

2018 年第 7 次课习题答案

——Vance 吴方熠

2 Bundle Adjustment (5 分, 约 3 小时)

2.1 文献阅读 (2 分)

我们在第五讲中已经介绍了 Bundle Adjustment, 指明它可以用于解 PnP 问题。现在, 我们又在后端中说明了它可以用于解大规模的三维重构问题, 但在实时 SLAM 场合往往需要控制规模。事实上, Bundle Adjustment 的历史远比我们想象的要长。请阅读 Bill Triggs 的经典论文 Bundle Adjustment: A Modern Synthesis (见 paper/目录) [\[1\]](#), 了解 BA 的发展历史, 然后回答下列问题:

1. 为何说 Bundle Adjustment is slow 是不对的?
2. BA 中有哪些需要注意参数化的地方? Pose 和 Point 各有哪些参数化方式? 有何优缺点。
3. * 本文写于 2000 年, 但是文中提到的很多内容在后面十几年的研究中得到了印证。你能看到哪些方向在后续工作中有所体现? 请举例说明。

答:

1. Bundle Adjustment is slow 不对是因为之前的研究中没有考虑到雅克比矩阵 J 和海森矩阵 H 的稀疏性质。根据《十四讲》中 10.2.3 小节, 对于稀疏的 H 可以用 Schur 消元法等方法来实现边缘化 (Marginalization), 从而加速 H 的计算, 进而提高整体 BA 的速度。
2. BA 中需要注意参数化的地方有: 3D 路标点和旋转。3D 路标点可以表示成非齐次和齐次形式, 若用非齐次形式表示, 当点的距离很远时, 点的坐标数值将会很大, 此时的代价函数会变得很单调, 步长将会变得很大; 若使用齐次坐标来表示, 则可以控制步长。而旋转的参数化方式可以用欧拉角、四元素和旋转矩阵。用欧拉角会存在约束和万向锁的问题。
3. 海森矩阵 H 的稀疏性可以让 BA 实现实时, 这在 07 年 Georg Klein 和 David Murray 提出的 PTAM 上得到了体现。

2.2 BAL-dataset (3 分)

BAL (Bundle Adjustment in large) 数据集 (<http://grail.cs.washington.edu/projects/bal/>) 是一个大型 BA 数据集，它提供了相机与点初始值与观测，你可以用它们进行 Bundle Adjustment。现在，请你使用 g2o，自己定义 Vertex 和 Edge（不要使用自带的顶点类型，也不要像本书例程那边调用 Ceres 来求导），书写 BAL 上的 BA 程序。你可以挑选其中一个数据，运行你的 BA，并给出优化后的点云图。

本题不提供代码框架，请独立完成。提示：

1. 注意 BAL 的投影模型比教材中介绍的多了个负号；

解：

根据 BAL 网站介绍的模型及数据格式，可确定相机的数据维度为 9 维，空间点的维度为 3 维，误差维度为 2 维。已知：

$$\begin{cases} \mathbf{P}_c = \mathbf{R}\mathbf{P}_w + \mathbf{t} = \exp(\hat{\xi})\mathbf{P}_w \\ \mathbf{P}_n = -\mathbf{P}_c / \mathbf{P}_c(z) \\ \mathbf{P}'_{uv} = f \cdot r(\mathbf{P}_n) \cdot \mathbf{P}_n \\ r(\mathbf{P}_n) = 1.0 + k_1 \cdot \|\mathbf{P}_n\|^2 + k_2 \cdot \|\mathbf{P}_n\|^4 \end{cases} \quad (2.1)$$

其中 \mathbf{P}_w 、 \mathbf{P}_c 、 \mathbf{P}_n 、 \mathbf{P}'_{uv} 分别表示点 \mathbf{P} 在世界坐标系、相机坐标系、归一化相机坐标系和像素坐标系的坐标。

可确定误差函数为：

$$e(\xi, f, k_1, k_2, \mathbf{P}_w) = \mathbf{P}_{uv} - \mathbf{P}'_{uv} \quad (2.2)$$

则整体的雅克比矩阵为：

$$\begin{aligned} J &= [J_{\delta\xi}^{2 \times 6} \quad J_f^{2 \times 1} \quad J_{k_1}^{2 \times 1} \quad J_{k_2}^{2 \times 1} \quad J_{\mathbf{P}_w}^{2 \times 3}] \\ &= \left[\frac{\partial e}{\partial \delta\xi} \quad \frac{\partial e}{\partial f} \quad \frac{\partial e}{\partial k_1} \quad \frac{\partial e}{\partial k_2} \quad \frac{\partial e}{\partial \mathbf{P}_w} \right] \end{aligned} \quad (2.3)$$

下面我们分别讨论以上几项的值。根据公式 (2.1)、(2.2) 及链式求导法则可得：

$$\frac{\partial e}{\partial \delta\xi} = \frac{\partial e}{\partial \mathbf{P}_c} \cdot \frac{\partial \mathbf{P}_c}{\partial \delta\xi} \quad (2.4)$$

