



Dart Collection

Eko Kurniawan Khannedy

Eko Kurniawan Khannedy

- Technical architect at one of the biggest ecommerce company in Indonesia
- 11+ years experiences
- www.programmerzamannow.com
- youtube.com/c/ProgrammerZamanNow





Eko Kurniawan Khannedy

- Telegram : [@khannedy](https://t.me/khannedy)
- Facebook : fb.com/ProgrammerZamanNow
- Instagram : instagram.com/programmerzamannow
- Youtube : youtube.com/c/ProgrammerZamanNow
- Telegram Channel : t.me/ProgrammerZamanNow
- Email : echo.khannedy@gmail.com



Sebelum Belajar

- Dart Dasar
- Dart OOP
- Dart Generic
- Dart Packages
- Sudah Mengikuti Kelas Git dari Programmer Zaman Now



Agenda

- Pengenalan Dart Collection
- Iterable, Iterator
- List, Linked List
- Set, Hash Set, Tree Set, Linked Set
- Map, Hash Map, Linked Map, Tree Map
- Dan Lain-Lain

Pengenalan Collection



Pengenalan Collection

- Sebelumnya di materi Dart Dasar, kita sudah berkenalan dengan tipe data seperti List, Set dan Map
- Semua tipe data tersebut disebut Collection, atau bisa dibilang adalah kumpulan data
- Di Dart sendiri, terdapat package yang khusus menyediakan class-class untuk tipe data Collection
- Pada kelas ini, kita akan bahas tuntas tentang tipe data Collection tersebut
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/dart-collection-library.html>

Membuat Project



Membuat Dart Project

```
dart create --template=console-simple belajar_dart_collection
```

Iterable



Iterable

- Sebelum kita bahas tentang Dart Collection, ada satu class yang teman-teman wajib tau, yaitu Iterable
- Iterable adalah parent class dari class-class Collection di Dart
- Sederhananya, Iterable adalah kumpulan data yang bisa diakses secara sequential atau satu per satu
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-core/Iterable-class.html>
- List dan Set adalah class turunan dari Iterable

—

Iterator



Iterator

- Salah satu fitur di Dart yang bisa digunakan untuk melakukan iterasi data, atau mengakses data di Iterable satu persatu adalah menggunakan for in
- Jika tipe data memiliki property dengan nama iterator dan tipe Iterator, secara otomatis kita bisa menggunakan perulangan for in
- Contohnya di Iterable terdapat property iterator, oleh karena itu kita bisa mengakses data di Iterable menggunakan for in
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-core/Iterator-class.html>

Kode : Iterator For In

```
iterable.dart x
1  >> void main() {
2      var names = ['Seth', 'Logan', 'Mack'];
3
4      for (var value in names) {
5          print(value);
6      }
7  }
```



Iterasi Manual

- Sebenarnya, ketika kita menggunakan perulangan for in, secara tidak langsung kita melakukan perulangan terhadap Iterator menggunakan method-method yang tersedia di Iterator
- `Iterator.moveToNext()` digunakan untuk berpindah ke data selanjutnya
- `Iterator.current` digunakan untuk mendapatkan data saat ini

Kode : Iterasi Manual

```
iterator.dart x
1  void main() {
2      var names = ['Seth', 'Logan', 'Mack'];
3      var iterator = names.iterator;
4
5      while (iterator.moveNext()) {
6          print(iterator.current);
7      }
8  }
```

List



List

- List adalah tipe data yang berisikan kumpulan data yang memiliki index angka
- Tipe data List sudah kita bahas di materi Dart Dasar
- Saat membuat List, kita bisa buat dengan ukuran fix (tidak bisa berubah), atau bisa bertambah secara otomatis seiring penambahan data ke List
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-core/List-class.html>

Kode : Growable List

```
list.dart x
1  >> void main() {
2      final list = <int>[];
3
4      print(list);
5
6      list.add(100);
7
8      print(list);
9  }
```

Kode : Fixed List



The screenshot shows a code editor window with a tab labeled 'list.dart'. The code is written in Dart and demonstrates a fixed-length list. It starts with a `void main()` function. Inside, a `final list` is declared and initialized using `List<int>.filled(10, 0);`, which creates a list of 10 zeros. The list is then printed using `print(list);`. Finally, an attempt is made to add an element with `list.add(100);`, which is commented as `// error` because the list is fixed in size. The code is enclosed in curly braces for the function.

```
1  >> void main() {  
2      final list = List<int>.filled(10, 0);  
3  
4      print(list);  
5  
6      list.add(100); // error  
7  }  
8
```

