# 深蓝学院 VIO 课程第六课作业

#### 基础题

① 证明式(15)中,取  $y = u_4$  是该问题的最优解。提示: 设  $y' = u_4 + v$ ,其中 v 正交于  $u_4$ ,证明

$$\mathbf{y}'^{\mathsf{T}} \mathbf{D}^{\mathsf{T}} \mathbf{D} \mathbf{y}' \ge \mathbf{y}^{\mathsf{T}} \mathbf{D}^{\mathsf{T}} \mathbf{D} \mathbf{y}$$

该方法基于奇异值构造矩阵零空间的理论。

#### 提升题

完成代码部分。

### 1. 证明公式

D是  $14\times4$  的矩阵,易知 D 的秩为 3,则 D 存在 1 维零空间。Dy=0的解即是 D 零空间中的向量,故 $y=u_4$ 是Dy=0的最优解。也可以用公式证明:

结合公式(14)(15)有:

$$e = \min_{y} ||Dy||^2 = \min_{y} (y^T D^T Dy)$$

当  $y = u_k$ , (k = 1~4) 时,有:

$$e = \min_{y} \left( u_k^T \left( \sum_{i,j=1}^4 \sigma_i^2 u_i u_j \right) u_k \right)$$

由于 $D^TD$ 半正定,有:

$$u_i u_j = \begin{cases} 0, & i \neq j \\ 1, & i = j \end{cases}$$

故有:

$$e = \min_{y} \left( u_k^T \left( \sum_{i,j=1}^4 \sigma_i^2 u_i u_j \right) u_k \right) = \min_{y} (\sigma_k^2) = \sigma_4^2$$

由于奇异值 $\sigma_k^2$ 由大到小排列,故 $y = u_4$ 是最优解。

## 2. 完成三角化代码

补充的代码如下所示,详情可见附件 triangulate.cpp 文件。程序运行结果所图 1 所示。

```
int main() {
71
        /* your code begin */
72
        Eigen::Matrix < double, 14, 4> D;
73
         for (int i = start_frame_id; i < end_frame_id; ++i) { // 3~9</pre>
74
             double ui = camera_pose[i].uv[0];
             double vi = camera pose[i].uv[1];
75
             // 这里R,t是World->Camera的投影
76
77
             Eigen::Matrix<double, 3, 4> P;
             P.block(0, 0, 3, 3) = camera_pose[i].Rwc.inverse();
78
             P. block(0, 3, 3, 1) = -camera pose[i]. Rwc. inverse()*camera pose[i]. twc;
79
80
             int idx = 2 * (i - start_frame_id);
81
82
             D. block(idx, 0, 1, 4) = ui * P. row(2) - P. row(0);
83
             D. block(idx+1, 0, 1, 4) = vi * P. row(2) - P. row(1):
84
85
        Eigen::JacobiSVD<Eigen::MatrixXd> svd(D.transpose()*D, Eigen::ComputeThinU |
    Eigen::ComputeThinV);
        cout << "SVD singular values: \n" << svd. singularValues(). transpose() << endl;</pre>
86
87
        Eigen::Matrix4d U = svd.matrixU(); // 这里 U = V
        P_{est} = U. col(3). head(3) / U. col(3)[3];
88
         /* your code end */
89
```

从图 1 的程序运行结果截图中可以看到,经过 SVD 分解后求得的奇异值分别为: 468.406、7.74642、0.723255、8.2864e-16。最后一维的奇异值与前三维差距特别大,值接近于 0,表明这是 D 的零空间。由课件资料可知,矩阵 D 的零空间就Dy = 0的解的集合。D 的零空间只有最后一维,故取 U 的最后一列(代码 88 行)作为 y 的解。

```
22:55:39: Starting /home/vance/vio_ws/src/vio_homework_code/L6/Triangulate/build/estimate_depth ...

SVD singular values:

468.406 7.74642 0.723255 8.2864e-16
ground truth:

-2.9477 -0.330799 8.43792
your result:

-2.9477 -0.330799 8.43792
22:55:39: /home/vance/vio_ws/src/vio_homework_code/L6/Triangulate/build/estimate_depth exited with code 0
```

图 1 estimate depth 程序运行结果截图