1.引言

本部分介绍测试基本情况和要求，包括编写目的、项目背景和术语等。

1.1 编写目的

为软件测试建立计划，供软件测试人员作为软件测试实施时的参考。

1.2 项目背景

即使现在信息化越来越发达，沟通交流越来越便利，但对于一个普通农民来说，要在许多不认识的人群里寻找适合自己的合作伙伴进行租地种植、土地托管种植、农业认养等行为依旧很困难。所以我们需要不同需求的农民建立一个便捷的交流平台，让农民能够快速的寻找到合作伙伴，避免农业资源的浪费，实现生产经营模式转型、降低劳务成本。 而且现在也有许多非职业农民喜欢自己种植一些蔬菜水果，这些人一般都不会专业的种植技术，也有可能平时缺少时间来管理自己的农产品。此时，他们就可以通过这个平台来寻找适合的专业种植人员来辅助他们管理自己的农作物。 这种需求不是刚性需求，但一旦解决就能带给他们很大的便利，而且大多数农民都有这种需求，虽然这种需求有可能会因为人们找到自己固定的合作伙伴而减少，但由于基很大所以依然有解决的必要。

1.3 术语定义

本文档所提及的术语，其定义遵照GB/T11457标准。

1.4 参考资料

《软件工程方法与实践》

2 任务概述

本部分描述测试的目标、测试环境、软件的基本需求，以及测试的条件和限制等。

2.1 目标

能够基本实现用户的登录注册，发布交易信息，修改交易信息，删除交易信息，查询交易信息等基本功能，并且实现用户之间通过应用程序的沟通和交易过程。

2.2 测试环境

软件环境：wampserver64、Chrome

2.3 需求概述

用户：注册、登录、退出登录、发布物品交易信息、修改物品交易信息、删除已发布但不在交易过程中的物品交易信息（不允许删除正在交易和已经交易完成的物品交易信息）、查看自己/其他用户发布的物品交易信息、拍下他人发布的物品、确认交易、查看个人主页、查看自己已经完成的交易信息、在物品交易信息下发布留言。

2.3.1 数据需求

包括系统所涉及的内部数据和外部数据要求，如外部存储格式、访问格式、以及内部数据结构和类型等。

web端：1、服务器ip地址

2、项目在服务器中的路径地址

3、通过网页登录到项目的url地址

Android端：Bmob项目的AppKey

2.3.2 事务需求

包括完成测试需要哪些事务要求，如每组测试的过程和处理要求、需要哪些工作等。

android端：测试中有两个用户，能够实现需求概述中的所有功能

web端： 1、保证服务器正常运行

2、测试中有起码两个用户，能够实现需求概述中的所有功能

2.4 条件与限制

测试过程需要具备哪些条件，如各硬件设备、软件系统保证、人员齐备、各方面互相配合、内部协调等。限制包括资金限制、时间限制、环境限制等。

Android端：Android4.0以上、Bmob数据库正常运行

web端：服务器正常运行，其他无。

3 计划

本部分描述测试方案、测试的项目、测试前的准备工作和人员配备等。

3.1 测试方案

测试方案包括测试策略、测试过程、测试内容、要采用的测试技术，以及技术标准等

3.1.2 测试过程

张云飞和周强模拟两个用户进行交易

张季跃模拟用户进入个人界面

全员模拟用户进行交易

邹丰蔚测试注册并登陆

3.1.3 测试内容

用户的注册、登录、发布物品、修改物品、拍下物品、查看买到/卖出的物品

用户个人界面正确显示，能修改用户名能修改密码，能进入我发布的、我买到的、我卖出 的界面查看个人交易信息。

3.1.4 测试技术

黑盒测试

3.1.5 技术标准

数据库里存入用户信息，以及交易完成的信息。

各个页面中数据信息显示正确

3.2 测试项目

包括功能测试、回归测试、界面测试、负载测试和文档测试等项目。

·功能测试：

·回归测试：

·界面测试：

·负载测试：

·文档测试：

3.3 测试准备

1.与各模块的主要负责人共同协商讨论；

2.阅读软件规格说明书、概要设计说明书、详细设计说明书，并以此作为总的提纲；

3.选择合适的输入/输出数据；

4.编写测试用例。

3.4 测试机构及人员

测试机构的组建和人员组成、每个人员的职责和任务等。

测试人员：华楠、张君怡、刘云杰、李元杰、何临峰

人员职责：

web端：

张云飞：编写测试用例、测试文档、根据测试用例在软件上进行模拟测试。

张季跃：根据测试用例在软件上进行模拟测试。

Android端：

周强：编写详细设计文档、在Android模拟器上对个人界面进行测试。

邹丰蔚：详细设计文档，在Android端进行物品详情页面测试

4 测试项目说明

本部分是测试项目的情况说明，包括测试项目定义，测试用例编写和操作步骤，测试进度安排以及参考资料等。

4.1测试用例

1.登录与注销

2.注册

3.对交易信息的操作（发布/修改/删除）

4. 查看（交易信息/个人信息/留言）

5.拍下

6.确认交易

7.留言

4.2测试步骤及操作

Android端：

首先进行登录：

进入主界面：

进入浏览：

点击一个进入详情页面：

点击拍下后，在浏览界面消失：

进入个人界面：

点击我发布的/我买到的/我卖出的按钮：

点击设置按钮：

点击确认修改：

再次点击设置进行修改密码：

点击确认修改：

4.2.4 允许误差

误差标准：不允许出现重大误差，若出现误差及时修改。

5 评价

给出测试评价准则和结束标准。

5.1 准则

包括质量准则，如错误率、效率、可靠性等，以及覆盖准则，如用例的覆盖度等。

质量准则：

错误率：10%以下

可靠性较高

可移植性较高

覆盖准则：

使用穷举测试即黑盒测试，用例覆盖率达到90%以上。

5.2 结束标准

以时间为结束基准，以资金为结束标准，还是错误率为基准等。

当测试结果完全贴合需求时，测试结束。

6 测试日志

部分测试截图：

1.注册

未填写密码

输出结果：

正确输入注册信息：

输出结果：

重复注册：

输出结果：

2.登录

输入不正确的密码

输出结果：

正常登录：（略）

输出结果：

( 点击确定后进入主页）

主页：

查看详情：

点击拍下（拍下自己发布的物品）：

输出结果：

点击拍下（拍下别人发布的物品）：

输出结果：

点击留言：

点击查看留言：

输出结果：

买家确认交易（卖家未确认）

输出结果：

卖家确认交易（买家已确认）

输出结果：

点击“用户”进入用户主页

输出结果：