

Licence Informatique 2ème année

RAPPORT DE PROJET

Gestion d'un gala

Projet réalisé par

DEMIRBAS Mohamed-Furkan HAMID Sougouma Ali DIAO Mouhamadou

Et supervisé par

KAHLEM Laure

Reconnaissances

Tout d'abord, nous tenons à remercier et à témoigner toute notre reconnaissance à l'ensemble de tout le corps professoral du département informatique pour la qualité de leur enseignement et leur précieux accompagnement, mais plus particulièrement à Madame KAHLEM pour ce projet très intéressant qu'elle nous offre l'occasion de réaliser.

SOMMAIRE

I.INTRODUCTION
II. LES DONNEES
III. IMPLEMENTATION ET REPARTITION
DES TACHES
IV.OBSERVATIONS
V CONCLUSION

I °) INTRODUCTION

Dans le cadre de notre troisième semestre de licence informatique, il nous est proposé un projet à réaliser en un peu plus d'un mois, un projet permettant de mettre en pratique nos connaissances en programmation orientée objet avec le langage Java, ayant pour objectif le développement d'une application visant à informatiser une partie de la gestion d'une soirée de gala d'une école de commerce.

Nous avons eu à notre disposition des fichiers texte permettant de tester le bon fonctionnement de l'application.

Dans les parties suivantes, nous allons évoquer la répartition des tâches et nos choix en implémentation et gestion des erreurs, pour finir avec un petit bilan sur ce projet.

II°) LES DONNEES

Les données à traiter sont représentées sous forme de fichiers texte, avec des informations qui reviennent dans le code source comme étant des attributs.

On aura besoin de ces informations à l'exécution du *main* pour tester l'application une fois qu'elle sera développée.

III°) IMPLEMENTATION ET REPARTITION DES TACHES

Concernant l'implémentation de ce projet, le pattern MVC a été opté. La package **vue** regroupe les classes **Ihm** qui s'occupe des interactions avec l'utilisateur et **main** qui permet de lancer et tester l'application. Le package **controleur** est composé de la classe **Controleur** qui se charge de la communication entre les différentes classes. Quant au package **modele**, il renferme le package **exceptions** les classes suivantes :

- ➤ Participant qui regroupe tous les attributs et fonctionnalités communs d'un participant au gala, soit étudiant et/ou personnel
 - **Etudiant** qui représente un étudiant de l'école
 - ➤ **Personnel** qui représente un personnel de cette école de commerce
- ➤ Gala qui est caractérisé par un objet de type gala avec toutes les fonctionnalités de la soirée ou du moins qui nous sont demandées
- ➤ **Table** qui est constituée par les caractéristiques d'une table de la soirée
- ➤ **Reservation** qui représente les différentes fonctionnalités d'une réservation à une table

Le **Controleur** est principalement géré par *DEMIRBAS Mohamed-Furkan*, le **Ihm** par *DIAO Mouhamadou* et le package **modele** réparti dans le trinôme comme suit :

Reservation et **Gala** pour *HAMID Sougouma Ali*, **Table** pour *DEMIRBAS Mohamed-Furkan* et *DIAO Mouhamadou* qui s'occupe de **Participant**, **Etudiant** et **Personnel**.

Les exceptions sont gérées au fur et à mesure de l'avancement du projet.

IV°) OBSERVATIONS

Globalement, nous estimons un bilan positif car l'essentiel a été fait et nous avons acquis pas mal de connaissances en réalisant ce projet.

Cependant, on note un problème d'organisation dû à la distance

qui sépare les membres du trinôme et un manque de temps lié au fait de la période de révisions des partiels du mois de Janvier 2022.

V°) CONCLUSION

Au-delà de toutes les difficultés qu'on a pu rencontrer dans la conception de ce projet, grandeur est de reconnaitre qu'on s'en sort avec beaucoup d'enthousiasme, d'autant plus que ça a été un moyen d'épanouissement mais également une sorte de révision en programmation orientée objet.

Cela nous a permis d'apprendre à être autonome et à creuser davantage en cas de blocage dans le développement et aussi de cultiver le sens de la responsabilité.

Ce fut pour nous un plaisir de réaliser ce projet malgré les contraintes qui s'y sont opposées.