将公式 (2.2) 展开，有：

$$\begin{aligned} e &= \begin{bmatrix} u \\ v \\ 1 \end{bmatrix} + f(1 + k_1 r^2 + k_2 r^4) \begin{bmatrix} x_c/z_c \\ y_c/z_c \\ 1 \end{bmatrix} \\ e_u &= u + f(1 + k_1 r^2 + k_2 r^4) \frac{x_c}{z_c} \\ e_v &= u + f(1 + k_1 r^2 + k_2 r^4) \frac{y_c}{z_c} \end{aligned} \quad (2.5)$$

其中, $r^2 = (\frac{x_c}{z_c})^2 + (\frac{y_c}{z_c})^2$ 。对公式 (2.5) 进行求导可得:

$$\begin{aligned}
\frac{\partial e_u}{\partial x_c} &= \frac{f}{z_c} (1 + k_1 r^2 + k_2 r^4) + \frac{2f x_c^2}{z_c^3} (k_1 + 2k_2 r^2) \\
\frac{\partial e_u}{\partial y_c} &= \frac{2f x_c y_c}{z_c^3} (k_1 + 2k_2 r^2) \\
\frac{\partial e_u}{\partial z_c} &= -\frac{f x_c}{z_c^2} (1 + k_1 r^2 + k_2 r^4) - \frac{2f x_c r^2}{z_c^2} (k_1 + 2k_2 r^2) \\
\frac{\partial e_v}{\partial x_c} &= \frac{2f x_c y_c}{z_c^3} (k_1 + 2k_2 r^2) \\
\frac{\partial e_v}{\partial y_c} &= \frac{f}{z_c} (1 + k_1 r^2 + k_2 r^4) + \frac{2f y_c^2}{z_c^3} (k_1 + 2k_2 r^2) \\
\frac{\partial e_v}{\partial z_c} &= -\frac{f y_c}{z_c^2} (1 + k_1 r^2 + k_2 r^4) - \frac{2f y_c r^2}{z_c^2} (k_1 + 2k_2 r^2)
\end{aligned} \tag{2.6}$$

将公式 (2.6) 结合起来, 即为 $\frac{\partial e}{\partial \mathbf{P}_c}$, 对于 $\frac{\partial \mathbf{P}_c}{\partial \delta \xi}$ 参考《十四讲》中的 4.3.5 小节,

有:

$$\frac{\partial \mathbf{P}_c}{\partial \delta \xi} = [I \quad -\mathbf{P}_c^{\wedge}] \tag{2.7}$$

将公式 (2.6) 与 (2.7) 结合即为雅克比矩阵的第一项, 对于第 2 至 5 项, 根据 (2.5) 有:

$$\frac{\partial e}{\partial f} = \begin{bmatrix} \frac{x_c}{z_c} (1 + k_1 r^2 + k_2 r^4) \\ \frac{y_c}{z_c} (1 + k_1 r^2 + k_2 r^4) \end{bmatrix} \tag{2.8}$$

$$\frac{\partial e}{\partial k_1} = \begin{bmatrix} \frac{f x_c}{z_c} r^2 \\ \frac{f y_c}{z_c} r^2 \end{bmatrix} \tag{2.9}$$

$$\frac{\partial e}{\partial k_2} = \begin{bmatrix} \frac{f x_c}{z_c} r^4 \\ \frac{f y_c}{z_c} r^4 \end{bmatrix} \tag{2.10}$$

$$\frac{\partial e}{\partial \mathbf{P}_w} = \frac{\partial e}{\partial \mathbf{P}_c} \cdot \frac{\partial \mathbf{P}_c}{\partial \mathbf{P}_w} = \frac{\partial e}{\partial \mathbf{P}_c} \cdot \mathbf{R} \tag{2.11}$$

