



# Projet de Noël

## M1 JV 2021

**Objectif**  
Reproduction  
d'un étage de



à l'identique et sans boss.

Générer une seed





# Les équipes

Mini 1 dev, 1 GD et 1 Art.  
Max 8 par équipe







# Présentation finale aux formateurs la semaine du 6 janvier



# Grille d'évaluation

The Binding of Isaac: Rebirth		
7	Mapping touches	Manette
8	Mapping touches	Keyboard
3	Isaac	
4	Isaac / Feedback	
4	Isaac / Anim	
2	PNJ	
4	PNJ / Feedback	
3	PNJ / Anim	
4	Objet interactif	
1	Mort	
3	Camera	
6	Background	
3	Collision	
13	UI	
6	HUD	
5	Qualité des feedback visuel et sonore General	
1	Build	
10	Réalisation Global	
10	Fidélité	
5	Compréhension exercice	
	Commentaire Généraux	
102	Total /20	



# Implémentation

	Implémenté	Non implémenté	Commentaires
Cinématique intro		X	
Menu intro presse start	V		
File select	V		Juste visuel / File 1 animé et bouton select et back fonctionel / pas de save
Maine menu			
New run	V		
Continue		X	
Challenges		X	
Mods		X	pas dans la version de base
Stats		X	
Option	V		
Option			
Controls		X	
sfx		X	
Music	V		
map opacity		X	
Fullscreen		X	
Filter		X	
Gamma		X	
Pop-UPS		X	
Active Cam		X	
Extra HUD		X	
HUD Offset		X	pas dans la version de base
Found HUD		X	
Charge bars		X	
Bullet visibility		X	
Choix perso			Purement visuel
Isaac	V		Selement isaac
Seed		X	Vous nous donneré votre seed de ref
normal	V		pas de régalge de niveau / purement visuel
Validation de sélection	V		

# Fin du jeu



# Retour au Menu



JOYEUX NOËL !

