mengalir dari objek-objek lainnya.

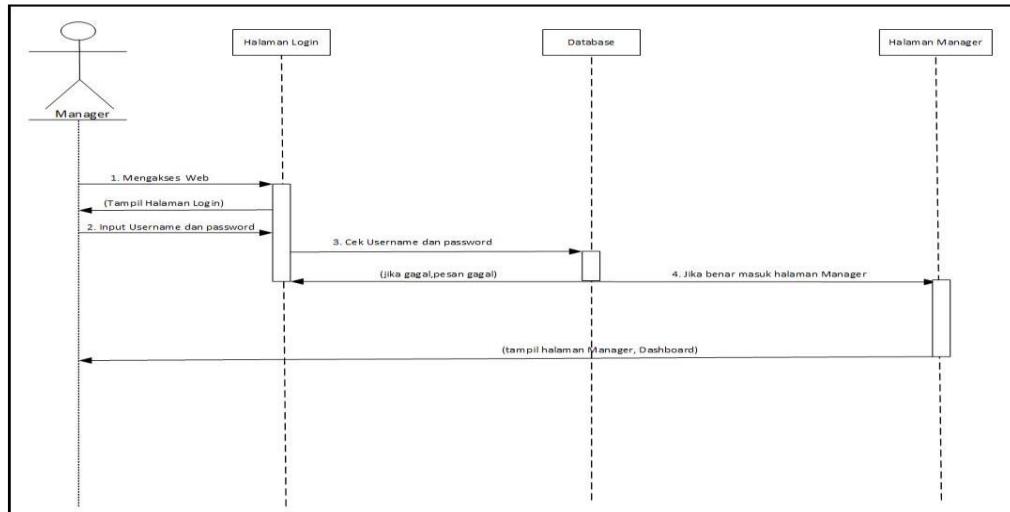
#### 1. Sequence Diagram Login Admin



**Gambar 3. 7 Sequence Diagram Login admin**

Gambar 3.7 Digambarkan proses login admin, Dimulai dari admin mengakses halaman login dan memasukkan username dan password kemudian di cek jika gagal kembali kehalaman login jika benar masuk ke halaman admin.

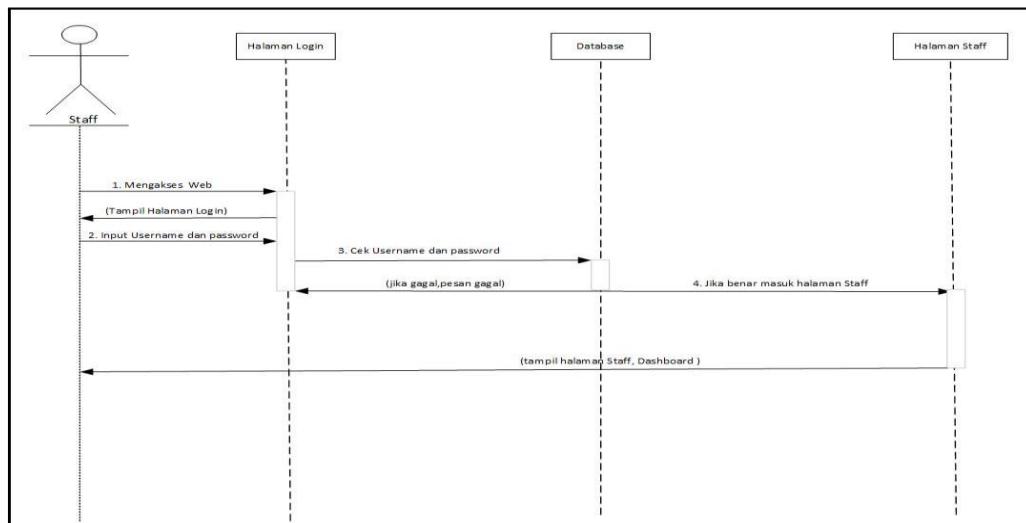
## 2. Sequence Diagram Login Manager



**Gambar 3. 8 Sequence Diagram Login Manager**

Gambar 3.8 Digambarkan proses login manager, Dimulai dari manager mengakses halaman login dan memasukkan username dan password kemudian di cek jika gagal kembali kehalaman login jika benar masuk ke halaman manager.

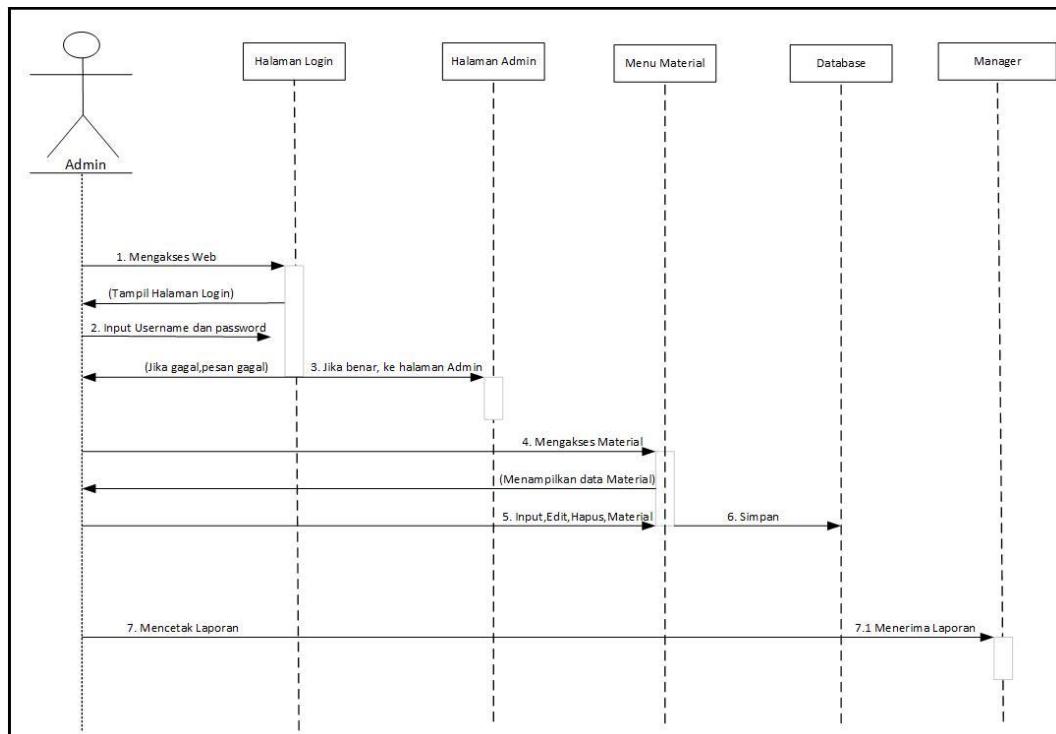
## 3. Sequence Diagram Login Staff Gudang



**Gambar 3. 9 Sequence Diagram Login Staff Gudang**

Gambar 3.9 Digambarkan proses login Staff Gudang, Dimulai dari Staff Gudang mengakses halaman login dan memasukkan username dan password kemudian di cek jika gagal kembali kehalaman login jika benar masuk ke halaman Staff Gudang.

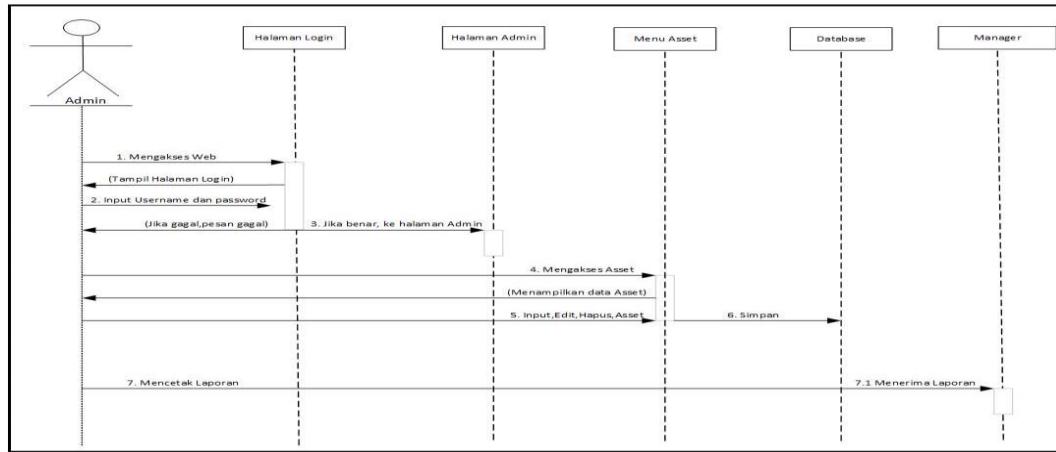
#### **4. Sequence Diagram Material**



**Gambar 3. 10 Sequence Diagram Material**

Gambar 3.10 Digambarkan proses pengolahan data material , Admin terlebih dahulu login dan masuk ke Halaman Admin, kemudian masuk ke menu material, Setelah itu Admin dapat menambah, ubah dan menghapus data material selanjutnya data tersimpan ke database kemudian data bisa dicetak menjadi laporan material, kemudian Manager akan menerima Laporan material tersebut.

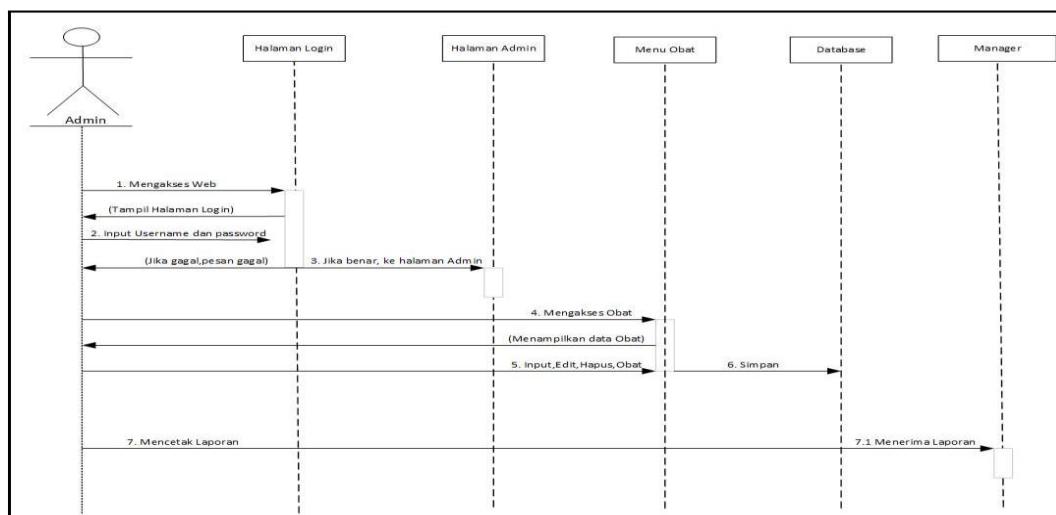
## 5. Sequence Diagram Aset



*Gambar 3. 11 Sequence Diagram Asset*

Gambar 3.11 Digambarkan proses pengolahan data asset, Admin terlebih dahulu login dan masuk ke Halaman Admin, kemudian masuk ke menu asset, Setelah itu Admin dapat menambah, ubah dan menghapus data asset selanjutnya data tersimpan ke database kemudian data bisa dicetak menjadi laporan asset, kemudian Manager akan menerima Laporan asset tersebut.

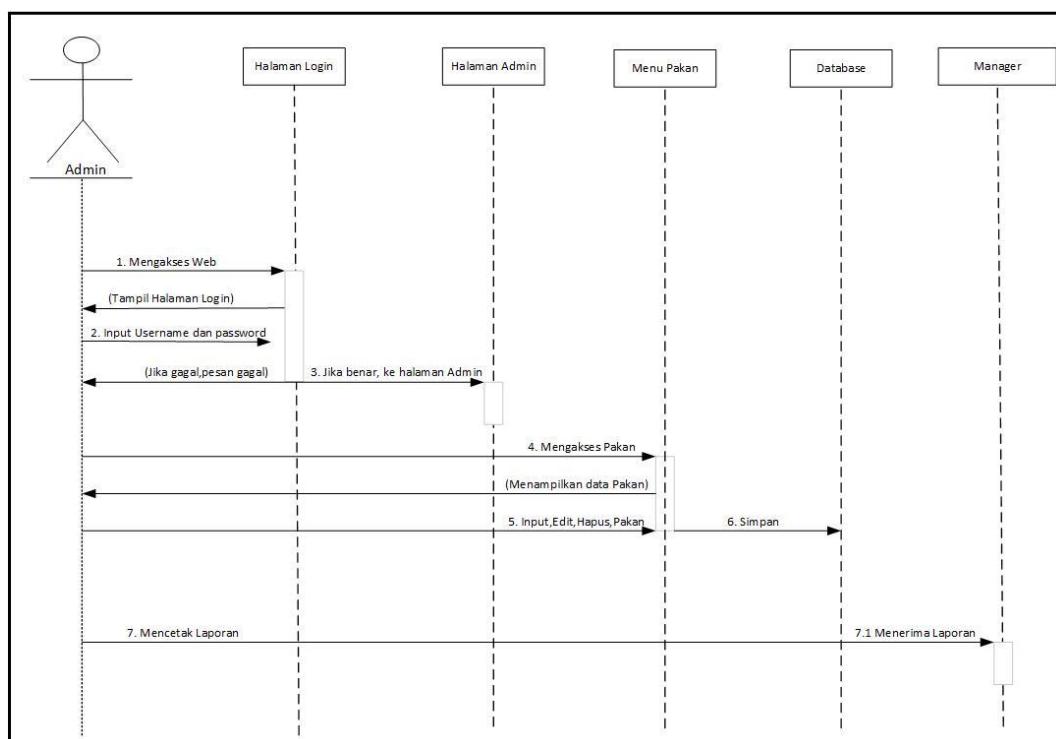
## 6. Sequence Diagram Obat



*Gambar 3. 12 Sequence Diagram Obat*

Gambar 3.12 Digambarkan proses pengolahan data obat, Admin terlebih dahulu login dan masuk ke Halaman Admin, kemudian masuk ke menu obat, Setelah itu Admin dapat menambah, ubah dan menghapus data obat selanjutnya data tersimpan ke database kemudian data bisa dicetak menjadi laporan obat, kemudian Manager akan menerima Laporan obat tersebut.

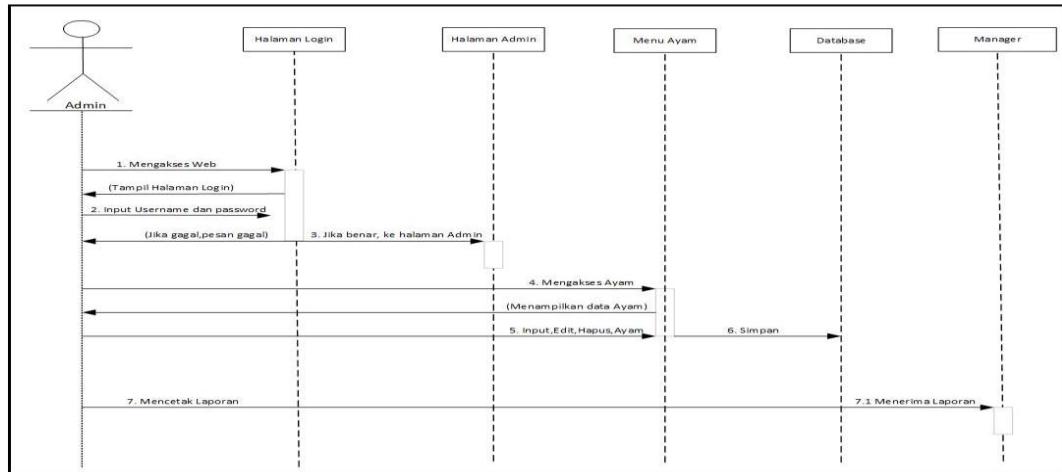
### 7. Sequence Diagram Pakan



**Gambar 3. 13 Sequence Diagram Pakan**

Gambar 3.13 Digambarkan proses pengolahan data pakan, Admin terlebih dahulu login dan masuk ke Halaman Admin, kemudian masuk ke menu pakan, Setelah itu Admin dapat menambah, ubah dan menghapus data ayam selanjutnya data tersimpan ke database kemudian data bisa dicetak menjadi laporan pakan, kemudian Manager akan menerima Laporan pakan tersebut.

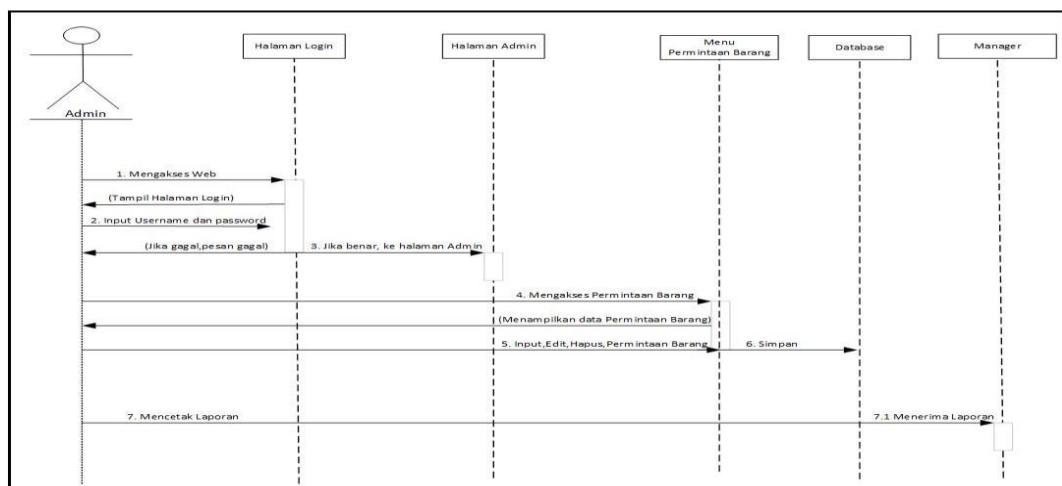
## 8. Sequence Diagram Ayam



**Gambar 3. 14 Sequence Diagram Ayam**

Gambar 3.14 Digambarkan proses pengolahan data ayam, Admin terlebih dahulu login dan masuk ke Halaman Admin, kemudian masuk ke menu ayam, Setelah itu Admin dapat menambah, ubah dan menghapus data ayam selanjutnya data tersimpan ke database kemudian data bisa dicetak menjadi laporan ayam, kemudian Manager akan menerima Laporan ayam tersebut.

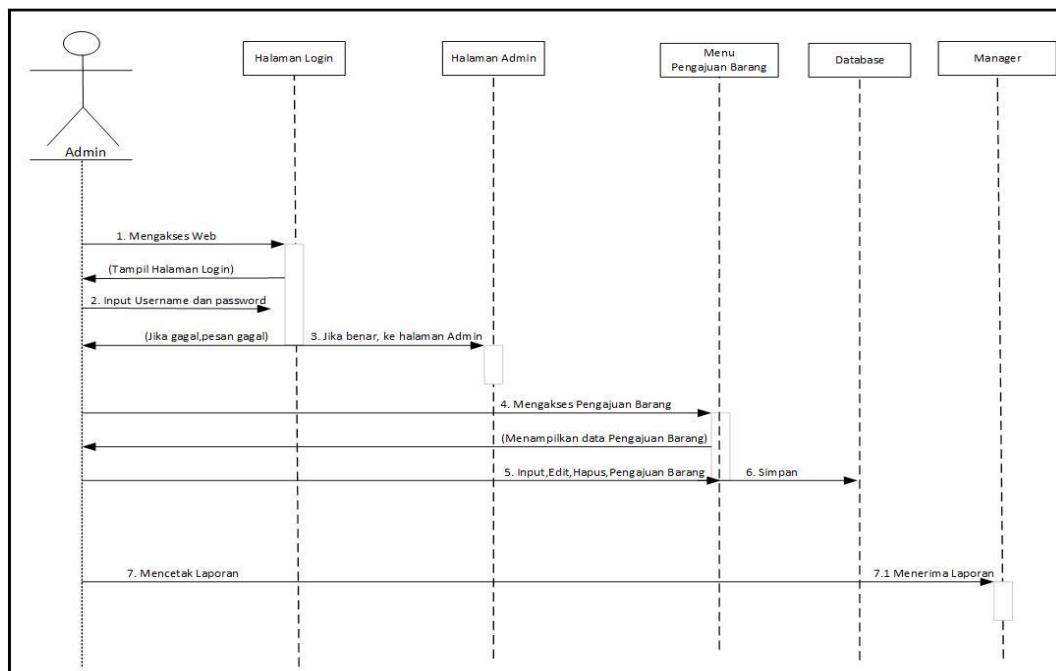
## 9. Sequence Diagram Permintaan Barang



**Gambar 3. 15 Sequence Diagram Permintaan Barang**

Gambar 3.15 Digambarkan proses pengolahan data permintaan barang, Admin terlebih dahulu login dan masuk ke Halaman Admin, kemudian masuk ke menu permintaan barang, Setelah itu Admin dapat menambah, ubah dan menghapus data permintaan barang selanjutnya data tersimpan ke database kemudian data bisa dicetak menjadi laporan permintaan barang, kemudian Manager akan menerima Laporan permintaan barang tersebut.

