

下午内容回顾

一.Switch的特殊用法

- 支持判断浮点型
- 支持判断字符串类型
- 支持判断区间类型(半开半闭区间: 0..<11 闭区间: 0...10)

二.循环

1.for循环

- 基本写法: `for var i = 0; i < 10; i++ {}`
- 区间遍历: `for i in 0..<10 {}`
- 标识符不需要使用(打印10次hello) `for _ in 0..<10 {}`

2.while循环

- while后面()可以省略
- 没有非0即真

3.do while循环

- 和while循环一致
- do换成repeat

三.字符串的使用

1.字符串的定义

- 定义不可变字符串: `let str = "hello world"`
- 定义可变字符串: `var strM = "hello swift"`

2.字符串的使用

- 获取字符串的长度: `str.characters.count`
- 遍历字符串中所有的字符 `for c in str.characters {}`

3.字符串的拼接

- 两个字符串之间的拼接: 相加拼接
- 字符串和其它标识符之间的拼接: `"\"(标识符)"`
- 字符串拼接过程的格式化: `String(format:"%02:%02d" arguments:[min, second])`

4.字符串的截取

- 将String转成NSString
- 使用原有的方法: `Index -> urlString.startIndex.advanced(3)`

四.数组的使用

1.数组的定义

- 不可变数组的定义: `let array = []`
- 可变数组的定义: `var arrayM = [String]()`

2.对可变数组的基本操作

- 增删改查

3.数组的遍历

- `for i in 0..`
- `for name in array { print(name) }`
- `for (index, name) in array.enumerate() {}`

4.数组的合并

- 相同类型的数组可以先加合并

五.字典的使用

1.字典的定义

- 定义不可变字典: `let dict = ["name" : "why"]`
- 定义可变字典: `var dictM = [String : NSObject]()`

2.对可变字典的基本操作

- 增删改查

3.字典的遍历

- 遍历所有的key `for key in dict.keys {}`
- 遍历所有的value `for value in dict.values {}`
- 遍历的所有的key/value `for (key, value) in dict {}`

4.字典的合并

- 相同类型也不可以相加合并