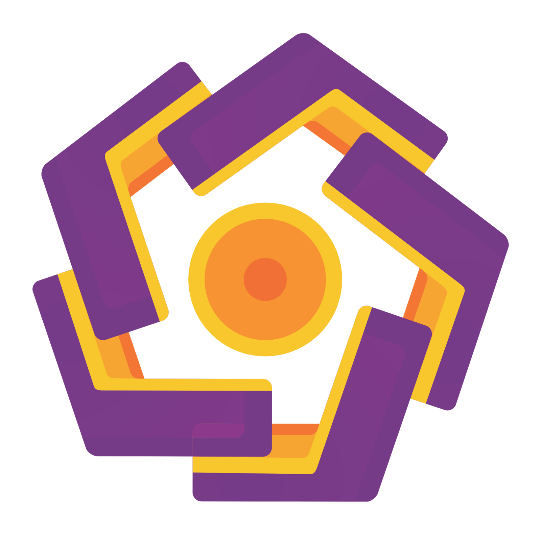
Tugas 4

Rekayasa Perangkat Lunak



**Disusun oleh :**

**Nama : M. Fahriza Arli Pratama**

**Nim : 16.12.9434**

**Kelas : 16 S1-SI 07**

**Dosen : Afrig Aminuddin, S.Kom., M.Eng.**

**JENJANG SARJANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI, FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

**2018/201****9**

|  |  |
| --- | --- |
| Nama usecase : | Transaksi |
| Actor : | Kasir |
| Deskripsi : | Use case ini menjelaskan alur Transaksi yang terjadi. |
| Pre Condition : | Form kasir telah terbuka |
| Post Condition : | Data kasir tersimpan di tabel data kasir |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor mendata pembelian customer |  |
| 1. Aktor mengisikan data barang |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data pembelian |
|  | 1. Jika ada pelanggan dengan pembelian diatas 10.000.000 , maka system akan menampilkan pesan bahwa “ANDA MENDAPAT DISCOUNT 20% DAN MENJADI MEMBER ” |
| 1. Klik tombol BAYAR |  |
|  | 1. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka data kasir akan tersimpan pada tabel data kasir |
| Alternatif : hapus data pada transaksi |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor memilih data barang pada transaksi yang akan hapus |  |
| 1. Klik tombol HAPUS |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data pada form kasir yang diubah telah sesuai atau belum |
|  | 1. Data pesanan akan terhapus sesuai dengan yang dipilih intuk di hapus |
|  | 1. Jika data yang dihapus telah terhapus, maka   Data yang masuk pada form kasir akan ter hapus |
| Alternatif : Cetak data transaksi |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik tombol Cetak |  |
|  | 1. Sistem akan Mencetak transaksi |

|  |  |
| --- | --- |
| Nama usecase : | Memasukan data member via Kasir |
| Actor : | Kasir |
| Deskripsi : | Use case ini menjelaskan alur pembuatan Member |
| Pre Condition : | Form kasir telah terbuka |
| Post Condition : | Data member tersimpan di tabel data Member |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Aktor mengisikan data Member |  |
| 1. Klik tombol SELESAI |  |
|  | 1. Sistem akan melakukan mengecekan data Member |
|  | 1. Jika ada yang data belum diisi , maka system akan menampilkan pesan “SILAHKAN LENGKAPI DATA YANG MASIH KOSONG” |
|  | 1. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka data Member akan tersimpan pada tabel data Member |