#### 10. *Sequence Diagram Pengajuan Barang*

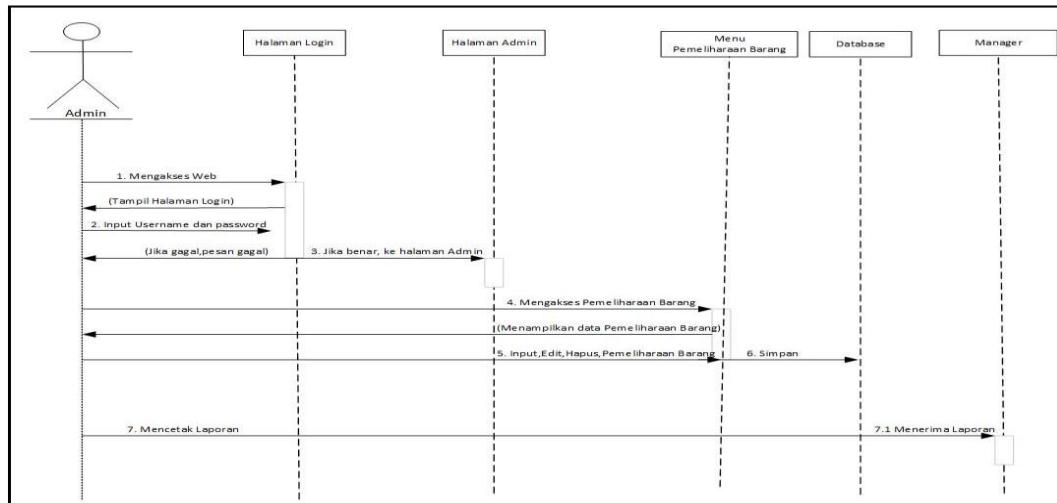


**Gambar 3. 16 Sequence Diagram Pengajuan Barang**

Gambar 3.16 Digambarkan proses pengolahan data pengajuan barang, Admin terlebih dahulu login dan masuk ke Halaman Admin, kemudian masuk ke menu pengajuan barang, Setelah itu Admin dapat menambah, ubah dan menghapus data pengajuan barang selanjutnya data tersimpan ke database kemudian data bisa

dicetak menjadi laporan pengajuan barang, kemudian Manager akan menerima Laporan pengajuan barang tersebut.

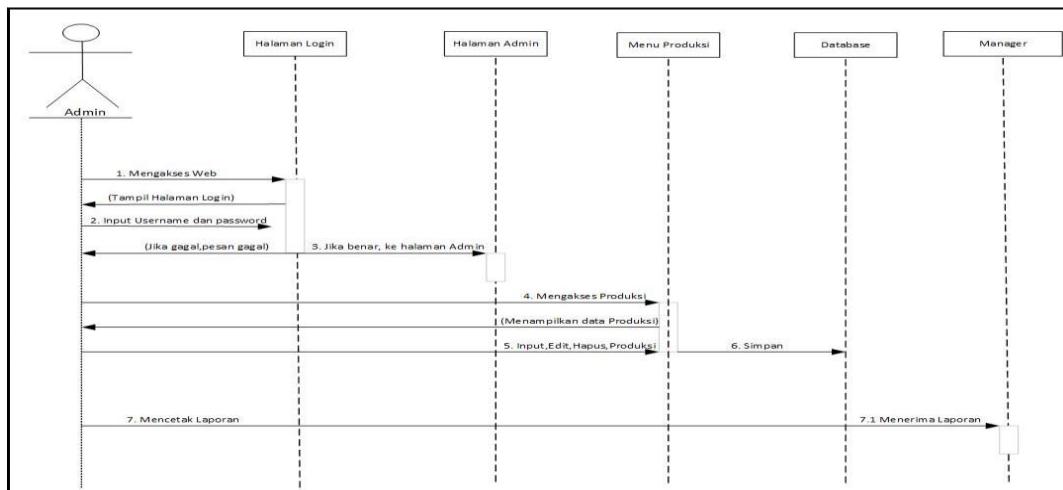
### 11. *Sequence Diagram Pemeliharaan Barang*



*Gambar 3. 17 Sequence Diagram Pemeliharaan Barang*

Gambar 3.17 Digambarkan proses pengolahan data pemeliharaan barang, Admin terlebih dahulu login dan masuk ke Halaman Admin, kemudian masuk ke menu pemeliharaan barang, Setelah itu Admin dapat menambah, ubah dan menghapus data pemeliharaan barang selanjutnya data tersimpan ke database kemudian data bisa dicetak menjadi laporan pemeliharaan barang, kemudian Manager akan menerima Laporan pemeliharaan barang tersebut.

## 12. Sequence Diagram Produksi



**Gambar 3. 18 Sequence Diagram Produksi**

Gambar 3. Digambarkan proses pengolahan data produksi, Admin terlebih dahulu login dan masuk ke Halaman Admin, kemudian masuk ke menu pemeliharaan barang, Setelah itu Admin dapat menambah, ubah dan menghapus data produksi selanjutnya data tersimpan ke database kemudian data bisa dicetak menjadi laporan produksi, kemudian Manager akan menerima Laporan produksi tersebut.

### 3.4 Rancangan Basis Data

Pembuatan database dalam pengimplementasian membutuhkan beberapa tahapan untuk bisa digunakan dalam sebuah aplikasi. Yakni mulai dari pembuatan database yang kemudian dilanjutkan dengan pembuatan tabel-tabel yang terdatabas. Perancangan database dirancang dengan menggunakan *MYSQQL*.

Desain database dimaksudkan untuk mendefinisikan isi atau struktur dari tiap-tiap file yang telah didefinisikan.

### **1. Tabel user**

Tabel ini merupakan tabel master untuk menyimpan data admin atau pengguna aplikasi.

**Tabel 3. 1 Tabel User**

No.	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1	id_user	Int	11	Id Admin
2	username	varchar	20	Username
3	password	varchar	255	Password
4	level	enum		Level
5	jabatan	varchar	50	Jabatan
6	gambar	varchar	225	Gambar

### **2. Tabel Jenis Barang**

Tabel ini merupakan tabel master untuk menyimpan data Jenis Barang

**Tabel 3. 2 Tabel Jenis Barang**

No.	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1	id_jenis	varchar	50	Id Jenis

2	jenis_brg	Jenis Barang	255	Jenis Barang
---	-----------	--------------	-----	--------------

### 3. Tabel Stock Barang

Tabel ini merupakan tabel untuk menyimpan data Stock Barang

**Tabel 3. 3 Tabel Stock Barang**

No.	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1	id_kode_brg	int	20	Ide Kode Barang
2	kode_brg	varchar	20	Kode Barang
3	id_jenis	int	2	Id Jenis
4	nama_brg	varchar	50	Nama Barang
5	category	varchar	100	Category
6	satuan	varchar	50	Satuan
7	stok	int	11	Stok
8	keluar	int	11	Keluar
9	sisa	int	11	Sisa
10	gambar	varchar	255	Gambar

#### **4. Tabel Pemeliharaan**

Tabel ini merupakan tabel untuk menyimpan data Pemeliharaan

**Tabel 3. 4 Tabel Pemeliharaan**

No.	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1	no_service	unt	11	No Service
2	nama_brg	varchar	50	Nama Barang
3	jumlah	int	20	Jumlah
4	catatan	varchar	50	Catatan
5	status	int	50	Status
6	tgl_pemeliharaan	date		Tanggal Pemeliharaan
7	gambar	varchar	50	Gambar

#### **5. Tabel Pengeluaran**

Tabel ini merupakan tabel untuk menyimpan data Pengeluaran

**Tabel 3. 5 Tabel Pengeluaran**

No.	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1	id	int	11	Ide
2	unit	varchar	20	Unit

3	kode_brg	varchar	20	Kode Barang
4	jumlah	int	11	Jumlah
5	tgl_keluar	date		Tanggal Keluar
6	gambar	varchar	225	Gambar

## 6. Tabel Pemasukan

Tabel ini merupakan tabel untuk menyimpan data Pemasukan

**Tabel 3. 6 Tabel Pemasukan**

No.	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1	id	int	11	Id
2	unit	varchar	20	Unit
3	kode_brg	varchar	20	Kode Barang
4	jumlah	int	11	Jumlah
5	tgl_masuk	date		Tanggal Masuk
6	gambar	varchar	225	Gambar

## 7. Tabel Masuk Sementara

Tabel ini merupakan tabel untuk menyimpan data masuk sementara

**Tabel 3. 7 Tabel Masuk Sementara**

No.	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1	id_masuk_sementara	int	11	Id Masuk Sementara
2	unit	varchar	50	Unit
3	Staff_Gudang	varchar	20	Staff Gudang
4	kode_brg	varchar	20	Kode Barang
5	id_jenis	int	11	Id Jenis
6	jumlah	int	11	Jumlah
7	satuan	varchar	11	Satuan
8	tgl_masuk	date		Tanggal Masuk
9	status	int	11	Status

## 8. Tabel Masuk

Tabel ini merupakan tabel untuk menyimpan data masuk

**Tabel 3.8 Tabel Masuk**

No.	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1	id_masuk	int	11	Id Masuk
2	unit	varchar	50	Unit
3	Staff_Gudang	varchar	20	Staff Gudang
4	kode_brg	varchar	20	Kode Barang
5	id_jenis	int	11	Id Jenis
6	jumlah	int	11	Jumlah
7	satuan	varchar	11	Satuan
8	tgl_masuk	date		Tanggal Masuk
9	status	int	11	Status

## 9. Tabel Permintaan

Tabel ini merupakan tabel untuk menyimpan data Permintaan

**Tabel 3.9 Tabel Permintaan**

No.	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1	id_permintaan	int	100	Id Permintaan

2	unit	varchar	20	Unit
3	jabatan	varchar	20	Jabatan
4	kode_brg	varchar	20	Kode Barang
5	id_jenis	int	11	Id Jenis
6	jumlah	int	11	Jumlah
7	tgl_permintaan	date		Tanggal Permintaan
8	tujuan	varchar	50	Tujuan
9	status	int	11	Status

## 10. Tabel Pengajuan Sementara

Tabel ini merupakan tabel untuk menyimpan data Pengajuan Sementara

**Tabel 3. 10 Tabel Pengajuan Sementara**

No.	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1	id_pengajuan_sementara	int	11	Ide Pengajuan Sementara
2	unit	varchar	20	Unit
3	kode_brg	varchar	20	Kode Barang
4	id_jenis	int	11	Id Jenis
5	jumlah	int	11	Jumlah

6	satuan	varchar	20	Satuan
7	category	varchar	50	Category
8	tgl_pengajuan	date		Tanggal Pengajuan
9	status	int	11	Status

### 11. Tabel Pengajuan

Tabel ini merupakan tabel untuk menyimpan data Pengajuan

**Tabel 3. 11 Tabel Pengajuan**

No.	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1	id_pengajuan	int	11	Id Pengajuan
2	unit	varchar	20	Unit
3	kode_brg	varchar	20	Kode Barang
4	id_jenis	int	11	Id Jenis
5	jumlah	int	11	Jumlah
6	satuan	varchar	20	Satuan
7	category	varchar	50	Category
8	tgl_pengajuan	date		Tanggal Pengajuan
9	status	int	11	Status

## 12. Tabel Sementara

Tabel ini merupakan tabel untuk menyimpan data Sementara

**Tabel 3. 12 Tabel Sementara**

No.	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1	id_sementara	int	11	Id Sementara
2	unit	varchar	50	Unit
3	jabatan	varchar	20	Jabatan
4	kode_brg	varchar	20	Kode Barang
5	id_jenis	int	11	Id Jenis
6	jumlah	11	11	Jumlah
7	tgl_permintaan	date		Tanggal Permintaan
8	tujuan	varchar	50	Tujuan
9	status	int	11	Status

### 13. Tabel Produksi

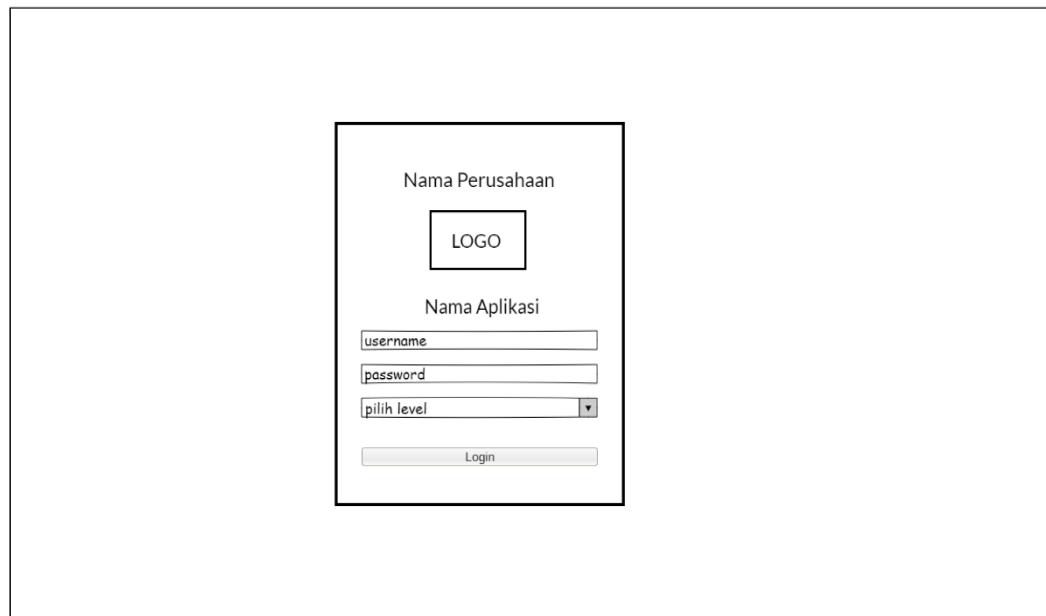
Tabel ini merupakan tabel untuk menyimpan data Sementara

**Tabel 3. 13 Tabel Produksi**

No.	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1	kode	int	40	Kode
2	kandang	varchar	40	Kandang3
3	jumlah	int	100	Jumlah
4	grade_a	int	20	Grade A
5	grade_b	int	20	Grade B
6	komersil	int	20	Komersil
7	total	int	20	Total

### 3.5 Rancangan Antar Muka Masukan Sistem

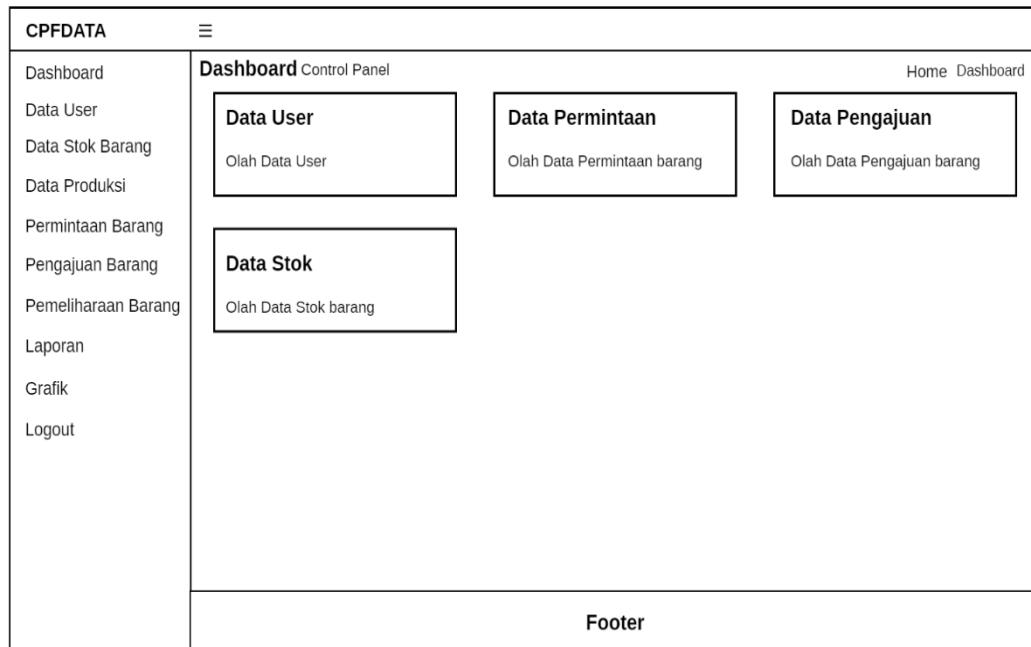
#### 1. Rancangan Halaman Login



**Gambar 3. 19 Rancangan Halaman Login**

Halaman Login ini digunakan Admin, Staff Gudang dan Manager untuk melakukan login dengan mengisikan username, password serta memilih level. Terdapat tombol login untuk menuju ke halaman beranda sesuai dengan hak akses masing-masing.

## 2. Rancangan Halaman Utama Admin



**Gambar 3. 20 Rancangan Halaman Utama Admin**

Halaman ini adalah halaman beranda Admin setelah berhasil login. Pada bagian ini terdapat menu data user, data stok barang, data produksi, data permintaan barang, data pengajuan barang, data pemeliharaan, Laporan dan grafik juga terdapat tombol Logout untuk keluar.

### 3. Rancangan Form Admin

Halaman ini menampilkan Data Admin setelah Admin memilih menu Data User. Didalamnya memiliki fitur pencarian, Tambah, Ubah dan hapus.

CPFDATA																					
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data User</a> <a href="#">Data Stok Barang</a> <a href="#">Data Produksi</a> <a href="#">Permintaan Barang</a> <a href="#">Pengajuan Barang</a> <a href="#">Pemeliharaan Barang</a> <a href="#">Laporan</a> <a href="#">Grafik</a> <a href="#">Logout</a>	<div style="padding: 10px;"> <p align="center"><b>Olah Data User</b></p> <p align="right"><a href="#">Tambah Data</a></p> <p>Tampilkan <input type="text" value="10"/> Entri</p> <p align="right">Cari : <input type="text"/></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Username</th> <th>Jabatan</th> <th>Gambar</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a></td> </tr> </tbody> </table> <p align="center"><b>Footer</b></p> </div>	No	Username	Jabatan	Gambar	Aksi	1	Text	Text	Text	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>	2	Text	Text	Text	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>	3	Text	Text	Text	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
No	Username	Jabatan	Gambar	Aksi																	
1	Text	Text	Text	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>																	
2	Text	Text	Text	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>																	
3	Text	Text	Text	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>																	

**Gambar 3. 21 Rancangan Form Admin**

Halaman ini untuk menginputkan data Admin. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu nama, username, password, gambar, jabatan dan level.

CPFDATA	
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data User</a> <a href="#">Data Stok Barang</a> <a href="#">Data Produksi</a> <a href="#">Permintaan Barang</a> <a href="#">Pengajuan Barang</a> <a href="#">Pemeliharaan Barang</a> <a href="#">Laporan</a> <a href="#">Grafik</a> <a href="#">Logout</a>	<div style="padding: 10px;"> <p align="center"><b>Tambah Data User</b></p> <p>Username <input type="text"/></p> <p>Password <input type="password"/></p> <p>Gambar <input type="file"/> Tidak ada file yang dipilih</p> <p>Jabatan <input type="text"/></p> <p>Jabatan <input type="text" value="text goes here"/></p> <p align="center"><a href="#">Simpan</a> <a href="#">Batal</a></p> <p align="center"><b>Footer</b></p> </div>

**Gambar 3. 22 Rancangan Tambah Data Admin**

#### 4. Rancangan Form Material

Halaman ini menampilkan Data Stock Material setelah Admin memilih menu Material. Didalamnya memiliki fitur Pencarian, Tambah, Edit dan Hapus.

