



FaiRY TALE - 우리아이만의 동화책

1. 프로젝트 소개

AI 기반 개인화 아동 교육 동화 생성 시스템

FaiRY TALE은 OpenAI의 최신 AI 기술을 활용하여 아이 개인의 특성에 맞춘 교육 동화를 자동 생성하는 서비스입니다. 아이의 이름, 나이, 성별, 사진을 입력하면 AI가 6개 장면으로 구성된 완전한 동화책(삽화 + 스토리 + 음성)을 3-5분 내에 제작합니다.

2. 프로젝트 주제

"개인화된 AI 교육 동화로 아이의 올바른 성장 돕기"

- **개인화:** 아이 개별 특성을 반영한 맞춤형 캐릭터
- **교육성:** 5가지 핵심 생활습관 테마 기반 학습
- **접근성:** 3단계 간단한 프로세스로 누구나 쉽게 이용
- **혁신성:** 최신 AI 기술로 실시간 고품질 콘텐츠 생성

3. 핵심 타겟

주요 타겟: 바쁜 현대사회의 맞벌이 부모

- **3-7세 자녀**를 둔 부모님
- **시간 부족**으로 아이와 충분한 교육 시간을 갖지 못하는 가정
- **개인화된 교육 콘텐츠**를 원하는 부모님
- **디지털 네이티브** 세대 부모들

해결하는 문제

- 시중 동화책의 획일화된 내용
- 개별 아이 특성을 반영하지 못하는 교육 자료
- 바쁜 일상으로 인한 교육 시간 부족
- **AI로 개인 맞춤형 교육 동화 즉시 생성**

4. 사용 모델 및 기술 스택



AI 모델

- **GPT-4o:** 창의적이고 교육적인 동화 스토리 생성
- **GPT-4o Vision:** 업로드된 아이 사진 분석 및 특징 추출
- **DALL-E 3:** 고품질 일러스트레이션 이미지 생성
- **TTS-1 (Nova):** 자연스러운 한국어 음성 생성



기술 스택

프론트엔드

- **React + TypeScript**: 타입 안전한 UI 개발
- **Tailwind CSS**: 유틸리티 기반 반응형 디자인
- **React Router v6**: SPA 라우팅
- **Context API**: 전역 상태 관리

백엔드

- **FastAPI**: 고성능 Python 웹 프레임워크
- **Pydantic**: 강력한 데이터 검증
- **OpenAI API**: AI 모델 통합
- **Uvicorn**: ASGI 서버

5. 핵심 기능

개인화 입력 시스템

- **아이 이름**: 개인화된 스토리 주인공 설정
- **나이 선택**: 3~7세 연령별 맞춤 콘텐츠
- **성별 선택**: 캐릭터 외형 및 스토리 조정
- **사진 업로드**: AI 얼굴 분석으로 닮은 캐릭터 생성

교육 테마 시스템 (5가지)

- **감정표현**: 감정 이해 및 올바른 표현 방법
- **교우관계**: 친구 사귀기와 갈등 해결
- **식습관 개선**: 균형잡힌 식단과 건강한 식습관
- **안전습관**: 일상생활 안전수칙 학습
- **경제관념**: 용돈 관리와 저축의 중요성

AI 생성 콘텐츠

- **6개 장면 구성**: 기승전결이 있는 완성된 스토리
- **일관된 캐릭터**: 모든 장면에서 동일한 주인공 유지
- **고품질 삽화**: DALL-E 3 기반 수채화 스타일 일러스트
- **TTS 음성**: 각 장면별 자연스러운 한국어 나레이션

