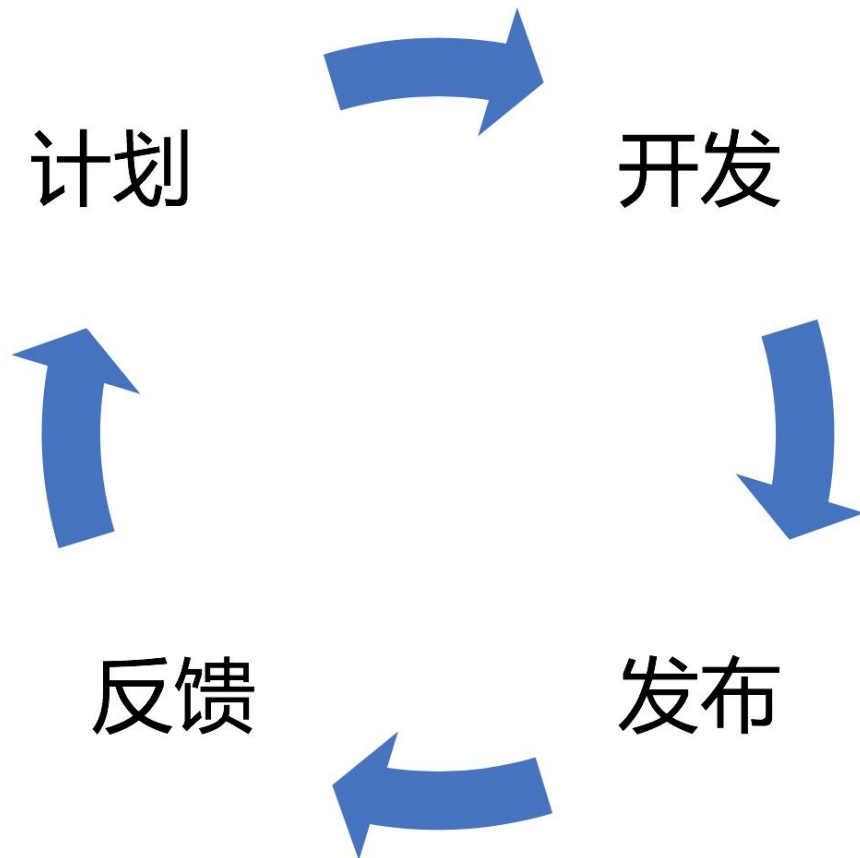


Scrum式敏捷开发

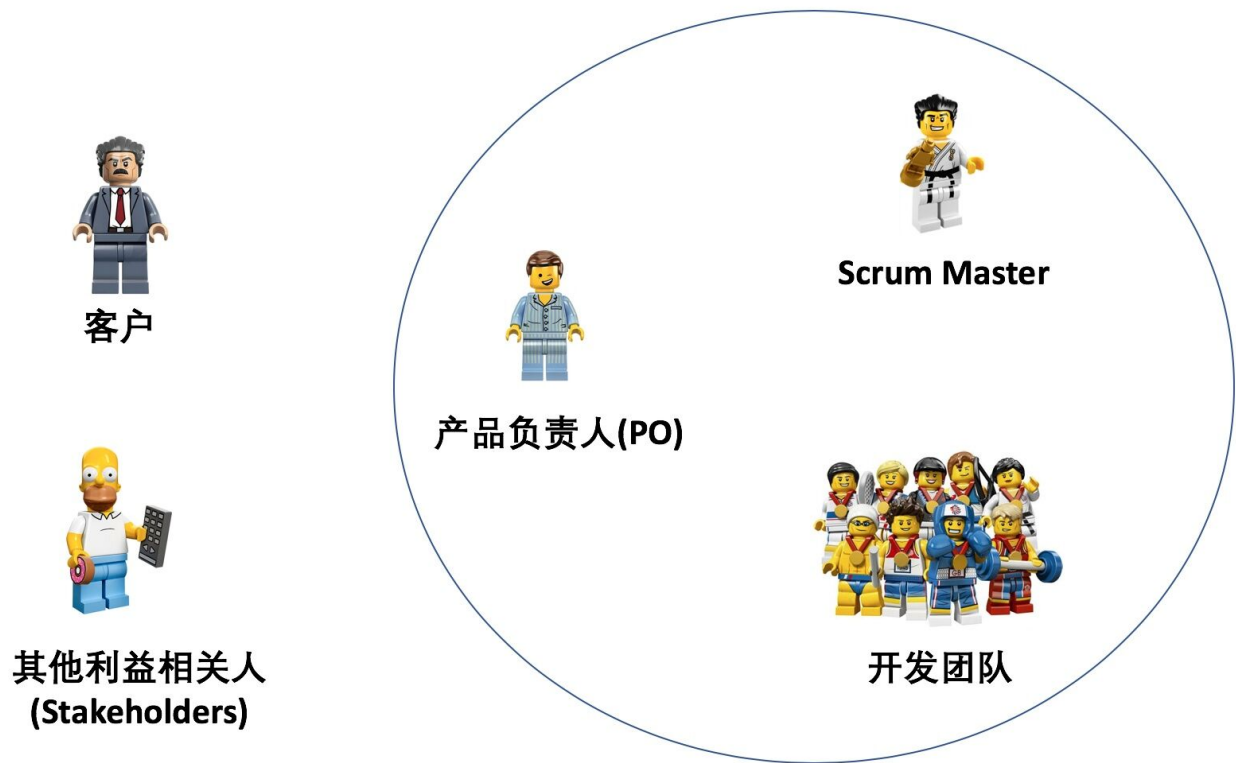
1. 要有明确的工作协议（每个人都要遵守），例如该几点开会，准时开始，该几点散会绝不推迟、开会别人说话时不打断等等