至此雅克比矩阵以全部求得。

本题源码见附件。

以下为 BAL 数据集 “problem-52-64053-pre.txt” 的运行结果的截图：

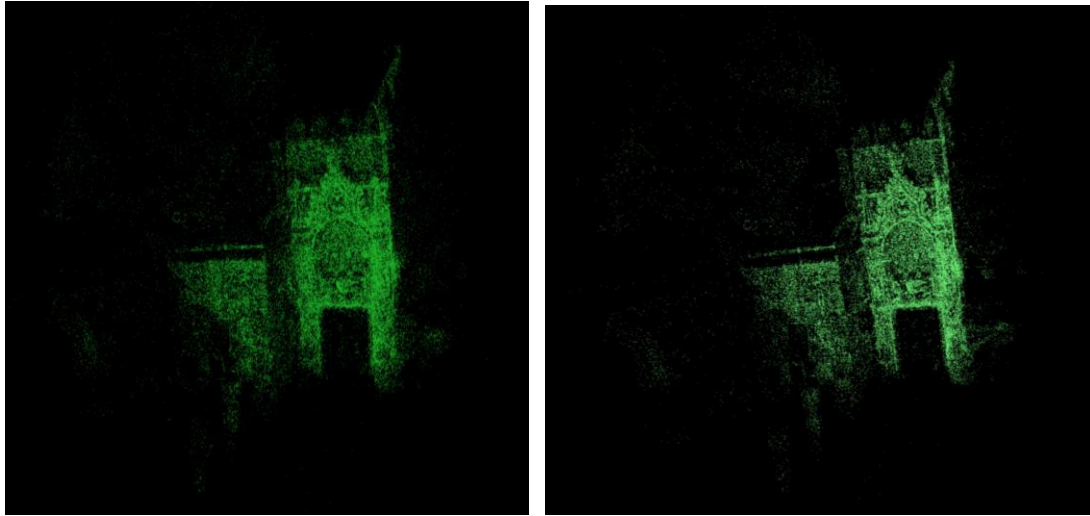


图 1 BAL 数据集优化前（左）后（右）对比图

```
g2o_bundle %
Starting /home/vance/slam_ws/slambook/class/L7/code/build/g2o_bundle...
Header: 52 64053 347173
bal problem file loaded...
bal problem have 52 cameras and 64053 points.
Forming 347173 observatoins.
beginning problem...
Normalization complete...
linear_solver: dense_schur
trust_region_strategy: levenberg_marquardt
begin optimization ..
iteration= 0      ch12= 463439947.425589      time= 36.1525      cumTime= 36.1525      edges= 347173      schur= 1      lambda= 829708.049419      levenbergIter= 2
iteration= 1      ch12= 462402259.279168      time= 22.74       cumTime= 58.8925      edges= 347173      schur= 1      lambda= 553133.366279      levenbergIter= 1
iteration= 2      ch12= 461730720.594129      time= 35.6964      cumTime= 94.5889      edges= 347173      schur= 1      lambda= 737511.155039      levenbergIter= 2
iteration= 3      ch12= 459088883.352998      time= 48.1952      cumTime= 142.784      edges= 347173      schur= 1      lambda= 3933392.826873      levenbergIter= 3
iteration= 4      ch12= 457100873.498835      time= 22.6747      cumTime= 165.459      edges= 347173      schur= 1      lambda= 2622261.884582      levenbergIter= 1
iteration= 5      ch12= 455335200.672885      time= 34.9643      cumTime= 200.423      edges= 347173      schur= 1      lambda= 3496349.179443      levenbergIter= 2
iteration= 6      ch12= 454739969.640110      time= 34.5814      cumTime= 235.004      edges= 347173      schur= 1      lambda= 4661798.905924      levenbergIter= 2
iteration= 7      ch12= 454025217.389329      time= 34.7375      cumTime= 269.742      edges= 347173      schur= 1      lambda= 6215731.874565      levenbergIter= 2
iteration= 8      ch12= 453090404.243796      time= 34.8299      cumTime= 304.572      edges= 347173      schur= 1      lambda= 8287642.499420      levenbergIter= 2
iteration= 9      ch12= 452448590.391345      time= 22.9601      cumTime= 327.532      edges= 347173      schur= 1      lambda= 5525094.999613      levenbergIter= 1
iteration= 10     ch12= 452317539.926475      time= 23.1744      cumTime= 350.706      edges= 347173      schur= 1      lambda= 3683396.666409      levenbergIter= 1
iteration= 11     ch12= 451708595.552210      time= 35.7323      cumTime= 386.439      edges= 347173      schur= 1      lambda= 4911195.555212      levenbergIter= 2
iteration= 12     ch12= 450958497.224440      time= 35.1633      cumTime= 421.602      edges= 347173      schur= 1      lambda= 6548260.740282      levenbergIter= 2
iteration= 13     ch12= 450804878.128122      time= 23.1255      cumTime= 444.727      edges= 347173      schur= 1      lambda= 4365507.160188      levenbergIter= 1
iteration= 14     ch12= 450200508.698721      time= 36.1216      cumTime= 480.849      edges= 347173      schur= 1      lambda= 5820676.213584      levenbergIter= 2
iteration= 15     ch12= 450037500.353706      time= 22.9812      cumTime= 503.83      edges= 347173      schur= 1      lambda= 3880450.809056      levenbergIter= 1
iteration= 16     ch12= 449232103.265496      time= 35.167      cumTime= 538.997      edges= 347173      schur= 1      lambda= 5173934.412075      levenbergIter= 2
iteration= 17     ch12= 448630689.496693      time= 22.7006      cumTime= 561.698      edges= 347173      schur= 1      lambda= 3449289.608050      levenbergIter= 1
iteration= 18     ch12= 448213518.052165      time= 23.0722      cumTime= 584.77      edges= 347173      schur= 1      lambda= 2299526.405367      levenbergIter= 1
iteration= 19     ch12= 447725971.671346      time= 23.2116      cumTime= 607.982      edges= 347173      schur= 1      lambda= 1533017.603578      levenbergIter= 1
optimization complete..
/home/vance/slam_ws/slambook/class/L7/code/build/g2o_bundle exited with code 0
```