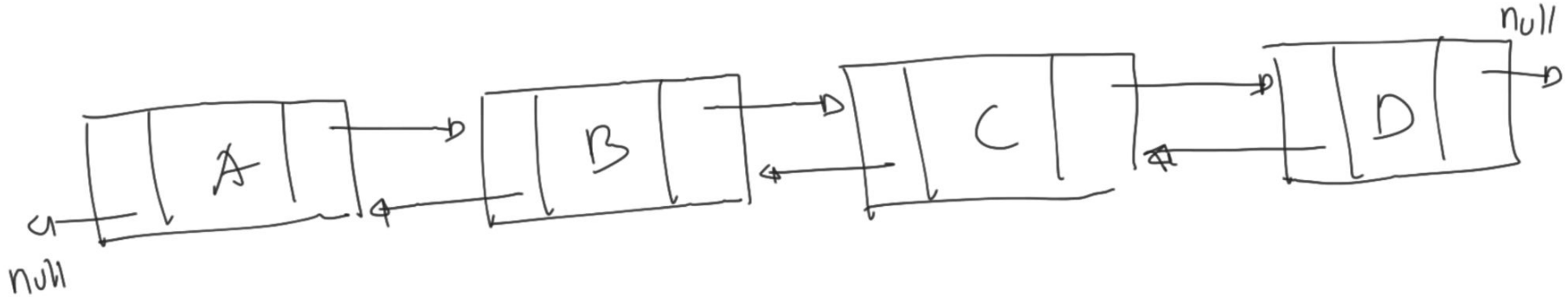
Linked List



Linked List

- List di Dart mirip seperti Array di bahasa pemrograman lain, untuk mengubah atau mengakses datanya kita menggunakan Index
- Di Dart juga tersedia collection bernama Linked List, ini adalah implementasi dari struktur data Double Linked List
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/LinkedList-class.html>

Diagram : Double Linked List





List vs Linked List

Operasi	List	Linked List
tambah data	Cepat jika kapasitas Array masih cukup, lambat jika sudah penuh	Cepat karena hanya menambah node di akhir
ambil data	Cepat karena tinggal gunakan index array	Lambat karena harus di cek dari node awal sampai ketemu index nya
ubah data	Cepat karena tinggal gunakan index array	Lambat karena harus di cek dari node awal sampai ketemu
hapus data	Lambat karena harus menggeser data di belakang yang dihapus	Cepat karena tinggal ubah prev dan next di node sebelah yang dihapus



Fokus Linked List

- Fokus Linked List adalah pada performa penambahan data dan penghapusan data yang cepat, oleh karena ini di Linked List tidak terdapat operasi pengubahan data menggunakan Index seperti di List
- Linked List juga turunan langsung dari Iterable, bukan List



Linked List Entry

- Node di Linked List direpresentasikan dalam class LinkedListEntry
- Oleh karena itu, jika kita ingin membuat Node, kita perlu membuat class turunan LinkedListEntry
- Pada class tersebut sudah disediakan implementasi property next dan prev nya
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/LinkedListEntry-class.html>



Kode : Class String Entry

```
- class StringEntry extends LinkedListEntry<StringEntry> {  
  
    String value;  
  
    StringEntry(this.value);  
  
- }
```



Kode : Linked List

```
void main() {  
    var linkedList = LinkedList<StringEntry>();  
    linkedList.addAll(  
        [StringEntry('Eko'), StringEntry('Kurniawan'), StringEntry('Khannedy')]);  
  
    for (var value in linkedList) {  
        print(value.value);  
    }  
}
```

Unmodifiable List



Unmodifiable List

- Collection List, walaupun kita buat dalam bentuk Fix atau Growable, data di dalam List, tetap bisa kita modifikasi
- Dart menyediakan collection bernama Unmodifiable List, yaitu List yang setelah dibuat, data di dalamnya tidak bisa diubah lagi
- Cara menggunakan Unmodifiable List adalah dengan cara membungkus List yang sudah kita buat sebelumnya
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/UnmodifiableListView-class.html>

Kode : Unmodifiable List

```
unmodifiable_list.dart x
1  import 'dart:collection';
2
3  void main(){
4      final list = [1, 2, 3];
5      final unmodifiableList = UnmodifiableListView(list);
6
7      unmodifiableList.add(100); // error
8  }
```

Linked Hash Set



Set

- Set sudah pernah dibahas di materi Dart Dasar
- Set adalah collection yang berisikan kumpulan data unique, ketika kita menambahkan data yang sudah ada, maka otomatis data tersebut akan diabaikan
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-core/Set-class.html>