CPFDATA																																									
Dashboard Data User Data Stok Barang <input type="radio"/> MATERIAL <input type="radio"/> ASSET <input type="radio"/> OBAT <input type="radio"/> PAKAN <input type="radio"/> AYAM Data Produksi Permintaan Barang Pengajuan Barang Pemeliharaan Barang Laporan Grafik Logout	<p align="center"><b>DATA STOK MATERIAL</b></p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="flex: 1;"> <p><b>Tambah Data Material</b></p> <p>Tampilan : 10 <input type="button" value="▼"/> Entri</p> </div> <div style="flex: 1;"> <p><b>Cetak Data Material</b></p> <p>Cari : <input type="text"/></p> </div> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kode Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Category</th> <th>Satuan</th> <th>Mosik</th> <th>Keluar</th> <th>Sisa</th> <th>Rember</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> </tbody> </table> <p align="center"><b>Footer</b></p>	No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Mosik	Keluar	Sisa	Rember	Aksi	1	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	2	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	3	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																					
No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Mosik	Keluar	Sisa	Rember	Aksi																																
1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																
2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																
3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																

**Gambar 3. 23 Rancangan Form Material**

Halaman ini menginputkan Data Material. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu username, jenis barang, nama barang, category, satuan dan gambar.

CPFDATA													
Dashboard Data User Data Stok Barang <input type="radio"/> MATERIAL <input type="radio"/> ASSET <input type="radio"/> OBAT <input type="radio"/> PAKAN <input type="radio"/> AYAM Data Produksi Permintaan Barang Pengajuan Barang Pemeliharaan Barang Laporan Grafik Logout	<p align="center"><b>Tambah Data Stock Barang</b></p> <div style="margin-top: 20px;"> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;">Username</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Jenis Barang</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Nama Barang</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Category</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Satuan</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Gambar</td> <td><input type="file"/> Tidak ada file yang dipilih</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;"><b>Simpan</b> <b>Batal</b> <b>Kembali</b></p> </div> <p align="center"><b>Footer</b></p>	Username	<input type="text"/>	Jenis Barang	<input type="text"/>	Nama Barang	<input type="text"/>	Category	<input type="text"/>	Satuan	<input type="text"/>	Gambar	<input type="file"/> Tidak ada file yang dipilih
Username	<input type="text"/>												
Jenis Barang	<input type="text"/>												
Nama Barang	<input type="text"/>												
Category	<input type="text"/>												
Satuan	<input type="text"/>												
Gambar	<input type="file"/> Tidak ada file yang dipilih												

**Gambar 3. 24 Rancangan Tambah Materialt**

## 5. Rancangan Form Asset

Halaman ini menampilkan Data Stock Asset setelah Admin memilih menu Asset. Didalamnya memiliki fitur Pencarian, Tambah, Edit dan Hapus.

CPFDATA																																									
Dashboard Data User Data Stok Barang <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="radio"/> MATERIAL</li> <li><input type="radio"/> ASSET</li> <li><input type="radio"/> OBAT</li> <li><input type="radio"/> PAKAN</li> <li><input type="radio"/> AYAM</li> </ul> Data Produksi Permintaan Barang Pengajuan Barang Pemeliharaan Barang Laporan Grafik Logout	<div style="text-align: center;"> <b>DATA STOCK ASSET</b> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="flex: 1;"> <p><b>Tambah Data Asset</b></p> <p>Tampilan <input type="button" value="10"/> Entri</p> </div> <div style="flex: 1;"> <p><b>Cetak Data Asset</b></p> <p>Cari : <input type="text"/></p> </div> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kode Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Category</th> <th>Satuan</th> <th>Mosuk</th> <th>Keluar</th> <th>Sisa</th> <th>Rambor</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> </tbody> </table> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <b>Footer</b> </div>	No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Mosuk	Keluar	Sisa	Rambor	Aksi	1	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	2	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	3	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																					
No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Mosuk	Keluar	Sisa	Rambor	Aksi																																
1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																
2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																
3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																

**Gambar 3. 25 Rancangan Form Asset**

Halaman ini menginputkan Data Asset. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu username, jenis barang, nama barang, category, satuan dan gambar.

CPFDATA													
Dashboard Data User Data Stok Barang <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="radio"/> MATERIAL</li> <li><input type="radio"/> ASSET</li> <li><input type="radio"/> OBAT</li> <li><input type="radio"/> PAKAN</li> <li><input type="radio"/> AYAM</li> </ul> Data Produksi Permintaan Barang Pengajuan Barang Pemeliharaan Barang Laporan Grafik Logout	<div style="text-align: center;"> <b>Tambah Data Stock Asset</b> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;">Username</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Jenis Barang</td> <td><input type="text" value="text goes here"/></td> </tr> <tr> <td>Nama Barang</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Category</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Satuan</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Gambar</td> <td> <input type="file"/>           Tidak ada file yang dipilih         </td> </tr> </table> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kembali"/> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <b>Footer</b> </div> </div>	Username	<input type="text"/>	Jenis Barang	<input type="text" value="text goes here"/>	Nama Barang	<input type="text"/>	Category	<input type="text"/>	Satuan	<input type="text"/>	Gambar	<input type="file"/> Tidak ada file yang dipilih
Username	<input type="text"/>												
Jenis Barang	<input type="text" value="text goes here"/>												
Nama Barang	<input type="text"/>												
Category	<input type="text"/>												
Satuan	<input type="text"/>												
Gambar	<input type="file"/> Tidak ada file yang dipilih												

**Gambar 3. 26 Rancangan Tambah Asset**

## 6. Rancangan Form Obat

Halaman ini menampilkan Data Stock Obat setelah Admin memilih menu Obat. Didalamnya memiliki fitur Pencarian, Tambah, Edit dan Hapus.

CPFDATA																																																	
Dashboard Data User Data Stok Barang <input type="radio"/> MATERIAL <input type="radio"/> ASSET <input type="radio"/> OBAT <input type="radio"/> PAKAN <input type="radio"/> AYAM Data Produksi Permintaan Barang Pengajuan Barang Pemeliharaan Barang Laporan Grafik Logout	<b>DATA STOCK OBAT</b>																																																
	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span><b>Tambah Data Obat</b></span> <span><b>Cetak Data Obat</b></span> </div> <div style="margin-top: 5px;">         Tampilkan <input type="text" value="10"/> Entri       </div> <div style="margin-top: 10px;">         Cari : <input type="text"/> </div>																																																
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kode Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Category</th> <th>Satuan</th> <th>Masuk</th> <th>Keluar</th> <th>Sisa</th> <th>Gambar</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><b>Edit</b> <b>Hapus</b></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><b>Edit</b> <b>Hapus</b></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><b>Edit</b> <b>Hapus</b></td> </tr> </tbody> </table>									No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Masuk	Keluar	Sisa	Gambar	Aksi	1	Text	<b>Edit</b> <b>Hapus</b>	2	Text	<b>Edit</b> <b>Hapus</b>	3	Text	<b>Edit</b> <b>Hapus</b>																					
	No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Masuk	Keluar	Sisa	Gambar	Aksi																																							
	1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<b>Edit</b> <b>Hapus</b>																																							
	2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<b>Edit</b> <b>Hapus</b>																																							
	3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<b>Edit</b> <b>Hapus</b>																																							
	<b>Footer</b>																																																

**Gambar 3. 27 Rancangan Form Obat**

Halaman ini menginputkan Data Obat. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu username, jenis barang, nama barang, category, satuan dan gambar.

CPFDATA									
Dashboard Data User Data Stok Barang <input type="radio"/> MATERIAL <input type="radio"/> ASSET <input type="radio"/> OBAT <input type="radio"/> PAKAN <input type="radio"/> AYAM Data Produksi Permintaan Barang Pengajuan Barang Pemeliharaan Barang Laporan Grafik Logout	<b>Tambah Data Stock Obat</b> <div style="margin-top: 20px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;"> <div style="margin-bottom: 10px;"> <b>Username</b> <input type="text"/> </div> <div style="margin-bottom: 10px;"> <b>Jenis Barang</b> <input type="text" value="Pilih jenis barang"/> </div> <div style="margin-bottom: 10px;"> <b>Nama Barang</b> <input type="text"/> </div> <div style="margin-bottom: 10px;"> <b>Category</b> <input type="text" value="Pilih Category"/> </div> <div style="margin-bottom: 10px;"> <b>Satuan</b> <input type="text"/> </div> <div> <b>Gambar</b> <input type="file" value="File"/> Tidak ada file yang dipilih           </div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kembali"/> </div> </div> </div>								
	<b>Footer</b>								

**Gambar 3. 28 Rancangan Tambah Obat**

## 7. Rancangan Form Pakan

Halaman ini menampilkan Data Stock Pakan setelah Admin memilih menu Pakan. Didalamnya memiliki fitur Pencarian, Tambah, Edit dan Hapus.

CPFDATA																																																	
Dashboard Data User Data Stok Barang <input type="radio"/> MATERIAL <input type="radio"/> ASSET <input type="radio"/> OBAT <input type="radio"/> PAKAN <input type="radio"/> AYAM Data Produksi Permintaan Barang Pengajuan Barang Pemeliharaan Barang Laporan Grafik Logout	<b>DATA STOCK PAKAN</b> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span><b>Tambah Data Pakan</b></span> <span><b>Cetak Data Pakan</b></span> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Tampilan <input type="button" value="10"/> Entri</span> <span>Cari : <input type="text"/></span> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kode Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Category</th> <th>Satuan</th> <th>Masuk</th> <th>Keluar</th> <th>Sisa</th> <th>Gambar</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> </tbody> </table>									No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Masuk	Keluar	Sisa	Gambar	Aksi	1	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	2	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	3	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																					
	No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Masuk	Keluar	Sisa	Gambar	Aksi																																							
	1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																							
	2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																							
	3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																							
	Footer																																																

**Gambar 3. 29 Rancangan Tampil Data Pakan**

Halaman ini menginputkan Data Pakan. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu username, jenis barang, nama barang, category, satuan dan gambar.

CPFDATA										
Dashboard Data User Data Stok Barang <input type="radio"/> MATERIAL <input type="radio"/> ASSET <input type="radio"/> OBAT <input type="radio"/> PAKAN <input type="radio"/> AYAM Data Produksi Permintaan Barang Pengajuan Barang Pemeliharaan Barang Laporan Grafik Logout	<b>Tambah Data Stock Pakan</b> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="margin-right: 20px;">           Username <input type="text" value="text"/>             Jenis Barang <input type="text" value="text goes here"/>             Nama Barang <input type="text" value="text"/>             Category <input type="text" value="text"/>             Satuan <input type="text" value="text"/>             Gambar <input type="file" value="File"/> Tidak ada file yang dipilih         </div> <div> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kembali"/> </div> </div>									
	Footer									

**Gambar 3. 30 Rancangan Tambah Data Pakan**

## 8. Rancangan Form Ayam

Halaman ini menampilkan Data Stock Ayam setelah Admin memilih menu Ayam. Didalamnya memiliki fitur Pencarian, Tambah, Edit dan Hapus.

CPFDATA																																																		
Dashboard Data User Data Stok Barang <input type="radio"/> MATERIAL <input type="radio"/> ASSET <input type="radio"/> OBAT <input type="radio"/> PAKAN <input type="radio"/> AYAM Data Produksi Permintaan Barang Pengajuan Barang Pemeliharaan Barang Laporan Grafik Logout	<b>DATA STOCK AYAM</b>																																																	
	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span><b>Tambah Data Ayam</b></span> <span><b>Cetak Data Ayam</b></span> </div> <div style="margin-top: 5px;">           Tampilkan <input type="button" value="10"/> Entri         </div> <div style="margin-top: 10px;">           Cari : <input type="text"/> </div>																																																	
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kode Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Category</th> <th>Satuan</th> <th>Masuk</th> <th>Keluar</th> <th>Sisa</th> <th>Gambar</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> </tbody> </table>										No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Masuk	Keluar	Sisa	Gambar	Aksi	1	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	2	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	3	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																					
	No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Masuk	Keluar	Sisa	Gambar	Aksi																																								
	1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																								
	2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																								
	3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																								
	Footer																																																	

**Gambar 3. 31 Rancangan Tampil Data Ayam**

Halaman ini menginputkan Data Ayam. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu username, jenis barang, nama barang, category, satuan dan gambar.

CPFDATA										
Dashboard Data User Data Stok Barang <input type="radio"/> MATERIAL <input type="radio"/> ASSET <input type="radio"/> OBAT <input type="radio"/> PAKAN <input type="radio"/> AYAM Data Produksi Permintaan Barang Pengajuan Barang Pemeliharaan Barang Laporan Grafik Logout	<b>Tambah Data Stock Ayam</b>									
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-bottom: 10px;"> <span>Username</span> <input type="text"/> <span>Jenis Barang</span> <input style="width: 150px;" type="text"/> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-bottom: 10px;"> <span>Nama Barang</span> <input type="text"/> <span>Category</span> <input type="text"/> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-bottom: 10px;"> <span>Satuan</span> <input type="text"/> <span>Gambar</span> <input style="width: 100px; height: 20px; border: 1px solid #ccc; padding: 2px;" type="file"/> Tidak ada file yang dipilih         </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <span><input type="button" value="Simpan"/></span> <span><input type="button" value="Batal"/></span> <span><input type="button" value="Kembali"/></span> </div>									
	Footer									

**Gambar 3. 32 Rancangan Tambah Data Ayam**

## 9. Rancangan Form Produksi

Halaman ini menampilkan Data Produksi setelah Admin memilih menu Produksi. Didalamnya memiliki fitur Pencarian, Tambah, Edit dan Hapus.

CPFDATA																																																								
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data User</a> <a href="#">Data Stok Barang</a> <a href="#">Data Produksi</a> <input type="radio"/> Data Produksi <a href="#">Permintaan Barang</a> <a href="#">Pengajuan Barang</a> <a href="#">Pemeliharaan Barang</a> <a href="#">Laporan</a> <a href="#">Grafik</a> <a href="#">Logout</a>	<b>Olah Data Produksi</b>																																																							
	<b>Tambah Data Produksi</b> <input type="text" value="10"/> <input type="button" value="Entri"/> <input type="text" value="Cari :"/>																																																							
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kode</th> <th>Kondong</th> <th>Jumlah</th> <th>Grade A (53 gr - 79 gr)</th> <th>Grade B (48 gr - 62 gr)</th> <th>Komersil (&gt;8 gr -52 gr)</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text Text</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> </tbody> </table>								No	Kode	Kondong	Jumlah	Grade A (53 gr - 79 gr)	Grade B (48 gr - 62 gr)	Komersil (>8 gr -52 gr)	Aksi	1	Text	Text	Text	Text	Text	Text Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	2	Text	Text	Text	Text	Text	Text Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	3	Text	Text	Text	Text	Text	Text Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	4	Text	Text	Text	Text	Text	Text Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	5	Text	Text	Text	Text	Text	Text Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
	No	Kode	Kondong	Jumlah	Grade A (53 gr - 79 gr)	Grade B (48 gr - 62 gr)	Komersil (>8 gr -52 gr)	Aksi																																																
	1	Text	Text	Text	Text	Text	Text Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																																
	2	Text	Text	Text	Text	Text	Text Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																																
3	Text	Text	Text	Text	Text	Text Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																																	
4	Text	Text	Text	Text	Text	Text Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																																	
5	Text	Text	Text	Text	Text	Text Text	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																																	
<b>Footer</b>																																																								

**Gambar 3. 33 Rancangan Tampil Data Produksi**

Halaman ini menginputkan Data Produksi. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu kode farm, kandang, jumlah, grade a, grade b dan ubnormal.

CPFDATA								
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data User</a> <a href="#">Data Stok Barang</a> <a href="#">Data Produksi</a> <input type="radio"/> Data Produksi <a href="#">Permintaan Barang</a> <a href="#">Pengajuan Barang</a> <a href="#">Pemeliharaan Barang</a> <a href="#">Laporan</a> <a href="#">Grafik</a> <a href="#">Logout</a>	<b>Tambah Data Produksi</b>							
	<b>Kode Farm</b> <input type="text"/> <b>Kandang</b> <input type="text"/> <b>Jumlah</b> <input type="text"/> <b>Grade A</b> <input type="text"/> <b>Grade B</b> <input type="text"/> <b>Ubnormal</b> <input type="text"/>	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>						
	<b>Footer</b>							

**Gambar 3. 34 Rancangan Tambah Data Produksi**

## 10. Rancangan Form Permintaan Barang

Halaman ini menampilkan Data Permintaan Barang setelah Admin memilih menu Permintaan. Didalamnya memiliki fitur Detail Permintaan.

CPFDATA																									
Dashboard																									
Data User																									
Data Stok Barang																									
Data Produksi																									
Permintaan Barang																									
<input type="radio"/> Permintaan Barang																									
<input type="radio"/> Data Permintaan Barang																									
Pengajuan Barang																									
Pemeliharaan Barang																									
Laporan																									
Grafik																									
Logout																									
<b>Data Permintaan Barang</b>																									
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Tanggal Permintaan</th> <th>Nama</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><button>Detail Permintaan</button></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><button>Detail Permintaan</button></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><button>Detail Permintaan</button></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><button>Detail Permintaan</button></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><button>Detail Permintaan</button></td> </tr> </tbody> </table>	No	Tanggal Permintaan	Nama	Aksi	1	Text	Text	<button>Detail Permintaan</button>	2	Text	Text	<button>Detail Permintaan</button>	3	Text	Text	<button>Detail Permintaan</button>	4	Text	Text	<button>Detail Permintaan</button>	5	Text	Text	<button>Detail Permintaan</button>
No	Tanggal Permintaan	Nama	Aksi																						
1	Text	Text	<button>Detail Permintaan</button>																						
2	Text	Text	<button>Detail Permintaan</button>																						
3	Text	Text	<button>Detail Permintaan</button>																						
4	Text	Text	<button>Detail Permintaan</button>																						
5	Text	Text	<button>Detail Permintaan</button>																						
Footer																									

**Gambar 3. 35 Rancangan Tampil Data Permintaan Barang**

Halaman ini menampilkan Detail Permintaan Barang setelah Admin memilih button Detail Permintaan. Didalamnya memiliki fitur Setuju, Tidak Setuju, edit dan kembali

CPFDATA																																																	
Dashboard																																																	
Data User																																																	
Data Stok Barang																																																	
Data Produksi																																																	
Permintaan Barang																																																	
<input type="radio"/> Permintaan Barang																																																	
<input type="radio"/> Data Permintaan Barang																																																	
Pengajuan Barang																																																	
Pemeliharaan Barang																																																	
Laporan																																																	
Grafik																																																	
Logout																																																	
<b>Konfirmasi Permintaan (Nama Unit)</b>																																																	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kode Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Satuan</th> <th>Jumlah</th> <th>Tujuan</th> <th>Status</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td><button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td><button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td><button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td><button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button></td> </tr> </tbody> </table>	No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah	Tujuan	Status	Aksi	1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button>	2	Text	Text					<button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button>	3	Text	Text					<button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button>	4	Text	Text					<button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button>	5	Text	Text					<button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button>
No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah	Tujuan	Status	Aksi																																										
1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button>																																										
2	Text	Text					<button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button>																																										
3	Text	Text					<button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button>																																										
4	Text	Text					<button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button>																																										
5	Text	Text					<button>Setuju</button> <button>Tidak Setuju</button> <button>Edit</button>																																										
Footer																																																	

**Gambar 3. 36 Rancangan Detil Permintaan Barang**

## 11. Rancangan Form Data Permintaan Barang

Halaman ini menampilkan Data Permintaan barang Keluar setelah Admin memilih Menu Data Permintaan. Didalamnya memiliki fitur Detail barang dan Hapus.

CPFDATA						
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data User</a> <a href="#">Data Stok Barang</a> <a href="#">Data Produksi</a> <input type="radio"/> Permintaan Barang <input checked="" type="radio"/> Permintaan Barang <a href="#">Pengajuan Barang</a> <a href="#">Pemeliharaan Barang</a> <a href="#">Laporan</a> <a href="#">Grafik</a> <a href="#">Logout</a>	Data Permintaan Barang Keluar					
	No	Tanggal Permintaan	Nama	Role	Detail	Aksi
	1	Text	Text	Text	<a href="#">Detail Barang</a>	<a href="#">Hapus</a>
	2	Text	Text	Text	<a href="#">Detail Barang</a>	<a href="#">Hapus</a>
	3	Text	Text	Text	<a href="#">Detail Barang</a>	<a href="#">Hapus</a>
	4	Text	Text	Text	<a href="#">Detail Barang</a>	<a href="#">Hapus</a>
	5	Text	Text	Text	<a href="#">Detail Barang</a>	<a href="#">Hapus</a>
Footer						

**Gambar 3. 37 Rancangan Tampil Data Permintaan Barang Keluar**

Halaman ini menampilkan Detail Pengeluaran barang setelah Admin memilih Button Detail Barang. Didalamnya memiliki fitur kembali.

