|  |  |
| --- | --- |
| Syntax | Magyarázat |
| syms x y | Symbolic math toolbox: változók felvétele |
| hold on | megtartja az előzően kirajzolt görbéket |
| fsurf (x,y,z [-intervall, intervall]) | Kirajzolja a paraméteres felületet (3D) |
| plot(x,y) | koordinátákat(pontokat) rajzol ki (2D) |
| plot3(x , y , z) | koordinátákat(pontokat) rajzol ki (3D) |
| fplot(xt , yt) | Kirajzolja (2D) |
| fplot3(xt, yt, zt) | Kirajzolja (3D) |
| quiver(X,Y,U,V) | Vektor X,Y-ból| U horizontális | V vertikális 2D |
| quiver3(X,Y,Z,U,V,W) | Vektor X,Y,Z-ből | U x-tengely| V y-tengely |W z-tengely |
| solve(e,[x,y]) | Megoldja az e egyenletben-ben az x-y változókra az egyenletet |
| for i=0:n  b(t) = nchoosek(n, i)\*t^i\*(1-t)^(n-i);  x(t) = x(t) + px(i+1)\* b(t);  y(t) = y(t) + py(i+1)\* b(t);  end  fplot(x, y, [0 1]) | Bezier görbe for ciklusa |
| fimplicit(f) | Kirajzolja az implicit f-et (2D) |
| subs(s, old, new) | visszaadja s-t és kicseréli az összes old-ot new-ra és aztán kiértékeli s-t |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Matlab 2. zh commandok feladatsor szerint (Kunkli)