

Coup Invalido Exception

Grille

- taille : ent
- grille : String[]
- aligner() : boolean
- chercherAlignement() : boolean
- partieTermine() : boolean
- gererCoup()
- toString() : String

Controller Jeu Puissance

- nbrePartie : ent
- nbreCoup : ent[]
- + jouer()
- + gameContinue()
- + vainqueur()
- + rejouerPartie()
- + nomJoueurs()
- + checkCoupPuissance()
- + enregistrerCoup()

Joueur

- nom : String()
- nbrePartiesGagnees : int

- + getNom() : String
- + getNbPartiesGagnees() : ent
- + gagnePartie()
- + equals() : boolean
- + hashCode() : ent

Coup Puissance

- numeroColonne : ent
- jeton : String
- getNumeroColonnes() : ent
- getJeton() : String

Ihm

- saisirNbJoueurs() : String
- saisirNbColonnes() : String
- saisirJeton() : String
- saisirString() : String
- formeCoup

Main

- + main()