

Récapitulatif des modifications

1. On a tenu en considération le fait de ressortir les boucles dans les scenarios nominales plutôt que de les considérer qu'elles sont traitées dans les extensions
2. Ensuite, on a supprimé les liens d'inclusions existant le cas d'utilisation "commencer le jeu" et "ceux entre les cas d'utilisations "jouer coup", "enregistrer coup", "rejouer partie".
3. On avait mis le jeton comme une caractéristique de la classe joueur et on l'avait changé pour le mettre dans la classe coupPuissance suite a votre concertation.