Nama: Faiz saputra

Npm : 5220411258

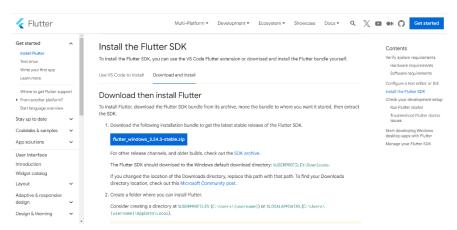
Laporan belajar minggu 1 Flutter

Review bahasa pemrograman.

Bahasa pemrograman atau pemrograman adalah proses menyusun intruksi yang sistematis dan akan dieksekusi oleh komputer. Dari pengertian berikut kita dapat memiliki gambaran bahwa ini mirip seperti memberikan inntruksi ke suatu objek, seperti manusia mengikuti panduan memasak, tetapi dalam pemrograman, komputer adalah objeknya.

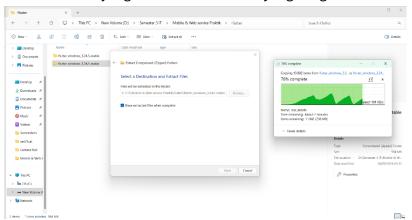
- Menginstall SDK Flutter, kelengkapan dan kebutuhannya.
 - a) Unduh SDK flutter

Saya mengisntall flutter melalui website resmi fluter, bisa dicari melalui kolom google pencarian. Adapun kebutuhan dari flutter itu membutuhkan



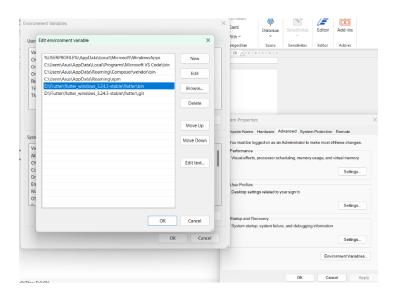
b) Ekstrak SDK

Ekstrak file ZIP yang diunduh ke directori yang diinginkan



c) Tambahkan flutter ke PATH

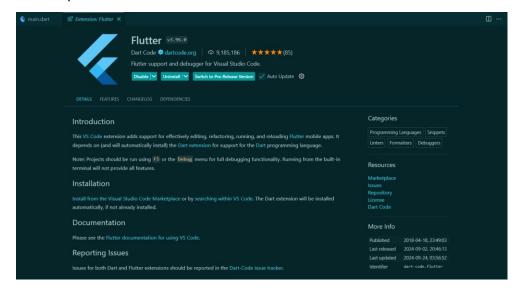
Klik pada Search, lalu Ketikan Environment Variables lalu di bagian System variables, pilih Path dan klik Edit. Tambahkan path ke folder flutter\bin, misalnya D:\Flutter\flutter_windows_3.24.3-stable\flutter\bin



d) Menambahkan editor (IDE)

Flutter sendiri membutuhkan IDE untuk membantu proses pengembangan aplikasi menjadi lebih efisien. Meskipun secara teknis bisa menggunakan Flutter tanpa IDE (misalnya, dengan text editor sederhana). Dan beberapa saran IDE untuk membantu flutter adalah VS Code dan Android Studio.

kita bisa menambahkan langsung ekstensi Flutter dan Dart dari Extensions Marketplace VS code.



Untuk mengecek hasil instalasi extensions fluter apakah berhasil atau tidak bisa delakukan dengan mengetik **Flutter** pada Terminal, dan jika berhasil maka akan mendapatkan respon seperti ini :

• Cek hasil instalasi dan penjelasanya.

Untuk mengecek hasil instalasi adalah dengan buka Command Prompt dan jalankan perintah **flutter doctor** lalu Flutter akan memeriksa apakah ada persyaratan lain yang belum dipenuhi seperti Android Studio, Visual Studio, Windows version, Dan lain sebagainya.

```
Microsoft Windows [Version 10.0.22631.4169]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Asus>flutter doctor

Octor summary (to see all details, run flutter doctor -v):

[] Flutter (Channel stable, 3.24.3, on Microsoft Windows [Version 10.0.22631.4169], locale en-ID)

[] Windows Version (Installed version of Windows is version 10 on higher)

[] Mindroid toolchain - develop for Android devices

X Unable to locate Android SDN.

Install Android Studio from: https://developer.android.com/studio/index.html

On first launch it will assist you in installing the Android SDN components.

(or visit https://flutter.dev/to/windows-android-setup for detailed instructions).

If the Android SDN has been installed to a custom location, please use

'flutter config --android-sdn' to update to that location.

(] Chrome develop of the meb

[] Visual Studio - develop Windows apps

X Visual Studio - develop Windows apps

X Visual Studio - develop windows apps

Download at https://visualstudio.microsoft.com/downloads/

Please install the "Desktop development with C++" workload, including all of its default components

[] Morrow develop Windows apps

Nonload of the "Desktop development with C++" workload, including all of its default components

[] No Corpor found issues in 3 categories.

C:\Users\Asus>
```

Membuat helloworld dan penjelasanya.