图 2 BAL 数据集优化过程截图

3 直接法的 Bundle Adjustment (5 分, 约 3 小时)

3.1 数学模型

特征点法的 BA 以最小化重投影误差作为优化目标。相对的, 如果我们以最小化光度误差为目标, 就得到了直接法的 BA。之前我们在直接法 VO 中, 谈到了如何用直接法去估计相机位姿。但是直接法亦可用于处理整个 Bundle Adjustment。下面, 请你推导直接法 BA 的数学模型, 并完成它的 g2o 实现。注意本题使用的参数化形式与实际的直接法还有一点不同, 我们用 x, y, z 参数化每一个 3D 点, 而实际的直接法多采用逆深度参数化 [1]。

本题给定 7 张图片, 记为 0.png 至 6.png, 每张图片对应的相机位姿初始值为 \mathbf{T}_i , 以 \mathbf{T}_{cw} 形式存储在 poses.txt 文件中, 其中每一行代表一个相机的位姿, 格式如之前作业那样:

time, $t_x, t_y, t_z, q_x, q_y, q_z, q_w$

平移在前, 旋转(四元数形式)在后。同时, 还存在一个 3D 点集 P , 共 N 个点。其中每一个点的初始坐标记作 $\mathbf{p}_i = [x, y, z]_i^T$ 。每个点还有自己的固定灰度值, 我们用 16 个数来描述, 这 16 个数为该点周围 4×4 的小块读数, 记作 $I(p)_i$, 顺序见图 [2]。换句话说, 小块从 $u-2, v-2$ 取到 $u+1, v+1$, 先迭代 v 。那么, 我们知道, 可以把每个点投影到每个图像中, 然后再看投影后点周围小块与原始的 4×4 小块有多大差异。那么, 整体优化目标函数为:

$$\min \sum_{j=1}^7 \sum_{i=1}^N \sum_W \|I(\mathbf{p}_i) - I_j(\pi(\mathbf{K}\mathbf{T}_j\mathbf{p}_i))\|_2^2 \quad (1)$$

即最小化任意点在任意图像中投影与其本身颜色之差。其中 \mathbf{K} 为相机内参 (在程序内以全局变量形式给定), π 为投影函数, W 指代整个 patch。下面, 请回答:

1. 如何描述任意一点投影在任意一图像中形成的 error?
2. 每个 error 关联几个优化变量?
3. error 关于各变量的雅可比是什么?

答:

1. 对任意一点 \mathbf{P}_w 投影在任意一图像 j 中的误差项 error 可表示为:

$$e(\mathbf{P}_w, \xi) = I(\mathbf{P}_i) - I_j \left(\frac{1}{z_c} \mathbf{K} \exp(\xi^\wedge) \mathbf{P}_w \right)$$

其中 z_c 为点 \mathbf{P}_w 投影到相机坐标系下的 z 坐标的值。

2. 每个误差项 error 关联 2 个优化变量, 分别是 \mathbf{P}_w 和 ξ 。
3. 误差项 error 关于各变量的雅可比矩阵如下:

第一项为 $J_{\mathbf{P}_w}$:

$$J_{\mathbf{P}_w} = \frac{\partial e}{\partial \mathbf{P}_w} = \frac{\partial I_j}{\partial \mathbf{P}_{uv}} \cdot \frac{\partial \mathbf{P}_{uv}}{\partial \mathbf{P}_c} \cdot \frac{\partial \mathbf{P}_c}{\partial \mathbf{P}_w} \quad (3.1)$$

其中 $\frac{\partial I_j}{\partial \mathbf{P}_{uv}}$ 为投影点 (u, v) 的灰度梯度, 参考《十四讲》公式 (7.42)、(7.47)、

(8.13) 有:

$$\frac{\partial I_j}{\partial \mathbf{P}_{uv}} = \begin{bmatrix} \frac{I_j(u+1, v) - I_j(u-1, v)}{2} & \frac{I_j(u, v+1) - I_j(u, v-1)}{2} \end{bmatrix} \quad (3.2)$$

$$\begin{aligned}
\mathbf{P}_{uv} = \begin{bmatrix} u \\ v \\ 1 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} f_x & 0 & c_x \\ 0 & f_y & c_y \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_c/z_c \\ y_c/z_c \\ 1 \end{bmatrix} \\
u &= \frac{f_x x_c}{z_c} \quad v = \frac{f_y y_c}{z_c} \\
\frac{\partial \mathbf{P}_{uv}}{\partial \mathbf{P}_c} &= \begin{bmatrix} \frac{f_x}{z_c} & 0 & -\frac{f_x x_c}{z_c^2} \\ 0 & \frac{f_y}{z_c} & -\frac{f_y y_c}{z_c^2} \end{bmatrix} \tag{3.3}
\end{aligned}$$

$$\frac{\partial \mathbf{P}_c}{\partial \mathbf{P}_w} = \mathbf{R} \tag{3.4}$$

第二项为 \mathbf{J}_ξ ，可参考《十四讲》8.4.1 小节，得出：

$$\mathbf{J}_\xi = \frac{\partial e}{\partial \delta \xi} = -\frac{\partial l_j}{\partial \mathbf{P}_{uv}} \cdot \frac{\partial \mathbf{P}_{uv}}{\partial \mathbf{P}_c} \cdot \frac{\partial \mathbf{P}_c}{\partial \delta \xi} \tag{3.5}$$