Linked Hash Set

- Saat kita membuat Set, implementasi default dari Set sendiri adalah class `LinkedHashSet`
- Seperti terlihat dari namanya, `LinkedHashSet` menggunakan struktur data double linked list sebagai implementasinya
- Hal ini menjadikan, urutan data di Set sesuai dengan urutan ketika kita memasukkan data ke Set
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/LinkedHashSet-class.html>

Kode : Linked Hash Set

```
linked_hash_set.dart x
1  >> void main(){
2
3      final set = <String>{}; // LinkedHashMap<String>();
4
5      set..add("Eko")..add("Kurniawan")..add("Khannedy");
6
7      print(set);
8
9      }
```

Hash Set



Hash Set

- Hash Set adalah implementasi Set yang tidak menggunakan struktur data double linked list
- Hal ini menyebabkan urutan di Hash Set tidak tentu, karena tergantung dari hash code data yang kita masukkan
- Hash Set membuat proses insert data menjadi cepat karena tidak perlu melakukan pengecekan satu per satu di double linked list, cukup langsung menggunakan hash code
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/HashSet-class.html>

Kode : Hash Set

```
hash_set.dart x
1  import 'dart:collection';
2
3  >> void main(){
4
5      final set = HashSet<String>();
6
7      set..add("Eko")..add("Kurniawan")..add("Khannedy");
8
9      print(set);
10
11  }
12
```

Splay Tree Set

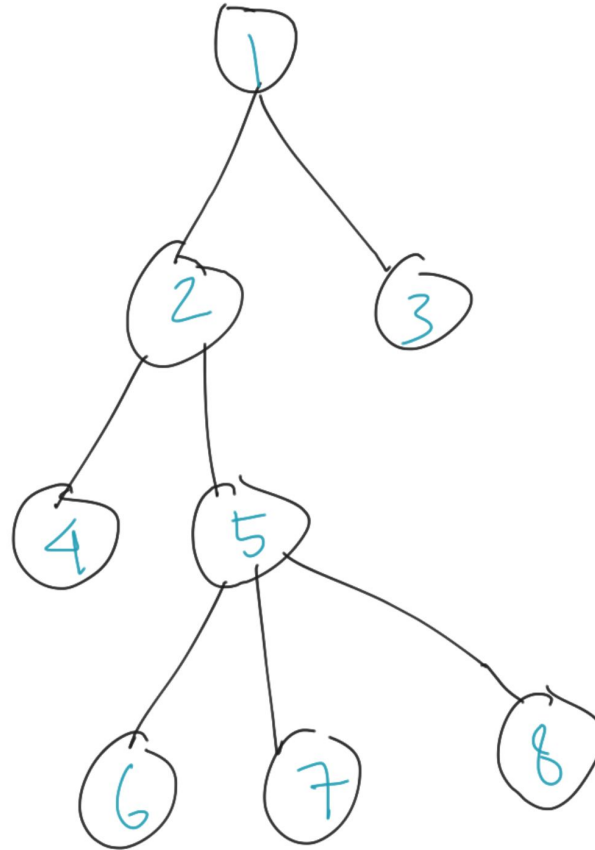


Splay Tree Set

- Splay Tree Set merupakan implementasi dari Set yang menggunakan struktur data Tree
- Hal ini menyebabkan data di Splay Tree Set akan secara otomatis berurut sesuai comparator nya, defaultnya adalah ascending
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/SplayTreeSet-class.html>



Diagram : Tree



Kode : Splay Tree Set

```
splay_tree_set.dart x
1  import 'dart:collection';
2
3  >> void main() {
4      final treeSet = SplayTreeSet<int>();
5      treeSet.addAll([1, 6, 5, 4, 3, 2, 7, 8, 9]);
6
7      print(treeSet);
8  }
9  |
```

Comparable



Comparable

- Comparable adalah sebuah kontrak yang digunakan untuk membuat tipe data yang bisa diurutkan
- Hampir semua tipe data di Dart implement kontrak Comparable, seperti number, string, boolean, dan lain-lain, oleh karena itu, data-data tersebut bisa diurutkan secara otomatis ketika menggunakan SplayTreeSet misalnya
- Bagaimana jika kita ingin membuat class sendiri? Secara default, class kita tidak bisa diurutkan datanya oleh SplayTreeSet, kita wajib implement kontrak Comparable
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-core/Comparable-class.html>