시스템 아키텍처

전체 구조

```
FaiRY TALE/
├── frontend/                                # React 프론트엔드
│   ├── src/
│   │   ├── pages/                          # 4개 주요 페이지 (Home, Profile, ThemeSelection,
│   │   │   └── StoryGeneration)
│   │   ├── components/                    # 재사용 컴포넌트 (common, layout)
│   │   ├── services/                      # API 통신 (api.ts, apiClient.ts)
│   │   ├── context/                       # 상태 관리 (AppContext)
│   │   └── hooks/                         # 커스텀 훅
```

```

├── types/           # TypeScript 타입 정의
├── utils/           # 유틸리티 함수
├── public/          # 정적 자원 (SVG 아이콘, 이미지)
├── backend/         # FastAPI 백엔드
│   ├── demo_main.py # FastAPI 메인 애플리케이션
│   ├── start.py     # 서버 시작 스크립트
│   ├── config.py    # 설정 관리
│   ├── models.py    # Pydantic 데이터 모델
│   ├── openai_service.py # OpenAI API 연동 서비스
│   └── static/       # 생성된 오디오/이미지 파일
│       ├── audio/    # TTS 음성 파일 (MP3)
│       └── images/   # DALL-E 생성 이미지
└── start.sh         # 자동 실행 스크립트

```

시스템 흐름도

```

graph TD
    A[사용자] --> B[프론트엔드  
React App]
    B --> C[백엔드  
FastAPI Server]
    C --> D[OpenAI API]

    subgraph "OpenAI Services"
        D1[GPT-4o  
스토리 생성]
        D2[DALL-E 3  
이미지 생성]
        D3[TTS-1  
음성 생성]
        D4[GPT-4o Vision  
사진 분석]
    end

    D --> D1
    D --> D2
    D --> D3
    D --> D4

    C --> E[로컬 파일 시스템  
static/ 폴더]
    B --> F[로컬 스토리지  
프로필/테마 저장]

```

6. 화면 설계

4개 주요 화면 구성

1 홈 페이지 (/)

- **목적:** 서비스 소개 및 사용자 유입
- **디자인:** 그라데이션 배경, 플로팅 애니메이션
- **핵심 요소:**
 - 프로젝트 개요 및 특징 설명
 - 3단계 프로세스 안내
 - "동화 만들기 시작" CTA 버튼

2 프로필 설정 (/profile)

- **목적:** 아이의 기본 정보 수집
- **입력 요소:**
 - 이름 입력 (실시간 검증, 10자 이내)
 - 나이 선택 (3~7세 이모지 버튼: 🍼 🧸 🎈 🎨 📖)
 - 성별 선택 (왕자님/공주님 아이콘)
 - 사진 업로드 (드래그앤드롭, 즉시 미리보기)

3 테마 선택 (/theme)

- **목적:** 교육 테마 선택
- **UI:** 5가지 테마 카드 형태 표시
- **기능:** 호버 효과, 선택 상태 시각화
- **테마:** 감정표현, 교우관계, 식습관, 안전습관, 경제관념

4 동화 생성 및 재생 (/story)

- **생성 단계:** 실시간 로딩 메시지
- **재생 기능:**
 - 6개 장면 슬라이드 뷰어
 - TTS 오디오 재생/일시정지 컨트롤
 - 페이지 인디케이터

7. 유스케이스

```
graph LR
    A[홈페이지 방문] --> B[프로필 설정]
    subgraph "1단계"
        B --> C[테마 선택]
    end
    subgraph "2단계"
        C --> D[AI 동화 생성]
    end
    subgraph "3단계"
        D --> E[동화 감상]
    end
    E --> F[완료]

    subgraph "Step 1: 프로필 입력"
        B1[이름: 지우]
        B2[나이: 5세]
        B3[성별: 남자아이]
        B4[사진 업로드]
    end
end
```

```

subgraph "Step 2: 테마 선택"
  C1[감정표현]
  C2[교우관계]
  C3[식습관]
  C4[안전습관]
  C5[경제관념]
end

subgraph "Step 3: AI 생성 과정"
  D1[사진 분석]
  D2[스토리 생성]
  D3[이미지 생성]
  D4[음성 생성]
end

B --> B1 --> B2 --> B3 --> B4
C --> C1
D --> D1 --> D2 --> D3 --> D4