CPFDATA						
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data User</a> <a href="#">Data Stok Barang</a> <a href="#">Data Produksi</a> <input type="radio"/> Permintaan Barang <input checked="" type="radio"/> Data Permintaan Barang <a href="#">Pengajuan Barang</a> <a href="#">Pemeliharaan Barang</a> <a href="#">Laporan</a> <a href="#">Grafik</a> <a href="#">Logout</a>	Konfirmasi Pengeluaran Barang (Nama Unit)					
	<a href="#">Kembali</a>					
	No	Tanggal Permintaan	Nama Barang	Satuan	Tunish	Status
	1	Text	Text	Text	Text	Text
	2	Text	Text	Text	Text	Text
	3	Text	Text	Text	Text	Text
	4	Text	Text	Text	Text	Text
	5	Text	Text	Text	Text	Text
Footer						

**Gambar 3. 38 Rancangan Tampil Data Detail Pengeluaran Barang**

## 12. Rancangan Form Data Pengajuan Barang

Halaman ini menginputkan Data Pengajuan Barang setelah Admin memilih Menu pengajuan. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu Username, jenis barang, nama barang, stock tersedia, satuan, category dan jumlah, juga data pengajuan yang memiliki fitur hapus dan buat pengajuan.

The screenshot shows a user interface for adding a new item request. On the left, there's a sidebar menu titled 'CPFDATA' with various administrative options like Dashboard, Data User, Data Stok Barang, Data Produksi, Permintaan Barang, Pengajuan Barang, Laporan, Grafik, and Logout. The main area is divided into two sections: 'Form Pengajuan Barang' on the left containing fields for Username, Jenis Barang (dropdown), Nama Barang (dropdown), Stok Tersedia, Satuan, Category, and Jumlah, with Save and Cancel buttons; and 'Data Pengajuan Barang' on the right showing a table with columns No, Nama, Satuan, Jumlah, and Akai, and a 'Buat Pengajuan' button at the bottom.

**Gambar 3. 39 Rancangan Tambah Data Pengajuan**

Halaman ini menampilkan Data Pengajuan Barang setelah Admin memilih menu Data Pengajuan. Didalamnya memiliki fitur Input barang masuk, cetak pengajuan barang dan tambah.

This screenshot displays a list of item requests. The left sidebar is identical to the previous one. The main area is titled 'Data Pengajuan Barang' and contains a table labeled 'FORM PENGAJUAN BARANG'. The table has columns for Id, Tanggal, User, Akai, and Cetak. Each row in the table includes input fields for 'Input Barang Masuk' and a 'Cetak Pengajuan Barang' button. The table rows are numbered 1 through 5.

**Gambar 3. 40 rancangan Tampil Data Pengajuan**

### 13. Rancangan Form Pemeliharaan Barang

Halaman ini menampilkan Data Pemeliharaan Barang setelah Admin memilih menu Pemeliharaan. Didalamnya memiliki fitur Input barang masuk, cetak pengajuan barang dan tambah.

CPFDATA																																	
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data User</a> <a href="#">Data Stok Barang</a> <a href="#">Data Produksi</a> <a href="#">Permintaan Barang</a> <a href="#">Pengajuan Barang</a> <a href="#">Pemeliharaan</a> <a href="#">Laporan</a> <a href="#">Grafik</a> <a href="#">Logout</a>	<div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;"> <b>Form Service</b> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; display: inline-block;"> <a href="#">Tambah Data Service</a> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <span>Tampilkan <input type="text" value="10"/> <input checked="" type="radio"/> Entri</span> <span>Cari : <input type="text"/></span> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>No Service</th> <th>Nama Barang</th> <th>Jumlah</th> <th>Catatan</th> <th>Gambar</th> <th>Status</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td><a href="#">Hapus</a></td> </tr> </tbody> </table> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <b>Footer</b> </div>	No	No Service	Nama Barang	Jumlah	Catatan	Gambar	Status	Aksi	1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<a href="#">Hapus</a>	2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<a href="#">Hapus</a>	3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<a href="#">Hapus</a>
No	No Service	Nama Barang	Jumlah	Catatan	Gambar	Status	Aksi																										
1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<a href="#">Hapus</a>																										
2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<a href="#">Hapus</a>																										
3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	<a href="#">Hapus</a>																										

**Gambar 3. 41 Rancangan Tampil Data Pemeliharaan Barang**

Halaman ini menginputkan Data Pemeliharaan. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu username, jabatan, No. service, nama barang, jumlah, catatan dan gambar.

CPFDATA	
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data User</a> <a href="#">Data Stok Barang</a> <a href="#">Data Produksi</a> <a href="#">Permintaan Barang</a> <a href="#">Pengajuan Barang</a> <a href="#">Pemeliharaan</a> <a href="#">Laporan</a> <a href="#">Grafik</a> <a href="#">Logout</a>	<div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;"> <b>Form Service</b> </div> <div style="margin-bottom: 5px;"> <b>Username</b> <input type="text"/> </div> <div style="margin-bottom: 5px;"> <b>Jabatan</b> <input type="text"/> </div> <div style="margin-bottom: 5px;"> <b>No Service</b> <input type="text"/> </div> <div style="margin-bottom: 5px;"> <b>Nama Barang</b> <input type="text"/> </div> <div style="margin-bottom: 5px;"> <b>Jumlah</b> <input type="text"/> </div> <div style="margin-bottom: 5px;"> <b>Catatan</b> <input type="text"/> </div> <div style="margin-bottom: 5px;"> <b>Gambar</b> <input type="file"/> Tidak ada file yang dipilih     </div> <div style="text-align: center;"> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <b>Footer</b> </div>

**Gambar 3. 42 Rancangan Tambah Data Pemeliharaan Barang**

### 3.6 Rancangan Antar Muka Keluaran Sistem

Rancangan Keluaran (Output system) merupakan hasil dari suatu sistem berbentuk laporan data yang dihasilkan oleh sistem. Adapun rancangan keluaran yang telah dirancang dalam bentuk laporan terdiri dari :

#### 1. Rancangan Laporan Data Stock Barang

Rancangan Laporan Data Stok Barang ini merupakan *Output* yang menghasilkan data-data stok barang.

LOGO PERUSAHAAN	<b>PT CHAROEN POKPHANDJAYA FARM BANJARMASIN 1</b> Jalan Datu Insad Rt. 04 Rw. 01 Desa Sambangan Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852						
<b>LAPORAN DATA STOK BARANG</b>							
Jenis Transaksi : REPORT STOK BARANG Nama Perusahaan : CHAROEN POKHPAND JAYA FARM BANJARMASIN 1 Lokasi : (BANJARMASIN 1)JALAN DATU INSAD NO 1 RT 004/RW 001 Ds Sambangan, Kec Bati-Bati Kab Tanah Laut							
No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Masuk	Keluar	Sisa
1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text
2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text
3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text
4	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text
5	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text

Tanah Laut, ..... , 20xx  
 MANAGER

.....

**Gambar 3. 43 Rancangan Laporan Data Stock Barang**

## 2. Rancangan Detail laporan Permintaan

Rancangan Detail laporan Permintaan ini merupakan *Output* yang menghasilkan Bukti Pengeluaran Permintaan barang(BPP).

LOGO PERUSAHAAN	<b>PT CHAROEN POKPHANDJAYA FARM BANJARMASIN 1</b> Jalan Datu Insad Rt. 04 Rw. 01 Desa Sambangan Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852																																									
<b>BUKTI PENGELOUARAN PERMINTAAN BARANG (BPP)</b>																																										
Periode	:	dd/mm/yyyy - S/d dd/mm/yyyy																																								
Username	:																																									
Jabatan	:																																									
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Tanggal Keluar</th> <th>Kode Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Satuan</th> <th>Jumlah</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>2</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>3</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>4</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>5</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> </tbody> </table>							No	Tanggal Keluar	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah	1	Text	Text	Text	Text	Text	2	Text	Text	Text	Text	Text	3	Text	Text	Text	Text	Text	4	Text	Text	Text	Text	Text	5	Text	Text	Text	Text	Text
No	Tanggal Keluar	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah																																					
1	Text	Text	Text	Text	Text																																					
2	Text	Text	Text	Text	Text																																					
3	Text	Text	Text	Text	Text																																					
4	Text	Text	Text	Text	Text																																					
5	Text	Text	Text	Text	Text																																					
Disetujui Oleh,			Dibuat Oleh,																																							
(..... Nama Jelas.....)			_____ Nama Jabatan																																							

**Gambar 3. 44 Detail Laporan Permintaan**

## 3. Rancangan Rekapitulasi Permintaan

Rancangan Rekapitulasi Permintaan ini merupakan *Output* yang menghasilkan Rekapitulasi Bukti Pengeluaran Permintaan barang(BPP).

LOGO PERUSAHAAN	<b>PT CHAROEN POKPHANDJAYA FARM BANJARMASIN 1</b> Jalan Datu Insad Rt. 04 Rw. 01 Desa Sambangan Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852																																															
<b>BUKTI PENGELOUARAN PERMINTAAN BARANG (BPP)</b>																																																
Periode	:	dd/mm/yyyy S/d dd/mm/yyyy																																														
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Tanggal Keluar</th> <th>Nama</th> <th>Kode Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Satuan</th> <th>Jumlah</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>2</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>3</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>4</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>5</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> </tbody> </table>							No	Tanggal Keluar	Nama	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah	1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	4	Text	Text	Text	Text	Text	Text	5	Text	Text	Text	Text	Text	Text
No	Tanggal Keluar	Nama	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah																																										
1	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																										
2	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																										
3	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																										
4	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																										
5	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																										
Total Barang			xxxxxx																																													
Disetujui Oleh,			Dibuat Oleh,																																													
(..... Nama Jelas.....)			_____ Nama Jabatan																																													

**Gambar 3. 45 Rancangan Rekapitulasi Permintaan**

#### 4. Rancangan Detail Laporan Pengajuan

Rancangan Detail Laporan Pengajuan ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Data Pengajuan Barang.

LOGO PERUSAHAAN	<b>PT CHAROEN POKPHANDJAYA FARM</b> <b>BANJARMASIN 1</b> Jalan Datu Insad Rt. 04 Rw. 01 Desa Sambangan Kecamatan Batu-Batu Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852																																															
<b>LAPORAN DATA PENGAJUAN BARANG</b>																																																
Periode	:	dd/mm/yyyy - S/d dd/mm/yyyy																																														
Nama	:	.....																																														
Jabatan	:	.....																																														
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Tanggal Keluar</th> <th>Kode Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Satuan</th> <th>Jumlah</th> <th>Tanggal Pengajuan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>2</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>3</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>4</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>5</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> </tbody> </table>							No	Tanggal Keluar	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah	Tanggal Pengajuan	1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	4	Text	Text	Text	Text	Text	Text	5	Text	Text	Text	Text	Text	Text
No	Tanggal Keluar	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah	Tanggal Pengajuan																																										
1	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																										
2	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																										
3	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																										
4	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																										
5	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																										
Disetujui Oleh,			Dibuat Oleh,																																													
(..... Nama Jelas.....)			_____ Nama Jabatan																																													

**Gambar 3. 46 Rancangan Detail Laporan Pengajuan**

#### 5. Rancangan Rekapitulasi Pengajuan Barang

Rancangan Rekapitulasi Pengajuan Barang ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Rekapitulasi Pengajuan Barang.

LOGO PERUSAHAAN	<b>PT CHAROEN POKPHANDJAYA FARM</b> <b>BANJARMASIN 1</b> Jalan Datu Insad Rt. 04 Rw. 01 Desa Sambangan Kecamatan Batu-Batu Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852																																															
<b>BUKTI PENGAJUAN PERMINTAAN BARANG (BPP)</b>																																																
Periode	:	dd/mm/yyyy S/d dd/mm/yyyy																																														
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kode Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Satuan</th> <th colspan="3">Jumlah</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td colspan="3">Text</td></tr> <tr><td>2</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td colspan="3">Text</td></tr> <tr><td>3</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td colspan="3">Text</td></tr> <tr><td>4</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td colspan="3">Text</td></tr> <tr><td>5</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td colspan="3">Text</td></tr> </tbody> </table>							No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah			1	Text	Text	Text	Text			2	Text	Text	Text	Text			3	Text	Text	Text	Text			4	Text	Text	Text	Text			5	Text	Text	Text	Text		
No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah																																												
1	Text	Text	Text	Text																																												
2	Text	Text	Text	Text																																												
3	Text	Text	Text	Text																																												
4	Text	Text	Text	Text																																												
5	Text	Text	Text	Text																																												
Disetujui Oleh,			Dibuat Oleh,																																													
(..... Nama Jelas.....)			_____ Nama Jabatan																																													

**Gambar 3. 47 Rancangan Rekapitulasi Pengajuan Barang**

## 6. Rancangan Detil Laporan Pemeliharaan Barang

Rancangan Detil Laporan Pemeliharaan Barang ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Bukti Permintaan Pemeliharaan Barang.

LOGO PERUSAHAAN	<b>PT CHAROEN POKPHANDJAYA FARM</b> <b>BANJARMASIN 1</b> Jalan Datu Insad Rt. 04 Rw. 01 Desa Sambangan Kecamatan Batu-Batu Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852																																															
<b>BUKTI PERMINTAAN PEMELIHARAAN BARANG (BPPP)</b>																																																
Periode : dd/mm/yyyy - S/d dd/mm/yyyy Username : ..... Jabatan : .....																																																
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>No Service</th> <th>Tanggal Permintaan</th> <th>Nama</th> <th>Nama Barang</th> <th>Catatan</th> <th>Jumlah</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>2</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>3</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>4</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>5</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> </tbody> </table>	No	No Service	Tanggal Permintaan	Nama	Nama Barang	Catatan	Jumlah	Status	1	Text	2	Text	3	Text	4	Text	5	Text																														
No	No Service	Tanggal Permintaan	Nama	Nama Barang	Catatan	Jumlah	Status																																									
1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
4	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
5	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
Disetujui Oleh, <small>(.....Nama Jelas.....)</small>				Dibuat Oleh, <small>_____ Nama Jabatan</small>																																												

**Gambar 3. 48 Rancangan Detil Laporan Pemeliharaan Barang**

## 7. Rancangan Laporan Rekapitulasi Pemeliharaan Barang

Rancangan Laporan Rekapitulasi Pemeliharaan Barang ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Rekapitulasi Bukti Permintaan Pemeliharaan Barang.

LOGO PERUSAHAAN	<b>PT CHAROEN POKPHANDJAYA FARM</b> <b>BANJARMASIN 1</b> Jalan Datu Insad Rt. 04 Rw. 01 Desa Sambangan Kecamatan Batu-Batu Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852																																															
<b>BUKTI PERMINTAAN PEMELIHARAAN BARANG (BPP)</b>																																																
Periode : dd/mm/yyyy S/d dd/mm/yyyy																																																
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>No Service</th> <th>Tanggal Permintaan</th> <th>Nama</th> <th>Nama Barang</th> <th>Catatan</th> <th>Jumlah</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>2</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>3</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>4</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> <tr><td>5</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td><td>Text</td></tr> </tbody> </table>	No	No Service	Tanggal Permintaan	Nama	Nama Barang	Catatan	Jumlah	Status	1	Text	2	Text	3	Text	4	Text	5	Text																														
No	No Service	Tanggal Permintaan	Nama	Nama Barang	Catatan	Jumlah	Status																																									
1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
4	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
5	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
Total Barang						<small>xxxxxx</small>																																										
Disetujui Oleh, <small>(.....Nama Jelas.....)</small>				Dibuat Oleh, <small>_____ Nama Jabatan</small>																																												

**Gambar 3. 49 Rancangan Laporan Rekapitulasi Pemeliharaan Barang**

## 8. Rancangan Laporan Status Pemeliharaan

Rancangan Laporan Status Pemeliharaan Barang ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Pemeliharaan berdasarkan Status.

LOGO PERUSAHAAN	<b>PT CHAROEN POKPHANDJAYA FARM BANJARMASIN 1</b> Jalan Datu Insad Rt. 04 Rv. 01 Desa Sambangan Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852						
<b>LAPORAN DATA PEMELIHARAAN BERDASARKAN STATUS</b>							
No	No Service	Tanggal Perintisan	Nama	Nama Barang	Catatan	Jumlah	Status
1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text
2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text
3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text
4	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text
5	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text

Disetujui Oleh, \_\_\_\_\_  
 Dibuat Oleh, \_\_\_\_\_

(.....)  
 Nama Jelas \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 Nama \_\_\_\_\_  
 Jabatan \_\_\_\_\_

**Gambar 3. 50 Rancangan Laporan Status Pemeliharaan**

## 9. Rancangan Laporan Produksi Telur

Rancangan Laporan Produksi Telur ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Produksi Telur.

LOGO PERUSAHAAN	<b>PT CHAROEN POKPHANDJAYA FARM BANJARMASIN 1</b> Jalan Datu Insad Rt. 04 Rv. 01 Desa Sambangan Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852						
<b>LAPORAN DATA PRODUKSI TELUR</b>							
Jenis Transaksi : REPORT PRODUKSI TELUR Nama Perusahaan : CHAROEN POKHPAND JAYA FARM BANJARMASIN 1 Lokasi : (BANJARMASIN 1)JALAN DATU INSAD NO 1 RT 004/RW 001 Ds Sambangan, Kec Bati-Bati Kab Tanah Laut							
No	Kode Telur	Kondisi	Jumlah	Grade A	Grade B	Komersil	
1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	
2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	
3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	
4	Text	Text	Text	Text	Text	Text	
5	Text	Text	Text	Text	Text	Text	

Tanah Laut, ..... , 20xx  
 MANAGER  
 .....

**Gambar 3. 51 Rancangan Laporan Produksi Telur**

## 10. Rancangan Laporan Jenis Barang

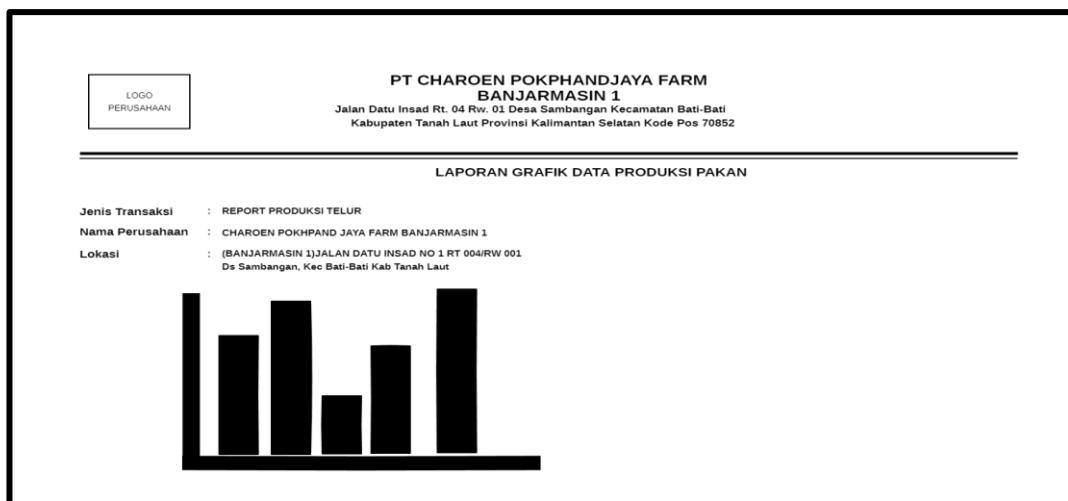
Rancangan Laporan Jenis Barang ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Barang berdarkan Jenisnya.