Kode : Class Category

```
comparable.dart x
1 class Category {
2     String id;
3     String name;
4
5     Category(this.id, this.name);
6 }
7 |
```



Kode : Splay Tree Set Error

```
>> void main(){  
    final treeSet = SplayTreeSet<Category>();  
    treeSet.add(Category("2", "Category 2"));  
    treeSet.add(Category("1", "Category 1"));  
    treeSet.add(Category("3", "Category 3"));  
  
    print(treeSet);  
}
```



Kode : Implement Comparable

```
class Category implements Comparable<Category> {  
    String id;  
    String name;  
  
    Category(this.id, this.name);  
  
    @override  
    int compareTo(Category other) {  
        return id.compareTo(other.id);  
    }  
}
```

Comparator



Comparator

- Secara default, ketika mengurutkan data, SplayTreeSet akan menggunakan Comparable yang terdapat pada data nya
- Bagaimana jika kita ingin memodifikasi cara melakukan pengurutan data nya? Tapi tidak mau mengubah class data tersebut? Atau bahkan tidak bisa mengubahnya, seperti tipe data number, boolean, String dan lain-lain
- Pada kasus ini, kita bisa membuat Comparable, yaitu function yang bisa kita gunakan untuk menentukan cara melakukan pengurutan data
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-core/Comparator.html>

Kode : Comparator

```
splay_tree_set.dart x
1  import 'dart:collection';
2
3  >> void main() {
4      final treeSet = SplayTreeSet<int>((first, second) => second.compareTo(first));
5      treeSet.addAll([1, 6, 5, 4, 3, 2, 7, 8, 9]);
6
7      print(treeSet);
8  }
9  |
```

Unmodifiable Set



Unmodifiable Set

- Sama seperti List, di Set pun terdapat class Unmodifiable Set, yang digunakan untuk membungkus Set agar tidak bisa dimodifikasi lagi
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/UnmodifiableSetView-class.html>

Kode : Unmodifiable Set

```
unmodifiable_set.dart x
1  import 'dart:collection';
2
3  >> void main() {
4      final set = <int>{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,};
5      final unmodifiableSet = UnmodifiableSetView<int>(set);
6
7      unmodifiableSet.add(10); // error
8  }
```

List Queue



Queue

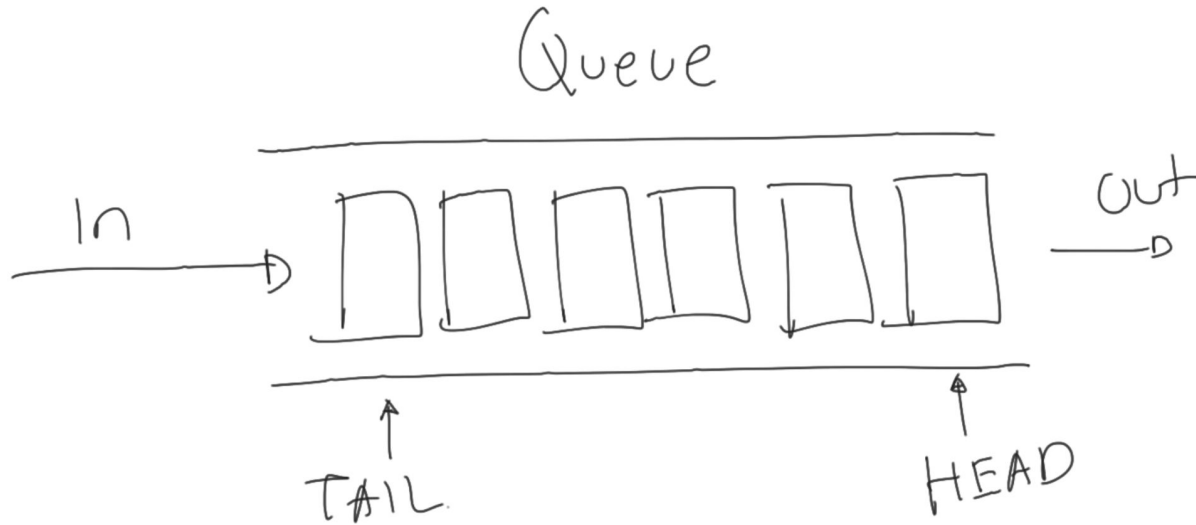
- Queue adalah collection implementasi dari struktur data Stack (tumpukan) atau Queue (antrian)
- Queue mirip seperti List, namun yang membedakan, pada Queue, modifikasi data bisa dilakukan di depan (HEAD) atau di belakang (TAIL)
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/Queue-class.html>