```

주요 사용 시나리오

1. **일반적 사용:** 퇴근 후 아이와 함께 개인화된 동화 생성 및 감상
2. **교육적 사용:** 특정 행동 교정이 필요할 때 관련 테마로 동화 생성
3. **재미요소:** 아이 생일이나 특별한 날 맞춤 동화 선물
4. **반복 사용:** 다양한 테마로 여러 편의 동화 생성

8. DB 설계

데이터 저장 구조

프론트엔드 (브라우저 localStorage)

```

{
  "childProfile": {
    "name": "지우",
    "age": 5,
    "gender": "boy",
    "photo": "data:image/jpeg;base64,..."
  },
  "selectedTheme": "감정표현",
  "currentStory": {
    "title": "지우의 감정 여행",
    "scenes": [
      {
        "scene_number": 1,
        "text": "스토리 내용...",
        "image_url": "URL",
        "audio_url": "/static/audio/scene_1_지우_timestamp.mp3"
      }
    ]
  }
}

```

```
    ]
  }
}
```

백엔드 (파일 시스템)

```
backend/static/
├── audio/           # TTS 생성 음성 파일
│   ├── scene_1_지우_1755662146.mp3
│   ├── scene_2_지우_1755662148.mp3
│   └── ...
└── images/         # DALL-E 3 생성 이미지
    ├── character_지우_1755662140.png
    └── scene_1_지우_1755662142.png
```

데이터 모델 (Pydantic)

```
class ChildProfile(BaseModel):
    name: str
    age: int # 3-7
    gender: str # "boy" | "girl"
    photo: Optional[str] = None

class StoryScene(BaseModel):
    scene_number: int
    text: str
    image_url: Optional[str] = ""
    audio_url: Optional[str] = ""

class Story(BaseModel):
    title: str
    scenes: List[StoryScene]
```

9. 프로젝트 이슈 및 해결 과정

핵심 기술적 도전과제

1 삽화 캐릭터 일관성 문제

문제: DALL-E 3에서 장면마다 다른 캐릭터가 생성되는 일관성 부족 **해결 과정**:

- 시도 1: 동일한 프롬프트 반복 사용 → 실패 (여전히 다른 캐릭터)
- 시도 2: Reference Image + Edit API 활용 → 부분적 성공
- 시도 3: Gen ID 기반 참조 시스템 구현 → 성공
- 최종 해결: 프롬프트 엔지니어링 + 캐릭터 디스크립션 고도화

2 모델 선정 및 성능 최적화

고려사항:

- **GPT-4o vs GPT-4o-mini**: 창의성 vs 비용 효율성
- **DALL-E 3 vs Midjourney**: API 지원 vs 품질
- **TTS-1 vs 외부 TTS**: 통합성 vs 한국어 발음 품질

최종 선택 근거:

- GPT-4o: 높은 창의성과 교육적 콘텐츠 생성 능력
- DALL-E 3: OpenAI 생태계 통합과 안정적인 API
- TTS-1 Nova: 자연스러운 한국어 발음

3 실시간 생성 과정의 UX 문제

문제: 3-5분 대기시간 동안 사용자 이탈 우려 **해결책**:

- 실시간 로딩 메시지 (2초마다 업데이트)
- 진행 단계별 상세 안내
- 예상 완료 시간 표시

10. 기대 효과

🎯 사회적 기대 효과

교육적 가치

- **개인화 학습**: 아이별 맞춤형 교육 콘텐츠 제공
- **흥미 유발**: 본인이 주인공인 동화로 높은 몰입도
- **반복 학습**: 다양한 테마로 지속적인 교육 효과
- **가족 유대감**: 부모-자녀 함께하는 디지털 스토리텔링

사회적 영향

- **교육 격차 해소**: AI 기술로 양질의 교육 콘텐츠 민주화
- **디지털 리터러시**: 차세대를 위한 AI 친화적 교육 환경
- **콘텐츠 산업 혁신**: 전통적 출판업계의 디지털 전환 촉진

