

Christopher Robidas

<https://crobidas.com>

Formation

- Baccalauréat (BAC) en informatique | Université de Sherbrooke | Sherbrooke | 2019 – 2022
- Diplôme d'études collégiales (DEC) Technique en informatique de gestion | Cégep de Granby | Granby | 2016 – 2019

Expérience

- **Développeur logiciel | Stage Genetec | Sherbrooke | Été 2021**
 - Développer un plugin permettant d'intégrer dans l'application Security Center de Genetec des cadenas et clefs intelligents afin de pouvoir y configurer les contrôles d'accès et monitorer leurs activités en utilisant l'API du partenaire de l'entreprise.
 - Entretenir d'autres plugins plus vieux mais similaires à celui du premier point.
 - Plugins faits avec C#, .NET 4.8 et SQL Server.
 - Développement fait en équipe (Agile/Kanban).
- **Développement de produits | Stage Novom Interactive | Magog | Automne 2020**
 - Développer et entretenir une application web permettant d'organiser et de faire des conférences en ligne et de parler avec les autres par webcam ou par chat.
 - Application web faite avec Javascript (React, NodeJS) et AWS.
 - Développement fait en équipe (Agile/SCRUM).
- **Agent de gestion de l'information | Stage Clinique Vétérinaire de Coaticook | Coaticook | Hiver 2020**
 - Concevoir, développer et déployer un logiciel permettant de planifier des visites de médecine préventive de vétérinaires sur des fermes et de centraliser l'information et en éviter la perte.
 - Logiciel fait avec C#, .NET 4.7.2 et SQL Server.
 - Développement fait seul.
- **Programmeur C# | NB Automation | Granby | Été 2019**
 - Développer et entretenir un logiciel de contrôle de qualité permettant aux utilisateurs de vérifier des critères de leur choix sur des produits fabriqués en manufacture.
 - Logiciel fait avec C#, .NET 4.7.2 et SQL Server.
 - Développement fait en équipe.

Informations personnelles

Adresse

1621, rue Saint-André app. 6,
J1H 2S4, Sherbrooke (QC)

Téléphone (cellulaire)

450-204-7965

Courriel

christopher.robidas@outlook.com

Compétences

Langages

C#, Html/CSS	●●●●●
C++, Python, Java, JavaScript	●●●●○
C, Php, Assembleur	●●●○○

Outils

Visual Studio, Visual Studio Code, Rider, IntelliJ, PyCharm, PhpStorm	●●●●●
Git, SourceTree, Fork	●●●●●
Microsoft SQL Server Management Studio, MySQL Workbench	●●●●●
Photoshop	●●●○○
Docker	●●●○○
GitLab CI	●●●○○
CMake	●●●○○
AWS	●●●○○
Android Studio	●●●○○

Frameworks

.NET (4.7.2/4.8)	●●●●●
React, Material UI	●●●●○
Bootstrap	●●●●○
Laravel	●●●○○
Xamarin	●●●○○

Expérience (suite)

- **Programmeur C# | Stage Cégep Cordé Électrique | Valcourt | Printemps 2019**
 - Développer et entretenir un logiciel aidant les employés à faire des soudures et une application mobile utilisant un scanner servant à faire la gestion d'inventaire.
 - Logiciels fait avec C#, .NET 4.7.2, Xamarin et SQL Server.
 - Développement fait seul.
- **Technicien informatique | Challenger Banque Nationale | Granby | Été 2017 et Été 2018**
 - Installer des imprimantes, téléphones IP, routeurs, commutateurs, câbles réseau et autres équipements sur le site du tournoi de tennis et dans des roulottes pour les bénévoles et les représentants de Tennis Canada.
 - Préparer des montages publicitaires avec Photoshop pour l'affichage sur un écran géant et entretenir un site web sur WordPress pour afficher les résultats des matchs et les matchs à venir.
 - Support technique.

Projets personnels

- Créer et publier en ligne un site web fait avec PHP, Laravel et MySQL d'un centre d'aide pour les toxicomanes, hommes battus ou couples. Voir : <https://www.centrelaboussole.ca/>
- Développement d'un jeux vidéo avec Unity style puzzle.
- Développement d'un jeux vidéo avec Unity style MMORPG.
- Développement d'un jeux vidéo avec Unreal Engine style puzzle.

Réalisations

- Obtention d'une bourse d'études de persévérance de 200\$ de la part du Cégep de Granby.

Centres d'intérêts

- Jeux vidéo
- CTF (Capture the flag) et autres compétitions
- Le montage d'ordinateurs
- Sports (soccer, ski, badminton, tennis)

Compétences

Game Engine

Unity, Unreal Engine ●●●●○

OS

Windows, Linux, MacOS ●●●●○

Autres

SQL ●●●●○

JSON, XML ●●●●○