 <b>PT CHAROEN POKPHANDJAYA FARM BANJARMASIN 1</b> Jalan Datu Insad Rt. 04 Rw. 01 Desa Sambangan Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852																																																
<b>LAPORAN DATA BARANG BERDASARKAN JENIS BARANG</b>																																																
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Jenis Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Category</th> <th>Satuhan</th> <th>Masuk</th> <th>Keluar</th> <th>Sisa</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> <td>Text</td> </tr> </tbody> </table>	No	Jenis Barang	Nama Barang	Category	Satuhan	Masuk	Keluar	Sisa	1	Text	2	Text	3	Text	4	Text	5	Text																														
No	Jenis Barang	Nama Barang	Category	Satuhan	Masuk	Keluar	Sisa																																									
1	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
2	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
3	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
4	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
5	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text																																									
Disetujui Oleh,  (.....) Nama Jelas	Dibuat Oleh,  _____ Nama Jabatan																																															

**Gambar 3. 52 Rancangan Laporan Jenis Barang**

## 11. Rancangan Laporan Grafik Pakan

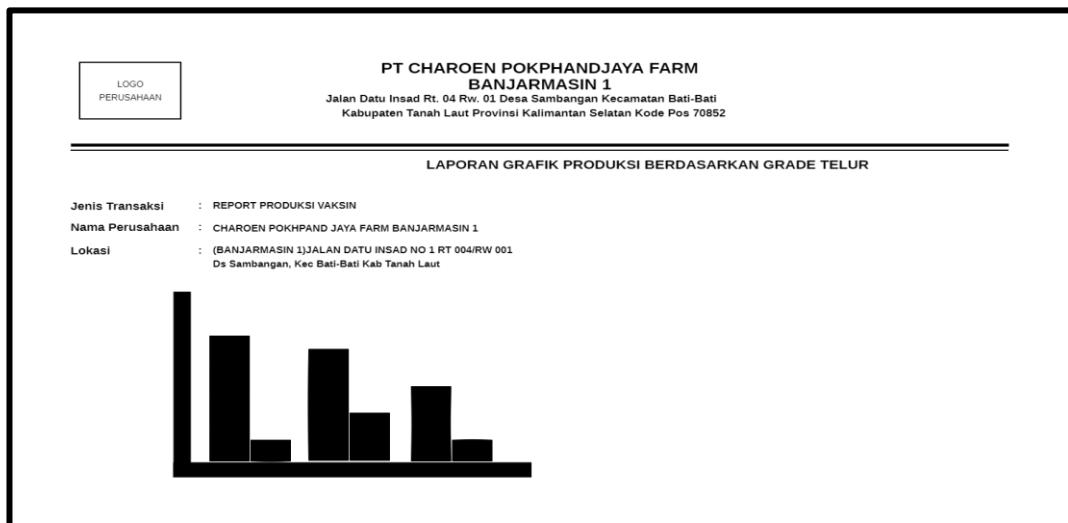
Rancangan Grafik Pakan ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Produksi Berdasarkan Data Produksi Pemakaian Pakan.



**Gambar 3. 53 Rancangan Laporan Grafik Produksi**

## 12. Rancangan Laporan Grafik Produksi

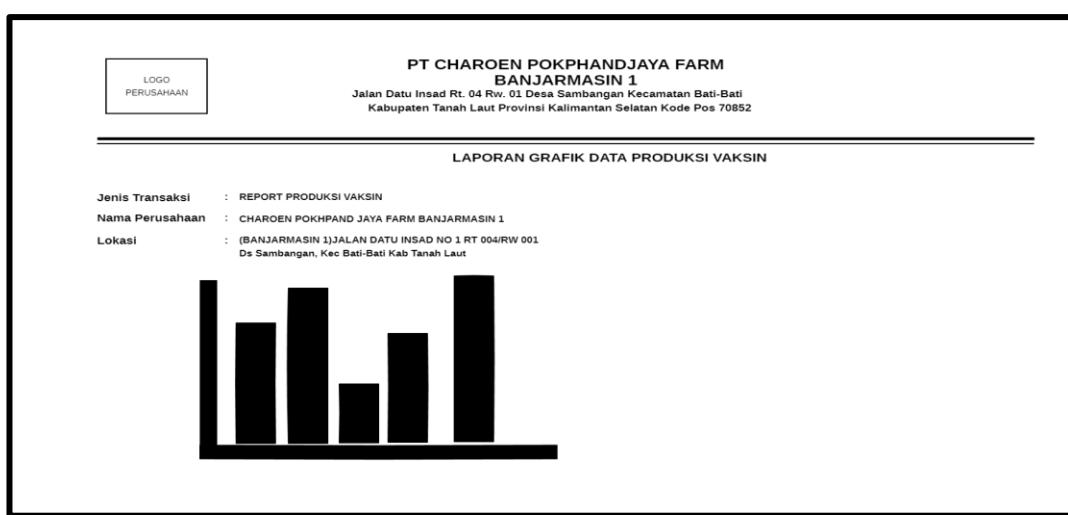
Rancangan Grafik Produksi ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Produksi Berdasarkan Grade Telur.



**Gambar 3. 54 Rancangan Laporan Grafik Produksi**

## 13. Rancangan Laporan Grafik Vaksin

Rancangan Grafik Vaksin ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Produksi Berdasarkan Pemakaian Obat.



**Gambar 3. 55 Rancangan Laporan Grafik Vaksin**

## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

#### **4.1 Spesifikasi Sistem**

Bagian ini membahas tentang spesifikasi sistem untuk membuat Aplikasi Inventory dan Data Aset Pada PT Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin (PT CPJF Banjarmasin 1) yang terdiri dari spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras

##### **A. Spesifikasi Perangkat Lunak (Software)**

Perangkat lunak yang direkomendasikan untuk menjalankan Aplikasi Inventory dan Data Aset Pada PT Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin (PT CPJF Banjarmasin 1) yaitu sebagai berikut :

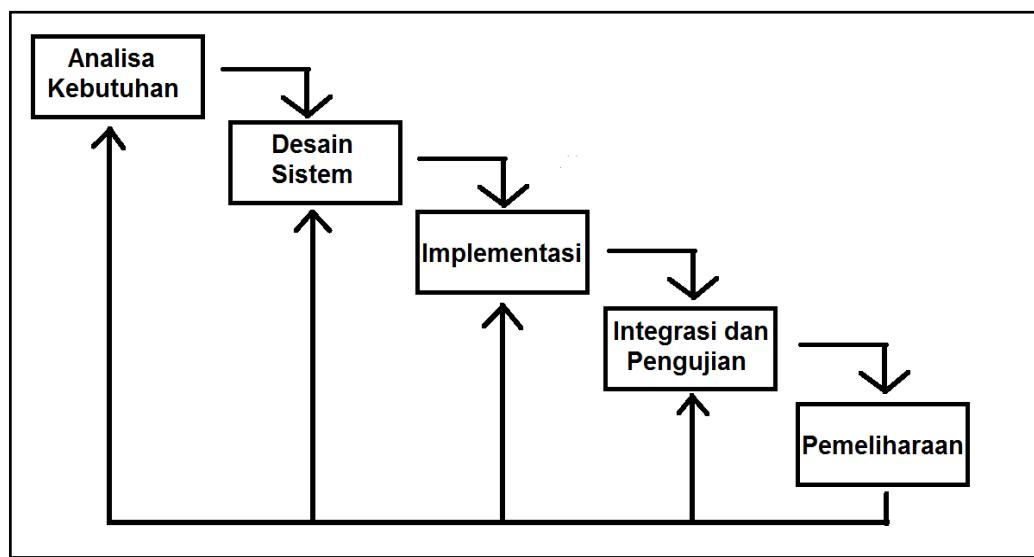
1. Processor minimal AMD Ryzen 5 4600 H 300 Ghz
2. Memory RAM minimal 8.00 GB DDR 4
3. Harddisk Space minimal 500 GB atau lebih
4. VGA (Monitor) 15 inch dengan resolusi warna 64-bit
5. Printer / Scanner

##### **B. Spesifikasi Perangkat Keras (Hardware)**

1. Windows 8/10 (Sistem Operasi)
2. Google Chrome (Web Browser)
3. Xampp dan MySQL (Database)

## 4.2 Langkah-Langkah Pembuatan System

Dalam membangun Aplikasi Inventory dan Data Aset Pada PT Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin (PT CPJF Banjarmasin 1) ini dipelukan beberapa langkah atau tahapan yaitu sebagai berikut :



**Gambar 4. 1. Metode Waterfall**

### 1. Analisis Kebutuhan Sistem

Penelitian ini dilakukan analisis kebutuhan sistem dengan cara wawancara langsung dengan staf gudang PT. CPJF Banjarmasin 1 untuk mengetahui alur pengolahan data penerimaan barang , melakukan observasi langsung ke tempat penelitian dan melakukan Studi Kepustakaan pada jurnal-jurnal penelitian terdahulu yang diperlukan untuk disesuaikan atau ditambahkan ke sistem yang akan dibangun agar menghasilkan sistem yang diinginkan.

### 2. Desain Sistem

Setelah menemukan sistem yang akan dibangun, maka dilanjutkan dengan merancang tampilan sistem dan menentukan software pendukung sistem. Tampilan

yang dibangun meliputi bagian tampilan untuk Admin , Manager, dan Staff. Dalam penelitian ini software pendukung yang digunakan yaitu *MySQL* sebagai database, *PHP* sebagai bahasa pemrograman dan *Bootstrap* sebagai *Framework CSS*.

### **3. Implementasi**

Proses selanjutnya yaitu melakukan implementasi pengkodingan font-end dan back-end serta logika sistem sesuai dengan rancangan sistem yang telah ditentukan.

Proses koding dilakukan dengan menggunakan software Sublime Text.

### **4. Integrasi dan Pengujian**

Kemudian setelah aplikasi siap digunakan maka dilanjutkan dengan pengujian sistem secara keseluruhan berupa *CRUD*(Tambah, Menampilkan, Ubah, dan Hapus data). Pengujian sistem ini dilakukan dengan metode BlackBox.

### **5. Pemeliharaan**

Tahap yang terakhir melakukan pemeliharaan atau perbaikan sistem jika dalam proses pengujian sebelumnya ditemukan adanya *error* atau ketidaksesuaian dengan yang diharapkan.

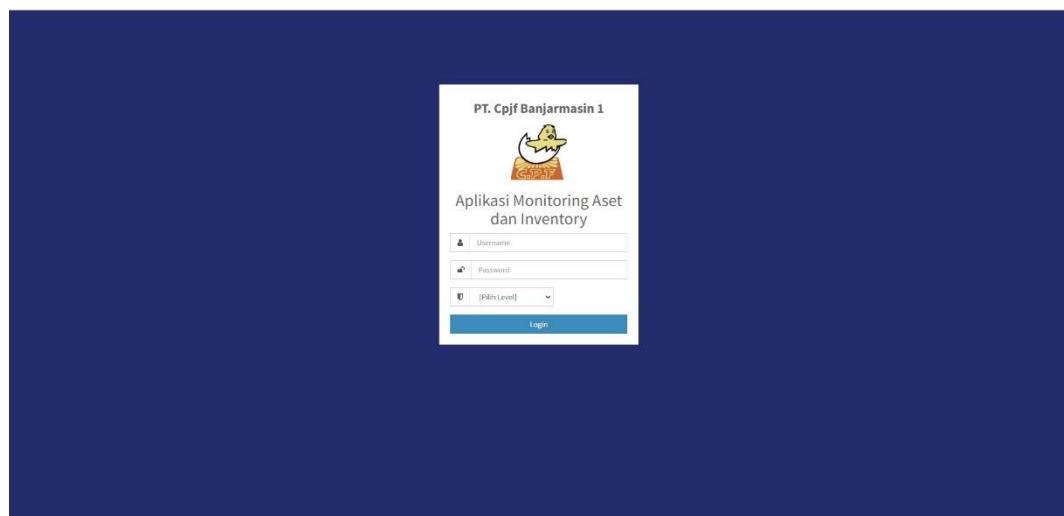
### 4.3 Spesifikasi Sistem

Hasil tampilan aplikasi merupakan tampilan yang sudah dibuat dalam penelitian . Tujuan tampilan aplikasi adalah memudahkan pembacaan data dari sebuah program. Adapun hasil tampilan aplikasi pada penelitian ini terdiri dari hasil tampilan masukan sistem dan hasil tampilan keluaran.

#### 4.3.1 Tampilan Antar Muka Masukan Sistem

##### 1. Tampilan Halaman Login

Halaman ini admin, staff gudang dan manager dapat melakukan login dengan mengisikan username, password dan level. Terdapat tombol login untuk menuju kehalaman beranda sesuai hak akses masing-masing.



**Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Login**

##### 2. Tampilan Halaman Admin

Halaman ini adalah halaman beranda Admin setelah berhasil login. Pada bagian ini terdapat menu data user, Data Stok Barang (Material, Aset, Obat, Pakan dan Ayam) data produksi, Permintaan (Permintaan dan Data Permintaan), Pengajuan (Pengajuan dan Data Pengajuan), Pemeliharaan, Laporan (Laporan Stok

Barang, Detail Laporan Permintaan, Rekapitulasi Permintaan, Detail Laporan Pengajuan, Rekapitulasi Pengajuan, Detail Laporan Pemeliharaan, Rekapitulasi Pemeliharaan, Laporan Status Pemeliharaan, Laporan Produksi Telur dan Laporan Jenis Barang) dan Grafik (Grafik Produksi, Grafik Pakan dan Grafik Vaksin) juga terdapat tombol Logout untuk keluar.



**Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Admin**

## 14. Tampilan Form Admin

Halaman ini menampilkan Data Admin setelah Admin memilih menu Data User. Didalamnya memiliki fitur pencarian, Tambah, Ubah dan hapus.

No	Username	Jabatan	Gambar	Aksi
1	Fahrinur	ADMIN		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
2	jenj	Manager		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
3	milia	Staff Gudang		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Menampilkan 1 sampai 3 dari 3 entri

Selanjutnya [1](#) Selanjutnya

APLIKASI INVENTORY DAN MONITORING ASSET PADA PT. CHAROEND POKPHAND JAYA FARM BANJARMASIN 1 ( PT. CPJF B.  
Copyright © 19630387 Fahrinur 2023

**Gambar 4. 4 Tampilan Tampil Data Admin**

Halaman ini untuk menginputkan data Admin. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu nama, username, password, gambar, jabatan dan level.

Tambah Data User

Username	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
Gambar	<input type="file"/> Tidak ada file yang dipilih
Jabatan	<input type="text"/>
Level	<input type="text"/> -Pilih Level-
<a href="#">Simpan</a> <a href="#">Batal</a>	

APLIKASI INVENTORY DAN MONITI  
Copyright © 19630387 Fahrinur 2023

**Gambar 4. 5 Tampilan Tambah Data Admin**

## 15. Tampilan Form Material

Halaman ini menampilkan Data Stock Material setelah Admin memilih menu Material. Didalamnya memiliki fitur Pencarian, Tambah, Edit dan Hapus.

No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Massuk	Keluar	Sisa	Gambar	Aksi
1	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	G11_ME PARTS & POND MATERIALS	PC	12	4	8		<button>Update</button> <button>Hapus</button>
2	410.03.0110	BALLPOINT PILOT	G02_OFFICE	PC	12	0	12		<button>Update</button> <button>Hapus</button>
3	410.04.0412	ENERGIZER CHARGER CHVCM4 2650MAH AC 110-220V 50/60	G02_OFFICE	PC	2	0	2		<button>Update</button> <button>Hapus</button>

Menampilkan 1 sampai 3 dari 12 entri

Sebelumnya 1 2 3 4 Selanjutnya

APLIKASI INVENTORY DAN MONITORING ASSET PADA PT. CHAROEND PO

Copyright © 19630387 Fahrianur 2023

**Gambar 4. 6 Tampilan Tampil Data Material**

Halaman ini menginputkan Data Material. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu username, jenis barang, nama barang, category, satuan dan gambar.

Tambah Data Stok Barang

Kode Barang:	<input type="text"/>
Jenis Barang:	<input type="text" value="--Pilih Jenis Barang--"/>
Nama Barang:	<input type="text"/>
Category:	<input type="text"/>
Satuan:	<input type="text"/>
Gambar:	<input type="file" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kembali"/>	

APLIKASI INVENTORY DAN MONITORING ASSET PADA PT. CHAROEND PO

Copyright © 19630387 Fahrianur 2023

**Gambar 4. 7 Tampilan Tambah Material**

## 16. Tampilan Form Asset

Halaman ini menampilkan Data Stock Asset setelah Admin memilih menu Asset. Didalamnya memiliki fitur Pencarian, Tambah, Edit dan Hapus.

The screenshot shows a table titled 'DATA STOCK ASSET' with the following data:

No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Masuk	Keluar	Sisa	Gambar	Aksi
1	420.06.1062	EPSON L3150 PRINTER	G06_IT EQUIPMENT	Unit	2	0	2		<button>Update</button> <button>Hapus</button>
2	600.00.7539	DAIHATSU GRAN MAX PICK UP 1500CC M/T	G01_TRANSPORTATION	Unit	2	0	2		<button>Update</button> <button>Hapus</button>
3	600.00.7504	TOYOTA GRAND NEW AVANZA G 1300CC M/T	G01_TRANSPORTATION	Unit	1	0	1		<button>Update</button> <button>Hapus</button>

Menampilkan 1 sampai 3 dari 10 entri

APLIKASI INVENTORY DAN MONITORING ASSET PADA F

Copyright © 19630387 Fahrianur 2023

**Gambar 4. 8 Tampilan Tampil Data Asset**

Halaman ini menginputkan Data Asset. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu username, jenis barang, nama barang, category, satuan dan gambar.

The screenshot shows a form titled 'Tambah Data Stok Asset' with the following fields:

- Kode Barang:
- Jenis Barang:
- Nama Barang:
- Category:
- Satuan:
- Gambar:

APLIKASI INVENTORY DAN MI

Copyright © 19630387 Fahrianur 2023

**Gambar 4. 9 Tampilan Tambah Asset**

## 17. Tampilan Form Obat

Halaman ini menampilkan Data Stock Obat setelah Admin memilih menu Obat. Didalamnya memiliki fitur Pencarian, Tambah, Edit dan Hapus.

No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Masuk	Keluar	Sisa	Gambar	Aksi
1	PUV071	AE FOX + DILL @1000Ds	VACC_VACCINE	VIAL	90	0	0		<button>Update</button> <button>Hapus</button>
2	VL15010	Nobilia MAG + Clone 30 SFH@1,000 Ds	VACC_VACCINE	VIAL	7	0	7		<button>Update</button> <button>Hapus</button>
3	VL15012	Nobilia MAG + Clone 30 SFH@2,500 Ds	VACC_VACCINE	VIAL	88	0	88		<button>Update</button> <button>Hapus</button>

Menampilkan 1 sampai 3 dari 12 entri

Sebelumnya 1 2 3 4 Selanjutnya

ASI INVENTORY DAN MONITORING ASSET PADA PT. CHAROEND POKPHAND JAYA FARM BANJARMASIN 1 ( PT. CPJF BANJARMASIN )

Copyright © 19630387 Fahrinur 2023

**Gambar 4. 10 Tampilan Tampil Data Obat**

Halaman ini menginputkan Data Obat. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu username, jenis barang, nama barang, category, satuan dan gambar.

Tambah Data Stok VMD

Kode Barang	<input type="text"/>
Jenis Barang	<input type="text" value="--Pilih Jenis Barang--"/>
Nama Barang	<input type="text"/>
Category	<input type="text" value="--Pilih Category--"/>
Satuan	<input type="text"/>
Gambar	<input type="file"/> Tidak ada file yang dipilih

Simpan Batal Kembali

APLIKASI INVENTORY DA

Copyright © 19630387 Fahrinur 2023

**Gambar 4. 11 Tampilan Tambah Data Obat**

## 18. Tampilan Form Pakan

Halaman ini menampilkan Data Stock Pakan setelah Admin memilih menu Pakan. Didalamnya memiliki fitur Pencarian, Tambah, Edit dan Hapus.

No	Kode Pakan	Nama Pakan	Category	Satuan	Masuk	Keluar	Sisa	Gambar	Aksi
1	534-2R	FEED 534-2R	FEED_FEED	KG	2400	450	1950		<button>Update</button> <button>Hapus</button>
2	531R	FEED 531R	FEED_FEED	KG	2000	800	1200		<button>Update</button> <button>Hapus</button>
3	532R	FEED 532R	FEED_FEED	KG	2500	725	1775		<button>Update</button> <button>Hapus</button>

**Gambar 4. 12 Tampilan Tampil Data Pakan**

Halaman ini menginputkan Data Pakan. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu username, jenis barang, nama barang, category, satuan dan gambar.

