# LAPORAN PROGRESS PROJEK UAS PBO



**Dosen Pembimbing:** 

Slamet Triyanto, S. ST.

Disusun oleh:

Fahriza Ramadhan 202013029

# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK KAMPAR 2020-2021

# A. Source Code Projek

### 1. Form Splash

```
73
74
75
            public static void main(String args[]) {
                 /* Set the Nimbus look and feel */
Login login = new Login();
Splash splash = new Splash();
77
78
                 splash.setVisible(true);
79
80
81
<u>9</u>
                 for(int i=0; i<=100; i++)
                               Thread.sleep(50);
                                splash.Timer.setText(Integer.toString(i)+"%");
84
85
                      splash.LoadingBar.setValue(i);
                      if(i==100){
86
87
88
                        splash.setVisible(false);
                             login.setVisible(true);
                          }catch (InterruptedException ex) {
90
91
                               Logger.getLogger(Splash.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
93
```

# 2. Form Login

```
private void mulaiActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                 String dataku[]=new dataku[3];
                 dataku[0]="hei";
dataku[1]="hai";
131
132
                 dataku[2]="hoi";
134
135
137
               Login login = new Login();
138
               Pertanyaan pertanyaan = new Pertanyaan();
               login.setVisible(false);
140
               this.dispose();
142
               pertanyaan.setVisible(true);
143
145
               // TODO add your handling code here:
146
```

#### 3. Form Pertanyaan

```
public static void main(String args[]) {
317
318 🛨
              Look and feel setting code (optional)
339
340
              /* Create and display the form */
java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
                 public void run() {
343
                      new Pertanyaan().setVisible(true);
344
345
              });
346
```

# B. Tampilan Projek

# 1. Form Splash



# 2. Form Login



# 3. Form Pertanyaan

[∰ Design Preview [Pertanysan] - □ X

tanya1 [tanya2] tanya3 tanya4 tanya5

# PERTANYAAN 2

Isilah angka berikutnya : 3, 6, 9, 12, 15, .....

# C. Kendala/Permasalahan

Selama mengerjakan projek PBO UAS ini saya mendapati kendala sebagai berikut :

- 1. Logika saya kadang tidak masuk/jalan ataupun buntu.
- 2. Masih belum mengenal lebih jauh lagi tentang palette yang ada pada netbeans.