VIO 第一课作业

1. VIO 文献阅读

阅读 VIO 相关综述文献如^a,回答以下问题:

- 视觉与 IMU 进行融合之后有何优势?
- 有哪些常见的视觉 +IMU 融合方案?有没有工业界应用的例子?
- 在学术界, VIO 研究有哪些新进展?有没有将学习方法用到 VIO 中的例子?

你也可以对自己感兴趣的方向进行文献调研,阐述你的观点。

1.1 VIO 的优势?

相比传统的 VO,由于引入高频 IMU 传感器,弥补了 VI 的一些不足,可以提高定位精度和鲁棒性,具体表现:

- 可以在视觉传感器失效时(低纹理场景、光照条件差等)辅助定位;
- 高速运动存在运动模糊现象,短时间内的快速运动可以由 IMU 提供较好的估计:
- IMU 有效估计自身运动,可以减轻动态物体的影响;
- 可以借助 IMU 较高的采样频率,提高系统的输出频率;
- 可以有效解决单目相机尺度不可观测的问题:
- 成本低,可以在低端硬件上取得良好的 SLAM 效果:
- 反过来可以有效的消除 IMU 的积分漂移,校正 IMU 的 Bias 等

1.2 VIO 融合方案? 工业界应用例子?

IMU 实现主要有基于滤波(filter-based)和基于优化(optimization-based)两大类,传感器数据的融合方案可以分为松耦合(loosely-coupled)和紧耦合(tightly-coupled)两种。松耦合是指 IMU 和相机分别进行自身的运动估计,然后对其位姿估计结果进行融合,紧耦合是指把 IMU 的状态与相机的状态合并在一起,共同构建运动方程和观测方程,然后进行状态估计。几个应用实例如下:

- 1. 基于滤波器的松耦合:
- ssf, msf
- D-LG-EKF (Discrete Extended Kalman Filter on Lie groups)
- rtslam (RT-SLAM: A Generic and Real-Time Visual SLAM Implementation)

- 2. 基于滤波器的紧耦合:
- MSCKF (A Multi-State Constraint Kalman Filter for Vision-aided Inertial Navigation)
- ROVIO (Robust Visual Inertial Odometry Using a Direct EKF-Based Approach; Iterated extended Kalman filter based visual-inertial odometry using direct photometric feedback)
- 3. 基于优化的松耦合:
- Inertial Aided Dense & Semi-Dense Methods for Robust Direct Visual Odometry
- 4. 基于优化的紧耦合:
- VINS-Mono (VINS-Mono: A Robust and Versatile Monocular Visual-Inertial State Estimator)
- OKVIS (Keyframe-Based Visual-Inertial Odometry Using Nonlinear Optimization)
- ORBSLAM2+IMU (Visual-Inertial Monocular SLAM with Map Reuse)
- On-Manifold Preintegration for Real-Time Visual-Inertial Odometry
- 1.3 学术界 VIO 进展?有没有将学习方法用到 VIO 中的例子?学习方法?
 - 事件相机+IMU(Event-based Visual Inertial Odometry)
 - VINet: Visual-Inertial Odometry as a Sequence-to-Sequence Learning Problem (端到端学习, 无需手动数据同步)

2. 四元数和李代数更新

课件提到了可以使用四元数或旋转矩阵存储旋转变量。当我们用计算出来的 ω 对某旋转更新时,有两种不同方式:

$$\mathbf{R} \leftarrow \mathbf{R} \exp(\boldsymbol{\omega}^{\wedge})$$

或 $\mathbf{q} \leftarrow \mathbf{q} \otimes \left[1, \frac{1}{2}\boldsymbol{\omega}\right]^{\mathrm{T}}$ (18)

请编程验证对于小量 $\omega = [0.01, 0.02, 0.03]^{T}$,两种方法得到的结果非常接近,实践当中可视为等同。因此,在后文提到旋转时,我们并不刻意区分旋转本身是 \mathbf{q} 还是 \mathbf{R} ,也不区分其更新方式为上式的哪一种。

源码见附近,运行结果如下图所示:

```
应用程序输出 ♣ < > ▶ ■ № + -
 Custom Executable 🗱
23:09:41: Starting /home/vance/vio_ws/devel/lib/vio_homework/L1-rotationUpdate...
Generate a rotation matrix:
             -1
6.12323e-17
                               0
        1 6.12323e-17
                              0
         0
                  0
With a small change w: 0.01 0.02 0.03
Small change w to exp(w^):
  0.99935 -0.029893 0.0201453
 0.030093 0.9995 -0.0096977
-0.0198454 0.0102976 0.99975
Small change w to quaternion(1, w/2) to rotation matrix:
  0.99935 -0.0298895 0.0201429
 0.0300895 0.9995 -0.00969661
-0.0198431 0.0102964
                      0.99975
Update Rotation matrix with R*exp(w^):
-0.030093 -0.9995 0.0096977
 0.99935 -0.029893 0.0201453
-0.0198454 0.0102976 0.99975
Update Rotation matrix with q*[1, w/2]:
-0.0300895 -0.9995 0.00969661
 0.99935 -0.0298895 0.0201429
-0.0198431 0.0102964
                      0.99975
23:09:41: /home/vance/vio_ws/devel/lib/vio_homework/L1-rotationUpdate exited with code 0
```

问题 2 2 Search Results 3 应用程序输出 4 编译输出 5 Debugger Console 6 概要信息

3. 其他导数

使用右乘 50(3), 推导以下导数:

$$\frac{\mathrm{d}\left(\mathbf{R}^{-1}\mathbf{p}\right)}{\mathrm{d}\mathbf{R}}\tag{19}$$

$$\frac{\mathrm{d}\ln\left(\mathbf{R}_{1}\mathbf{R}_{2}^{-1}\right)}{\mathrm{d}\mathbf{R}_{2}}\tag{20}$$

3. 1

$$\frac{d(R^{-1}p)}{dR} = \lim_{\phi \to 0} \frac{(R \exp(\phi^{\wedge}))^{-1}p - R^{-1}p}{\phi}$$

$$= \lim_{\phi \to 0} \frac{\exp(-\phi^{\wedge}) R^{-1}p - R^{-1}p}{\phi}$$

$$= \lim_{\phi \to 0} \frac{(I - \phi^{\wedge})R^{-1}p - R^{-1}p}{\phi}$$

$$= \lim_{\phi \to 0} \frac{-\phi^{\wedge}R^{-1}p}{\phi}$$

$$= \lim_{\phi \to 0} \frac{(R^{-1}p)^{\wedge}\phi}{\phi}$$

$$= (R^{-1}p)^{\wedge}$$

3. 2