```
BB2:
                 \%7 = load \%4
                 %8 = \text{sext } \%7
                 \%9 = getelementptr @stack, 0, \%8
                 %10 = load %9
                 %11 = icmp %10, 0
                 br %11, %25, %12
BB12:
%13 = load %4
%14 = \text{sext } %13
%15 = getelementptr @stack, 0, %14
%16 = load \%15
%17 = \text{sext } %16
\%18 = getelementptr @cellspace, 0, \%17
%19 = getelementptr \%18, 0, 0
%20 = load \%19
%21 = load %3
%22 = icmp \%20, \%21
br %22, %24, %23
             BB23:
              call @Error()
              br %24
                              BB24:
                              br %25
                              BB25:
                               %26 = load \%5
                               %27 = icmp \%26, 0
                               br %27, %28, %47
                                 BB28:
                                  %29 = call @Getelement()
                                  %30 = load %4
                                  %31 = \text{sext } %30
                                  %32 = getelementptr @stack, 0, %31
                                  %33 = load %32
                                  %34 = load \%6
                                  %35 = \text{sext } \%34
                                  %36 = getelementptr @cellspace, 0, %35
                                  %37 = \text{getelementptr } %36, 0, 1
                                  %38 = load \%6
                                  %39 = load %4
                                  %40 = \text{sext } \%39
                                  %41 = getelementptr @stack, 0, %40
                                  %42 = load %3
                                  %43 = load \%6
                                  %44 = \text{sext } %43
                                  %45 = getelementptr @cellspace, 0, %44
                                  %46 = getelementptr %45, 0, 0
                                  br %47
                                     BB47:
                                      ret
```

CFG for 'Push' function