

Christopher Robidas

christopher.robidas@outlook.com | 450-204-7965 | Canada (QC)

crobidas.com | github.com/chrisrobidas | linkedin.com/in/christopher-robidas-a661241a2

ÉDUCATION

Université de Sherbrooke • Baccalauréat en informatique • Moyenne 3.53 Août 2019 – Avril 2022

- **Cours** : Conception orientée objet, Structure de données, Synthèse d'images, Animation et rendu temps réel

Cégep de Granby • Technique en informatique de gestion Août 2016 – Avril 2019

COMPÉTENCES

- **Langages** : C#, C++, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS, Python, SQL
- **Technologies** : .NET, ReactJS, NodeJS, Docker
- **Logiciels** : Unity3D, Visual Studio, Visual Studio Code, Git, Photoshop, Blender

EXPÉRIENCE

Genetec Mai 2021 – Août 2021
Développeur Logiciel (stage) Sherbrooke, QC

- Développer avec **C#**, **.NET** et **WPF** un plugin permettant d'utiliser dans un **logiciel de surveillance de bâtiments** des cadenas et clefs intelligents et d'y configurer des contrôles d'accès et monitorer leurs activités.
- Mettre à jour et corriger des bugs de plus vieux plugins afin d'améliorer leur performance et leur stabilité.
- Écrire des tests unitaires avec les frameworks **NUnit** et **SpecFlow**.
- Analyser des problématiques en équipe dans un environnement **Agile Kanban**.

Novom Interactive Septembre 2020 – Décembre 2020
Développeur Full Stack (stage) Magog, QC

- Implanter avec **ReactJS** et **NodeJS** de nouvelles fonctionnalités dans une **application web de vidéoconférence** dont un menu de configuration des périphériques d'entrée et de sortie afin de permettre à des milliers d'utilisateurs de se préparer avant leur conférence.
- Écrire des tests unitaires avec le framework **Jest**.
- Planifier des sprints en équipe dans un environnement **Agile Scrum**.

NB Automation Mai 2019 – Août 2019
Développeur Full Stack Granby, QC

- Ajouter et mettre à jour des formulaires dans un **logiciel CRUD** en utilisant **C#**, **.NET** et **WPF** servant à faire du contrôle de qualité sur des produits fabriqués en manufacture.
- Améliorer la conception d'une base de données **SQL**.

PROJETS

World of Rune Fantasy Online Septembre 2021 – Décembre 2021

- MMORPG inspiré du jeu Runescape fait avec **Unity**, **C#**, **Mirror**, **MySQL** et **Ink**.
- **Fonctionnalités** : Une quête, PNJ et dialogues, ennemis pouvant attaquer à vue et patrouiller une zone, un magasin, améliorer des compétences (combat au corps-à-corps, archerie et pêche) et un chat.

Purrfect Escape Décembre 2021 – Décembre 2021

- Jeu d'évasion où l'on incarne un chat voulant s'échapper de sa maison fait avec **Unity** et **C#**.
- **Fonctionnalités** : Prendre et déposer des objets afin d'ouvrir des portes, interagir avec des objets pour révéler des informations et entrer un code secret sur un écran avec des boutons.

INTÉRÊTS

Game jams (Ubisoft Game Lab et Coveo Blitz) • CTFs (Hackfest, NorthSec et UnitedCTF) • Jeux vidéo