前两项上面已经得出，最后一项可参考《十四讲》4.3.5 小节，有：

$$\frac{\partial \mathbf{P}_c}{\partial \delta \xi} = [I \quad -\mathbf{P}_c^\wedge] \tag{3.6}$$

3.2 实现

下面, 请你根据上述说明, 使用 g2o 实现上述优化, 并用 pangolin 绘制优化结果。程序框架见 code/directBA.cpp 文件。实现过程中, 思考并回答以下问题:

1. 能否不要以 $[x, y, z]^T$ 的形式参数化每个点?
2. 取 4x4 的 patch 好吗? 取更大的 patch 好还是取小一点的 patch 好?
3. 从本题中, 你看到直接法与特征点法在 BA 阶段有何不同?
4. 由于图像的差异, 你可能需要鲁棒核函数, 例如 Huber。此时 Huber 的阈值如何选取?

提示:

1. 构建 Error 之前先要判断点是否在图像中, 去除一部分边界的点。
2. 优化之后, Pangolin 绘制的轨迹与地图如图 3 所示。
3. 你也可以不提供雅可比的计算过程, 让 g2o 自己计算一个数值雅可比。
4. 以上数据实际取自 DSO [1]。

答:

1. 如果不要以 $[x, y, z]^T$ 的形式参数化每个点的话, 可以使用逆深度来参数化。根据论文《Inverse Depth Parametrization for Monocular SLAM》中描述, 逆深度参数化点的公式如下图所示:

C. Inverse Depth Point Parametrization

In our new scheme, a scene 3-D point i can be defined by the 6-D state vector:

$$\mathbf{y}_i = (x_i \quad y_i \quad z_i \quad \theta_i \quad \phi_i \quad \rho_i)^T \quad (3)$$

which models a 3-D point located at (see Fig. 1)

$$\mathbf{x}_i = \begin{pmatrix} X_i \\ Y_i \\ Z_i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_i \\ y_i \\ z_i \end{pmatrix} + \frac{1}{\rho_i} \mathbf{m}(\theta_i, \phi_i) \quad (4)$$

$$\mathbf{m} = (\cos \phi_i \sin \theta_i, -\sin \phi_i, \cos \phi_i \cos \theta_i)^T. \quad (5)$$

The \mathbf{y}_i vector encodes the ray from the first camera position from which the feature was observed by x_i, y_i, z_i , the camera optical center, and θ_i, ϕ_i azimuth and elevation (coded in the world frame) defining unit directional vector $\mathbf{m}(\theta_i, \phi_i)$. The point's depth along the ray d_i is encoded by its inverse $\rho_i = 1/d_i$.

图 3 逆深度参数化公式截图

其中 $[X_i, Y_i, Z_i]^T$ 为世界坐标系下点的坐标, $[x_i, y_i, z_i]^T$ 为相机坐标系下点的坐标, $m(\theta, \phi)$ 表示相机光轴到路标点的旋转角度, ρ 为相机光心到路标点的距离的倒数。

2. patch 取小一点更好。因为在不同的视角下，对于同一个三维点 P 来说，其附近的点的投影点的灰度值会不同。如果 patch 取的太大，要计算的周围点的灰度值变化程度更高，不利于匹配。故取小 patch 有助于提高匹配成功率。
3. 直接法中的雅克比需要考虑灰度梯度，而特征点法不需要考虑；直接法中需要引入 patch 块，考虑特征点周围一定数目点的误差项，而特征点法仅考虑重投影误差，只有两个误差项。
4. 假设误差项服从高斯分布，则误差项的平方服从卡方分布。根据表 1 中的卡方分布，先确定误差项的自由度（这里是 16 维），再确定置信度（一般假设为 0.95），最后根据自由度和置信度查找卡方分布表就能得知 Huber 的阈值是多少。显然，阈值越低，其置信度就越高。

