Calotein

2 0 2 1 2 1 8 0 1 9 김 지 나 2 0 2 1 2 1 8 0 5 2 정은 지

INDEX

앱소개

핵심 기술

에러

시연 영상

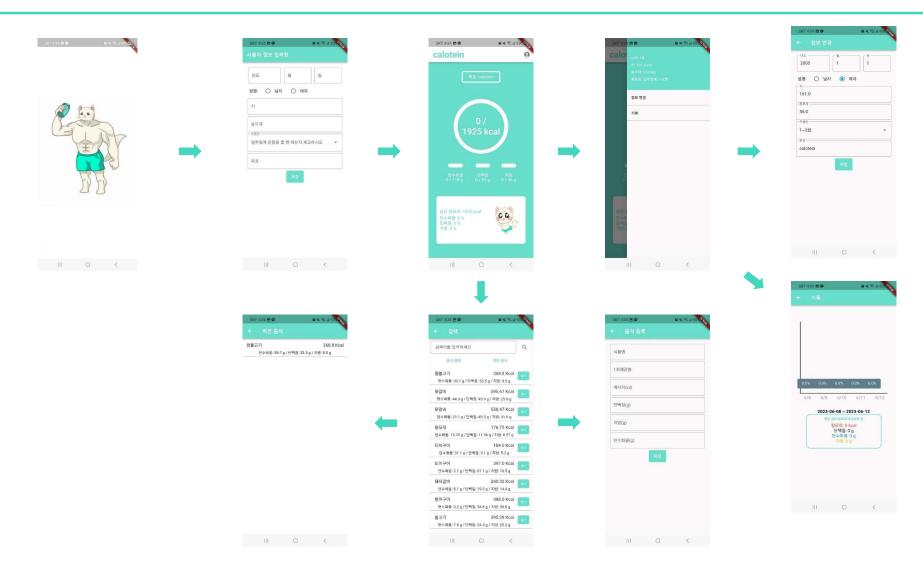
- 앱개발계기
 - 운동 시작 후 섭취해야 할 칼로리와 단백질 계산이 어려워서 영양소 계산 앱을 개발하게 됨
- 앱 이름
 - Calorie + Protein = Calotein

- 앱목표
 - 하루 권장량 칼로리 / 영양소 계산과 잘 섭취하고 있는지 기록하고 한 눈에 확인할 수 있게 함
 - 건강하고 바람직한 식이조절 및 식습관 유도
 - 차별화 전략



- 앱주요내용
 - 필요 / 섭취한 칼로리와 영양소 계산 및 시각화
 - 음식 검색 기능
 - 관련 데이터 기록

서비스 흐름도 & 정보 구조



• 프로그램 설명

- class_user_information.dart

- class_user_nutrient.dart

- db_user_information.dart

- db_user_nutrient.dart

- eat_db.dart

eat_list.dart

- food.dart

food_add.dart

- food_class.dart

- main.dart

- record.dart

- splash.dart

- user_information.dart

- userinfo_modify.dart

- 유저 정보 입력 및 계산 정보 클래스

- 유저 섭취 영양소 정보 클래스

- 유저 정보데이터베이스

- 유저 섭취 영양소 정보 데이터베이스

- 섭취 음식 정보 데이터베이스

- 섭취 음식 리스트 화면

- 음식 검색화면

- 음식추가화면

- 음식 정보클래스

- 메인, 영양소 정보 시각화 및 네비게이터

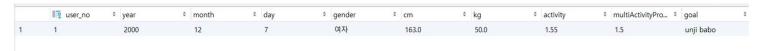
- 섭취 영양소 기록 그래프

- 앱처음로딩화면

- 유저 정보 입력 화면

- 유저 정보 수정 화면

- 데이터베이스
 - 내부데이터베이스인 sqlite를 활용
 - 유저 정보(생년월일, 성별, 키, 몸무게, 활동량, 목표)



- 음식 정보(음식 이름, 중량, 칼로리, 단백질, 탄수화물 ,지방)



- 섭취한 음식 정보(음식 이름, 중량, 칼로리, 단백질, 탄수화물, 지방)

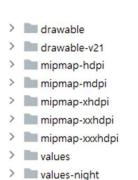
	food_no	date	food_name	calorie	protein	≎ fat	carbohydrate	food_size	
1	1	2023-06-11 19:44:15	꿩불고기	368.8	33.5	8.5	39.7	500.0	
2	2	2023-06-10 19:44:17	더덕구이	184.0	3.1	5.2	31.1	100.0	
3	3	2023-06-09 19:44:20	불고기	395.29	34.4	25.2	7.8	150.0	
4	4	2023-06-08 19:44:22	소양념갈비구이	989.15	60.1	71.6	26.2	300.0	
5	5	2023-06-11 19:47:36	불고기	395.29	34.4	25.2	7.8	150.0	

