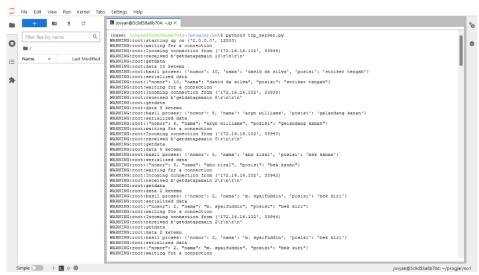
Nama: Fajar Satria

NRP: 05111940000083

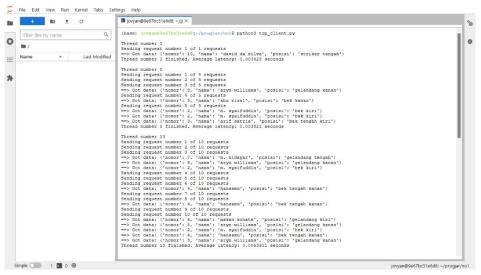
Kelas: Progjar E

Soal 1

• Tampilan dari server



Tampilan dari client



Hasil

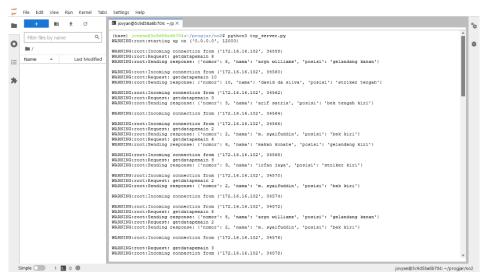
Jumlah Thread	Jumlah Request	Jumlah Response	Latency
1	1	1	0.003425 seconds
5	5	5	0.003821 seconds
10	10	10	0.005391 seconds
20	20	20	0.006875 seconds

Deskripsi

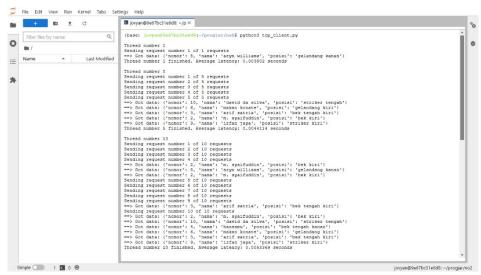
Dari hasil pengamatan diperoleh kesimpulan bahwa semakin banyak request maupun thread pada client maka latency akan semakin membesar. Meskipun demikian koneksi tidak sampai terjadi timeout, jadi jumlah request dan jumlah response sama.

Soal 2

Tampilan dari server



• Tampilan dari client



Hasil

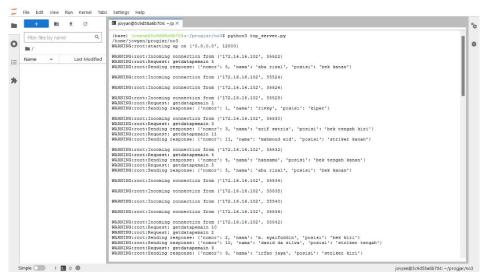
Jumlah Thread	Jumlah Request	Jumlah Response	Latency
1	1	1	0.003802 seconds
5	5	5	0.0044114 seconds
10	10	10	0.0053369 seconds
20	20	20	0.0062661 seconds

Deskripsi

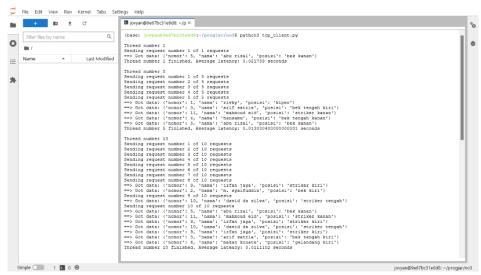
Dari hasil pengamatan diperoleh kesimpulan bahwa semakin banyak request maupun thread dari client dan thread dari server maka latency akan semakin membesar. Meskipun demikian koneksi tidak sampai terjadi timeout, jadi jumlah request dan jumlah response sama.

Soal 3

• Tampilan dari server



• Tampilan dari client



Hasil

Jumlah Thread	Jumlah Request	Jumlah Response	Latency
1	1	1	0.021739 seconds
5	5	5	0.0130304 seconds
10	10	10	0.0111102 seconds
20	20	20	0.0118296 seconds

Deskripsi

Dari hasil pengamatan diperoleh bahwa latency tidak lagi bergantung pada jumlah request maupun thread baik dari client maupun server. Meskipun demikian koneksi tidak sampai terjadi timeout, jadi jumlah request dan jumlah response masih tetap sama.

Soal 4

Kesimpulan

Dari hasil pengamatan yang sudah saya lakukan, *multithreading* pada *server* dapat membuat *latency* menjadi lebih stabil. Hal ini dibuktikan dengan perbedaan rentang *latency* pada soal nomor 2 yakni antara 0.003802 - 0.0062661 *seconds*. Sedangkan pada soal nomor 1 berada pada rentang 0.003425 - 0.006875 *seconds*. Jika dilihat lebih jauh lagi, *multithreading* pada *server* akan memberikan dampak yang signifikan lebih bagus daripada *singlethreading* untuk menghandle banyak *request* sekaligus. *Multithread* pada *secure mode* memiliki *latency* yang acak dan lebih besar dari pada *insecure mode*. Hal ini dibuktikan dengan *latency* pada soal nomor 2 *(insecure mode)* yang mendapatkan *latency* rata-rata sebesar 0.0049541 *seconds*. Sedangkan pada soal nomor 3 *(secure mode)* mendapatkan *latency* rata-rata sebesar 0.0144273 *seconds*. Hal ini mungkin dapat terjadi karena *client* harus memastikan terlebih dahulu keabsahan sertifikat pada *server* untuk tiap *request*. Juga adanya pertukaran informasi seperti *public key* dan *private key* antara client dan server sehingga menyebabkan pemrosesan menjadi lebih lambat dan berakibat pada membengkaknya *latency*. Meskipun demikian *secure mode* sangat berguna untuk mengamankan data antara *client* dan *server*.

 Github Repository https://github.com/Fajar19051/progjar