

LAPORAN
ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN
MODUL 1 DAN 2



Nama : FAHRURAHMAN

Nim :24241041

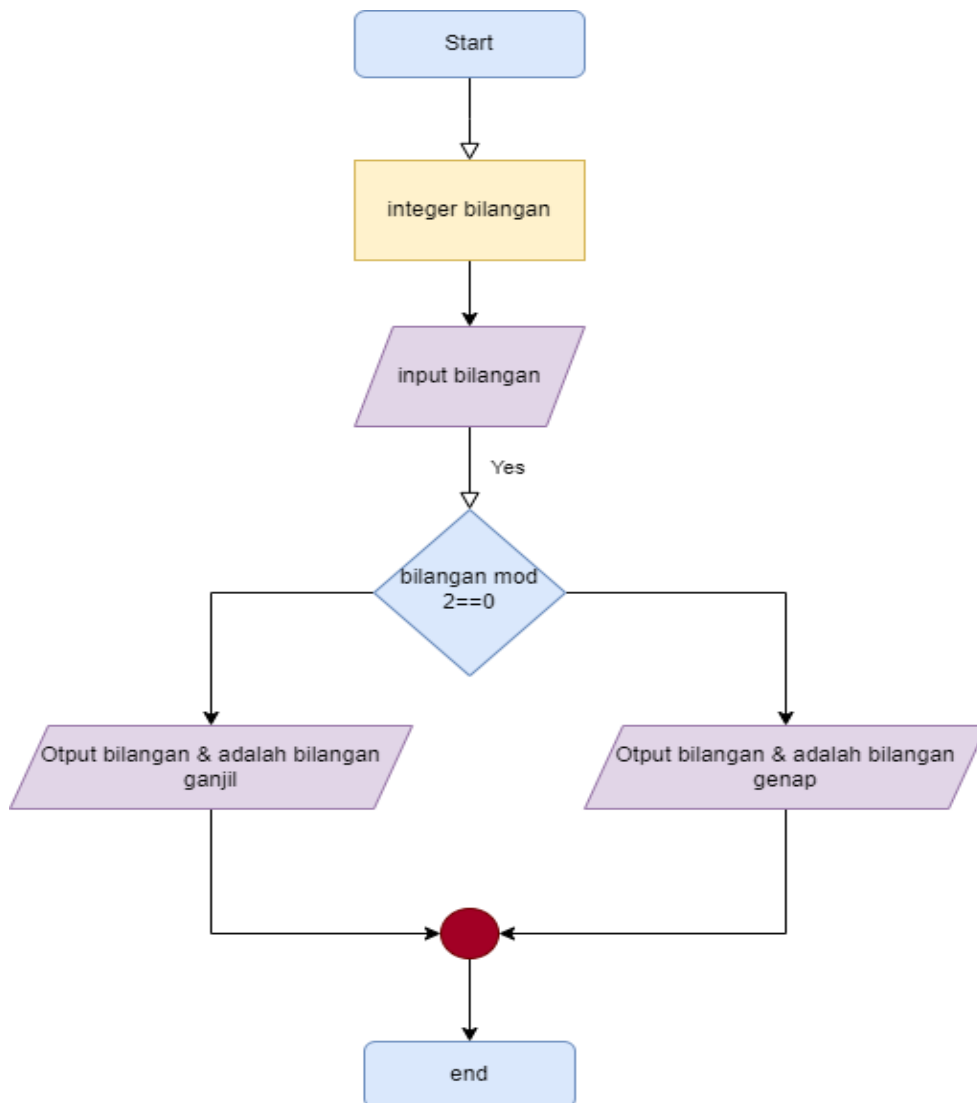
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS SAINS,TEKNIK DAN TERAPAN(FSTT)
UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA
TAHUN 2024

