

BB2:

%5 = load %3

%6 = load %5

%7 = mul 4855, %6

%8 = add %7, 1731

%9 = and %8, 8191

%10 = load %3

%11 = load %3

%12 = load %11

%13 = sitofp %12

%14 = fdiv %13, 8.192000e+03

%15 = load %4

ret

CFG for 'Uniform11' function