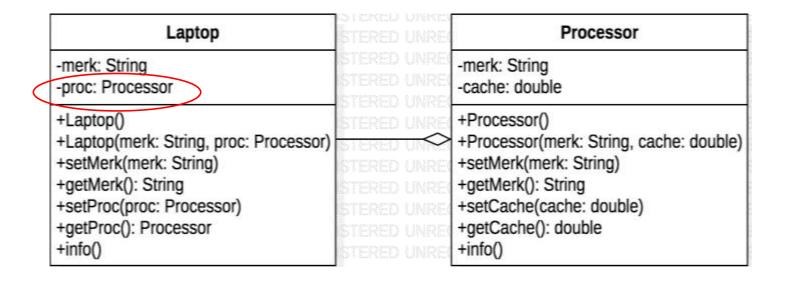
MATERI PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK PERTEMUAN MINGGU KE-4



RELASI CLASS

PENDAHULUAN



Relasi diatas disebut dengan agregasi (has-a)

```
package relasiclass.percobaan1;
     public class Processor (
          private String merk;
          private double cache;
          public Processor(){
          public Processor(String me, double ca){
              merk = me:
12
              cache = ca;
13
15 E
          public String getMerk() {
16
              return merk;
17
19 ₪
          public void setMerk(String merk) {
20
              this.merk = merk;
  申
          public double getCache() {
              return cache:
  0
          public void setCache(double cache) {
              this.cache = cache;
29
31 E
          public void tampilData(){
              System.out.println("Merk Prosesor = "+merk);
              System.out.println("Cache Memory = "+cache);
34
```

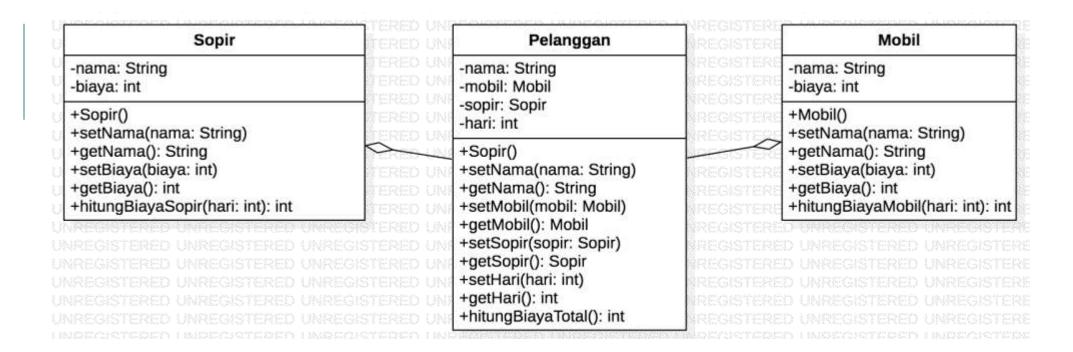
```
package relasiclass.percobaan1;
      public class Laptop {
                                      Atribut proc dengan
         private String merk:
         private Processor proc;
                                      tipe objek Processor
         public Laptop(){
10
   public Laptop(String me, Processor pr){
11
             merk = me;
12
             proc = pr;
13
14
15
   public String getMerk() {
16
             return merk:
17
18
19
          public void setMerk(String merk) {
   20
             this.merk = merk:
21
23
   public Processor getProc() {
24
             return proc;
25
26
27
         public void setProc(Processor proc) {
   28
             this.proc = proc;
29
30
31
         public void tampilData(){
   System.out.println("Merk Laptop = "+merk);
                                    Activate Windo
             proc.tampilData();
34
                                    Go to Settings to activ
```

```
package relasiclass.percobaan1;
     public class Main {
 4
          public static void main(String[] args) {
              //instansiasi menggunakan konstruktor berparameter
              Processor p = new Processor("Intel Core20uo", 3);
 6
              Laptop l = new Laptop("Dell Vostro", p);
              l.tampilData();
              //contoh lain instansiasi menggunakan konstruktor default
              Processor p1 = new Processor();
              pl.setMerk("Intel Core i3");
              p1.setCache(4);
14
              Laptop l1 = new Laptop();
              l1.setMerk("HP Probook");
16
              l1.setProc(p1);
17
18
19
```

Perhatikan bahwa:

- Nilai dari processor bisa didapat dari objek "p"
- Nilai dari laptop bisa didapat dari objek "l"
- Mereka berdiri sendiri tapi nilai dari processor juga bisa di dapat dari laptop "l", karena "p" merupakan bagian dari "l"





Pelanggan bisa menyewa mobil sekaligus sopir. Biaya sopir dan biaya sewa mobil dihitung per hari.

Buatlah kode program dari studi kasus diatas!