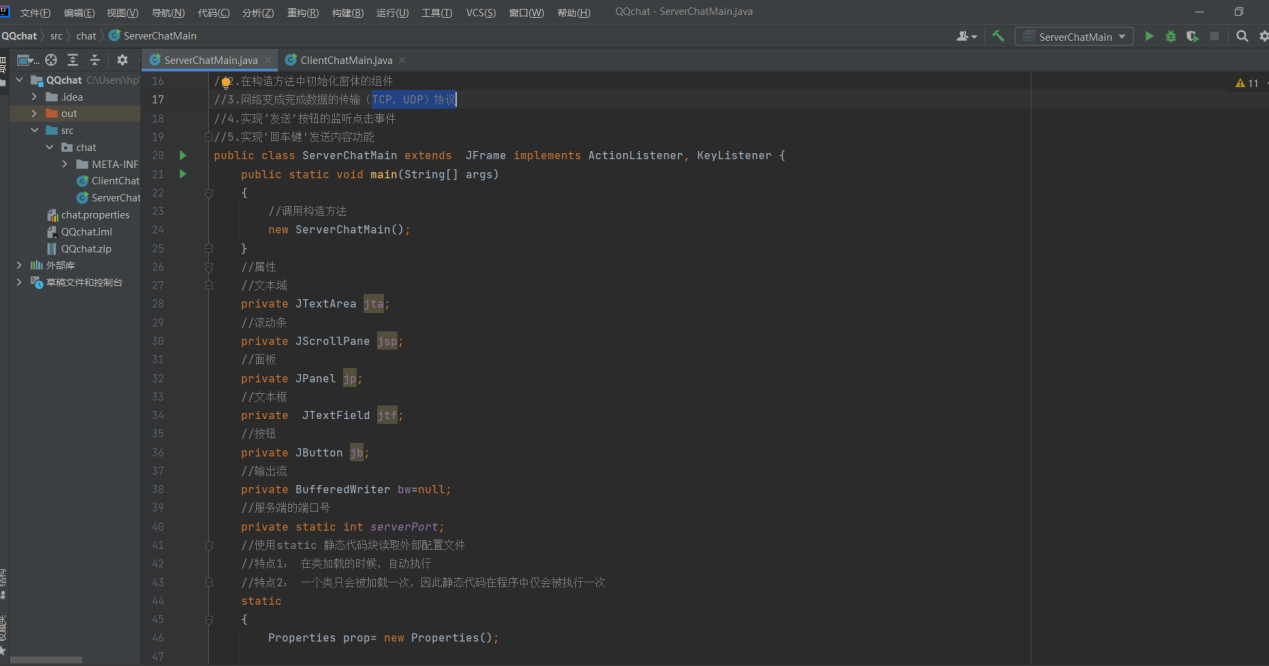
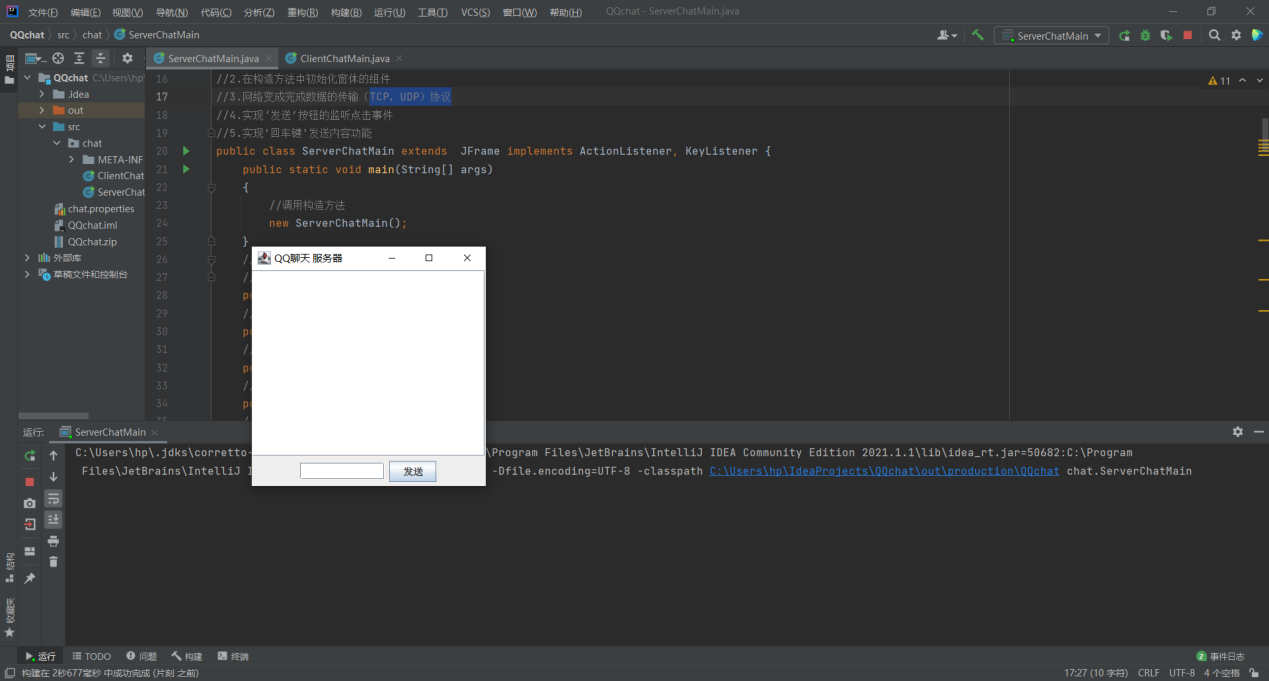
运行注意事项：

