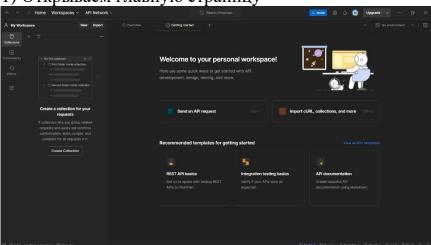
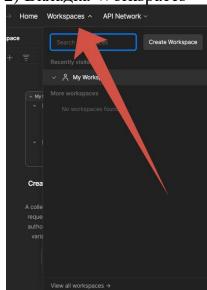
Тема	lb_0
лабораторной	
работы	
Выполняющи	Журавлев Егор
й	

Ход Работы

1) Открываем главную страницу

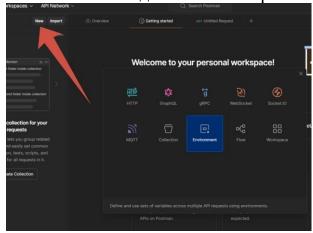


2) Вкладка Workspaces

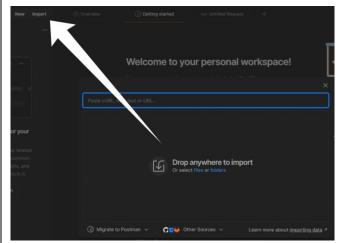


3) Кнопка New

Нажав на нее создается новый проект

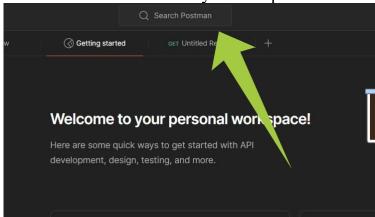


4) Import

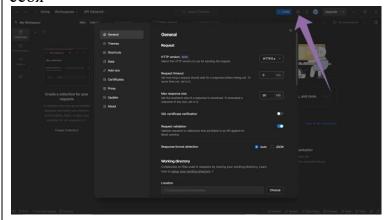


Позволяет загрузить проект или файл 5) Search

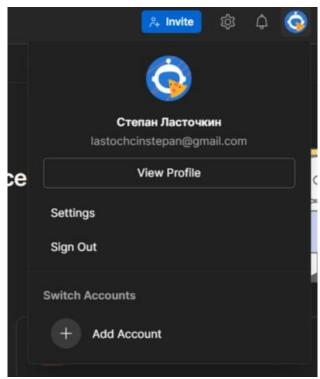
Search позволяет найти нужный проект



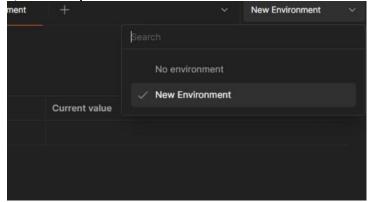
6) Настройки позволяют настроить приложение под себя



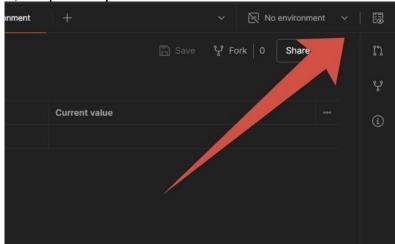
7) Настройки профиля позволяют поменять аватарку
ник поменять пароль



