

上午内容回顾

一.自动引用计数

1.循环引用的解决方案一(weak)

2.循环引用的解决方案二(unowned)

- weak和unowned
- 共同点: 都不会对原有的对象进行retain操作
- 不同点:
- weak修饰的对象,当对象销毁时,指针会自动指向nil(0x0)
- unowned修饰的对象,当对象销毁时,会依然指向之前的内存地址(访问僵尸对象/野指针错误)

二.可选链的使用

1.给可选链赋值

- `p.dog?.toy?.price = 50.0`

2.从可选链中取值

- `let price Double? = p.dog?.toy?.price`
- 注意:取出的类型为可选类型

3.可选链调用方法

- `p.dog?.running`

三.协议

1.协议的基本使用

- 定义协议
- 让类遵守协议

2.协议在代理设计模式中的使用

- 步骤: 1.定义协议 2.定义代理属性 3.调用代理的方法 4.设置代理的值
- `weak var delegate` : 代理的协议?
- Protocol 协议: `class {}`

3.协议中方法的可选性

- 在协议前加上 `@objc`
- 在协议的方法前加上 `optional`

四.闭包

1.block的回顾

- 创建工具栏
- 请求数据的方法: block

2.swift项目的目录结构

3.闭包的基本使用

- 闭包类型的协议: (参数列表) -> (返回值的类型)

