

BB1:

```
call @Initarr()
call @Quicksort(1, 5000)
%3 = load getelementptr sortlist, 0, 1
%4 = load @littlest
%5 = icmp %3, %4
br %5, %6, %10
```

BB6:

```
%7 = load getelementptr sortlist, 0, 5000
%8 = load @biggest
%9 = icmp %7, %8
br %9, %12, %10
```

BB10:

```
%11 = call @printf()
br %12
```

BB12:

```
%13 = load %2
%14 = add %13, 1
%15 = sext %14
%16 = getelementptr @sortlist, 0, %15
%17 = load %16
%18 = call @printf(%17)
ret
```

CFG for 'Quick' function