## IEEE 论文

1. Allocations Mechanism

「1」以“组合售卖”为基础的云端VM动态配置、分配机制

「2」收益最大化的动态云服务收费（这个好像是老师课上说过的）

「3」关于云端数据连接查询（Join Queries）的完整性的解决方案

「4」在构建数据中心时的虚拟机的最小实现可能性的联合机制（Probabilistic Consolidation）

「5」关于地理分布式数据中心的批处理作业的热点感知模式调度

「6」减少违反服务等级协议（SLA）的负面影响：关于云计算环境的先制性资源分配方法

「7」在混合云上Bag-of-Tasks工作流程的多对象游戏理论的调度

「8」在移动云端环境中的质量保护性（QoS-Guaranteed）的带宽偏移和再分配

「9」虚拟云中面向能源调度的实时任务调度

「10」关于优化虚拟环境中I/O性能的Workload-Aware Credit 调度

2. Implement Algorithm

「1」关于绿色云计算网络系统中的数据中心定位和软件组成的禁忌算法

「2」向公共云外包大矩阵的逆运算服务

「3」关于虚拟数据中心的实践计算的容量管理

「4」云服务的超启发式调度算法

「5」利用预知错误（Prediction Error）来最小化云端任务长度的自适应算法

「6」关于云端科研工作流程中的基于截止日期的资源配置和调度算法

3. Performance and Security

「1」关于安全的、可拓展的移动云应用的 基于混合属性和再机密 的 Key Management

「2」关于云计算系统中的数据密集型应用的质量至上（QoS-Aware）的数据反馈

「3」Stratus：关于公共云设备的碳排放控制的云端负载均衡系统

「4」在模糊化用户偏好下实现相容性的云服务设置

「5」Oruta：关于云端共享数据的隐私保护型公共审计方案

「6」关于云端工作流程的基于转化的货币费用优化

4. Application Implement

「1」Greenhead：嵌入于分布式设备的虚拟数据中心（类似于谷歌用好几十台主机构建其搜索引擎的服务器）

「2」通用的跨云端通信

「3」关于TCP/IP 卸载引擎的虚拟化技术

5. Other Research（测试和调查方面的）

「1」云迁移的研究：系统化的回顾（这篇是对云应用的推广程度的研究）

「2」关于IEEE在云计算方面的研究发表的介绍（IEEE官方论文 =.= ）

「3」用户的相同类型实例（虚拟机）的创建平等吗？关于公共云的利用的不均匀性

「4」艺术化VM的云端管理平台的建模和分析（对当前存在的三种云平台Eucalyptus, Open Nebula, Nimbus 的建模分析，以及和新出现的OpenStack的对比）

「5」关于数据中心网络的结构鲁棒性（稳健性）的表述

「6」对一个大型实用云端的工作负载模式的建模、分析和仿真

「7」云端的动态异质性资源配置

「8」“Guest Editor”的介绍：在功效和云计算科技上的特殊事件

「9」关于云端数据库的自适应加密架构的性能和费用评估

「10」关于IaaS 云服务可用性的可拓展分析