8) Выбор Environments

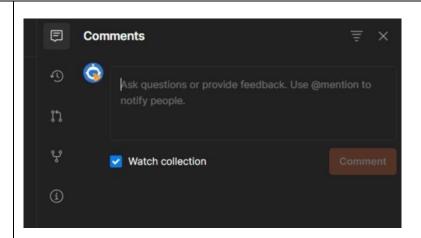


9) Просмотр Environments

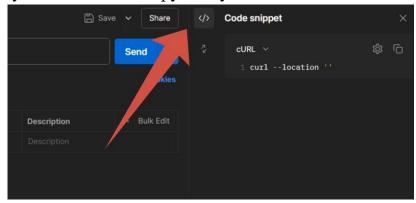


10) Комментарий

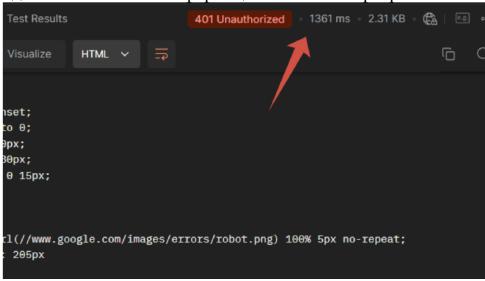
Добавление информации к проекту



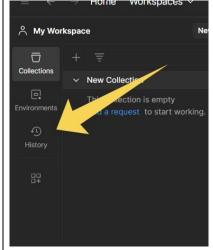
11) Code snippet – позволяет посмотреть, как запрос htts будет выглядеть в других сущностях



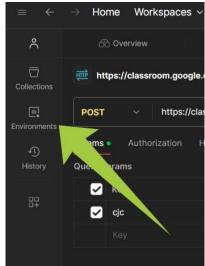
12) Информация об ответе от сервера Здесь показывается информация об ответе сервера



13) History здесь просматривается история запросов

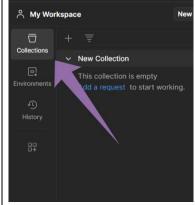


14) Environments тут мы можем управлять переменными для разных сред таких как dev test prod

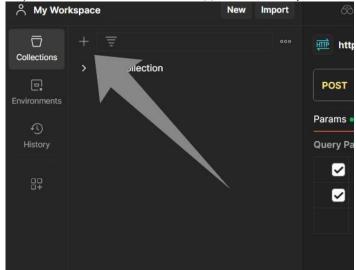


15) Collections

Коллекции группируют запросы



16) Create new collection создает шаблон пустой коллекции

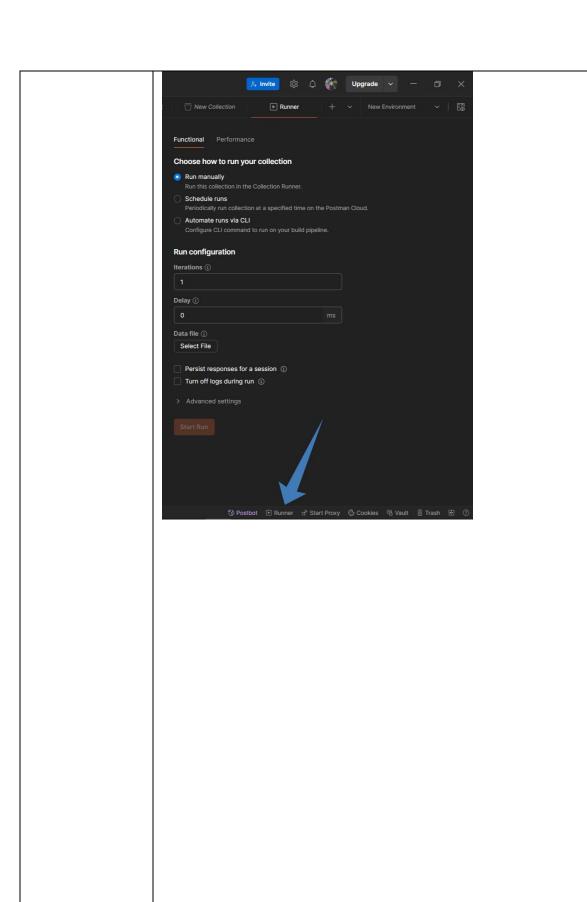


17) Console. Обычная консоль в которой мы видим какие были запросы также группировать запросы и видеть где ошибки а также можем ее

очистить



18) Runner.



Результат	Я научился пользоваться postman а также научился
	создавать шаблоны