Untuk membuat proyek Hello world, kiat harus membuat proyek flutter hello world baru dengan cara berikut :

- 1. Membuka new terminal dan ketikan flutter create hello world.
- 2. setelah proyek dibuat, navigasikan ke directory proyek dengan cara ketikan **cd hello_world.**
- 3. Menuliskan kode "Hello_world", dengan cara navigasikan ke file lib/main.dart

4. Menuliskan kode hello_world dalam main.dart seperti berikut:

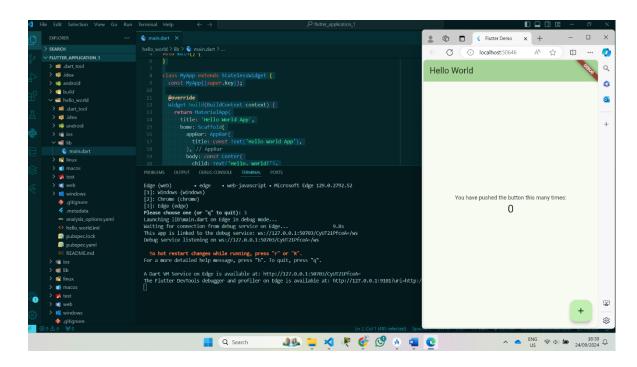
```
import 'package:flutter/material.dart';
2
3
   void main() {
4
     runApp(const MyApp());
5
6
   class MyApp extends StatelessWidget {
8
     const MyApp({super.key});
9
10
     @override
     Widget build(BuildContext context) {
11
12
       return MaterialApp(
13
         title: 'Hello World App',
14
         home: Scaffold(
15
           appBar: AppBar(
             title: const Text('Hello World App'),
16
17
           ),
18
           body: const Center(
19
             child: Text('Hello, World!'),
20
           ),
21
         ),
22
       );
23
24
```

5. Running program dengan cara open terminal (ctrl + `). Lalu ketikan **Flutter run** dan program akan di proses :

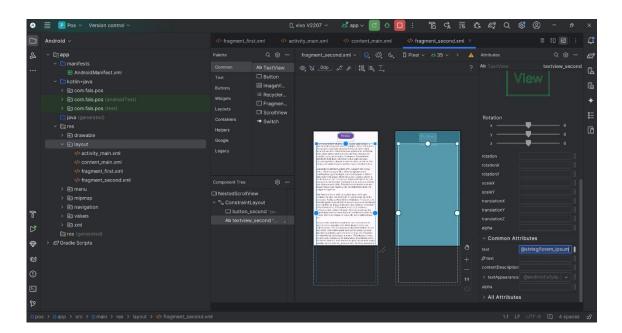
```
OUTPUT
                  DEBUG CONSOLE
                                 TERMINAL
PS D:\Flutter\flutter_application_1> flutter run
Connected devices:
Connected devices:
Windows (desktop) • windows • windows-x64
                                           • Microsoft Windows [Version 10.0.22631.4169]
Windows (desktop) • windows • windows -x64 • Microsoft Windows [Version 10.0.22631.4169]
Chrome (web)
                 • chrome • web-javascript • Google Chrome 129.0.6668.59
Edge (web)
                           • web-javascript • Microsoft Edge 129.0.2792.52
                 edge
[1]: Windows (windows)
[2]: Chrome (chrome)
[3]: Edge (edge)
Please choose one (or "q" to quit):
```

Lanjutkan dengan memilih browser mana yang ingin digunakan untuk menampilkan hasil program.

Dan hasilnya akan seperti dibawah ini:



Sambungkan perangkat Android atau iOS, atau jalankan emulator Android (bisa menggunakan Android Studio atau VS Code langsung). Dan tampilan di android studio adalah seperti ini :



Tampilan pada device android seperti ini :