List Queue

- List Queue merupakan implementasi default dari Queue di Dart
- Saat kita membuat object Queue, sebenarnya kita membuat List Queue
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/ListQueue-class.html>

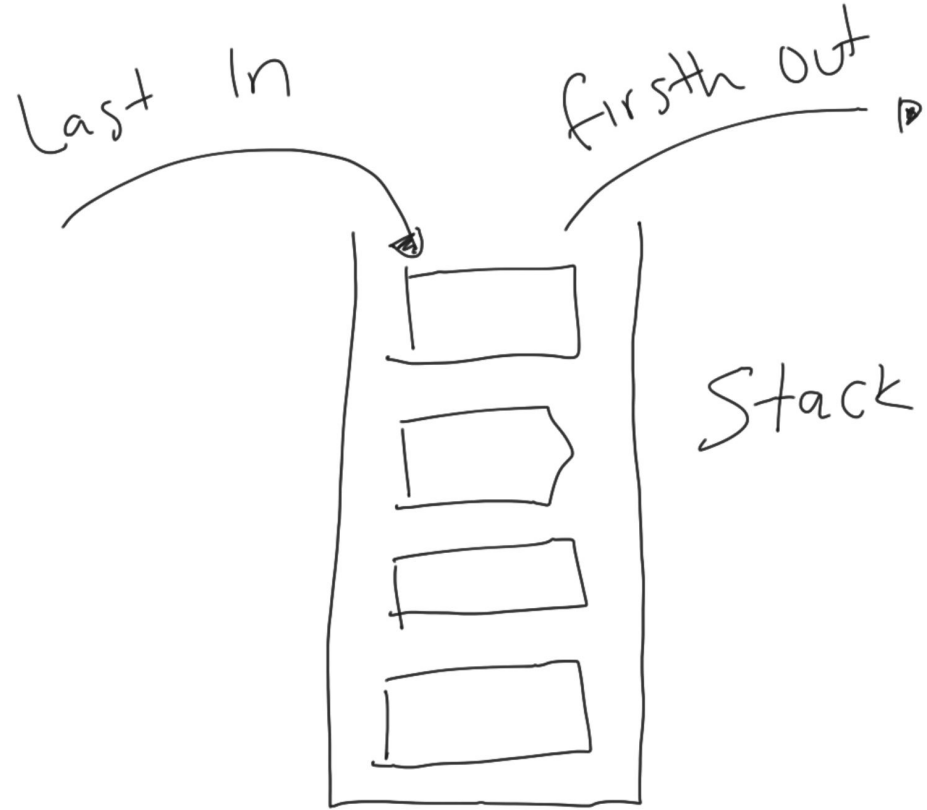
Diagram : Queue



Kode : Queue

```
queue.dart x
1  import 'dart:collection';
2
3  void main(){
4      final queue = Queue<String>();
5
6      queue.addLast("Eko");
7      queue.addLast("Kurniawan");
8      queue.addLast("Khannedy");
9
10     print(queue.removeFirst());
11     print(queue.removeFirst());
12     print(queue.removeFirst());
13 }
14
```

Diagram : Stack



Kode : Stack

```
stack.dart x
1  import 'dart:collection';
2
3  void main(){
4      final stack = Queue<String>();
5
6      stack.addLast("Eko");
7      stack.addLast("Kurniawan");
8      stack.addLast("Khannedy");
9
10     print(stack.removeLast());
11     print(stack.removeLast());
12     print(stack.removeLast());
13 }
14
```

Double Linked Queue



Double Linked Queue

- Double Linked Queue merupakan implementasi dari Queue dengan struktur data Double Linked List
- Sebenarnya penggunaan Double Linked Queue sangat cocok untuk queue, karena struktur data Double Linked List sangat cepat untuk modifikasi data di awal dan akhir, sehingga cocok untuk Queue ataupun Stack
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/DoubleLinkedQueue-class.html>

Kode : Double Linked Queue

```
double_linked_queue.dart x
1  import 'dart:collection';
2
3  void main(){
4      final stack = DoubleLinkedListQueue<String>();
5
6      stack.addLast("Eko");
7      stack.addLast("Kurniawan");
8      stack.addLast("Khannedy");
9
10     print(stack.removeLast());
11     print(stack.removeLast());
12     print(stack.removeLast());
13 }
14
```