先点击运行Sever的main方法，随后会弹出服务端的聊天窗口。

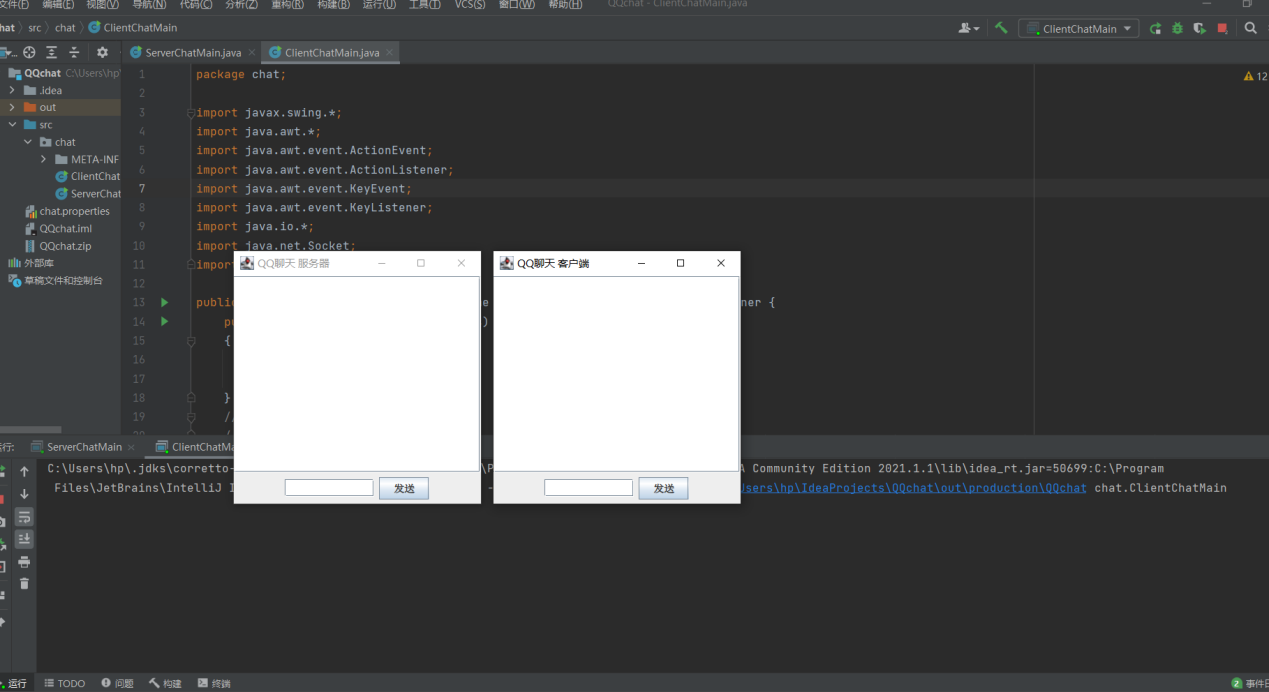




随后再运行Client的main方法，会弹出客户端窗口。

只有按顺序运行才能使二者通过UDP/TCP协议连接

