JOptionPane.showMessageDialog(this, " Prueba funcional de btn\_Crear"); ESTA FUNCION MUESTRA EN VISTA O PANTALLA MENSAJE QUE EL USUARIO VA A OBSERVAR

**String** color = **txt**\_ColorMotocicleta.**getText());** ESTA FUNCION INDICA QUE VOY A INGRESAR UNA CADENA DE CARACTERES EN LA CASILLA DE COLOR DE LA MOTOCICLETA.

**int** modelo = **Integer.parseInt**(txt\_ModeloMotocicleta**.getText());** ESTA FUNCION, PASA UN ENTERO A STRING

**String** cantidad\_ruedas = **cb**\_CantidadRuedasMotocicleta**.getSelectedItem().toString();** ESTA INSTRUCCIÓN, COMO ES DE SELECCIÓN UNICA DE VARIAS OPCIONES, INDICA QUE SOLO SE DEBE TOMAR UNA DE ELLAS, LAS DEMAS LAS DESCARTAN ( cb), combo box

**boolean** disponible = **chb**\_DisponibleMotocicleta**.isSelected();** INSTRUCCIÓN QUE INDICA UN BOOLEANO PARA INDICAR QUE SE DEBE SELECCIONAR UN TRUE O FALSE.

**cls**\_motocicleta motocicleta = **new cls\_motocicleta**(marca,cantidad\_ruedas, modelo, color, disponible); CONSTRUCTOR DE LA CLASE MOTOCICLETA EN EL CODIGO CON SUS ATRIBUTOS.

**LinkedList**<cls\_motocicleta>**motocicletaObjecList** = **new** **LinkedList<>();** ALMACENAMIENTO TEMPORAL DE LOS OBJETOS QUE ESTAMOS TRABAJANDO, ES DECIR SE ALMACENA LA INFORMACION DE LA CLASE MOTOCICLETA EN BASE AL CONSTRUCTOR. EN EL METODO BTNMOTOCICLETA.