开发流程图



3个角色

1. 产品负责人（要信任Scrum Master和团队）
2. Scrum Master（要关注团队健康，持续改进，官方释义为仆人一样的领导，一般会由团队成员轮流担任）
3. 开发团队



4个会议

1. Sprint计划会（一个开发周期 1-4周）

计划本周期内完成什么。分成两部分：

1. 我们这个周期要做什么。
2. 我们要怎么做，具体来讲就是分工，围绕这个周期的大方向，所有要分到一些小任务去做。

2. 站会

昨天干了什么，今天准备干什么。简洁明了就好。每个人说三个事：

1. 我在过去的24小时做了什么。
2. 我在接下来24小时要干什么。
3. 有什么东西会阻碍我完成计划（什么都能说比如原来解决过的问题现在又碰到还有问题，或是可能碰到的问题都行）。注：不管多少人都不能超过15分钟。

3. 评审会议

这个周期任务完成的怎么样，是否达到了要求？还有没有新的要解决的问题？

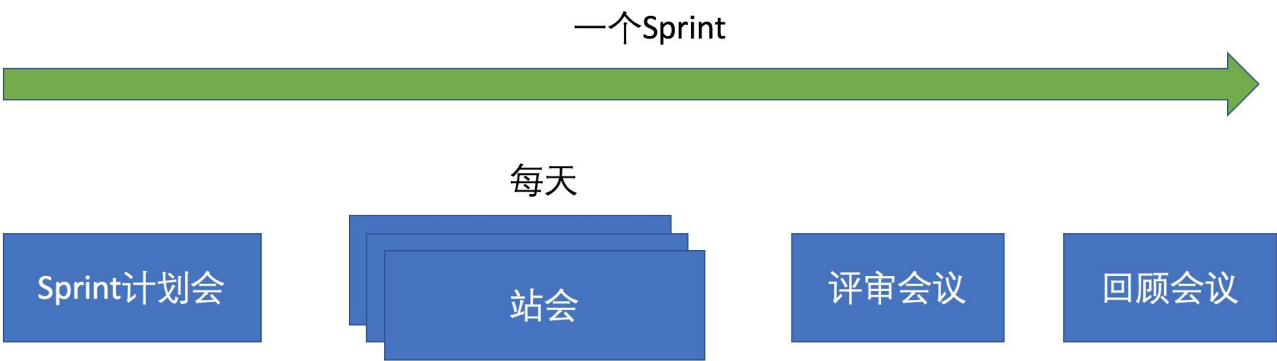
这个会只看成果，对本周期成果进行结果展示。针对结果讨论是否需要改进。

4. 回顾会议

也叫反思会议

1. 总结一下什么东西做的好，
2. 什么东西有问题。
3. 什么东西需要改进。注：列出来，如果比较多，做不过来，就由投票决定。选出来的就作为下一个周期的目标，进行实现。下次回顾会议的时候，把上一次的问题再拿出来，看看是否得到了了解

决。



3个工件

1. 产品待办列表

主要就是产品的功能，例如登录，注册等等。

2. 周期待办列表

就是从1中分离出来的本周期要完成的功能。最后一定要形成一个可演示的程序。

3. 产品增量（对我们来说不是很重要）