



DhuoCreative
www.dhuocreative.com

PROPOSAL

APLIKASI CAFE & RESTAURANT





Medan, 20 Januari 2017

No: 04/DC-Pro/I/2017

Hal: Penawaran Aplikasi Café dan Restaurant

Lamp: -

Kepada Yth.

Bapak/Ibu Pimpinan

di

Tempat

Dengan hormat,

Bersama dengan surat ini, kami menawarkan Aplikasi Café dan Restaurant kepada perusahaan Bapak.

Adapun rincian penjelasan mengenai Rancangan Aplikasi ini yang kami lampirkan pada halaman berikutnya. Besar harapan kami untuk menjalin kerjasama dengan Bapak.

Atas perhatian dan kesempatan yang telah diberikan, kami ucapkan terima kasih.

Hormat Kami,

Ramadhani P. Perangin-Angin

Chief Executive Officer (CEO)

1. PENDAHULUAN

Seiring dengan kemajuan teknologi, kebutuhan pasar akan pembuatan aplikasi meningkat. Pembuatan aplikasi bukan hanya untuk mempermudah perusahaan dalam mengumpulkan data, tetapi juga mempermudah perusahaan untuk melakukan pekerjaan, meminimalisir kemungkinan kecurangan dan mempercepat pengolahan data, yang dapat membantu perusahaan untuk mengambil keputusan dengan cepat.

Banyak aplikasi yang tersedia di pasar, tetapi kami beberapa kali menemukan bahwa aplikasi-aplikasi tersebut tidak sesuai atau memiliki kerangka kerja yang berbeda dengan yang dibutuhkan perusahaan. Bahkan beberapa perusahaan yang sudah memiliki aplikasi sebelumnya juga meminta kami untuk mengembangkan aplikasi mereka. Masalah yang paling sering terjadi, aplikasi yang dibeli secara retail tidak dapat dikembangkan sesuai dengan kebutuhan yang berkembang.

Dhuo Creative hadir sebagai penyedia jasa pembuatan aplikasi. Kami membangun aplikasi yang dapat disesuaikan dengan SOP yang berjalan pada perusahaan Anda. Bukan hanya sebuah aplikasi yang membantu kerja, Dhuo Creative juga membuat aplikasi yang sesuai dengan kaedah Akuntansi yang dapat di bangun sesuai dengan kebutuhan Akuntansi dari bagian keuangan yang dimiliki oleh perusahaan Anda.

2. VISI dan MISI

- **Visi**

Memajukan IT di Sumatera Utara

- **Misi**

- a. Membuat aplikasi dan website yang terjangkau.
- b. Membuat aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan
- c. Membuat pendidikan untuk menciptakan SDM yang siap untuk bekerja sebagai tenaga IT

3. TENTANG KAMI

Dhuo Creative merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang IT. Kata Dhuo di ambil karena kami memadukan antara pemrograman dan desain disaat banyak perusahaan sejenis yang fokus pada 1 bagian saja. Tidak hanya menyediakan jasa pembuatan Aplikasi dan Website, Dhuo Creative juga menyediakan jasa fotografi, percetakan dan pembuatan video.

Seiring berjalannya waktu, beberapa perusahaan bukan hanya membutuhkan sebuah aplikasi atau website, tetapi juga SDM yang siap untuk mengelolanya. Oleh karena itu

Dhuo Creative juga menjadi lembaga pendidikan yang menciptakan SDM yang siap untuk terjun ke pasar.

Berisikan SDM yang masih relatif muda, perusahaan kami selalu melakukan upgrade ilmu untuk memberikan teknologi terbaru bagi perusahaan Anda. Setiap bagian memiliki fokus masing-masing untuk memastikan produk yang kami buat menggunakan kualitas terbaik pada setiap bagiannya, baik Aplikasi Desktop, Aplikasi Berbasis Web, Aplikasi Mobile, Website dan yang lainnya.

