1

1)Для создания переменной в JavaScript используйте ключевое слово let.

a) let message;

message = 'Привет!';

b) let message = 'Привет!';

c) let user = 'Алиса', age = 34, message = 'Привет';

d) let user = 'Алиса';

let age = 34;

let message = 'Hello';

e) let user = 'Алиса',

age = 34,

message = 'Привет';

2) var – *почти* то же самое, что и let. Оно объявляет переменную, но немного по-другому, «устаревшим» способом.

*var* message = 'Привет!';

2

let name = "Ilya";

alert (`hello ${1}`); //hello 1

alert (`hello ${"name"}`); //hello name

alert (`hello ${name}`); //hello Ilya

3

var x=5;

var y=2;

var z=x+y;

alert (z);

Ответ: 7

4

1) Писать JavaScript код прямо в странице внутри тега <script> (его можно размещать либо внутри тега <head>, либо внутри тега <body>, лучше всего перед закрытием тега.

2) Подключить через внешний файл: <script src="путь\_к\_файлу\_скрипта/script.js"></script>

3) Использовать строковую запись прямо внутри тега вместе с событием, по наступлению которого этот код должен выполниться (здесь это событие onClick - нажатие на кнопку):

<button onClick="alert('Привет!')">Нажми меня</button>

5

Оператор typeof возвращает тип аргумента. Это полезно, когда мы хотим обрабатывать значения различных типов по-разному или просто хотим сделать проверку.

У него есть две синтаксические формы:

1. Синтаксис оператора: typeof x.
2. Синтаксис функции: typeof(x).

Другими словами, он работает со скобками или без скобок. Результат одинаковый.

6

function showX(x)

{ return

x;

}

alert(showX(28));

Ответ: undefined

7

1) "" + 1 + 0 // 10

2) "" - 1 + 0 // -1

3) true + false // 1

4) 6 / "3" // 2

5) "2" \* "3" // 6

6) 4 + 5 + "px" // 9px

7) "$" + 4 + 5 // $45

8) "4" – 2 // 2

9) "4px" – 2 // NaN

10) 7 / 0 // Infinity

11) " -9 " + 5 // -9 5

12) " -9 " - 5 // -14

13) null + 1 // 1

14) undefined + 1 // NaN

15) " \t \n" - 2 // -2

8

let a = prompt("Первое число?", 1);

let b = prompt("Второе число?", 2);

//alert(a + b); // возвращает 12

alert (+a + +b); // возвращает 3

9

x = 5;

x++;

x -= 2;

alert(x);

Ответ: 4

10

function sum(x, y=0) {

return x+y;

}

alert(sum(5));

Ответ: 5