

下午内容回顾

一.函数的类型(了解)

- 让函数作为方法的参数
- 让函数作为方法的返回值

二.枚举类型

1.枚举类型定义

- enum 枚举名称 : String {case 类型 ="" }
- enum 枚举名称 {case 类型, 类型1}

2.创建枚举类型

- let d = Direction.East

3.给枚举赋值

三.结构体

1.结构体的定义

- struct 结构名称 {var x : Double var y : Double}

2.创建枚举类型

- CGPoint()
- Location(x: 100, y : 100)

3.给枚举类型扩充构造函数

4.给枚举类型扩充方法

- 在func前加上 Mutating

5.给类/结构体扩充方法

- extension

四.类的使用

1.类的基本使用

- 如何定义类 class 类型 : superClass {} —> 属性必须有初始化

2.类的属性定义

- 存储属性
- 计算属性
- 类属性

3.监听类属性的改变

- willSet {}
- didSet {}

4.类的构造函数

- init()
- init(name : String, age : int)
- init(dict : [String : NSObject])

5.构造函数(KVC)

- 继承自NSObject
- 在调用setValuesforkeysWithDict:之前先调用super.init()

五.析构函数

- deist {}

