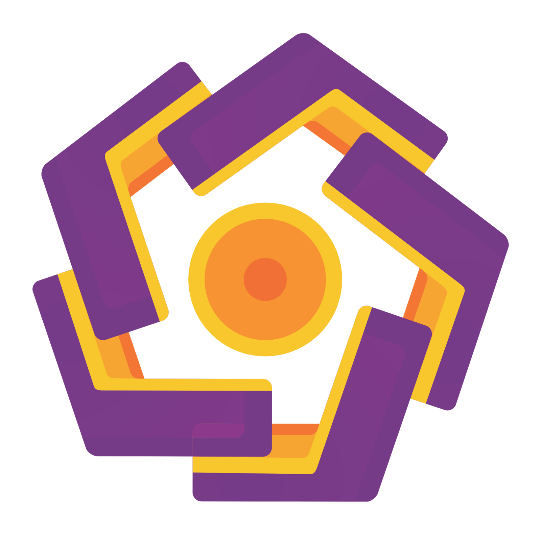
Tugas 4

Rekayasa Perangkat Lunak



**Disusun oleh :**

**Nama : Ardyansyah Ramadhan**

**Nim : 16.12.9393**

**Kelas : 16 S1-SI 07**

**Dosen : Afrig Aminuddin, S.Kom., M.Eng.**

**JENJANG SARJANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI, FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

**2018/201****9**

|  |  |
| --- | --- |
| Nama usecase : | Mengelola data kasir |
| Actor : | Admin |
| Deskripsi : | Use case ini menjelaskan alur dari pengelolaan data kasir |
| Pre Condition : | Form data kasir telah terbuka |
| Post Condition : | Data kasir tersimpan di tabel data kasir |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor mengisikan data kasir |  |
| 1. Klik tombol SIMPAN |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data kasir |
|  | 1. Jika ada data yang belum diisi , maka system akan menampilkan pesan “SILAHKAN LENGKAPI DATA YANG MASIH KOSONG” |
|  | 1. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka data kasir akan tersimpan pada tabel data kasir |
| Alternatif : Update data kasir |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor memilih data kasir yang akan diubah |  |
| 1. Klik tombol EDIT |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data kasir yang diubah telah sesuai atau belum |
|  | 1. Jika ada data yang belum diisi , maka system akan menampilkan pesan “SILAHKAN LENGKAPI DATA” |
|  | 1. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka data kasir akan tersimpan pada tabel data kasir |
| Alternatif : hapus data kasir |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor memilih data kasir yang akan dihapus |  |
| 1. Klik tombol HAPUS |  |
|  | 1. Sistem akan menampilkan pesan “Apakah anda yakin akan menghapus data ini ? “ |
| 1. Klick tombol YA |  |
|  | 1. Jika data yang dihapus akan hilang dari tabel data kasir |

|  |  |
| --- | --- |
| Nama usecase : | Mengelola data Supplier |
| Actor : | Admin |
| Deskripsi : | Use case ini menjelaskan alur dari pengelolaan data Supplier |
| Pre Condition : | Form data Supplier telah terbuka |
| Post Condition : | Data Supplier tersimpan di tabel data Supplier |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor mengisikan data Supplier |  |
| 1. Klik tombol SIMPAN |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data Supplier |
|  | 1. Jika ada yang data belum diisi , maka system akan menampilkan pesan “SILAHKAN LENGKAPI DATA YANG MASIH KOSONG” |
|  | 1. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka data Supplier akan tersimpan pada tabel data Supplier |
| Alternatif : Update data Supplier |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor memilih data Supplier yang akan diubah |  |
| 1. Klik tombol EDIT |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data Supplier yang diubah telah sesuai atau belum |
|  | 1. Jika ada data yang belum diisi , maka system akan menampilkan pesan “SILAHKAN LENGKAPI DATA” |
|  | 1. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka data Supplier akan tersimpan pada tabel data Supplier |
| Alternatif : hapus data Supplier |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor memilih data Supplier yang akan dihapus |  |
| 1. Klik tombol HAPUS |  |
|  | 1. Sistem akan menampilkan pesan “Apakah anda yakin akan menghapus data ini ? “ |
| 1. Klick tombol YA |  |
|  | 1. Jika data yang dihapus akan hilang dari tabel data Supplier |