Tambah Data Stok Pakan

Kode Pakan	<input type="text"/>
Jenis	<input type="text"/> -Pilih Jenis Barang-
Nama Pakan	<input type="text"/>
category	<input type="text"/>
Satuan	<input type="text"/>
Gambar	<input type="file"/> Pilih File   Tidak ada file yang dipilih
<button>Simpan</button> <button>Batal</button> <button>Kembali</button>	

APLIKASI INVENTORY DAN MONITOI  
Copyright © 19630387 Fahrianur 2023

**Gambar 4. 13 Tampilan Tambah Data Pakan**

## 19. Tampilan Form Ayam

Halaman ini menampilkan Data Stock Ayam setelah Admin memilih menu Ayam. Didalamnya memiliki fitur Pencarian, Tambah, Edit dan Hapus.

No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Masuk	Keluar	Sisa	Gambar	Aksi
1	048-01	DOC FEMALE PS ROSS-001	DOC PS,_DOC PS	ekor	8985	0	8985		<button>Update</button> <button>Hapus</button>
2	048-001	DOC MALE PS ROSS-001	DOC PS,_DOC PS	Ekor	1172	0	1172		<button>Update</button> <button>Hapus</button>
3	048-02	DOC FEMALE PS ROSS-002	DOC PS,_DOC PS	Ekor	9006	0	9006		<button>Update</button> <button>Hapus</button>

Menampilkan 1 Sampai 3 dari 0 entri

Sebelumnya | 1 | 2 | 3 | 4 | Selanjutnya

APLIKASI INVENTORY ©

Copyright © 19630387 Fahrianur 2023

**Gambar 4. 14 Tampilan Tampil Data Ayam**

Halaman ini menginputkan Data Ayam. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu username, jenis barang, nama barang, category, satuan dan gambar.

Tambah Data Stok Ayam

Kode Barang	<input type="text"/>
Jenis Barang	<input type="text" value="--Pilih Jenis Barang--"/>
Nama Barang	<input type="text"/>
Category	<input type="text"/>
Satuan	<input type="text"/>
Gambar	<input type="file" value="Pilih File   Tidak ada file yang dipilih"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kembali"/>	

APLIKASI INVENTOR

Copyright © 19630387 Fahrianur 2023

**Gambar 4. 15 Tampilan Tambah Data Ayam**

## 20. Tampilan Form Produksi

Halaman ini menampilkan Data Produksi setelah Admin memilih menu Produksi. Didalamnya memiliki fitur Pencarian, Tambah, Edit dan Hapus.

No	Kode	Kandang	Jumlah	Grade A (53 gr - 79 gr)	Grade B (45 gr - 52 gr)	Komersil (>45 gr, retak, >80 gr)	Aksi
1	48001	HEN-HOUSE-01	5660	5781	5781	58	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2	48002	HEN-HOUSE-02	6678	5946	5946	60	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3	48003	HEN-HOUSE-03	5707	5585	5585	55	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
4	48004	HEN-HOUSE-04	6181	6019	6019	61	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
5	48005	HEN-HOUSE-05	5626	5782	5782	75	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
6	48006	HEN-HOUSE-06	5816	5625	5625	60	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
7	48007	HEN-HOUSE-07	5664	5796	5796	63	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Menampilkan 1 sampai 7 dari 7 entri

Sebelumnya 1 Selanjutnya

APLIKASI INVENTORY D

Copyright © 19630387 Fahrianur 2023

Gambar 4. 16 Tampilan Tampil Data Produksi

Halaman ini menginputkan Data Produksi. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu kode farm, kandang, jumlah, grade a, grade b dan ubnormal.

Tambah Data Produksi

Kode Farm	<input type="text"/>
Kandang	<input type="text"/>
Jumlah	<input type="text"/>
Grade A	<input type="text"/>
Grade B	<input type="text"/>
Abnormal	<input type="text"/>

Simpan Reset

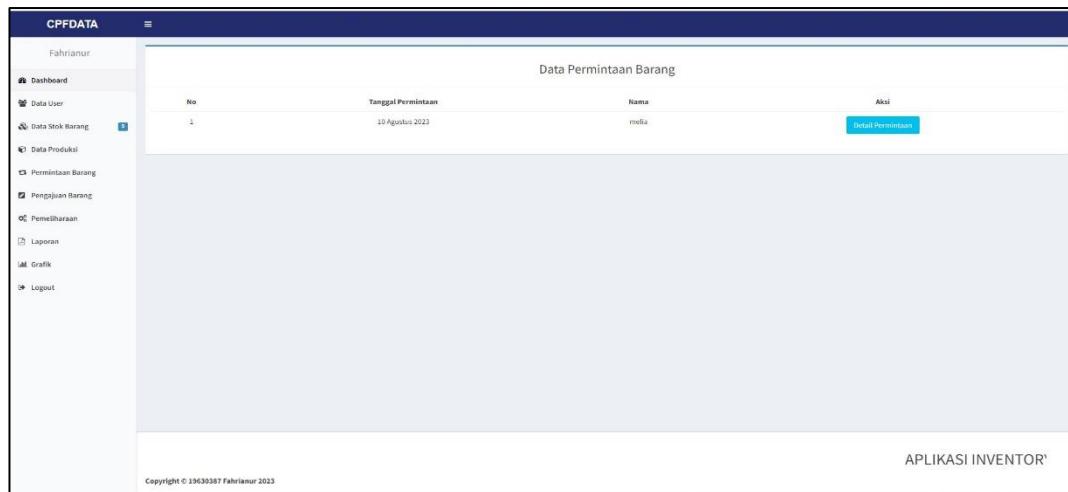
APLIKASI INVENTORY DAN MONITORING ASSET PADA PT. CHAROEND POKPHAND

Copyright © 19630387 Fahrianur 2023

Gambar 4. 17 Tampilan Tambah Data Produksi

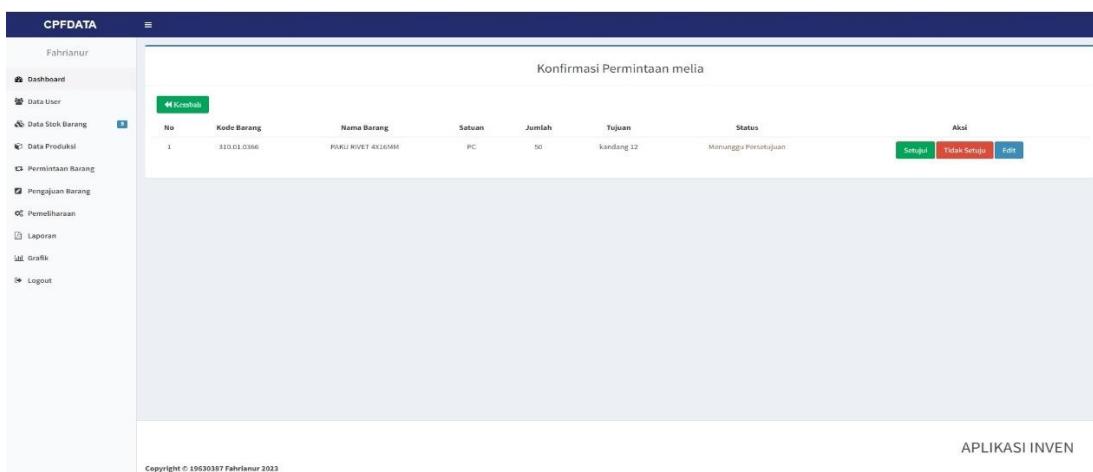
## 21. Tampilan Form Permintaan Barang

Halaman ini menampilkan Data Permintaan Barang setelah Admin memilih menu Permintaan. Didalamnya memiliki fitur Detail Permintaan.



**Gambar 4. 18 Tampilan Tampilan Data Permintaan Barang**

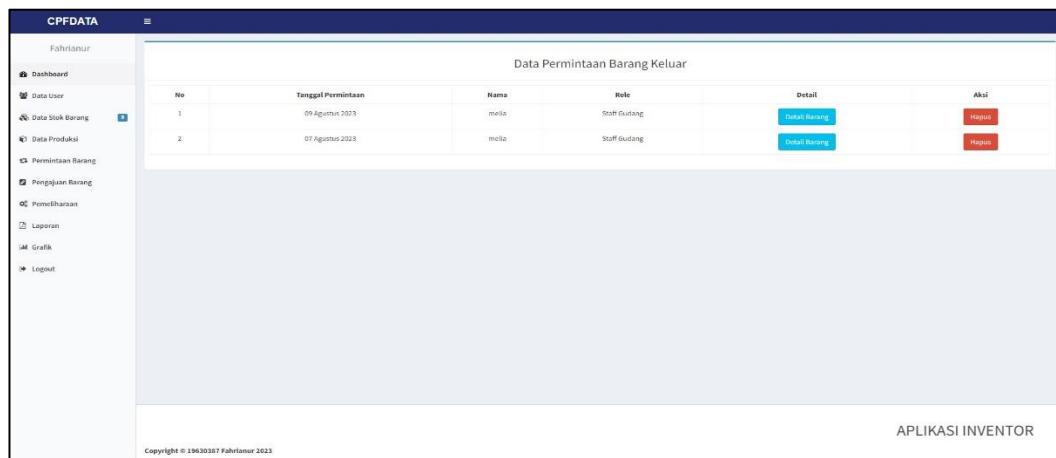
Halaman ini menampilkan Detail Permintaan Barang setelah Admin memilih button Detail Permintaan. Didalamnya memiliki fitur Setuju, Tidak Setuju, edit dan kembali



**Gambar 4. 19 Tampilan Detil Permintaan Barang**

## 22. Tampilan Form Data Permintaan Barang

Halaman ini menampilkan Data Permintaan barang Keluar setelah Admin memilih Menu Data Permintaan. Didalamnya memiliki fitur Detail barang dan Hapus.

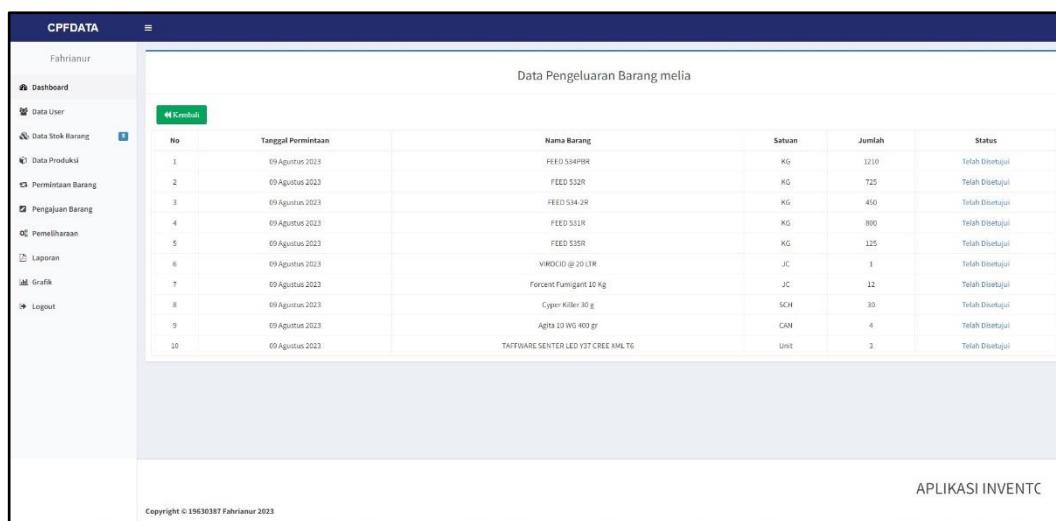


No	Tanggal Permintaan	Nama	Role	Detail	Aksi
1	09 Agustus 2023	melia	Staff Gudang	<button>Detail Barang</button>	<button>Hapus</button>
2	07 Agustus 2023	melia	Staff Gudang	<button>Detail Barang</button>	<button>Hapus</button>

APLIKASI INVENTOR  
Copyright © 19430387 Fahrianur 2023

Gambar 4. 20 Tampilan Tampil Data Permintaan Barang Keluar

Halaman ini menampilkan Detail Pengeluaran barang setelah Admin memilih Button Detail Barang. Didalamnya memiliki fitur kembali.



No	Tanggal Permintaan	Nama Barang	Satuan	Jumlah	Status
1	09 Agustus 2023	FEED 534PBR	KG	1210	Telah Disetujui
2	09 Agustus 2023	FEED 532R	KG	725	Telah Disetujui
3	09 Agustus 2023	FEED 534-2R	KG	450	Telah Disetujui
4	09 Agustus 2023	FEED 531R	KG	800	Telah Disetujui
5	09 Agustus 2023	FEED 535R	KG	125	Telah Disetujui
6	09 Agustus 2023	VIMOCIO @ 20 LTR	JC	1	Telah Disetujui
7	09 Agustus 2023	Forcent Fumigant 10 kg	JC	12	Telah Disetujui
8	09 Agustus 2023	Cyber Killer 30 g	SCH	30	Telah Disetujui
9	09 Agustus 2023	Agipa 10 WG 400 gr	CAN	4	Telah Disetujui
10	09 Agustus 2023	TAFFWARE SENTER LED Y37 CREE XML T6	Unit	3	Telah Disetujui

APLIKASI INVENTOR  
Copyright © 19430387 Fahrianur 2023

Gambar 4. 21 Tampilan Tampil Data Pengeluaran Barang

### 23. Tampilan Form Data Pengajuan Barang

Halaman ini menginputkan Data Pengajuan Barang setelah Admin memilih Menu pengajuan. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu Username, jenis barang, nama barang, stock tersedia, satuan, category dan jumlah, juga data pengajuan yang memiliki fitur hapus dan buat pengajuan.

No	Nama Barang	Satuan	Jumlah	Aksi
Tidak ada pengajuan barang.				

Gambar 4. 22 Tampilan Tambah Data Pengajuan

Halaman ini menampilkan Data Pengajuan Barang setelah Admin memilih menu Data Pengajuan. Didalamnya memiliki fitur Input barang masuk, cetak pengajuan barang dan tambah.

No	Tanggal Pengajuan	User	Aksi
1	01 Agustus 2023	Fahrinur	<button>Input Barang Masuk</button> <button>Cetak Pengajuan Barang</button>
2	02 Agustus 2023	Fahrinur	<button>Input Barang Masuk</button> <button>Cetak Pengajuan Barang</button>
3	03 Agustus 2023	Fahrinur	<button>Input Barang Masuk</button> <button>Cetak Pengajuan Barang</button>
4	05 Agustus 2023	Fahrinur	<button>Input Barang Masuk</button> <button>Cetak Pengajuan Barang</button>
5	06 Agustus 2023	Fahrinur	<button>Input Barang Masuk</button> <button>Cetak Pengajuan Barang</button>
6	08 Agustus 2023	Fahrinur	<button>Input Barang Masuk</button> <button>Cetak Pengajuan Barang</button>
7	09 Agustus 2023	Fahrinur	<button>Input Barang Masuk</button> <button>Cetak Pengajuan Barang</button>

Gambar 4. 23 Tampilan Tampil Data Pengajuan

## 24. Tampilan Form Pemeliharaan Barang

Halaman ini menampilkan Data Pemeliharaan Barang setelah Admin memilih menu Pemeliharaan. Didalamnya memiliki fitur Input barang masuk, cetak pengajuan barang dan tambah.

No	No Service	Nama Barang	Jumlah	Catatan	Gambar	Status	Aksi
1	12	LAPTOP LENOVO	1	Rusak		Telah Di-setujui	<button>hapus</button>
2	14	PC LENOVO WORKSTATION TS-P340 W480 FSTW T-CORE i7	1	Rusak		Telah Di-setujui	<button>hapus</button>
3	22	BANDO VAN BELT A 89	2500	Rusak		Telah Di-setujui	<button>hapus</button>
4	2322	EPSON L1250 PRINTER	1	Rusak berat		Telah Di-setujui	<button>hapus</button>

**Gambar 4. 24 Tampilan Tampilan Data Pemeliharaan Barang**

Halaman ini menginputkan Data Pemeliharaan. Terdapat beberapa field yang perlu di isi yaitu username, jabatan, No. service, nama barang, jumlah, catatan dan gambar.

Usernames	Fahrianur
Jabatan	ADMIN
No Service	<input type="text"/>
Nama Barang	<input type="text"/>
Jumlah	<input type="text"/>
Catatan	<input type="text"/>
Gambar	<input type="file"/> Tidak ada file yang dipilih.
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Reset"/>	

**Gambar 4. 25 Tampilan Tambah Data Pemeliharaan Barang**

### 4.3.2 Tampilan Antar Muka Keluaran Sistem

Rancangan Keluaran (Output system) merupakan hasil dari suatu sistem berbentuk laporan data yang dihasilkan oleh sistem. Adapun rancangan keluaran yang telah dirancang dalam bentuk laporan terdiri dari :

#### 1. Tampilan Laporan Data Stock Barang

Tampilan Laporan Data Stok Barang ini merupakan *Output* yang menghasilkan data-data stok barang.

No	Kode Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Masuk	Keluar	Sisa
1	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	G11_ME PARTS & POND MATERIALS	PC	12	4	8
2	PLV1971	AE FOX + DILL @ 1000Ds	VACC_VACCINE	VIAL	90	0	0
3	V1.15.8101	Novaline 500 mg - Clone 30 SPH@2.500 Ds	VACC_VACCINE	VIAL	0	7	0
4	V1.15.8102	Novaline 500 mg - Clone 30 SPH@2.500 Ds	VACC_VACCINE	VIAL	88	0	88
5	534-2R	FEED 534-2R	FEED_FEED	KG	2400	450	1950
6	420.06.1062	EPSON L3150 PRINTER	G06_IT EQUIPMENT	Unit	2	0	2
7	410.03.0110	BALLPOINT PILOT	G02_OFFICE	PC	12	0	12
8	410.04.0412	ENERGIZER CHARGER CHVM14 2650MAH AC 110-127V 50/60	G02_OFFICE	PC	2	0	2
9	600.00.7534	DAIHATSU GRAN MAX PICK UP 1500CC M/T	G01_TRANSPORTATION	Unit	2	0	2
10	600.00.7594	TOYOTA GRAND NEW AVANZA G 1500CC M/T	G01_TRANSPORTATION	Unit	1	0	1
11	500.00.1940	OVERLAY FILM 1000 ML	G01_ME PARTS & POND MATERIALS	BT	20	0	20
12	D1.00.642	Tek-Trol ® J 4L	DISINFECTANT	JC	50	0	0
13	110.09.0117	TIMBANGAN DIGITAL CAMRY EK5055 KAP.5KG +/- 1GR	G09_GENERAL EQUIPMENT & TOOLS	PC	20	0	20
14	110.20.0029	SIKAT BAJA GAGANG KAYU	G09_GENERAL EQUIPMENT & TOOLS	PC	3	0	3
15	310.01.0364	PAKU RIVET 4X16MM	G10_CONSTRUCTION & BUILDING MATERIALS	PC	700	0	700
16	110.02.0565	RACOR FILTER SOLAR M1000-FG	G11_ME PARTS & POND MATERIALS	PC	2	0	2
17	500.00.1561	GUNTING SMIC SS 17CM/GOPERASI	G07_LAB & CHEMICAL	PC	8	0	8
18	500.00.1940	ANYANGAN AIR FLAME CAMPUS 158-C 1.5ML CLEAR HO	G07_LAB & CHEMICAL	PC	8	0	8
19	110.09.0241	SELANG HYDRAULIC 5MM X 1.5M @ 3MEROL	G02_OFFICE	ROL	4	0	4
20	600.00.09124	LENOVO PC MF20T-09IF I5 7500U; 1X4GB DDR4; HDD 1TB	G06_IT EQUIPMENT	Unit	5	0	5
21	600.00.9180	LG MONITOR LED 20MK400H 20IN	G06_IT EQUIPMENT	Unit	1	0	1
22	600.00.9635	HP NOTEBOOK PAVILION 15 CORE i7; 15.6 IN FHD; RAM	G06_IT EQUIPMENT	Unit	2	0	2
23	410.14.0102	RAK RAJU PLASTIK COMET 4 SUSUN L	G14_FURNITURE	Unit	5	0	5
24	410.14.0156	KURSI SUSUN FTR 405	G14_FURNITURE	Unit	4	0	4
25	600.00.8514	LEMADE LOCKER 18PINTU KRISBOW KW10991461	G14_FURNITURE	Unit	1	0	1
26	600.00.0579	PC WORKSTATION TS P340 W480 ES TW T CORE i7	G06_IT EQUIPMENT	Unit	1	0	1
27	FPM10	Agits 10 WG 40W	DISINFECTANT	CAN	25	4	21
28	PDE051	Forcent Fungisant 10 Kg	DISINFECTANT	JC	70	12	58
29	DL.02.919	BESTAQAM ®24 LTR	DISINFECTANT	JC	6	0	6
30	531R	FEED 531R	FEED_FEED	KG	2000	800	1200
31	535R	FEED 535R	FEED_FEED	KG	2500	725	1775
32	532R	FEED 532R	FEED_FEED	KG	5250	0	5250
33	534.R46	FEED 534.R46	FEED_FEED	KG	0	0	0
34	534.R46	FEED 534.R46	FEED_FEED	KG	4000	0	4000
35	534.R46	FEED 534.R46	FEED_FEED	KG	1750	1210	540
36	534.R46	FEED 534.R46	FEED_FEED	KG	2000	125	1875
37	534.R46	FEED 534.R46	FEED_FEED	KG	0	0	0
38	534-1R	FEED 534-1R	FEED_FEED	KG	0	0	0
39	534PBR	FEED 534PBR	FEED_FEED	KG	1300	120	1180
40	535R	FEED 535R	FEED_FEED	KG	2000	125	1875
41	535R	FEED 535R	FEED_FEED	KG	0	0	0
42	534PBR	FEED 534-3R	FEED_FEED	KG	0	0	0
43	048-01	DOC FEMALE PS ROSS-001	DOC_PS_DOC_PS	eJor	8995	0	8995
44	048-001	DOC MALE PS ROSS-001	DOC_PS_DOC_PS	eKOR	1272	0	1272
45	048-02	DOC FEMALE PS ROSS-002	DOC_PS_DOC_PS	eKOR	9006	0	9006
46	048-002	DOC MALE PS ROSS-003	DOC_PS_DOC_PS	eKOR	1345	0	1345
47	048-003	DOC MALE PS ROSS-003	DOC_PS_DOC_PS	eKOR	1179	0	1179
48	048-04	DOC FEMALE PS ROSS-004	DOC_PS_DOC_PS	eKOR	8907	0	8907
49	048-03	DOC FEMALE PS ROSS-003	DOC_PS_DOC_PS	eKOR	8945	0	8945
50	048-004	DOC MALE PS ROSS-004	DOC_PS_DOC_PS	eKOR	13006	0	13006
51	048-05	DOC FEMALE PS ROSS-005	DOC_PS_DOC_PS	eKOR	8882	0	8882
52	048-005	DOC MALE PS ROSS-005	DOC_PS_DOC_PS	eKOR	1207	0	1207
53	421.254.256.362	TAS MEKANIK	G11_ME PARTS & POND MATERIALS	PC	8	0	8
54	410.04.0456	TAFFWARE SENTER LED Y37 CREE XML T6	G02_OFFICE	Unit	5	3	2

Tanah Laut, Minggu 13 Agustus 2023

MANAGER

jejen

Gambar 4. 26 Tampilan Laporan Data Stock Barang

## 2. Tampilan Detail laporan Permintaan

Tampilan Detail laporan Permintaan ini merupakan *Output* yang menghasilkan Bukti Pengeluaran Permintaan barang(BPP).

