



# UI Design & UX Design

01

02

03

04

# Table of contents



**01**

## Définition

Définition de l'UI/UX  
Design

**02**

## Benchmarking

**03**

## L'ergonomie

**04**

## Charte Graphique

**05**

## Responsive design

01

02

03

04

# Définition de l'UI Design

Le terme UI fait référence à l'interface par le biais de laquelle l'utilisateur interagit : être un site web, une application mobile ou un logiciel. Le travail de l'UI designer est important pour toute entreprise ou organisation.

UI est l'abréviation d'user interface ou interface utilisateur. L'UI design se rapporte donc à l'environnement graphique dans lequel évolue l'utilisateur d'un logiciel, d'un site web ou d'une application.

La mission de l'UI designer consiste à créer une interface agréable et pratique, facile à prendre en main.



01

02

03

04

# Définition de l'UX Design

"UX" signifie «expérience utilisateur». L'expérience d'un utilisateur de l'application est déterminée par la façon dont il interagit avec elle.

L'expérience utilisateur 'UX' est déterminée par la facilité ou la difficulté d'interagir avec les éléments d'interface.

En general L'UX qualifie l'expérience globale ressentie par l'utilisateur.



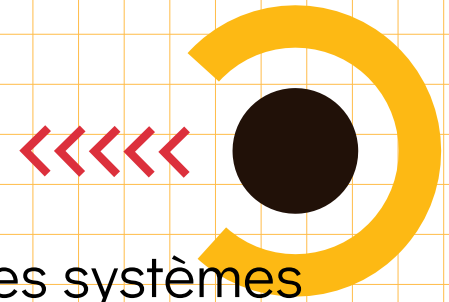
01

02

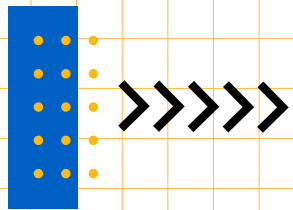
03

04

# L'ergonomie



S'intéresse :  
=>aux usages  
=>à la prise en compte  
de l'activité réelle de travail



dans la conception des systèmes  
de travail

L'ergonomie vise à améliorer les  
conditions de travail et d'usage..tout  
en prenant en compte les différents  
critères de performance (production,  
qualité, délais, maintenance).



01

02

03

04



# Les méthodes ergonomiques

sont adaptées à chaque étape du processus de conception logicielle

**prospection** : veille scientifique; recueil des besoins analyse de l'existant.

**conception**: maquettage; spécifications fonctionnelles; gestion de projet.

**evaluation**: audit ergonomique; expérience utilisateur; évaluation en ligne.

Les ergonomes utilisent des méthodes rigoureuses pour analyser les facteurs humains:

- observations
- expérimentations
- simulations-entretiens
- questionnaires.



01

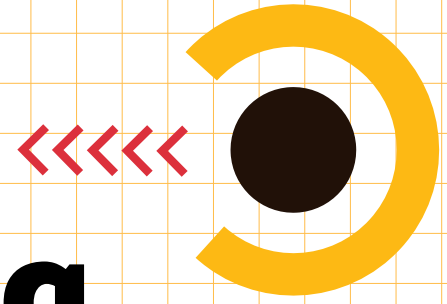
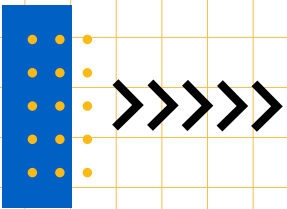
02

03

04

# Benchmarking

Comparaison entre quatre OUTILS DE  
MAQUETTAGE



01

02

03

04

# Sketch vs Figma vs Adobe XD vs justinmind

	Prix	Plat-form	Avantages
Sketch	99\$	MacOS	Intuitif et rapid
Figma	Plan de démarrage gratuit	Windows / MacOS / Linux	Basé sur un navigateur
Adobe XD	Plan de démarrage gratuit	Windows / MacOS	Support de la langue Arabe
Justin mind	Plan de démarrage gratuit	Windows / MacOS	Concevez facilement /Support de la langue Arabe



01

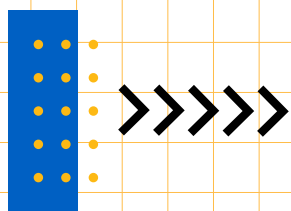
02

03

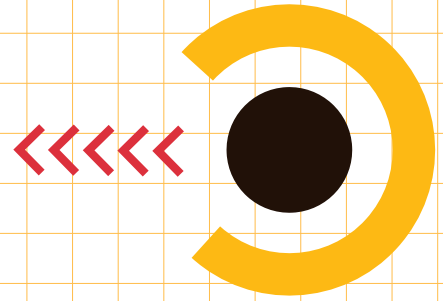
04



# Charte Graphique



Une charte graphique est l'ensemble des spécifications qui vous aident à présenter une marque visuelle cohérente au monde.



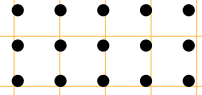
01

02

03

04

## Les étapes d'une charte graphique



- Définir votre identité, votre mission et l'histoire de votre marque.
- Présenter votre marque officielle
  - Expliquer votre logo et comment il doit être utilisé
  - Présenter la palette de couleurs de votre marque
  - Choisir des polices qui correspondent à votre marque
  - Définir le message de votre marque
  - Inclure des éléments visuels et des informations à l'appui



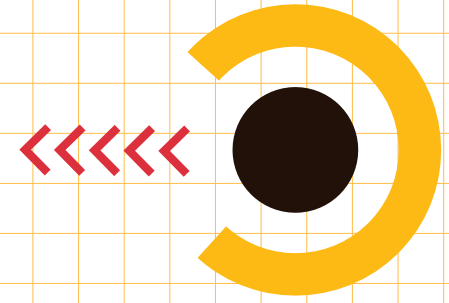
01

02

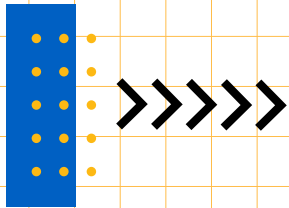
03

04

# Responsive Design



la création de site web adaptatif. Concevoir un site web capable de s'adapter à la volée à la taille de l'écran du terminal utilisé pour le consulter, que ce soit depuis un ordinateur de bureau, une tablette, un smartphone ou une télévision connectée. Tel est le défi du Responsive Web Design.



01

02

03

04