表 1 卡方分布表

χ ² 分布临界值表（卡方分布）													
df	0.995	0.99	0.975	0.95	0.9	0.75	0.5	0.25	0.1	0.05	0.025	0.01	0.005
1	0.02	0.1	0.45	1.32	2.71	3.84	5.02	6.63	7.88
2	0.01	0.02	0.02	0.1	0.21	0.58	1.39	2.77	4.61	5.99	7.38	9.21	10.6
3	0.07	0.11	0.22	0.35	0.58	1.21	2.37	4.11	6.25	7.81	9.35	11.34	12.84
4	0.21	0.3	0.48	0.71	1.06	1.92	3.36	5.39	7.78	9.49	11.14	13.28	14.86
5	0.41	0.55	0.83	1.15	1.61	2.67	4.35	6.63	9.24	11.07	12.83	15.09	16.75
6	0.68	0.87	1.24	1.64	2.2	3.45	5.35	7.84	10.64	12.59	14.45	16.81	18.55
7	0.99	1.24	1.69	2.17	2.83	4.25	6.35	9.04	12.02	14.07	16.01	18.48	20.28
8	1.34	1.65	2.18	2.73	3.4	5.07	7.34	10.22	13.36	15.51	17.53	20.09	21.96
9	1.73	2.09	2.7	3.33	4.17	5.9	8.34	11.39	14.68	16.92	19.02	21.67	23.59
10	2.16	2.56	3.25	3.94	4.87	6.74	9.34	12.55	15.99	18.31	20.48	23.21	25.19
11	2.6	3.05	3.82	4.57	5.58	7.58	10.34	13.7	17.28	19.68	21.92	24.72	26.76
12	3.07	3.57	4.4	5.23	6.3	8.44	11.34	14.85	18.55	21.03	23.34	26.22	28.3
13	3.57	4.11	5.01	5.89	7.04	9.3	12.34	15.98	19.81	22.36	24.74	27.69	29.82
14	4.07	4.66	5.63	6.57	7.79	10.17	13.34	17.12	21.06	23.68	26.12	29.14	31.32
15	4.6	5.23	6.27	7.26	8.55	11.04	14.34	18.25	22.31	25	27.49	30.58	32.8
16	5.14	5.81	6.91	7.96	9.31	11.91	15.34	19.37	23.54	26.3	28.85	32	34.27
17	5.7	6.41	7.56	8.67	10.09	12.79	16.34	20.49	24.77	27.59	30.19	33.41	35.72
18	6.26	7.01	8.23	9.39	10.86	13.68	17.34	21.6	25.99	28.87	31.53	34.81	37.16
19	6.84	7.63	8.91	10.12	11.65	14.56	18.34	22.72	27.2	30.14	32.85	36.19	38.58
20	7.43	8.26	9.59	10.85	12.44	15.45	19.34	23.83	28.41	31.41	34.17	37.57	40