Iterable Method



Iterable Method

- Sampai saat ini, kita hanya membahas tentang class-class yang terdapat di Dart Collection, namun belum membahas tentang fitur method apa saja yang dimiliki oleh Dart Collection
- Sebenarnya di dalam class Iterable, sudah banyak method yang tersedia untuk bisa kita gunakan ketika butuh melakukan operasi terhadap data collection
- Di materi-materi selanjutnya, kita akan coba bahas lebih detail tentang Iterable Method tersebut
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-core/Iterable-class.html>

Check Method



Check Method

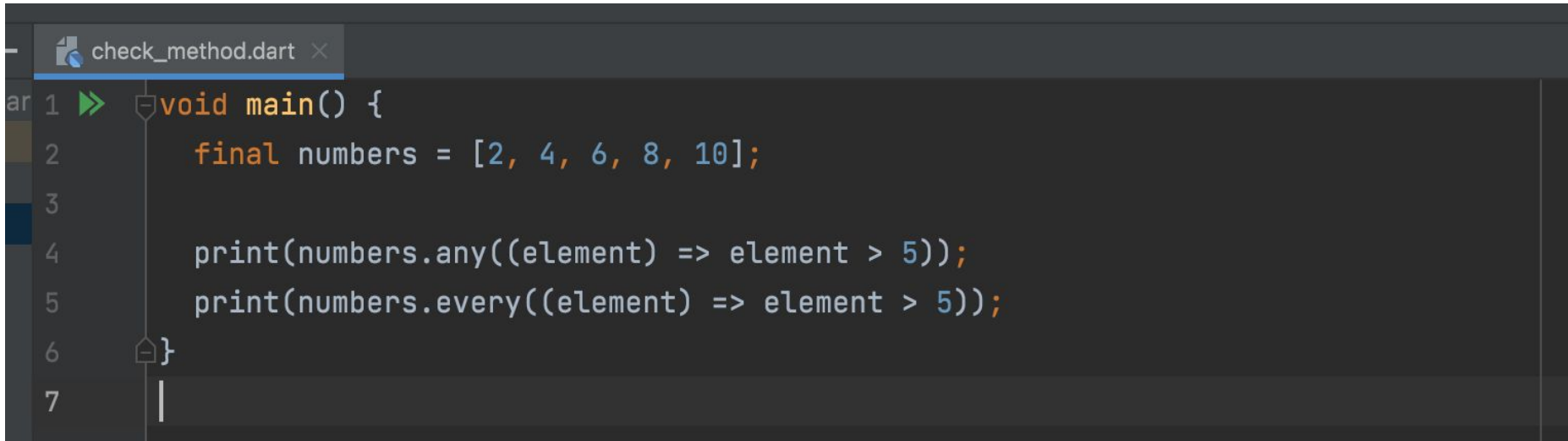
- Salah satu yang biasa kita lakukan saat menggunakan collection (List, Set, Queue dan lain-lain), adalah melakukan pengecekan data
- Iterable memiliki beberapa method untuk melakukan pengecekan data



Check Method

Method	Keterangan
<code>any(bool test(E)) : bool</code>	Mengecek apakah terdapat data yang sesuai dengan test function
<code>every(bool test(E)) : bool</code>	Mengecek apakah semua data sesuai dengan test function
<code>contains(E) : bool</code>	Mengecek apakah data E terdapat di iterable

Kode : Check Method



```
check_method.dart x
1  >> void main() {
2      final numbers = [2, 4, 6, 8, 10];
3
4      print(numbers.any((element) => element > 5));
5      print(numbers.every((element) => element > 5));
6  }
7  |
```

Filter Method



Filter Method

- Iterable juga memiliki banyak sekali method untuk melakukan filtering data yang terdapat di Iterable



Filter Method (1)

Method	Keterangan
<code>firstWhere(bool test(E), E orElse): E</code>	Mengambil data pertama yang sesuai dengan kondisi test, jika tidak ada, maka hasilnya data orElse
<code>lastWhere(bool test(E), E orElse): E</code>	Mengambil data terakhir yang sesuai dengan kondisi test, jika tidak ada, maka hasilnya data orElse
<code>singleWhere(bool test(E), E orElse): E</code>	Memastikan hanya ada satu data yang sesuai kondisi test, jika tidak ada, maka hasilnya data orElse, jika lebih dari satu, maka akan throw error

Filter Method (2)



