

**LAPORAN PROJEK UTS**  
**MATA KULIAH PEMROGRAMAN BERBASIS EVENT**



**U N I V E R S I T A S**  
**AMIKOM PURWOKERTO**

**Oleh :**

Fajar Ramadhan	23SA31A065
Febri Pratama	23SA31A039
Fauziah Noviandini	23SA31A041
Rahman Adi Hidayat	23SA31A048

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM**  
**PURWOKERTO**  
**2025**

# CourtCraft: Desktop App Court Management System (C#)

## A. Profile Aplikasi

CourtCraft merupakan aplikasi desktop manajemen penyewaan lapangan yang dirancang khusus untuk mempermudah proses booking, pengelolaan jadwal operasional, dan pencatatan transaksi pada tempat penyewaan venue pingpong. Aplikasi ini mendukung dua peran pengguna (Owner dan Kasir), dilengkapi dengan fitur utama seperti manajemen venue, pembuatan jadwal otomatis berdasarkan jam operasional, pemrosesan booking dengan sistem pembayaran deposit maupun lunas, serta pencetakan laporan keuangan. Seluruh data tersimpan secara lokal menggunakan SQLite dan dapat diakses tanpa koneksi internet, menjadikannya solusi praktis dan efisien untuk kebutuhan pengelolaan venue secara offline.

Github	:	<a href="#">FajarGck/Tugas-Akhir-PBETI23</a>
Wireframe	:	<a href="https://www.figma.com/design/e6lTifW5OFxKi2PWa7CdYn/PBE?node-id=0-1&amp;t=oFbu8GDIIVVHQsNF-1">https://www.figma.com/design/e6lTifW5OFxKi2PWa7CdYn/PBE?node-id=0-1&amp;t=oFbu8GDIIVVHQsNF-1</a>
Video	:	<a href="https://drive.google.com/file/d/1YW1DMR1ifpr917oxzPTf4Og-pAjmBa4a/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1YW1DMR1ifpr917oxzPTf4Og-pAjmBa4a/view?usp=sharing</a>

## B. Tugas Anggota Kelompok

Tugas dari masing masing anggota kelompok di bagi dan di kelompokkan pada Tabel 1 berikut:

Tabel 1. Tugas Anggota Kelompok

Nama Anggota	Tugas yang dikerjakan
Fajar Ramadhan	<ul style="list-style-type: none"><li>- Membuat draft laporan UAS</li><li>- Merancang struktur database</li><li>- Merancang ide, fitur, dan flowchart aplikasi</li><li>- Membuat fitur operating hours, venue list, report</li></ul>
Febri Pratama	<ul style="list-style-type: none"><li>- Merancang struktur database</li><li>- Membuat design Wireframe di figma</li><li>- Membuat fitur booking, deposit, pelunasan,</li></ul>
Fauziah Noviandini	<ul style="list-style-type: none"><li>- Menganalisis kebutuhan sistem</li><li>- Membuat design Apps / tampilan di Microsoft Visual</li><li>- Membuat Poster</li></ul>
Rahman Adi Hidayat	<ul style="list-style-type: none"><li>- Membuat draft laporan UAS</li><li>- Membuat design Wireframe di figma dan Microsoft Visual</li><li>- Membuat fitur login</li></ul>