本题源码见附件，程序运行的结果截图如下：

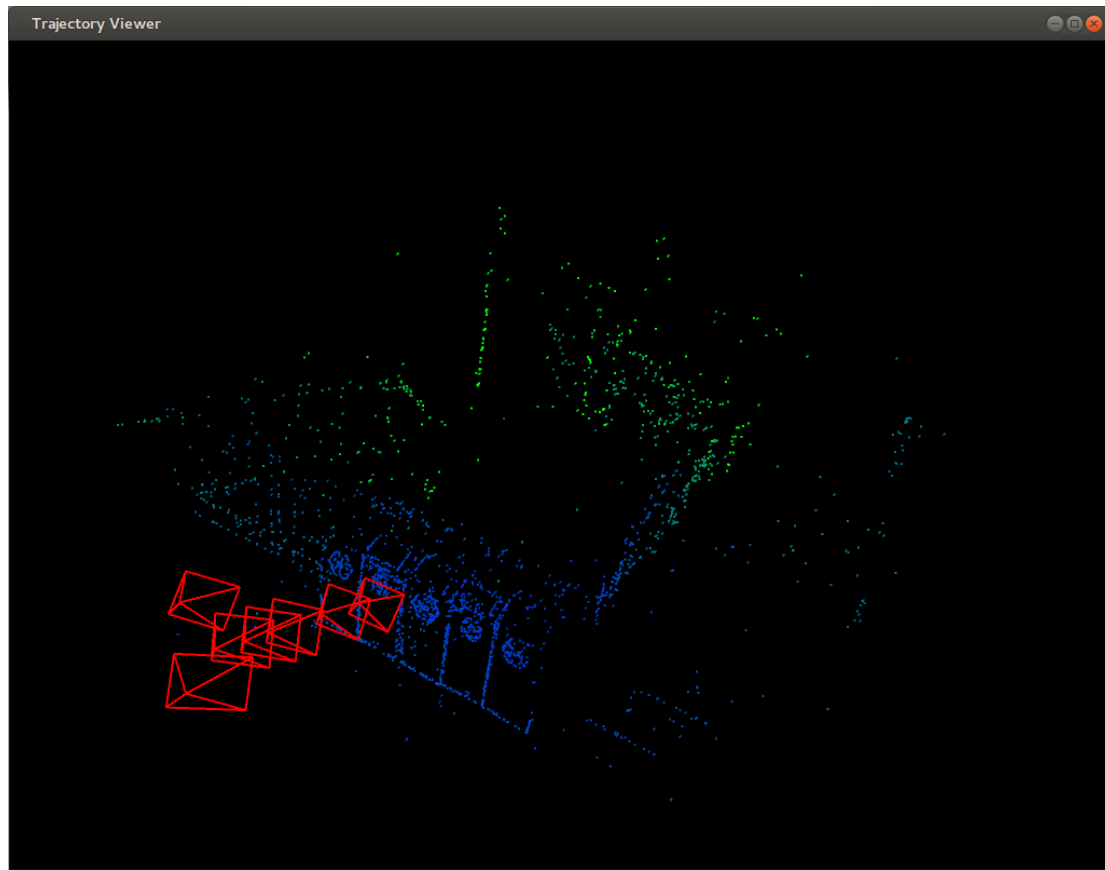


图 4 光流法 BA 优化效果

directBA (disabled) X									
iteration= 0	chi2= 3390801.837720	time= 4.28044	cumTime= 4.28044	edges= 24130	schur= 1	lambda= 353084.637036	levenbergIter= 1		
iteration= 1	chi2= 3254418.937140	time= 4.24391	cumTime= 8.52435	edges= 24130	schur= 1	lambda= 117694.879012	levenbergIter= 1		
iteration= 2	chi2= 3161874.852353	time= 4.20855	cumTime= 12.7329	edges= 24130	schur= 1	lambda= 39231.626337	levenbergIter= 1		
iteration= 3	chi2= 3096958.128049	time= 4.2246	cumTime= 16.9575	edges= 24130	schur= 1	lambda= 13877.208779	levenbergIter= 1		
iteration= 4	chi2= 3045653.406269	time= 4.28372	cumTime= 21.2412	edges= 24130	schur= 1	lambda= 4359.069593	levenbergIter= 1		
iteration= 5	chi2= 3010667.997942	time= 4.22744	cumTime= 25.4687	edges= 24130	schur= 1	lambda= 2906.046395	levenbergIter= 1		
iteration= 6	chi2= 2975290.581957	time= 4.20445	cumTime= 29.6731	edges= 24130	schur= 1	lambda= 1937.364264	levenbergIter= 1		
iteration= 7	chi2= 2957734.120737	time= 4.20255	cumTime= 33.8757	edges= 24130	schur= 1	lambda= 1291.576176	levenbergIter= 1		
iteration= 8	chi2= 2933629.871687	time= 4.19955	cumTime= 38.0752	edges= 24130	schur= 1	lambda= 861.050784	levenbergIter= 1		
iteration= 9	chi2= 2917446.643709	time= 4.19798	cumTime= 42.2732	edges= 24130	schur= 1	lambda= 574.033856	levenbergIter= 1		
iteration= 10	chi2= 2901171.247891	time= 4.20682	cumTime= 46.48	edges= 24130	schur= 1	lambda= 382.689237	levenbergIter= 1		
iteration= 11	chi2= 2892459.243423	time= 4.19859	cumTime= 50.6786	edges= 24130	schur= 1	lambda= 255.126158	levenbergIter= 1		
iteration= 12	chi2= 2885617.324537	time= 4.20777	cumTime= 54.8864	edges= 24130	schur= 1	lambda= 170.084105	levenbergIter= 1		
iteration= 13	chi2= 2882725.432777	time= 4.19857	cumTime= 59.0849	edges= 24130	schur= 1	lambda= 113.389404	levenbergIter= 1		
iteration= 14	chi2= 2881379.575439	time= 4.20091	cumTime= 63.2859	edges= 24130	schur= 1	lambda= 75.592936	levenbergIter= 1		
iteration= 15	chi2= 2879017.915669	time= 4.20232	cumTime= 67.4882	edges= 24130	schur= 1	lambda= 50.395291	levenbergIter= 1		
iteration= 16	chi2= 2874343.612996	time= 4.19978	cumTime= 71.688	edges= 24130	schur= 1	lambda= 33.596860	levenbergIter= 1		
iteration= 17	chi2= 2873901.028368	time= 5.20803	cumTime= 76.896	edges= 24130	schur= 1	lambda= 179.183255	levenbergIter= 3		
iteration= 18	chi2= 2868564.405924	time= 4.19375	cumTime= 81.0897	edges= 24130	schur= 1	lambda= 119.455563	levenbergIter= 1		
iteration= 19	chi2= 2863855.640269	time= 5.70658	cumTime= 86.7963	edges= 24130	schur= 1	lambda= 5096.768146	levenbergIter= 4		
iteration= 20	chi2= 2861508.683252	time= 4.19212	cumTime= 90.9884	edges= 24130	schur= 1	lambda= 3397.845430	levenbergIter= 1		
iteration= 21	chi2= 2859040.711592	time= 5.20896	cumTime= 96.1974	edges= 24130	schur= 1	lambda= 18121.842295	levenbergIter= 3		
iteration= 22	chi2= 2854295.729888	time= 5.20018	cumTime= 101.398	edges= 24130	schur= 1	lambda= 96649.825575	levenbergIter= 3		
iteration= 23	chi2= 2849673.207308	time= 4.19318	cumTime= 105.591	edges= 24130	schur= 1	lambda= 64433.217050	levenbergIter= 1		
iteration= 24	chi2= 2845469.261514	time= 5.24006	cumTime= 110.831	edges= 24130	schur= 1	lambda= 343643.824268	levenbergIter= 3		
iteration= 25	chi2= 2844186.461191	time= 4.27893	cumTime= 115.102	edges= 24130	schur= 1	lambda= 229095.882845	levenbergIter= 1		
