# Christopher Robidas

christopher.robidas@outlook.com | 450-204-7965 | Canada (QC) crobidas.com | github.com/chrisrobidas | linkedin.com/in/christopher-robidas-a661241a2

## **ÉDUCATION**

Université de Sherbrooke • Baccalauréat en informatique • Moyenne 3.53

Août 2019 - Avril 2022

• Cours : Conception orientée objet, Structure de données, Synthèse d'images, Animation et rendu temps réel

Cégep de Granby • Technique en informatique de gestion

Août 2016 - Avril 2019

# COMPÉTENCES

Langages: C#, C++, JavaScript, HTML/CSS, Python, SQL

• Technologies: .NET, ReactJS, NodeJS

Logiciels: Unity3D, Visual Studio, Visual Studio Code, Git, Photoshop, Blender

### **EXPÉRIENCE**

Genetec

Mai 2021 - Août 2021

Sherbrooke, QC

Développeur Logiciel (stage)

- Développer avec **C#**, **.NET** et **WPF** un plugin permettant d'utiliser dans un **logiciel de surveillance de bâtiments** des cadenas et clefs intelligents et d'y configurer des contrôles d'accès et monitorer leurs activités.
- Mettre à jour et corriger des bugs de plus vieux plugins afin d'améliorer leur performance et leur stabilité.
- Écrire des tests unitaires avec les frameworks NUnit et SpecFlow.
- Analyser des problématiques en équipe dans un environnement Agile Kanban.

#### **Novom Interactive**

Septembre 2020 – Décembre 2020

Magog, QC

Développeur Full Stack (stage)

- Implanter avec ReactJS et NodeJS de nouvelles fonctionnalités dans une application web de vidéoconférence dont un menu de configuration des périphériques d'entrée et de sortie afin de permettre à des milliers d'utilisateurs de se préparer avant leur conférence.
- Écrire des tests unitaires avec le framework Jest.
- Planifier des sprints en équipe dans un environnement Agile Scrum.

#### **NB** Automation

Mai 2019 – Août 2019

Granby, QC

Développeur Full Stack

- Ajouter et mettre à jour des formulaires dans un logiciel CRUD en utilisant C#, .NET et WPF servant à faire du contrôle de qualité sur des produits fabriqués en manufacture.
- Améliorer la conception d'une base de données SQL.

#### **PROJETS**

#### **World of Rune Fantasy Online**

Septembre 2021 – Décembre 2021

- MMORPG inspiré du jeu Runescape fait avec Unity, C#, Mirror, MySQL et Ink.
- **Fonctionnalités**: Une quête, PNJ et dialogues, ennemis pouvant attaquer à vue et patrouiller une zone, un magasin, améliorer des compétences (combat au corps-à-corps, archerie et pêche) et un chat.

#### **Purrfect Escape**

Décembre 2021 – Décembre 2021

- Jeu d'évasion où l'on incarne un chat voulant s'échapper de sa maison fait avec Unity et C#.
- Fonctionnalités : Prendre et déposer des objets afin d'ouvrir des portes, interagir avec des objets pour révéler des informations et entrer un code secret sur un écran avec des boutons.

## INTÉRÊTS

Game jams (Ubisoft Game Lab et Coveo Blitz) • CTFs (Hackfest, NorthSec et UnitedCTF) • Jeux vidéo