No	Tanggal Keluar	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah
1	06/08/2023	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-49	PC	1
2	06/08/2023	420.06.1062	EPSON L3150 PRINTER	Unit	2023
3	06/08/2023	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-49	PC	1
4	06/08/2023	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-49	PC	1
5	06/08/2023	420.06.1062	EPSON L3150 PRINTER	Unit	1

Disetujui Oleh,  
\_\_\_\_\_  
Nama Jelas

Dibuat Oleh,  
Fahrianur  
ADMIN

Gambar 4. 27 Tampilan Detail Laporan Permintaan

## 3. Tampilan Rekapitulasi Permintaan

Tampilan Rekapitulasi Permintaan ini merupakan *Output* yang menghasilkan Rekapitulasi Bukti Pengeluaran Permintaan barang(BPP).

No	Tanggal Keluar	Nama	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah
1	03/08/2023	melia	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-49	PC	1
2	06/08/2023	melia	420.06.1062	EPSON L3150 PRINTER	Unit	2023
3	06/08/2023	melia	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-49	PC	1
4	06/08/2023	melia	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-49	PC	1
5	06/08/2023	melia	420.06.1062	EPSON L3150 PRINTER	Unit	1
6	08/08/2023	melia	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-49	PC	1

Total Barang	2028
--------------	------

Diterima Oleh,  
\_\_\_\_\_  
Nama Jelas

Dibuat Oleh,  
jejen  
Manager

Gambar 4. 28 Tampilan Rekapitulasi Permintaan

#### 4. Tampilan Detail Laporan Pengajuan

Tampilan Detail Laporan Pengajuan ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Data Pengajuan Barang.

 <b>PT CHAROEN POKPHAND JAYA FARM</b> BANJARMASIN I Jalan Dara Insel Raya 64 RT. 01 Desa Sambungan Kecamatan Beti-Beti Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70822					
<b>LAPORAN DATA PENGAJUAN BARANG</b>					
Periode : 01 Agustus 2023 S/d 02 Agustus 2023 Nama : Fahrinur Jabatan : ADMIN					
No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah	Tanggal Pengajuan
1	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	3	2023-08-01
2	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	3	2023-08-01
3	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	2	2023-08-01
4	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	3	2023-08-01
5	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	3	2023-08-01
6	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	4	2023-08-02
7	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	7	2023-08-02
8	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	5	2023-08-02
9	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	PC	3	2023-08-02
10	42.06.1062	EPSON L3150 PRINTER	Unit	3	2023-08-02
11	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	PC	1	2023-08-02
12	420.06.1062	EPSON L3150 PRINTER	Unit	1	2023-08-02
13	VL15810	Nobilia MA3 - Class 30 SPH@1.000 Ds	PAC	5	2023-08-02
14	420.06.1062	EPSON L3150 PRINTER	Unit	1	2023-08-02

Disetujui Oleh,  
  
 \_\_\_\_\_  
 Nama Jelas  
 Fahrinur  
 ADMIN

Dibuat Oleh,  
  
 \_\_\_\_\_  
 Nama Jelas  
 Manager

Gambar 4. 29 Tampilan Detail Laporan Pengajuan

#### 5. Tampilan Rekapitulasi Pengajuan Barang

Tampilan Rekapitulasi Pengajuan Barang ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Rekapitulasi Pengajuan Barang.

 <b>PT CHAROEN POKPHAND JAYA FARM</b> BANJARMASIN I Jalan Dara Insel Raya 64 RT. 01 Desa Sambungan Kecamatan Beti-Beti Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70822					
<b>BUKTI PENGAJUAN PERMINTAAN BARANG (BPP)</b>					
Periode : 01 Agustus 2023 S/d 03 Agustus 2023					
No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah	
1	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	3	
2	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	3	
3	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	2	
4	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	3	
5	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	5	
6	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	4	
7	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	7	
8	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	pes	5	
9	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	PC	3	
10	420.06.1062	EPSON L3150 PRINTER	Unit	3	
11	110.01.0776	BANDO VAN BELT A-89	PC	1	
12	420.06.1062	EPSON L3150 PRINTER	Unit	1	
13	VL15810	Nobilia MA3 - Class 30 SPH@1.000 Ds	PAC	5	
14	420.06.1062	EPSON L3150 PRINTER	Unit	1	

Diterima Oleh,  
  
 \_\_\_\_\_  
 Nama Jelas  
 Manager

Dibuat Oleh,  
  
 \_\_\_\_\_  
 Nama Jelas  
 Manager

Gambar 4. 30 Tampilan Rekapitulasi Pengajuan Barang

## 6. Tampilan Detil Laporan Pemeliharaan Barang

Tampilan Detil Laporan Pemeliharaan Barang ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Bukti Permintaan Pemeliharaan Barang.

**PT CHAROEN POKPHAND JAYA FARM**  
**BANJARMASIN I**  
Jalan Dara Inaud Rt.01 Rw.01 Desa Sambaragan Kecamatan Batu Batu  
Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852

---

**BUKTI PERMINTAAN PEMELIHARAAN BARANG (BPPP)**

Periode : 01 Agustus 2023 - S/d 13 Agustus 2023  
Username : Fahrianur  
Jabatan : ADMIN

No	No Service	Tanggal Permintaan	Nama	Nama Barang	Catatan	Jumlah	Status
1	12	09/08/2023	Fahrianur	LAPTOP LENOVO	Rusak	1	Telah Disetujui
2	14	09/08/2023	Fahrianur	PC LENOVO WORKSTATION TS P340 W480 ES TW T CORE i7	Rusak	1	Telah Disetujui
3	22	07/08/2023	Fahrianur	BANDO VAN BELT A-89	Rusak	2500	Telah Disetujui
4	2522	07/08/2023	Fahrianur	EPSON L3150 PRINTER	Rusak berat	1	Telah Disetujui

Dinsetujui Oleh,  
\_\_\_\_\_  
Nama Jelas \_\_\_\_\_  
Fahrianur  
ADMIN

Dibuat Oleh,  
\_\_\_\_\_  
jejen  
Manager

Gambar 4. 31 Tampilan Detil Laporan Pemeliharaan Barang

## 7. Tampilan Laporan Rekapitulasi Pemeliharaan Barang

Tampilan Laporan Rekapitulasi Pemeliharaan Barang ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Rekapitulasi Bukti Permintaan Pemeliharaan Barang.

**PT CHAROEN POKPHAND JAYA FARM**  
**BANJARMASIN I**  
Jalan Dara Inaud Rt.01 Rw.01 Desa Sambaragan Kecamatan Batu Batu  
Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852

---

**BUKTI PERMINTAAN PEMELIHARAAN BARANG (BPP)**

Periode : 01 Agustus 2023 S/d 13 Agustus 2023

No	No Service	Tanggal Permintaan	Nama	Nama Barang	Catatan	Jumlah	Status
1	12	09/08/2023	Fahrianur	LAPTOP LENOVO	Rusak	1	Telah Disetujui
2	14	09/08/2023	Fahrianur	PC LENOVO WORKSTATION TS P340 W480 ES TW T CORE i7	Rusak	1	Telah Disetujui
3	22	07/08/2023	Fahrianur	BANDO VAN BELT A-89	Rusak	2500	Telah Disetujui
4	2522	07/08/2023	Fahrianur	EPSON L3150 PRINTER	Rusak berat	1	Telah Disetujui

Total Barang	2503
--------------	------

Diterima Oleh,  
\_\_\_\_\_  
Nama Jelas \_\_\_\_\_  
jejen  
Manager

Dibuat Oleh,  
\_\_\_\_\_  
jejen  
Manager

Gambar 4. 32 Tampilan Laporan Rekapitulasi Pemeliharaan Barang

## 8. Tampilan Laporan Status Pemeliharaan

Tampilan Laporan Status Pemeliharaan Barang ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Pemeliharaan berdasarkan Status.

 <b>PT CHAROEN POKPHAND JAYA FARM</b> <b>BANJARMASIN 1</b> <small>Jalan Datu Insad Rt. 04 Rw. 01 Desa Sambangan Kecamatan Batu Batu Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852</small>							
<b>LAPORAN DATA PEMELIHARAAN BERDASARKAN STATUS</b>							
No	No Service	Tanggal Perumitanan	Nama	Nama Barang	Catatan	Jumlah	Status
1	12	09/08/2023	Fahrinur	LAPTOP LENOVO	Rusak	1	Telah Disenjui
2	14	09/08/2023	Fahrinur	PC LENOVO WORKSTATION TS P340 W480 ES TW T CORE i7	Rusak	1	Telah Disetujui
3	22	07/08/2023	Fahrinur	BANDO VAN BELT A-89	Rusak	2500	Telah Disetujui
4	2522	07/08/2023	Fahrinur	EPSON L3150 PRINTER	Rusak berat	1	Telah Disetujui

Diterima Oleh, \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
Nama Jelas: \_\_\_\_\_

Dibuat Oleh, \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
jejen  
Manager

**Gambar 4. 33 Tampilan Laporan Status Pemeliharaan**

## 9. Tampilan Laporan Produksi Telur

Tampilan Laporan Produksi Telur ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Produksi Telur.

 <b>PT CHAROEN POKPHAND JAYA FARM</b> <b>BANJARMASIN 1</b> <small>Jalan Datu Insad Rt. 04 Rw. 01 Desa Sambangan Kecamatan Batu Batu Kabupaten Tanah Laut Provinsi Kalimantan Selatan Kode Pos 70852</small>							
<b>LAPORAN DATA PRODUKSI TELUR</b>							
Jenis Transaksi	: REPORT PRODUKSI TELUR						
Nama Perusahaan	: CHAROEN POKPHAND JAYA FARM BANJARMASIN 1						
Lokasi	: (BANJARMASIN 1)JALAN DATU INSAD NO 1 RT 004/RW 001 Ds Sambangan, Kec Batu Batu Kab Tanah Laut						
No	Kode Telur	Kandang	Jumlah	Grade A	Grade B	Komersil	
1	48001	HEN HOUSE 01	5960	5781	121	58	
2	48002	HEN HOUSE 02	6078	5946	72	60	
3	48003	HEN HOUSE 03	5767	5589	123	55	
4	48004	HEN HOUSE 04	6181	6019	101	61	
5	48005	HEN HOUSE 05	5926	5782	69	75	
6	48006	HEN HOUSE 06	5816	5625	131	60	
7	48007	HEN HOUSE 07	5964	5796	105	63	

Tanah Laut, Minggu 13 Agustus 2023  
MANAGER  
  
jejen

**Gambar 4. 34 Tampilan Laporan Produksi Telur**

## 10. Tampilan Laporan Jenis Barang

Tampilan Laporan Jenis Barang ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Barang berdarkan Jenisnya.



**LAPORAN DATA BARANG BERDASARKAN JENIS BARANG**

No	Jenis Barang	Nama Barang	Category	Satuan	Masuk	Keluar	Sisa
1	MATERIAL	BANDO VAN BELT A-89	G11_ME PARTS & POND MATERIALS	PC	12	4	8
2	MATERIAL	BALLPOINT PILOT	G02_OFFICE	PC	12	0	12
3	MATERIAL	ENERGIZER CHARGER CHVCM4 2650MAH AC 110-127V 50/60	G02_OFFICE	PC	2	0	2
4	MATERIAL	TIMBANGAN DIGITAL CAMRY EK 5055 KAP.5KG +/- 1GR	G09_GENERAL EQUIPMENT & TOOLS	PC	20	0	20
5	MATERIAL	SIKAT BAJA GAGANG KAYU	G09_GENERAL EQUIPMENT & TOOLS	PC	3	0	3
6	MATERIAL	PAKU RIVET 4X16MM	G10_CONSTRUCTION & BUILDING MATERIALS	PC	700	0	700
7	MATERIAL	RACOR FILTER SOLAR MI1000-FG	G11_ME PARTS & POND MATERIALS	PC	2	0	2
8	MATERIAL	GUNTING SMIC SS 17CM.G.OPERASI	G07_LAB & CHEMICAL	PC	8	0	8
9	MATERIAL	AXYGEN MICROTUBE FLAT CAP MCT-150-C 1.5ML CLEAR HO	G07_LAB & CHEMICAL	PC	8	0	8
10	MATERIAL	SELANG HYDRANT MOSWELL 1 1/2IN @30M/ROL	G02_OFFICE	ROL	4	0	4
11	MATERIAL	TAS MEKANIK	G11_ME PARTS & POND MATERIALS	PC	8	0	8
12	MATERIAL	TAFFWARE SENTER LED Y37 CREE XML T6	G02_OFFICE	Unit	5	3	2

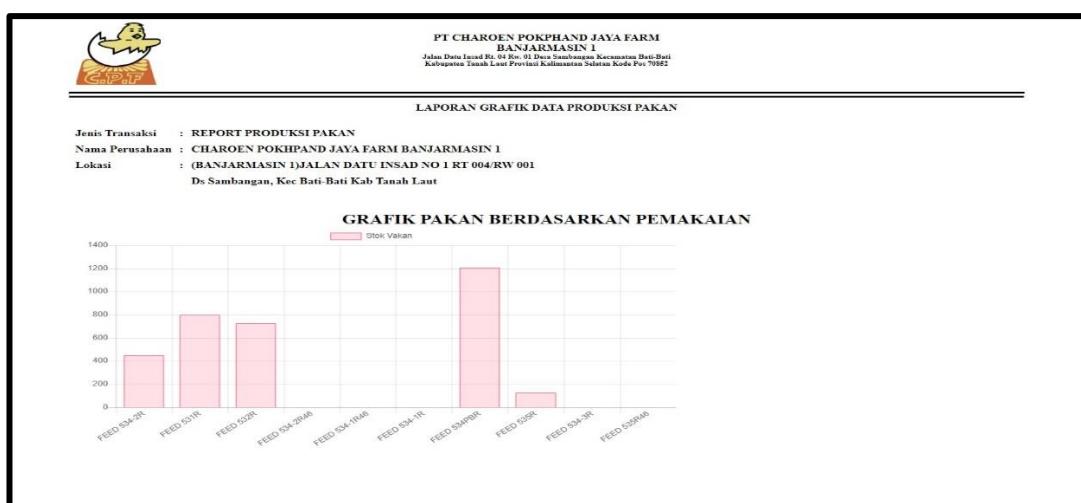
Dibuat Oleh, Disetujui Oleh,

Fahrianur iejen  
ADMIN Manager

**Gambar 4. 35 Tampilan Laporan Jenis Barang**

## 11. Tampilan Laporan Grafik Pakan

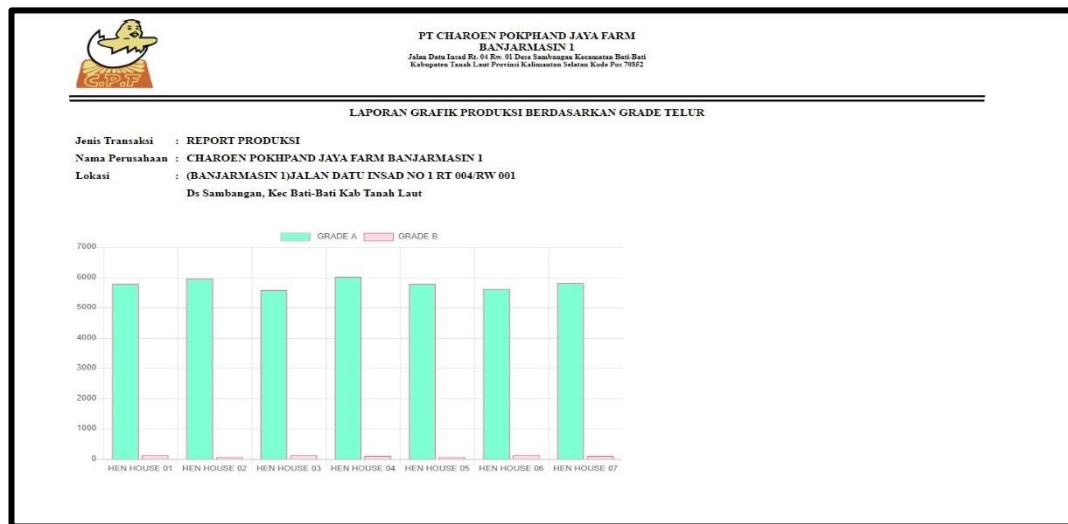
Tampilan Grafik Pakan ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Produksi Berdasarkan Data Produksi Pemakaian Pakan.



**Gambar 4. 36 Tampilan Laporan Grafik Produksi**

## 12. Tampilan Laporan Grafik Produksi

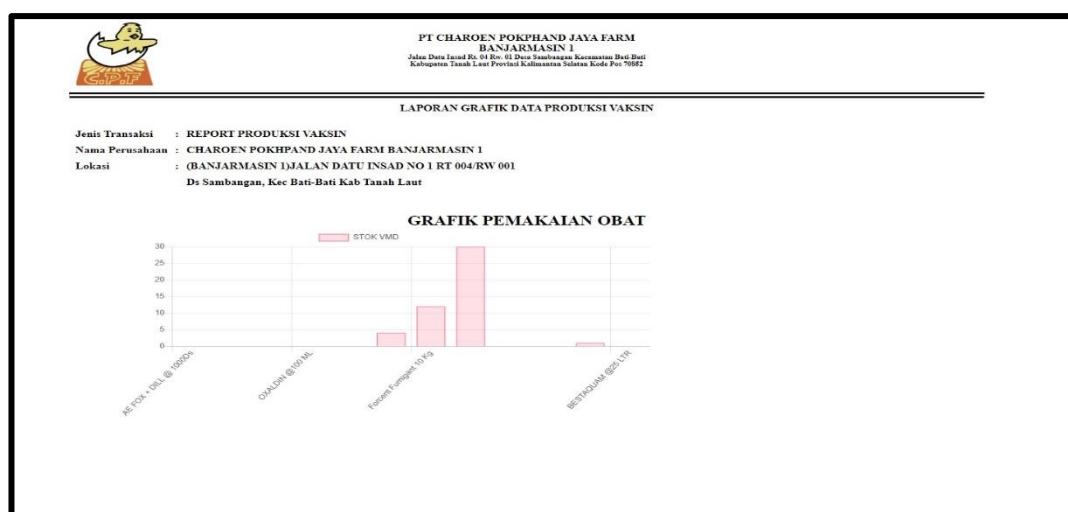
Tampilan Grafik Produksi ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Produksi Berdasarkan Grade Telur.



