```
BB2:
 br %7
```

```
BB7:
 %8 = load %6
 %9 = load %4
 %10 = sext %9
 %11 = getelementptr @piecemax, 0, %10
 %12 = load %11
 %13 = icmp %8, %12
 br %13, %33, %14
```

```
BB33:
 %34 = load %4
 %35 = sext %34
 %36 = getelementptr @class, 0, %35
 %37 = load %36
 %38 = sext %37
 %39 = getelementptr @piececount, 0, %38
 %40 = load %39
 %41 = sub %40, 1
 %42 = load %4
 %43 = sext %42
 %44 = getelementptr @class, 0, %43
 %45 = load %44
 %46 = sext %45
 %47 = getelementptr @piececount, 0, %46
 %48 = load %5
 br %49
```

```
BB14:
 %15 = load %4
 %16 = sext %15
 %17 = getelementptr @p, 0, %16
 %18 = load %6
 %19 = sext %18
 %20 = getelementptr %17, 0, %19
 %21 = load %20
 %22 = icmp %21, 0
 br %22, %29, %23
```

```
BB23:
 %24 = load %5
 %25 = load %6
 %26 = add %24, %25
 %27 = sext %26
 %28 = getelementptr @puzzl, 0, %27
 br %29
```

```
BB49:
 %50 = load %6
 %51 = icmp %50, 511
 br %51, %64, %52
```

```
BB29:
 br %30
```

```
BB52:
 %53 = load %6
 %54 = sext %53
 %55 = getelementptr @puzzl, 0, %54
 %56 = load %55
 %57 = icmp %56, 0
 br %57, %58, %60
```

```
BB64:
 br %65
```

```
BB30:
 %31 = load %6
 %32 = add %31, 1
 br %7
```

```
BB60:
 br %61
```

```
BB58:
 %59 = load %6
 br %65
```

```
BB61:
 %62 = load %6
 %63 = add %62, 1
 br %49
```

```
BB65:
 %66 = load %3
 ret %66
```

CFG for 'Place' function