1. Menentukan bilangan apakah genap atau ganjil:

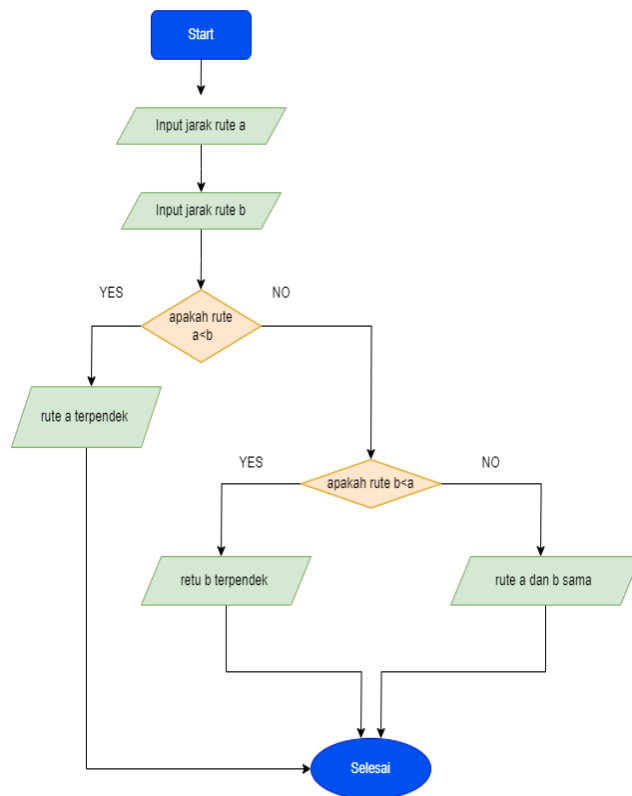
Bahasa Alami:

1. Masukkan/tentukan bilangan
2. Periksa bilangan tersebut, jika bilangan di bagi 2 sama dengan 0
3. Jika iya, bilangan tersebut ganjil
4. Jika tidak, bilangan tersebut genap

Flowchart

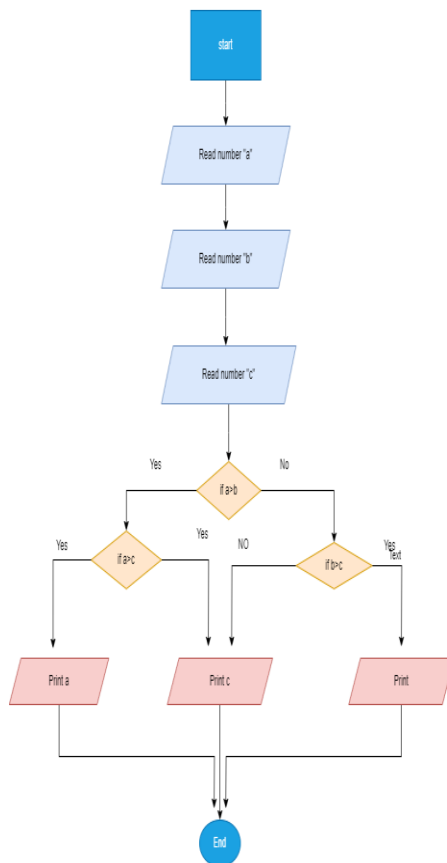


2. Mana dengan jalur terpendek,jika ada dua rute yang dibandingkan
- Bahasa alami
- . masukan jarak untuk rute A
 - . masukan jarak untuk rute B
 - . Bandingkan apakah jarak rute A lebih pendek dari pada rute B
 - Jika ya, maka rute A terpendek
 - Jika tidak, lanjut ke tahap berikutnya
 - . Bandingkan apakah jarak rute B lebih pendek dari rute A
 - jika ya, rute B adalah terpendek
 - jika tidak ,kedua rute memiliki jarak yang sama



Print b

3. Mengurutkan 3 bilangan dari yang terkecil sampai yang terbesar
- . Ambil 3 bilangan sebagai berikut
 - . Bandingkan bilangan pertama dengan bilangan kedua
Jika bilangan pertama lebih besar, tukar posisi dua bilangan
 - . Bandingkan bilangan kedua dengan bilangan ketiga
Jika bilangan kedua lebih besar, tukar posisi kedua bilangan
 - . Bandingkan bilangan pertama dengan bilangan kedua lagi
Jika bilangan pertama lebih besar, tukar posisi kedua bilangan
 - . Sekarang, ketiga bilangan sudah terurut dari yang terkecil sampai yang terbesar



Print b