Gambar 4. 37 Tampilan Laporan Grafik Produksi

## 13. Tampilan Laporan Grafik Vaksin

Tampilan Grafik Vaksin ini merupakan *Output* yang menghasilkan Laporan Produksi Berdasarkan Pemakaian Obat.



Gambar 4. 38 Tampilan Laporan Grafik Vaksin

#### 4.4 Pengujian

Tahapan pengujian Aplikasi Inventory dan Data Aset Pada PT Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin (PT CPJF Banjarmasin 1) ini menggunakan *Black Box*. Pengujian ini diperlukan terhadap sistem yang telah di implementasi untuk mengetahui apakah sistem tersebut berjalan dengan baik dan bebas dari kesalahan pada perangkat lunak sebelum digunakan oleh pengguna.

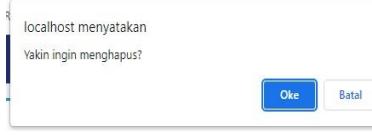
##### 1. Pengujian Login Admin, Staff Gudang dan Manager

**Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Login Admin, Staff Gudang dan Manager**

No	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan salah satu inputan	Muncul validasi Harap isi bidang ini	
2	Input Username dan Password Salah	Muncul pesan Login Gagal	<div style="background-color: #f08080; padding: 10px; text-align: center;"> <p><b>Login Gagal!</b></p> <p>Username atau password yang anda masukan salah.</p> </div>
3	Pilih Level Salah	Muncul Pesan	<div style="background-color: #f08080; padding: 10px; text-align: center;"> <p><b>Login Gagal!</b></p> <p>Anda salah memilih level login.</p> </div>

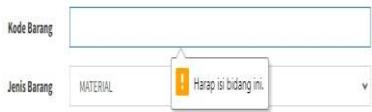
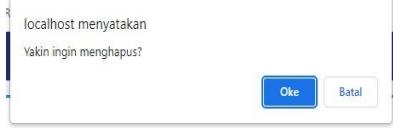
## 2. Pengujian Form Admin

**Tabel 4. 2. Tabel Pengujian Form Admin**

No	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan salah satu inputan	Muncul validasi Harap isi bidang ini	
2	Jika yang dimasukkan Bukan Gambar	Muncul pesan	
3	Klik Tombol Simpan	Muncul Pesan Data Berhasil Disimpan	
4	Klik Tombol Hapus	Muncul pesan Yakin ingin menghapus	
	Jika berhasil dihapus	Muncul pesan Data Berhasil Di Hapus	
5	Klik Tombol Edit	Muncul pesan Data Berhasil Diubah	

### 3. Pengujian Form Material

**Tabel 4. 3. Tabel Pengujian Form Material**

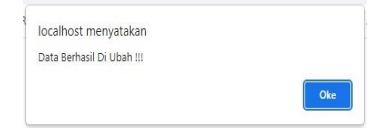
No	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan salah satu inputan	Muncul validasi Harap isi bidang ini	
2	Jika kode barang yang dimasukkan sudah ada	Muncul pesan	
3	Salah pilih jenis	Muncul Pesan Item pada daftar	
4	Jika yang dimasukkan Bukan Gambar	Muncul pesan	
5	Klik Tombol Simpan	Muncul Pesan Data Berhasil Disimpan	
6	Klik Tombol Hapus	Muncul pesan Yakin ingin menghapus	

	Jika berhasil dihapus	Muncul pesan Data Berhasil Di Hapus	
7	Klik Tombol Edit	Muncul pesan Data Berhasil Diubah	

#### 4. Pengujian Form Aset

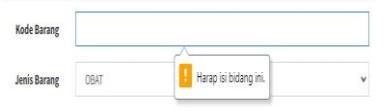
Tabel 4. 4. tabel Pengujian Form Asset

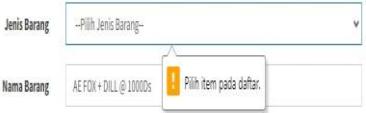
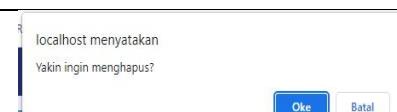
No	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan salah satu inputan	Muncul validasi Harap isi bidang ini	
2	Jika kode barang yang dimasukkan sudah ada	Muncul Pesan	
3	Pilih Jenis Barang Salah	Muncul Pesan Pilih item pada daftar	
4	Jika yang dimasukkan Bukan Gambar	Muncul pesan	

5	Klik Tombol Simpan	Muncul Pesan Data Berhasil Disimpan	
6	Klik Tombol Hapus  Jika berhasil dihapus	Muncul pesan Yakin ingin menghapus  Muncul pesan Data Berhasil Di Hapus	  
7	Klik Tombol Edit	Muncul pesan Data Berhasil Diubah	

## 5. Pengujian Form Obat

**Tabel 4. 5. Tabel Pengujian Form Obat**

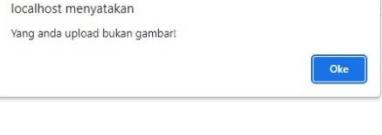
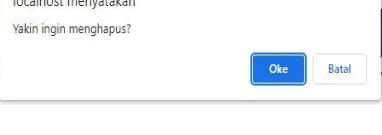
No	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan salah satu inputan	Muncul validasi Harap isi bidang ini	
2	Jika kode barang yang dimasukkan sudah ada	Muncul Pesan	

3	Pilih Jenis Barang Salah	Muncul Pesan Pilih item pada daftar	
4	Jika yang dimasukkan Bukan Gambar	Muncul pesan	
5	Klik Tombol Simpan	Muncul Pesan Data Berhasil Disimpan	
6	Klik Tombol Hapus	Muncul pesan Yakin ingin menghapus	
	Jika berhasil dihapus	Muncul pesan Data Berhasil Di Hapus	
7	Klik Tombol Edit	Muncul pesan Data Berhasil Diubah	

## 6. Pengujian Form Pakan

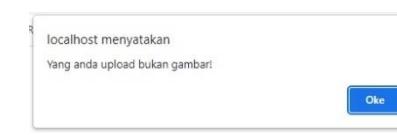
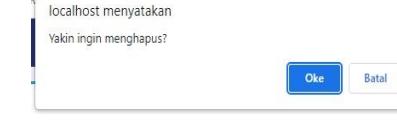
**Tabel 4. 6. Tabel Pengujian Form Pakan**

No	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian

1	Mengosongkan salah satu inputan	Muncul validasi Harap isi bidang ini	
2	Jika kode barang yang dimasukkan sudah ada	Muncul Pesan	
3	Pilih Jenis Barang	Muncul Pesan Pilih item pada daftar	
4	Jika yang dimasukkan Bukan Gambar	Muncul pesan	
5	Klik Tombol Simpan	Muncul Pesan Data Berhasil Disimpan	
6	Klik Tombol Hapus  Jika berhasil dihapus	Muncul pesan Yakin ingin menghapus  Muncul pesan Data Berhasil Di Hapus	  
7	Klik Tombol Edit	Muncul Pesan	

## 7. Pengujian Form Ayam

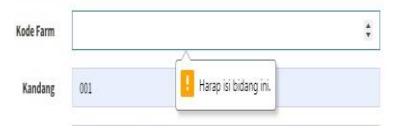
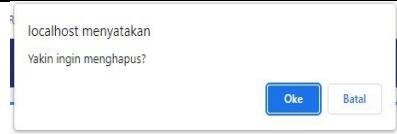
**Tabel 4. 7. Tabel Pengujian Form Ayam**

No	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan salah satu inputan	Muncul validasi Harap isi bidang ini	
2	Jika kode barang yang dimasukkan sudah ada	Muncul Pesan	
3	Pilih Jenis Barang	Muncul Pesan Pilih item pada daftar	
4	Jika yang dimasukkan Bukan Gambar	Muncul pesan	
5	Klik Tombol Simpan	Muncul Pesan Data Berhasil Disimpan	
6	Klik Tombol Hapus	Muncul pesan Yakin ingin menghapus	

	Jika berhasil dihapus	Muncul pesan Data Berhasil Di Hapus	
7	Klik Tombol Edit	Muncul pesan Data Berhasil Diubah	

## 8. Pengujian Form Produksi

**Tabel 4. 8. Tabel Pengujian Form Produksi**

No	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan salah satu inputan	Muncul validasi Harap isi bidang ini	
2	Klik Tombol Simpan	Muncul Pesan Data Berhasil Disimpan	
3	Klik Tombol Hapus	Muncul pesan Yakin ingin menghapus Jika berhasil dihapus	 

4	Klik Tombol Edit	Muncul pesan Data Berhasil Diubah	
---	------------------	-----------------------------------	--

## 9. Pengujian Form Pengajuan

**Tabel 4. 9 Tabel Pengujian Form Pengajuan**

No	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan salah satu inputan	Muncul validasi Harap isi bidang ini	
2	Tidak Pilih Jenis Barang	Muncul Pesan	
2	Klik Tombol Buat Pengajuan	Muncul Pesan Form Pengajuan Berhasil Di Buat	

## 10. Pengujian Form Pemeliharaan

**Tabel 4. 10 Tabel Pengujian Form Pemeliharaan**

No	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan salah satu inputan	Muncul validasi Harap isi bidang ini	
3	Jika yang dimasukkan Bukan Gambar	Muncul pesan	
4	Klik Tombol Simpan	Muncul Pesan Data Berhasil Disimpan	
5	Klik Tombol Hapus	Muncul pesan Yakin ingin menghapus?	
	Jika berhasil dihapus	Muncul pesan Data Berhasil Di Hapus	

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil yang dibuat, dapat ditarik kesimpulan :

1. Kontrol barang menjadi lebih mudah, karena adanya Aplikasi Inventory dan Monitoring Aset Pada PT. Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin 1 (PT Cpjf Banjarmasin 1).
2. Terorganisirnya data barang masuk dan keluar karena adanya Aplikasi Inventory dan Monitoring Aset Pada PT. Charoen Pokphand Jaya Farm Banjarmasin 1 (PT Cpjf Banjarmasin 1).
3. Dengan adanya aplikasi ini, karyawan dapat dengan mudah dalam pembuatan laporan data barang meliputi laporan barang, laporan aset, laporan obat, laporan pakan, laporan ayam, laporan produksi, laporan pengajuan barang, laporan permintaan barang, laporan pemeliharaan barang, laporan grafik pemakaian barang.
4. Dengan adanya aplikasi ini menjadi lebih mudah dalam pencarian data seperti data barang, data aset, data obat, data ayam, data pakan, data produksi, serta dapat mengetahui jumlah masuk dan keluar, serta tujuan barang tersebut akan digunakan dimana.

### **5.2 Saran**

Sebagai saran pengembangan, untuk selanjutnya disarankan:

1. Perlu backup data secara rutin untuk mengantisipasi kemungkinan buruk yang terjadi seperti hilangnya data karena virus ataupun sebagainya

2. Pengembangan aplikasi untuk fitur pemesanan barang kepada supplier secara online.
3. Dikembangkan menjadi aplikasi berbasis android.

## DAFTAR PUSTAKA

- Fahrисal, F., Pohan, S., & Nasution, M. (2019). Perancangan Sistem Inventory Barang Pada Ud. Minang Dewi Berbasis Website. *Jurnal Informatika*, 6(2), 17–23. <https://doi.org/10.36987/informatika.v6i2.743>
- Irнawati, O. (2018). Implementasi Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Stock Opname. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 4(1), 79–84. <https://doi.org/10.31294/ijse.v4i1.6301>
- Karim, A. S., Agarina, M., & Methodology, S. (1978). *Sistem Informasi Inventory Gudang (SI-IGUN) Pada CV. Mega Kencana*. 17(x), 333–345.
- Rio Pratama, & Saprudin. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA INVENTORY BERBASIS WEB DI PT. EXPRESSA PARIWARA MEDIA. *Jurnal Sistem Informasi Dan Ilmu Komputer*, 1(1), 13–25. <https://doi.org/10.59581/jusiik-widyakarya.v1i1.24>
- Veza, O. (2017). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY DATA BARANG PADA PT.ANDALAS BERLIAN MOTORS (Studi Kasus : PT Andalas Berlian Motors Bukit Tinggi). *Jurnal Teknik Ibnu Sina (JT-IBSI)*, 2(2), 121–134. <https://doi.org/10.36352/jt-ibsi.v2i2.63>
- Zalukhu, S. (2019). Analisa Dan Perancangan Aplikasi Sistem Inventory (Studi Kasus: Pt. Cakra Medika Utama). *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 2(1), 116–122. <https://doi.org/10.36085/jsai.v2i1.153>
- (Fahrисal et al., 2019; Irнawati, 2018; Karim et al., 1978; Rio Pratama & Saprudin, 2023; Veza, 2017; Zalukhu, 2019)
- Azqiara. (2018, Oktober 2019). *Pengertian Administrasi, Definisi, Ciri – Ciri dan Fungsinya*. Diambil kembali dari <https://www.idpengertian.com: https://www.idpengertian.com/pengertian-administrasi/>

## LAMPIRAN-LAMPIRAN

### 1. Lembar Persetujuan Judul

LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL SKRIPSI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN	
NAMA	: FAIRIANUR
NPM	: 19630387
PRODI	: TEKNIK INFORMATIKA
JUDUL	: APLIKASI INVENTORY DATA ASET PADA PT. CIAROEN POKPIAND JAYA FARM BANJARMASIN 1 (PT CPJF BANJARMASIN 1)
Diseminarkan Tanggal	: 10 April 2023
Pembimbing I	:
Pembimbing II	:
Disetujui: <b>KOORDINATOR PANELIS</b>	
<u>Dr. Ir. H. M. Muflih, M.Kom</u> NIDN: 0002097001	
Banjarmasin, 02 July 2023 Mengetahui, DEKAN FTI,	
	
<u>Dr. Hj. Silvia Ratna, S.Kom., M.Kom</u> NIP: 19750913 200501 2 001	
<p>Catatan-catatan : <b>DISETUJUI DENGAN CATATAN</b>, Judul dapat disetujui dengan catatan : 1. Judul di ubah menjadi : APLIKASI INVENTORY DAN MONITORING ASET PADA PT. CIAROEN POKPIAND JAYA FARM BANJARMASIN 1 (PT CPJF BANJARMASIN 1) 2. Form dan Report minimal 8 sesuaikan dengan judul 3. Harus ada penyempurnaan dari penelitian sejenis yg sudah ada sebelumnya (minimal ada 4 penambahan report/fitur) 4. Perhatikan usulan panelis</p>	



**BERITA ACARA  
 SEMINAR PROPOSAL SKRIPSI  
 PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA, PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
 FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
 UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN  
 MUHAMMAD ARSYAD AL BANJARI  
 BANJARMASIN**

**NAMA** : FAHRIANUR  
**NPM** : 19630387  
**JUDUL** : APLIKASI INVENTORY DATA ASET PADA PT. CHAROEN POKPHAND JAYA FARM BANJARMASIN 1 (PT CPJF BANJARMASIN 1)

<b>NO</b>	<b>Panelis</b>	<b>Catatan</b>	<b>TTD</b>
1.	HERRY ADI CHANDRA	1.Tambahkan Report Inventaris Barang Rusak 2.Tambahkan fitur Analisa Data Obat yang sering Laku Dan yang sering dibutuhkan	
2.	IHDA INNAR RIDHO	1. judulnya diganti menjadi APLIKASI INVENTORY PADA PT. CHAROEN POKPHAND JAYA FARM BANJARMASIN 1 (PT CPJF BANJARMASIN 1) 2. tambahkan analisis kebutuhan pakan, obat, vaksin berdasarkan pemesanan yang terjadi pada periode waktu tertentu 3. tambahkan minimal 3 penelitian terkait agar bisa terlihat perbedaan dan inovasi dibanding penelitian sebelumnya	

Banjarmasin, 02 July 2023  
 Mengetahui,  
**DEKAN,**

**Dr. Hj. Silvia Ratna, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 19750913 200501 2 001

## 2. Lembar Penetapan Pembimbing Skripsi



**UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN (UNISKA)**  
**MUHAMMAD ARSYAD AL BANJARI**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

JALAN ADHYAKSA (KAYU TANGI) NO.2 BANJARMASIN 70123 TELP.(0511) 3303875 FAX.(0511) 3304352  
E-Mail : fti@uniska-bjm.ac.id Website : www.fti.uniska-bjm.ac.id

**KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN MUHAMMAD ARYAD AL BANJARI BANJARMASIN**  
No. 106/UNISKA-FTI/A.15/IV/2023

**TENTANG :**  
**PENETAPAN PEMBIMBING SKRIPSI**  
**BAGI MAHASISWA DI LINGKUNGAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**BISMILLAHIRRAHMAANIRRAHIM**

- Menimbang : 1. Bahwa sesuai ketentuan kurikulum pada Fakultas Teknologi Informasi, maka setiap mahasiswa/i wajib melaksanakan skripsi.  
2. Bahwa dalam rangka penyusunan skripsi tersebut, perlu ditetapkan pembimbing skripsi yang ditugaskan dalam suatu surat keputusan.
- Mengingat : 1. Undang-undang RI Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional  
2. Undang-undang RI Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen  
3. Undang-undang RI Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi  
4. Permenristekdikti No. 44 Tahun 2015 Tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi (SN Dikti)  
5. Pedoman Akademika Tahun 2018

Memperhatikan : 1. Rapat Pimpinan Fakultas Teknologi Informasi tanggal : 11 April 2023

**MEMUTUSKAN**

- Menetapkan :
- Pertama : Menunjuk Fakhriani Ekawati, S.Kom., M.Kom, sebagai dosen **Pembimbing Pertama** atas nama FAHRIANUR NPM. 19630387 Program Studi Teknik Informatika.
- Kedua : Menunjuk Ahmadi, S.Kom., M.Kom, sebagai dosen **Pembimbing Kedua** atas nama FAHRIANUR NPM.19630387 Program Studi Teknik Informatika.
- Ketiga : Dosen pembimbing tersebut bertugas memberikan arahan petunjuk serta hal-hal lain yang berhubungan dengan skripsi mahasiswa/i tersebut.
- Keempat : Dosen pembimbing melalui mahasiswa/i yang dibimbing melaporkan hasil akhir bimbingannya untuk kemudian dilanjutkan ke tingkat Ujian Skripsi yang waktu dan penyelenggarannya ditentukan kemudian.
- Kelima : Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal penetapannya, dan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan akan dibatalkan seperlunya.

Ditetapkan di : Banjarmasin  
Pada Tanggal : 12 April 2023

Dekan,



Dr. Hj. Silvia Ratna, S.Kom., M.Kom  
NIP. 197509132005012001

### 3. Sertifikat Praktikum Dibidang TI







UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN  
MUHAMMAD ARSYAD AL BANJARI BANJARMASIN  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

# SERTIFIKAT

Nomor : 0160/UNISKA-FTI/A. 14/VI/2021

DIBERIKAN KEPADA

**FAHRIANUR**

SEBAGAI PESERTA  
**PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB**

Diselenggarakan oleh Fakultas Teknologi Informasi (FTI)  
Universitas Islam Kalimantan  
Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin  
Tahun 2021

Banjarmasin, 25 Juni 2021



Dr. Hj. Sivilia Ratna S.Kom., M.Kom  
NIP. 19750913 200501 2 001



UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN  
MUHAMMAD ARSYAD AL BANJARI BANJARMASIN  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

# SERTIFIKAT

Nomor : 338/UNISKA-FTI/A. 14/XII/2022

DIBERIKAN KEPADA

**FAHRIANUR**

SEBAGAI PESERTA

**PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB 2**

Diselenggarakan oleh Fakultas Teknologi Informasi (FTI)

Universitas Islam Kalimantan

Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin

Tahun 2022

Banjarmasin, 30 Desember 2022



Dr. Hj. Sivilia Ratna S.Kom., M.Kom  
NIP. 19750913 200501 2 001