Method	Keterangan
<code>skip(count) : Iterable<E></code>	Membuat iterable baru dengan menghapus data di awal sejumlah count
<code>skipWhile(bool test(E)) : Iterable<E></code>	Membuat iterable baru dengan menghapus data di awal selama kondisi test terpenuhi
<code>take(count) : Iterable<E></code>	Membuat iterable baru dengan hanya mengambil sejumlah count di awal
<code>takeWhile(bool test(E)) : Iterable<E></code>	Membuat iterable baru dengan mengambil data di awal selama kondisi test terpenuhi
<code>where(bool test(E))</code>	Membuat iterable baru dengan semua data yang sesuai kondisi test

Kode : Filter Method

filter_method.dart

```
1  >> void main() {  
2      final numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10];  
3  
4      final evenNumbers = numbers.where((number) => number % 2 == 0);  
5      final oddNumbers = numbers.where((number) => number % 2 != 0);  
6  
7      print(evenNumbers);  
8      print(oddNumbers);  
9  }
```

10

Transform Method



Transform Method

- Iterable juga memiliki method untuk melakukan transformasi (mengubah) data menjadi data baru

Transform Method (1)



Method	Keterangan
<code>expand(Iterable<T> toElements(E)) : Iterable<t></code>	Mengubah tiap element menjadi <code>Iterable<T></code> dan menggabungkan semuanya
<code>map(T toElement(E)) : Iterable<T></code>	Mengubah tiap element menggunakan function <code>toElement</code>
<code>join(separator) : String</code>	Mengubah element menjadi string, lalu menggabungkan dengan separator

Transform Method (2)



Method	Keterangan
<code>fold(T initial, T combine(T, E)) : T</code>	Mengubah Iterable dengan cara melakukan iterasi satu persatu element dari mulai data initial, lalu hasil iterasi dikirim ke iterasi selanjutnya
<code>reduce(E combine(E, E)): E</code>	Sama dengan fold, namun hasilnya tetap tipe data yang sama dengan element

Kode : Transform Method

```
transform_method.dart x
1  void main() {
2      final numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10];
3
4      print(numbers.map((e) => e * 2));
5      print(numbers.reduce((value, element) => value + element));
6      print(numbers.expand((element) => [element, element, element]));
7      print(numbers.join("-"));
8  }
9
```

Convert Method



Convert Method

- Iterable juga memiliki method yang bisa digunakan untuk melakukan konversi tipe data Collection menjadi tipe data lain

Convert Method (1)



Method	Keterangan
<code>toSet() : Set<E></code>	Mengubah Iterable menjadi Set
<code>toList({growable: bool}) : List<E></code>	Mengubah Iterable menjadi List
<code>toString() : String</code>	Mengubah Iterable menjadi String



Kode : Convert Method

```
convert_method.dart x
1  >> void main() {
2      var numbers = [1, 2, 2, 3, 4, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10];
3      var numberSet = numbers.toSet();
4
5      print(numbers);
6      print(numberSet);
7  }
8  |
```

Iterable Properties



Iterable Properties

- Selain banyak sekali method yang dimiliki oleh Iterable
- Iterable juga memiliki banyak sekali property yang bisa kita gunakan untuk mendapatkan informasi dan data dari Iterable
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-core/Iterable-class.html#instance-properties>

Kode : Iterable Properties

```
iterable_properties.dart x
1  >> void main() {
2      final names = ["Eko", "Kurniawan", "Khannedy"];
3
4      print(names.first);
5      print(names.last);
6      print(names.length);
7  }
8  |
```

List Method



List Method

- List dan Set karena turunan dari Iterable, secara otomatis dapat menggunakan semua method di Iterable
- Namun karena sifat dari List dan Set itu berbeda, List sendiri memiliki method lain yang khusus untuk List
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-core/List-class.html#instance-methods>

Kode : List Method

```
list_method.dart x
1  >> void main(){
2      final names = ["Eko", "Khannedy"];
3      names.insert(1, "Kurniawan");
4
5      print(names);
6  }
```



List Operator

- Selain method, List juga memiliki banyak Operator
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-core/List-class.html#operators>

Kode : List Operator

```
list_operator.dart x
1  >> void main(){
2      final names = ["Eko", "Khannedy"];
3      final authors = ["Programmer", "Zaman", "Now"];
4
5      final combine = names + authors;
6
7      print(combine);
8  }
```

Set Method



Set Method

- Selain List, Set juga memiliki method yang spesial terdapat di Set
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-core/Set-class.html#instance-methods>

Kode : Set Method

```
set_method.dart x
1  >> void main(){
2      final names1 = {"Eko", "Kurniawan", "Khannedy"};
3      final names2 = {"Budi", "Kurniawan", "Nugraha"};
4
5      print(names1.union(names2));
6      print(names1.intersection(names2));
7      print(names1.difference(names2));
8  }
```