앱소개

- 앱 아이콘 추가
 - android/app/src/main/res의 파일 변경
 - https://www.appicon.co/
- 인트로 영상 추가
 - splash.dart

```
Timer(
    Duration(seconds: 2),
    () => Navigator.pushReplacement(
    ),
```

image: AssetImage('asset/dambi_intro2.gif'),







• 유저 정보 입력 화면

- 앱을 처음 실행했을 때만 화면이 나오게 함
- main.dart

```
int? isviewed;
```

SharedPreferences prefs = await SharedPreferences.getInstance();

isviewed = await prefs.getInt("isviewed");

await prefs.setInt("isviewed", 1);

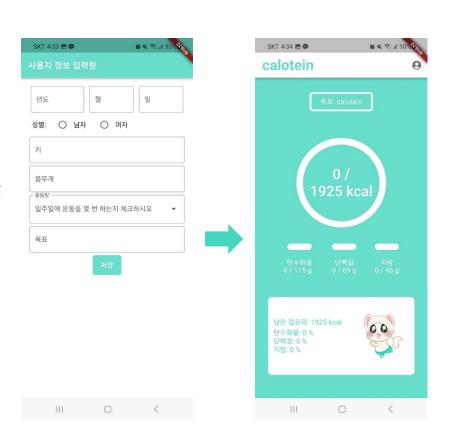
initialRoute: isviewed == 0 || isviewed == null ? "first": "/",

routes: {

'/': (context) => MyHomePage(),

'first': (context) => user_info(),

},



• 홈화면

- 필요 / 섭취한 칼로리 / 영양소 계산
 - 기초 대사량: 미플린 지어 공식
 - 활동 대사량 추가(1.2 ~ 1.9배)

기본식: (10×몸무게) + (6.25×키) - (5×나이)

남성:기본식 + 5

여성:기본식 - 161



- 계산 결과를 그래프로 시각화(퍼센트)
 - main.dart
 - List (BarChartGroupData) getData(double g) {

```
if(g>100) g=100;
```

retum [

BarChartGroupData(

• • •

BarChartRodData(

fromY:0,

toY:g,

cf) g: 해당 영양소 퍼센트

- 홈화면
 - 섭취량 퍼센트 표시와 그에 따른 이미지 변경

남은 칼로리: 1164 kcal 탄수화물: 63 % 단백질: 95 % 지방: 78 %



기본



총 칼로리 섭취 >= 40%



총 칼로리섭취 >= 80% 단백질섭취 >= 100%



총 칼로리섭취 >= 130%

앱소개

• 음식 검색 화면

- 데이터베이스 초기화
- food_db.dart

```
final jsondata = await rootBundle.loadString(
'asset/food_info.json');
```

```
List<dynamic> list = json.decode(jsondata);
```

for (dynamic data in list) {

Food food = Food.fromJson(data);

await add(food);

}

- 음식 검색
- food_db.dart

```
List<Map<String, dynamic>>? maps = await db?.query(
```

'food',

where: 'food_name LIKE?',

whereArgs: ['%\$str%'],

);



• 기록화면

- 최근 5일간 섭취한 영양소 그래프 시각화, 평균량 계산
- eat_db.dart

```
\label{list_Map_String} List_{Map}_{String, dynamic} = await db!.rawQuery('SELECT SUM(calorie), SUM(protein), SUM(carbohydrate), SUM(fat) \\ FROM eat WHERE date >= ? AND date < ?', [startTime.toString(), endTime.toString()]);
```

- record.dart

```
List\langle BarChartGroupData \rangle getGroupedBarData() {
    List\langle BarChartGroupData \rangle barGroups = [];
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        List\langle BarChartRodData \rangle barRods = [];
    for (int j = 0; j < 4; j++) {
```



에러

- 오픈 api
 - api 에 데이터 존재 안함



- 다른 사이트에서 Json 파일을 받아 데이터베이스에 저장
- 검색 기능을 구현하기 위함

에러

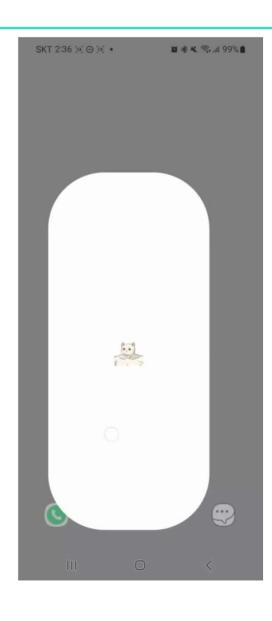
- 비동기 에러
 - 변경된 데이터가 바로 적용되지 않음
 - 먹은 음식을 추가하고 홈화면으로 돌아왔을 때 변경 사항 적용 안됨
 - 기록 화면으로 이동 후 그래프 시각화 실패
 - ➡ 앱을 껐다 키면 정상 실행. 즉 비동기 문제 발생

에러

• Stream(실시간 감시)

```
- eat_db.dart
    Stream(double) getTotalKcalStream() async* {
      // 1초 대기 후에 다시 데이터를 업데이트
      await Future.delayed(Duration(seconds: 1));
   main.dart
    child: StreamBuilder (double) (
     stream: eatdb!.getTotalKcalStream(),
     builder: (context, snapshot) {
      // snapshot에러 처리
```

앱 시연 영상



감사합니다