```
BB0:
 br %2
```

```
BB2:
 %3 = load %1
 %4 = icmp %3, 7
 br %4, %14, %5
```

```
BB5:
 %6 = load %1
 %7 = sub %6, 1
 %8 = load %1
 %9 = sext %8
 %10 = getelementptr @permarray, 0, %9
 br %11
```

```
BB14:
 ret
```

```
BB11:
 %12 = load %1
 %13 = add %12, 1
 br %2
```

CFG for 'Initialize' function