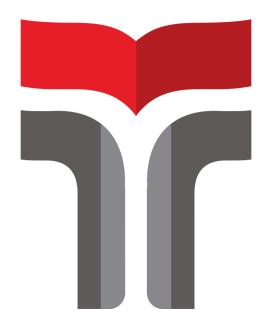
## **LAPORAN SPRINT 1**

## PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK



## JUDUL:

# **Judul Project**

Disusun oleh:

Gilang Saputra (21102166)

Cahya Noval Riady (21102154)

Fajar Setiawan (21102183)

Muhamad Taufiqurrohman (21102172)

**TEKNIK INFORMATIKA** 

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

BANYUMAS, JAWA TENGAH 2024

#### A. Deskripsi/Spesifikasi

#### 1. Judul

## Aplikasi Pembangunan ( Pack Tookang )

## 2. Target Pasar

- Para pengguna awam di bidang konstruksi, infrastruktur yang ingin membuat pekerjaan tukang secara mandiri.
- masyarakat awam yang ingin atau sedang membuat bangunan baik interior maupun eksterior untuk terhindar dari penipuan kualitas dan kuantitas hasil pekerjaan tukang.
- · Pelajar dan masyarakat yang ingin memahami metode pembangunan berkelanjutan.

## 3. Target Object

- · Infrastruktur publik seperti jalan, jembatan, dan bangunan publik.
- Pembangunan industri dan inovasi teknologi.
- Pengembangan kualitas dan standar kerja tukang bangunan...

#### 4. Deskripsi Singkat

Aplikasi ini bertujuan untuk mempromosikan metode pembangunan berkelanjutan sesuai dengan SDG nomor 9. Aplikasi ini menyediakan informasi tentang langkah-langkah pembangunan berkelanjutan, alat dan bahan yang digunakan, serta menampilkan video tentang metode yang diambil dari YouTube.

#### 5. Fitur Utama

- Langkah-langkah Pembangunan: Menyediakan panduan langkah demi langkah untuk metode pembangunan berkelanjutan.
- · Alat dan Bahan: Daftar alat dan bahan yang dibutuhkan untuk metode pembangunan tertentu.
- **Video Tutorial:** Video dari YouTube yang menunjukkan metode pembangunan berkelanjutan.
- **Pencarian Metode:** Fitur untuk mencari metode pengerjaan berdasarkan kategori atau nama.

- Perencanaan volume: Fitur untuk melakukan kalkulasi volume bahan yang akan diperlukan untuk meminimalisir waste dari bahan yang dibeli.
- **Bagian Diskusi:** Diskusi antar pengguna dan ahli untuk bertukar informasi dan pengalaman.

## B. Prototype

#### 1. Warna Utama

- · Warna Hijau: Mewakili kelestarian dan inovasi lingkungan.
- Warna Biru: Melambangkan keterlibatan masyarakat dan kerja sama.

#### 2. Filosofi Warna

- **Hijau:** Memancarkan pesan pembangunan yang ramah lingkungan dan berkelanjutan.
- **Biru:** Mencerminkan stabilitas, kepercayaan, dan kolaborasi dalam pembangunan.

## 3. Prototype

#### a. Low Fidelity

- Tampilan Awal: Halaman beranda dengan menu utama untuk memilih langkah-langkah, alat dan bahan, atau video.
- Pencarian Metode: Input untuk mencari metode pembangunan berdasarkan kategori pekerjaan yang akan dilakukan.
- Halaman Metode: Informasi tentang langkah-langkah, alat dan bahan, serta video terkait pekerjaan yang dipilih.
- **Halaman Volume:** Informasi tentang perhitungan dari bahan yang akan digunakan dalam penyelesaian produk.
- Bagian Diskusi: Forum pengguna untuk berdiskusi tentang metode yang optimal dalam pengerjaan suatu pekerjaan.

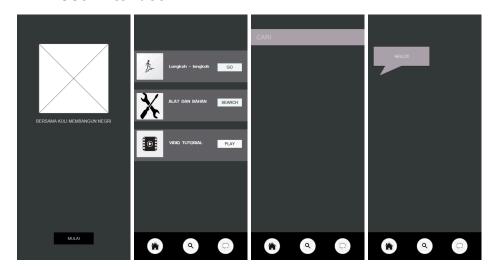
## b. High Fidelity

- **Tampilan Utama:** Desain modern dengan warna hijau dan biru, menampilkan menu navigasi utama.
- Video Tutorial: Integrasi dengan YouTube untuk menampilkan video tutorial yang relevan.

- Pengaturan Metode: Kemampuan untuk menyesuaikan metode pembangunan sesuai kebutuhan.
- **Pemberitahuan:** Notifikasi untuk pembaruan atau informasi terbaru tentang pembangunan berkelanjutan.

## C. Product

## 1. User Interface



## 2. Link Git

https://github.com/gadarome/projek-UAS-PPB.git

## Penjelasan Lain Perihal Laporan

#### Cover:

- I Font yang digunakan adalah Arial dimana pada bagian dalam laporan menggunakan ukuran font 16. Font memiliki style Bold kecuali pada bagian "disusun oleh" dan nama mahasiswa
- I Spasi yang digunakan adalah 1,5 dengan after dan before adalah 0
- I Tidak Menggunakan Footer pada bagian judul
- I Untuk lebih jelas dapat dilihat pada contoh
- I Isi cover sesuai dengan contoh yang ada di halaman 1 dengan logo ittp memiliki tinggi 7 cm dengan lebar proporsional

#### lsi :

- I Menggunakan Font Family Arial dengan ukuran 12 pt. Font Style Bold pada Judullsi dan Judul kolom pada tabel selain dari kategori diatas tidak menggunakan Font Style Bold
- I Spasi yang digunakan adalah 1,5 dengan after dan before adalah 0
- I Dalam Isi terdapat isi:
- I Deskripsi isi laporan menggunakan

#### Ketentuan File:

I File harus disimpan dalam format .pdf

I Penamaan file harus menggunakan format nama berikut :

PPB-Sprint1-Kelas-No Kelompok.pdf

Keterangan:

**PPB**= Pemrograman Perangkat Bergerak

**Sprint1**= Sprint 1

Kelas -> diganti dengan nama kelas (MM2/MM3/MM4/SC1)

No Kelompok -> diganti dengan no kelompok sesuai yang ada di link https://docs.google.com/spreadsheets/d/1coBBo8p\_1fCLB1gOSijg4Ducrn0B9\_jl Oi3lE3hmNlg/edit#gid=0 didepannya

Contoh:

PPB- Sprint1-MM5-1.pdf

Apabila format laporan tidak sesuai dengan ketentuan **cover** dan **isi** maka nilai dikurangi. Apabila format nama **tidak mengikuti** pada bagian **Ketentuan File** maka dianggap mahasiswa **tidak mengumpulkan**.