Data Perusahaan:

- 1) Nama Perusahaan : Dhuo Creative
- 2) Bidang Usaha : Informasi dan Teknologi
- 3) Jenis Produk / Jasa : Aplikasi Desktop, Aplikasi Berbasis Web, Aplikasi Mobile, Website, Fotografi, Video Grafi, Percetakan dan Pendidikan.
- 4) Alamat Perusahaan : Jl. Setia Budi No. 144 A, Medan
- 5) Nomor Telepon : (061) 8219534
- 6) Email : Info@dhuocreative.com

4. JENIS LAYANAN

Berikut jenis layanan yang dapat kami berikan:

- I. Aplikasi
 - a. Pembuatan Aplikasi Berbasis Desktop
 - b. Pembuatan Aplikasi Berbasis Web
 - c. Pembuatan Aplikasi Mobile
 - d. Pembuatan Aplikasi Keuangan
 - e. Pembuatan Aplikasi Penjualan (POS)
 - f. Pembuatan Aplikasi Pemesanan (BOOKING)
 - g. Pembuatan Aplikasi Pengolahan Data
- II. Desain
 - a. Desain Logo
 - b. Desain Brosur
 - c. Desain Spanduk
 - d. Desain Kemasan
- III. Fotografi
 - a. Foto Product
 - b. Foto Model
 - c. Foto Profile



IV. Videografi

- a. Video Profile
- b. Video Product
- c. Iklan
- d. Video Klip
- e. Film Dokumenter

V. Percetakan

- a. Cetak Spanduk
- b. Cetak Brosur
- c. Cetak Kemasan

5. CLIENT

Sampai sekarang kami telah menangani beragam website dan bentuk aplikasi. Baik yang digunakan dalam skala kecil maupun skala besar, baik menggunakan secara lokal maupun interlokal. Client kami pada umumnya membuat aplikasi yang ingin disesuaikan dengan sistem kerja atau SOP yang berjalan. Beberapa diantaranya sudah memiliki aplikasi sebelumnya, tapi masih tidak puas dengan aplikasi yang sudah ada.

Client sering kali mengetahui masalah pada perusahaannya, tetapi tidak mengetahui apa yang menjadi kebutuhan untuk menyelesaikan masalah itu, oleh karena itu kami selalu melakukan diskusi terbuka dengan client sebelum membangun aplikasi, sehingga aplikasi yang dibangun sesuai dengan kebutuhan dan tepat guna.

6. PENUTUP

Demikian Profile dari perusahaan kami, berikut kami sertakan penawaran pembangunan aplikasi untuk perusahaan Anda sesuai dengan pembicaraan pada pertemuan sebelumnya.

Apabila ada pertanyaan atau hal yang ingin didiskusikan, Anda dapat menghubungi kami di nomor kontak: 0852 9778 8310 (Dhani) atau 0852 6190 6139 (Padli).



PENAWARAN PEMBUATAN APLIKASI

A. TENTANG APLIKASI

Aplikasi Café dan Restaurant ini merupakan aplikasi yang menghubungkan antara kasir, waitress, dan keuangan. Aplikasi ini sudah include dengan perhitungan akuntansi yang sesuai dengan standarisasi akuntansi.

B. TUJUAN

Aplikasi ini bertujuan antara lain :

1. Mempermudah Kasir dalam melakukan transaksi
2. Mempermudah Waitress dalam mendata orderan customer
3. Mempermudah Keuangan dalam memonitor proses data transaksi di kasir
4. Mempermudah Owner dalam melihat arus keuangan perusahaan

C. MANFAAT

Manfaat dibuatnya aplikasi ini:

1. Owner dapat melihat laporan keuangan secara langsung
2. Laporan dapat di cetak kapan saja
3. Laporan sesuai dengan data terakhir

D. Bentuk Sistem

Bentuk sistem yang direncanakan:

1. Admin menginput jurnal manual sesuai dengan akun masing-masing transaksi
2. Admin dapat menginput jurnal otomatis pada form yang telah disesuaikan dengan kebutuhan
3. Admin dapat menambahkan akun jurnal baru sampai 4 level
4. Waitress input pesananan customer
5. Kasir melihat pesanan dan melakukan transaksi pembayaran