|  |  |
| --- | --- |
| Nama usecase : | Mengelola data Barang |
| Actor : | Admin |
| Deskripsi : | Use case ini menjelaskan alur dari pengelolaan data Barang |
| Pre Condition : | Form data Barang telah terbuka |
| Post Condition : | Data Barang tersimpan di tabel data Barang |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor mengisikan data Barang |  |
| 1. Klik tombol SIMPAN |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data Barang |
|  | 1. Jika ada yang data Barang belum diisi , maka system akan menampilkan pesan “SILAHKAN LENGKAPI DATA YANG MASIH KOSONG” |
|  | 1. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka data Barang akan tersimpan pada tabel data Barang |
| Alternatif : Update data Barang |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor memilih data Barang yang akan diubah |  |
| 1. Klik tombol EDIT |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data Barang yang diubah telah sesuai atau belum |
|  | 1. Jika ada data Barang yang belum diisi , maka system akan menampilkan pesan “SILAHKAN LENGKAPI DATA” |
|  | 1. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka data Barang akan tersimpan pada tabel data Barang |
| Alternatif : hapus data Barang |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor memilih data Barang yang akan dihapus |  |
| 1. Klik tombol HAPUS |  |
|  | 1. Sistem akan menampilkan pesan “Apakah anda yakin akan menghapus data ini ? “ |
| 1. Klick tombol YA |  |
|  | 1. Jika data Barang yang dihapus akan hilang dari tabel data Barang |

|  |  |
| --- | --- |
| Nama usecase : | Mengelola data Member |
| Actor : | Admin |
| Deskripsi : | Use case ini menjelaskan alur dari pengelolaan data Member |
| Pre Condition : | Form data Member telah terbuka |
| Post Condition : | Data Member tersimpan di tabel data Member |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor mengisikan data Member |  |
| 1. Klik tombol SIMPAN |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data Member |
|  | 1. Jika ada data yang belum diisi , maka system akan menampilkan pesan “SILAHKAN LENGKAPI DATA YANG MASIH KOSONG” |
|  | 1. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka data Member akan tersimpan pada tabel data Member |
| Alternatif : Update data Member |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor memilih data Member yang akan diubah |  |
| 1. Klik tombol EDIT |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data Member yang diubah telah sesuai atau belum |
|  | 1. Jika ada data yang belum diisi , maka system akan menampilkan pesan “SILAHKAN LENGKAPI DATA” |
|  | 1. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka data Member akan tersimpan pada tabel data Member |
| Alternatif : hapus data Member |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor memilih data Member yang akan dihapus |  |
| 1. Klik tombol HAPUS |  |
|  | 1. Sistem akan menampilkan pesan “Apakah anda yakin akan menghapus data member ? “ |
| 1. Klick tombol YA |  |
|  | 1. Jika data yang dihapus akan hilang dari tabel data Member |

|  |  |
| --- | --- |
| Nama usecase : | Login |
| Actor : | Admin |
| Deskripsi : | Use case ini menjelaskan alur dari Login admin |
| Pre Condition : | Form login Admin telah terbuka |
| Post Condition : | Masuk form login Sebagai Admin |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor mengisikan username dan password |  |
| 1. Klik tombol OK |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data username dan password |
|  | 1. Jika ada data yang diisi kan salah, maka system akan menampilkan pesan “PASSWORD/USERNAME ANDA TIDAK SESUAI , COBA MASUKKAN LAGI” |
|  | 1. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka akan masuk kedalam sistem sebagai admin |

|  |  |
| --- | --- |
| Nama usecase : | Login |
| Actor : | Kasir |
| Deskripsi : | Use case ini menjelaskan alur dari Login Kasir |
| Pre Condition : | Form login Kasir telah terbuka |
| Post Condition : | Masuk form login Sebagai Kasir |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor mengisikan username dan password |  |
| 1. Klik tombol OK |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data username dan password |
|  | 1. Jika ada data yang diisi kan salah, maka system akan menampilkan pesan “PASSWORD/USERNAME ANDA TIDAK SESUAI , COBA MASUKKAN LAGI” |
|  | 1. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka akan masuk kedalam sistem sebagai Kasir |

|  |  |
| --- | --- |
| Nama usecase : | Login |
| Actor : | Pemilik Toko |
| Deskripsi : | Use case ini menjelaskan alur dari Login Pemilik Toko |
| Pre Condition : | Form login Pemilik Toko telah terbuka |
| Post Condition : | Masuk form login Sebagai Pemilik Toko |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor mengisikan username dan password |  |
| 1. Klik tombol OK |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data username dan password |
|  | 1. Jika ada data yang diisi kan salah, maka system akan menampilkan pesan “PASSWORD/USERNAME ANDA TIDAK SESUAI , COBA MASUKKAN LAGI” |
|  | 1. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka akan masuk kedalam sistem sebagai Pemilik Toko |