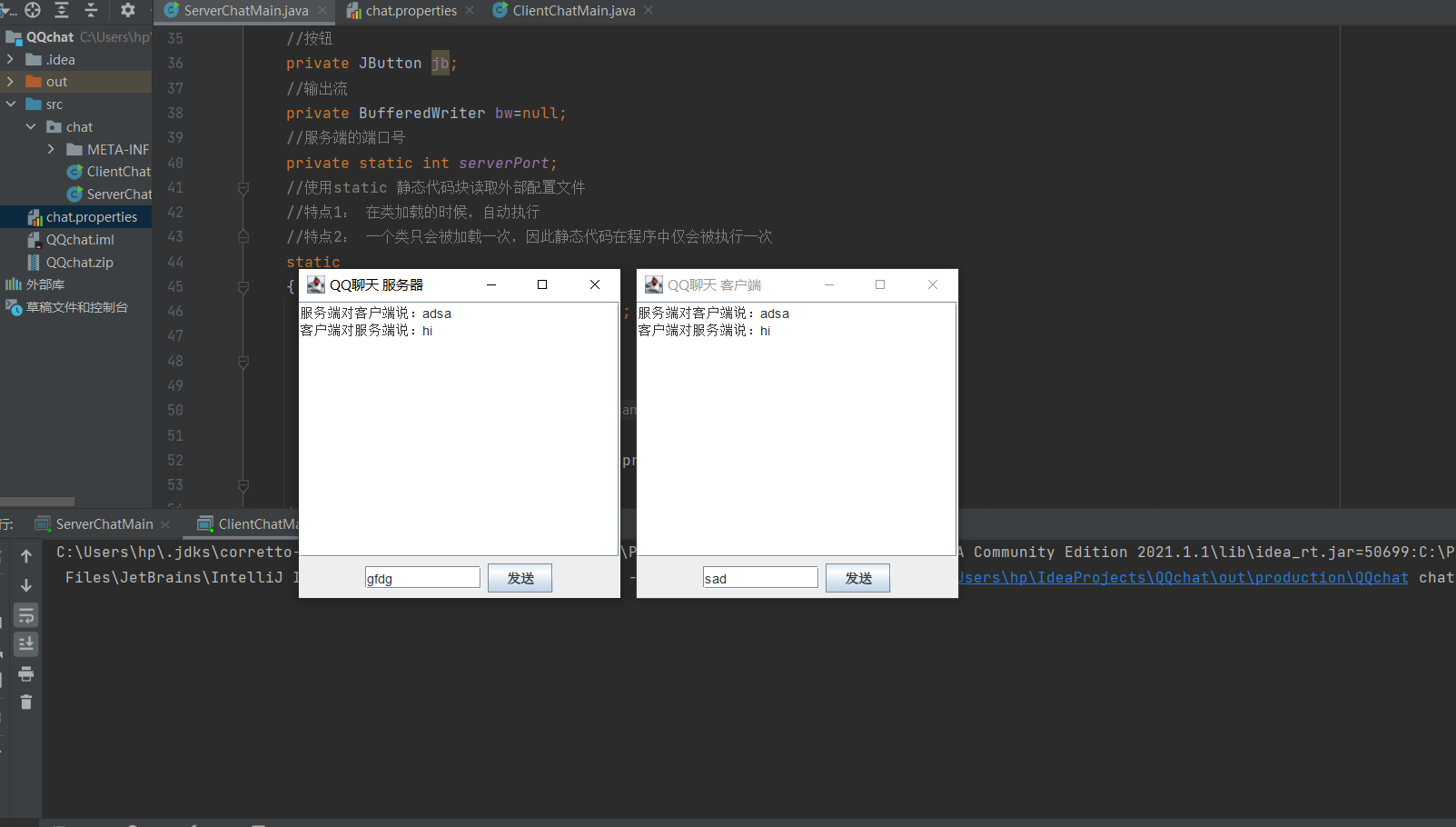
否则无法传递消息。



弹出客户端和服务端窗口后就可以在文本框中输入文字。

输入文字后可以用回车键发送，也可以点击发送按钮发送。

发送后发送的窗口会在文本域中显示消息，同时接收方也会收到并在文本域中显示消息。



点击右上角按钮便可以关闭程序。