E. Metodologi Kerja

Metodologi kerja merupakan elemen yang paling mendasar dari suatu proses bisnis. Metodologi untuk merealisasikan Proyek ini, akan ditempuh langkah-langkah sebagai berikut :

1. Desain Fungsi (Design Function)

Melakukan desain sistem secara detail, mulai dari Data Flow Diagram (DFD), desain tabel, relasi tabel dsb sehingga membentuk sistem lengkap sesuai dengan fungsi-fungsi bisnis yang dikehendaki.

A. Data Flow Diagram(DFD)

DFD merupakan tools untuk merancang system sebuah program aplikasi, sehingga memudahkan programmer mengetahui alur proses bisnis aplikasi yang hendak dikerjakan.

B. Desain Tabel dan Relasi Tabel

Desain dan Relasi Tabel berfungsi untuk merancang database program sehingga setiap data yang diinput oleh administrator maupun user dapat langsung disimpan, setiap data yang diinput dapat langsung didata langsung dan dibuat report dalam bentuk laporan.

2. Pemrograman (Programming)

Melakukan coding untuk merealisasikan desain fungsi yang telah dibuat. Jumlah baris coding ini turut menentukan besar-kecilnya harga perangkat lunak yang dibuat. Pengcodingan juga turut menentukan lamanya waktu yang dibutuhkan untuk pengerjaannya.

3. Pelatihan (Training)

Sebelum diserahkan ke user, kami bertanggung jawab melatih user atau operator yang hendak mengoperasikan program aplikasi yang telah dibuat. Kami juga berkewajiban memberikan informasi yang benar dan terbuka sehingga tidak menyulitkan para pengguna di kemudian hari. Pelatihan diberikan waktu selama 2 hari untuk semua user dan administrator.

4. Pengujian (Testing)

Dilakukan untuk mengetahui apakah pekerjaan pemrograman telah dilakukan secara benar sehingga bisa menghasilkan fungsi-fungsi yang dikehendaki. Pengujian juga dimaksudkan untuk mengetahui keterbatasan dan kelemahan program aplikasi yang



dibuat untuk sebisa mungkin dilakukan penyempurnaan. Pengujian Program dibutuhkan waktu selama 3 hari.

5. Pemeliharaan (Maintenance)

Aplikasi tidak bisa selesai begitu saja setelah diserahkan, tetapi masih berlanjut hingga tenggat waktu yang cukup untuk memastikan bahwa produk perangkat lunak yang telah diserahkan tersebut bisa beroperasi dengan baik dan tidak ada kendala yang berarti. Waktu Pemeliharaan yang kami berikan selama 1 tahun penuh terhitung mulai dari Aplikasi Program digunakan. Jadwal Pemeliharaan Program kami berikan waktu 1 bulan sekali.

F. RENCANA ANGGARAN BIAYA

Untuk pembuatan aplikasi ini membutuhkan biaya

Rp. 10.000.000,-
(Sepuluh Juta Rupiah)

*) Biaya dapat berubah sesuai dengan rancangan program setelah pembicaraan aplikasi secara mendetail

G. JADWAL KERJA

Berikut Jadwal Kerja yang kami butuhkan dalam melaksanakan Project Aplikasi.

P\W	Bulan 1				Bulan 2	
Minggu	I	II	III	IV	I	II
Data Collect						
System Analysis						
Design Function						
Programming						
Prototype 1						
Trial & Error						
Fixing						
Instalation						
Trainning						



nb: Pengerjaan Aplikasi dapat lebih cepat disesuaikan dengan kordinasi dengan perusahaan

H. LAYANAN

1. layanan Customer Senin-Sabtu (Jam Kerja)
2. Instalasi Program Aplikasi pada server.
3. Maintenance 1 Tahun terhitung mulai dari Project selesai dikerjakan.