경제적 기대 효과

비용 효율성

- **기존 대비 90% 비용 절감**: 기존 맞춤형 동화 제작 대비
- **시간 단축**: 몇 개월 → 3-5분 내 제작 완료
- **확장성**: 무제한 콘텐츠 생성 가능

시장 잠재력

- **국내 시장**: 만 3-7세 자녀를 둔 가정 약 200만 가구

- **해외 진출:** 다국어 확장을 통한 글로벌 시장 진출
- **B2B 확장:** 유치원, 어린이집 등 교육기관 대상 서비스

11. 후기 및 회고

🎓 기술적 성장

새로운 기술 습득

- **OpenAI API 마스터:** GPT-4o, DALL-E 3, TTS-1 통합 경험
- **프롬프트 엔지니어링:** 효과적인 AI 프롬프트 설계 노하우
- **TypeScript + React:** 대규모 프론트엔드 프로젝트 개발
- **FastAPI:** 고성능 Python 백엔드 아키텍처 구축

문제 해결 역량 향상

- **캐릭터 일관성:** 창의적 해결책으로 기술적 한계 극복
- **UX 최적화:** 긴 대기시간을 흥미로운 경험으로 전환
- **성능 튜닝:** API 비용과 품질의 균형점 찾기

💡 프로젝트 인사이트

성공 요인

1. **명확한 타겟:** 바쁜 맞벌이 부모의 니즈 정확히 파악
2. **기술적 도전:** 최신 AI 기술의 한계를 창의적으로 해결
3. **사용자 중심:** 아이들 눈높이에 맞춘 UI/UX 설계
4. **완성도:** MVP가 아닌 실제 사용 가능한 수준의 완성품

아쉬운 점

- **비용 최적화:** DALL-E 3 비용으로 인한 이미지 생성 제한
- **저장 기능:** 생성된 동화의 영구 보관 기능 부재
- **소셜 기능:** 동화 공유 및 커뮤니티 기능 미구현

🚀 향후 발전 방향

단기 목표 (3개월)

- PWA 지원으로 모바일 앱 경험 제공
- 동화 저장 및 북마크 기능 추가
- 사용자 피드백 시스템 구축

중기 목표 (6개월)

- 다국어 지원 (영어, 중국어, 일본어)
- B2B 서비스 (유치원, 어린이집 대상)
- 고급 캐릭터 커스터마이징 기능

장기 목표 (1년)

- AI 모델 파인튜닝으로 한국 문화 특화
- 음성 인식 기반 인터랙티브 동화
- AR/VR 기술 접목한 몰입형 경험

최종 소감

FaiRY TALE 프로젝트는 단순한 기술 구현을 넘어 '**AI가 어떻게 인간의 창의성과 교육에 기여할 수 있는가**'에 대한 실질적인 답을 제시한 의미 있는 경험이었습니다.

특히 캐릭터 일관성 문제를 해결하는 과정에서 AI의 한계와 가능성을 동시에 깨달았으며, 기술적 도전을 통해 더 나은 사용자 경험을 만들어낼 수 있다는 확신을 얻었습니다.

"기술은 도구일 뿐, 진정한 가치는 그것을 통해 만들어지는 인간의 경험에 있다"는 것을 다시 한번 느낀 프로젝트였습니다.

버전 히스토리

v1.0.0 (현재 버전)

- ☒ 4개 페이지 완전 구현
- ☒ 5개 교육 테마 완성
- ☒ OpenAI API 완전 통합
- ☒ TTS 음성 재생 기능
- ☒ 반응형 디자인 완료
- ☒ TypeScript 완전 적용

향후 계획 (v1.1.0)

- ☐ PWA 지원 (오프라인 모드)
- ☐ 동화 저장 및 북마크 기능
- ☐ 다국어 지원 (영어, 중국어)
- ☐ 사용자 피드백 시스템
- ☐ 고급 캐릭터 커스터마이징
- ☐ 부모님의 목소리 선택 가능 기능