iteration= 26	chi2= 2841616.590509	time= 5.26775	cumTime= 120.369	edges= 24130	schur= 1	lambda= 1221844.708508	levenbergIter= 3		
iteration= 27	chi2= 2841218.573518	time= 4.29292	cumTime= 124.662	edges= 24130	schur= 1	lambda= 814563.139006	levenbergIter= 1		
iteration= 28	chi2= 2841046.206970	time= 4.71636	cumTime= 129.379	edges= 24130	schur= 1	lambda= 1086084.185341	levenbergIter= 2		
iteration= 29	chi2= 2840931.297194	time= 4.25347	cumTime= 133.632	edges= 24130	schur= 1	lambda= 724056.123560	levenbergIter= 1		
iteration= 30	chi2= 2840751.527782	time= 4.74213	cumTime= 138.374	edges= 24130	schur= 1	lambda= 965408.164747	levenbergIter= 2		
iteration= 31	chi2= 2840189.463518	time= 4.78918	cumTime= 143.164	edges= 24130	schur= 1	lambda= 1287210.886339	levenbergIter= 2		
iteration= 32	chi2= 2839953.853373	time= 4.74442	cumTime= 147.908	edges= 24130	schur= 1	lambda= 1716281.181773	levenbergIter= 2		
iteration= 33	chi2= 2839180.472603	time= 5.21928	cumTime= 153.127	edges= 24130	schur= 1	lambda= 9153499.636123	levenbergIter= 3		
iteration= 34	chi2= 2839141.636368	time= 5.22347	cumTime= 158.351	edges= 24130	schur= 1	lambda= 48818664.725988	levenbergIter= 3		
iteration= 35	chi2= 2839111.850547	time= 4.197	cumTime= 162.548	edges= 24130	schur= 1	lambda= 32545776.483992	levenbergIter= 1		
iteration= 36	chi2= 2839106.386823	time= 5.19789	cumTime= 167.746	edges= 24130	schur= 1	lambda= 173577474.581292	levenbergIter= 3		
iteration= 37	chi2= 2839100.221774	time= 4.19661	cumTime= 171.942	edges= 24130	schur= 1	lambda= 115718316.387528	levenbergIter= 1		
iteration= 38	chi2= 2839099.341928	time= 5.19912	cumTime= 177.141	edges= 24130	schur= 1	lambda= 617164354.066815	levenbergIter= 3		
iteration= 39	chi2= 2839099.174836	time= 5.20439	cumTime= 182.346	edges= 24130	schur= 1	lambda= 3291543221.689680	levenbergIter= 3		
iteration= 40	chi2= 2839099.106276	time= 5.19579	cumTime= 187.542	edges= 24130	schur= 1	lambda= 17554897182.344959	levenbergIter= 3		
iteration= 41	chi2= 2839099.064060	time= 4.19674	cumTime= 191.738	edges= 24130	schur= 1	lambda= 11703264788.229973	levenbergIter= 1		
iteration= 42	chi2= 2839099.025164	time= 4.1927	cumTime= 195.931	edges= 24130	schur= 1	lambda= 7802176525.486649	levenbergIter= 1		
iteration= 43	chi2= 2839099.003658	time= 5.78125	cumTime= 201.632	edges= 24130	schur= 1	lambda= 166446432543.715149	levenbergIter= 4		
iteration= 44	chi2= 2839098.964616	time= 4.20133	cumTime= 205.834	edges= 24130	schur= 1	lambda= 55482144181.238388	levenbergIter= 1		
iteration= 45	chi2= 2839098.952702	time= 4.19609	cumTime= 210.03	edges= 24130	schur= 1	lambda= 36988096120.825584	levenbergIter= 1		
iteration= 46	chi2= 2839098.949528	time= 6.20307	cumTime= 216.233	edges= 24130	schur= 1	lambda= 12625270142575.132812	levenbergIter= 5		
iteration= 47	chi2= 2839098.948942	time= 5.21211	cumTime= 221.445	edges= 24130	schur= 1	lambda= 67334774093734.039062	levenbergIter= 3		
iteration= 48	chi2= 2839098.948694	time= 4.69796	cumTime= 226.143	edges= 24130	schur= 1	lambda= 89779698791645.375000	levenbergIter= 2		
iteration= 49	chi2= 2839098.947548	time= 5.28648	cumTime= 231.349	edges= 24130	schur= 1	lambda= 23941253011054.312500	levenbergIter= 3		
iteration= 50	chi2= 2839098.947548	time= 5.19815	cumTime= 236.547	edges= 24130	schur= 1	lambda= 15322401927107476.000000	levenbergIter= 3		

图 5 光流法 BA 优化过程截图