

## Catalogue de données

### Introduction:

Ce catalogue de données offre un aperçu de deux ensembles de données distincts liés à l'analyse du football. Le premier ensemble de données concerne les statistiques des joueurs de football dans diverses ligues (Bundesliga, EPL, La Liga, Ligue 1, Serie A) de la saison 2014-2015 à la saison 2021-2022. Le second ensemble de données concerne les événements de match, fournissant des informations détaillées sur chaque événement, notamment les tirs, les passes décisives, les buts, etc.

### Ligues couvertes:

- Bundesliga
- EPL (English Premier League)
- La Liga
- Ligue 1
- Serie A

### Saisons couvertes:

Le jeu de données comprend des données détaillées sur les événements de match de la saison 2014-2015 à la saison 2021-2022.

### Ensemble de données - Statistiques des joueurs:

#### Colonnes:

1. league: La ligue de football à laquelle le joueur appartient (par exemple, Bundesliga, EPL, La Liga, Ligue 1, Serie A).
2. season: La saison au cours de laquelle les statistiques du joueur ont été enregistrées (par exemple, 2014-2015).
3. player\_id: Identifiant unique pour chaque joueur.
4. player\_name: Le nom du joueur de football.
5. team\_title: L'équipe à laquelle le joueur est affilié.
6. position: La position de jeu du joueur (par exemple, A pour attaquant, M pour milieu de terrain, D pour défenseur, S pour attaquant).
7. games: Le nombre de matchs joués par le joueur.
8. time: Temps total de jeu en minutes.
9. goals: Le nombre de buts marqués par le joueur.
10. assists: Le nombre de passes décisives effectuées par le joueur.
11. xG: Buts attendus (xG) - une métrique indiquant la qualité des opportunités de marquer des buts.

12. xA: Passes décisives attendues (xA) - une métrique indiquant la qualité des occasions créées.
13. shots: Nombre total de tirs effectués par le joueur.
14. key\_passes: Le nombre de passes clés effectuées par le joueur.
15. yellow\_cards: Nombre de cartons jaunes reçus par le joueur.
16. red\_cards: Nombre de cartons rouges reçus par le joueur.
17. npg: Non-penalty goals - le nombre de buts excluant les penalties.
18. npxG: Non-penalty expected goals - les buts attendus excluant les penalties.
19. xGChain: Mesure de l'implication dans les buts à partir de la phase de construction.
20. xGBuildup: Mesure de l'implication dans les buts à partir d'actions autres que les tirs.

#### **Source de données:**

- Fichier CSV : Ce fichier CSV contient des données pour plusieurs joueurs de football à travers différentes ligues, y compris la Bundesliga, la Premier League anglaise (EPL) et la Liga.
- Fichier JSON : Ce fichier JSON contient des données pour les joueurs de la ligue 1.
- API : L'API fournit des données pour les joueurs de la Serie A.

#### **Ensemble de données - Événements de match:**

##### **Colonnes:**

1. id: Identifiant unique de l'événement.
2. minute: La minute à laquelle l'événement s'est produit.
3. result: Résultat de l'événement (par exemple, but, tir bloqué, etc.).
4. X: Coordonnée X de l'événement sur le terrain.
5. Y: Coordonnée Y de l'événement sur le terrain.
6. xG: Buts attendus (xG) pour l'événement.
7. player: Joueur impliqué dans l'événement.
8. h\_a: Désignation de l'équipe à domicile (h) ou à l'extérieur (a).
9. player\_id: Identifiant unique du joueur impliqué dans l'événement.
10. situation: Situation de jeu associée à l'événement.
11. season: La saison au cours de laquelle l'événement de match s'est produit.
12. shotType: Type de tir associé à l'événement.
13. match\_id: Identifiant unique du match auquel l'événement est associé.
14. h\_team: Équipe à domicile.
15. a\_team: Équipe à l'extérieur.

16. h\_goals: Nombre de buts marqués par l'équipe à domicile.
17. a\_goals: Nombre de buts marqués par l'équipe à l'extérieur.
18. date: Date et heure de l'événement de match.
19. player\_assisted: Joueur ayant réalisé la passe décisive le cas échéant.
20. lastAction: Dernière action associée à l'événement.
21. league: La ligue de football à laquelle le match est associé.

**Source de données:**

- API : L'API fournit des données détaillées sur les événements de match.