Map



Map

- Map sebenarnya mirip dengan tipe data List, dimana memiliki index dan value
- Hanya saja, berbeda dengan List, pada Map, kita bisa menentukan data index dengan tipe data dan data index sesuai yang kita mau
- Di Map, index disebut dengan key
- Detail tentang Map sudah kita bahas di materi Dart Dasar
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-core/Map-class.html>

Kode : Map

map.dart

```
1  >> void main() {  
2      final Map<String, String> person = {  
3          'firstName': 'Eko',  
4          'lastName': 'Khannedy',  
5      };  
6  
7      person['middleName'] = 'Kurniawan';  
8  
9      print(person);  
10 }  
11
```

Map Entry



Map Entry

- Map sendiri bukanlah turunan dari Iterable, oleh karena itu secara default tidak bisa di iterasi menggunakan perulangan for
- Namun, Map memiliki property bernama entries, yang mengembalikan Iterable berisi MapEntry
- MapEntry adalah gabungan antara satu buah Key + Value
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-core/MapEntry-class.html>

Kode : Map Entry

```
map_entry.dart x
1  >> void main() {
2      final Map<String, String> person = {
3          'firstName': 'Eko',
4          'lastName': 'Khannedy',
5      };
6
7      for (var entry in person.entries) {
8          print('${entry.key}: ${entry.value}');
9      }
10 }
11
```



Hash Map



Hash Map

- Hash Map merupakan implementasi dari Map yang tidak menggunakan struktur data Double Linked List
- Sama seperti Hash Set, urutan key pada Hash Map tidak bisa di jamin berurut
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/HashMap-class.html>



Kode : Hash Map

```
hash_map.dart x
1  import 'dart:collection';
2
3  >> void main() {
4      final scores = HashMap<String, int>();
5
6      scores["Eko"] = 100;
7      scores["Budi"] = 100;
8      scores["Joko"] = 100;
9      scores["Dimas"] = 100;
10     scores["Donis"] = 100;
11
12     print(scores);
13 }
14
```

Linked Hash Map



Linked Hash Map

- Linked Hash Map merupakan implementasi dari Map yang menggunakan struktur data Double Linked List
- Hal ini menjadikan Linked Hash Map datanya terurut sesuai dengan urutan kita memasukkan data ke Linked Hash Map
- Linked Hash Map merupakan default implementasi untuk Map
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/LinkedHashMap-class.html>

Kode : Linked Hash Map

```
linked_hash_map.dart x
1 import 'dart:collection';
2
3 void main() {
4     final scores = LinkedHashMap<String, int>();
5
6     scores["Eko"] = 100;
7     scores["Budi"] = 100;
8     scores["Joko"] = 100;
9     scores["Dimas"] = 100;
10    scores["Donis"] = 100;
11
12    print(scores);
13 }
```

Splay Tree Map



Splay Tree Map

- Splay Tree Map merupakan implementasi dari Map yang menggunakan struktur data Tree
- Data di Splay Tree Map secara otomatis akan berurut sesuai dengan data nya, atau bisa menggunakan Comparator, mirip dengan Splay Tree Set
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/SplayTreeMap-class.html>

Kode : Splay Tree Map

```
splay_tree_map.dart x
1  import 'dart:collection';
2
3  >> void main() {
4      final scores = SplayTreeMap<String, int>();
5
6      scores["Eko"] = 100;
7      scores["Budi"] = 100;
8      scores["Joko"] = 100;
9      scores["Dimas"] = 100;
10     scores["Donis"] = 100;
11
12     print(scores);
13 }
```

Unmodifiable Map



Unmodifiable Map

- Unmodifiable Map merupakan implementasi Map yang tidak bisa diubah lagi
- Cara penggunaannya adalah membungkus Map yang sudah ada, dengan Unmodifiable Map, sehingga tidak bisa dimodifikasi lagi
- <https://api.dart.dev/stable/2.17.6/dart-collection/UnmodifiableMapView-class.html>

Kode : Unmodifiable Map

```
unmodifiable_map.dart x
1  import 'dart:collection';
2
3  void main() {
4    final Map<String, String> person = {
5      'firstName': 'Eko',
6      'lastName': 'Khannedy',
7    };
8
9    final finalPerson = UnmodifiableMapView(person);
10
11    finalPerson['middleName'] = 'Kurniawan'; // error
12
```

Materi Selanjutnya



Materi Selanjutnya

- Dart Unit Test
- Dart Async