

Développeur JS

Benjamin,

● COMPÉTENCES TECHNIQUES

<u>Langages :</u>	JavaScript, TypeScript, PHP, Python
<u>Frameworks & Librairies :</u>	ReactJS, React Native, Redux, Next, Vitejs, MicroObservables, NodeJS, Express, ChakraUI, Storybook, Bootstrap
<u>Outils :</u>	Git, Agile, Scrum, Jira, Azure services, Docker
<u>SGBD :</u>	GraphQL, Firebase, MySQL, SQL server
<u>Système :</u>	Windows, MacOS

● EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Février 2022 à Mars 2023 | Axione

Développeur Full stack JS

Projet : Création d'une nouvelle interface interne/B2B regroupant les différentes applications existantes

Mission : Simplifier les applications existantes en une seule plateforme en améliorant l'interface graphique

- Développer une interface moderne pour la vente de services
- Intégration d'outils de suivis graphiques pour internes
- Simplification des API
- Avoir une approche User eXperience
- Force de proposition architecturale
- Aide à la conception des maquettes (fonctionnel / pratique)
- Conception des tests
- Participation à la vie d'équipe :
 - Méthodes de travail
 - Prise en charge des nouveaux arrivants
 - Proposer et intégrer de nouveaux outils tel Storybook / CubeJs
 - Mise en commun des connaissances entre les équipes internes pour comprendre et fluidifier l'application autant que possible

Environnement Technique : React 17.x, Typescript, Nodejs, Express, Storybook, GraphQL, CubeJs, Keycloak, Scss, Jest, Git, Jira

Novembre 2021 à Janvier 2022 | Coreoz
Développeur Front end

Projet : Développement d'un site de vente en ligne responsive optimisé pour un client final

Mission : Participer à la création du site web

- Développement des maquettes
- Avoir une approche User eXperience
- Optimisation obligatoire : Le site est un outil de vente en ligne avec un trafic élevé;

Ce qui implique:

- Server Side Rendering
- Peu de dépendances
- Code optimisé
- Search Engine Optimization

Environnement Technique : React 17.0.2, Typescript, Vitejs, Scss, Git

Novembre 2019 à Novembre 2020 | Chanel
Développeur Front end

Projets : Mise en place d'applications web, native, et évolution de petits projets dont l'objectif principal est d'offrir une aide quotidienne à différents pôles Chanel (Projets non-publiques)

Mission 1 : Evolution d'une application react-native basée sur du machine learning

- Établir une connexion react-native / Azure blob storage
- Proposition de présentations
- Rattachement à la base de données du site Chanel.fr
- Mise en place d'un système de feedback
- Intégration de script python de machine learning

Environnement Technique : React-native 0.63.2, Axios, Azure blob storage, Git

Mission 2 : Mise en place et suivi d'une application web react

- Création du site web à partir d'une maquette
- Évolutions du site en fonction des besoins
- Rattachement au système d'authentification OIDC
- Ajustement du déploiement continu via Azure services

Environnement Technique : React 16.3, ChakraUi 1.0, Azure services, Docker, Git

Mission 3 : Retouche d'une application web permettant une reconnaissance faciale

- Traitement de données serveur
- Correction de l'interface utilisateur

Environnement Technique : React 16.3, Docker, Git

Mission 4 : Mise en place d'une application web de conférence vidéo via Twilio

- Création de la plateforme web

- Intégration d'un système de planning simple
- Intégration du système de chat vidéo via Twilio
- Connexion à la base de données du site Chanel.fr
- Système d'authentification OIDC

Environnement Technique : React 17.0, ChakraUi 1.0, Axios, Docker, Next 9.4, Prisma, Twilio 3.46, Azure services, Git

Février 2018 à Octobre 2019 | Groupe Paprec

Développeur Front End

Projets : Développement d'applications à destination des clients de Paprec, ces dernières doivent permettre la commande et le suivi des prestations proposées par le groupe.

Mission 1 : Reprise d'une application React Native

- Analyse du besoin client
- Participation aux réunions d'avancement de projet
- Rédaction des tests unitaires
- Propositions d'améliorations UX
- Intégration des maquettes
- Optimisation des performances et du poids de l'application
- Mise en place de tracking des actions utilisateurs
- Test utilisateurs via Testflight et Crashlytics
- Mise en place de scripts facilitant la mise en production
- Mise à jour de l'architecture logicielle
- Mise en production d'applications

Environnement Technique : React Native 0.55 -> 0.59, Redux, Jest, Git...

Mission 2 : Refonte de l'application React Native

- Refonte structurelle et graphique de l'application précédente
- Assistance lors de la conception UX
- Ajout d'animations React Natives

Environnement Technique : React Native 0.60, Redux, Jest, Git...

Mission 3 : Amélioration d'une application web ReactJS

- Intégration des tests unitaires
- Mise en place de Google Analytics et de l'enregistrement d'actions ciblées
- Recherche et correction de bugs
- Intégration responsive de modules supplémentaires
- Correction et mise à jour de la configuration Webpack pour optimiser les temps de chargements

Environnement Technique : ReactJS 16.7, Webpack, Jest, Git...

Octobre 2017 à Décembre 2018 | Groupe La Poste (Entité Yellow Innovation)

Projets : Intervention sur le projet Tirelire Connectée Monimalz (www.monimalz.com)

Mission 1 : Programmation de l'objet connecté - Tirelire Connectée Monimalz

- Espace disque limité
- Mémoire limitée
- Développement de modules de jeu éducatifs
- Participation aux réunions de concept de l'objet connecté
- Analyse des contraintes et propositions d'améliorations

Environnement Technique : NodeJS

Mission 2 : Développement de l'application mobile communiquant avec l'objet connecté

- Animations
- Optimisation de la fluidité
- Aide à l'intégration de l'API
- Aide à la conception UX
- Mise en place d'outils d'optimisations et de rapports automatiques
- Revue de code via Github
- Développement de fonctionnalités diverses (Jeu, Magasin, TodoList...)
- Installation d'un module de paiement
- Participation aux réunions concernant l'architecture logicielle

Environnement Technique : React native, Redux, RXJS, Redux-saga, NodeJS, Git...

Mission 3 : Création d'un site de e-commerce pour la mise en vente du produit

- Intégration de pages web responsives
- Mise en place d'un module de paiement

Environnement Technique : React, Redux, Gatsby, GraphQL, Git...

Octobre 2016 à Septembre 2017 | Groupe HN

Développeur PHP Fullstack

Projets Divers :

- Reprise et développement d'une application de gestion de devis :
 - Optimisation de l'existant
 - Création de nouveaux modules
 - TMA & Support

Environnement Technique : PHP 5.4, Zend Framework 1, JavaScript, jQuery, SQL, HTML5, CSS3, Bootstrap, Scripts Shell/Bash

- Reprise graphique d'un site web :

- Etude de l'existant et de la technologie
- Refonte de la structure
- Mise à jour de la charte graphique

Environnement Technique : PHP 5.6, Drupal 7, JavaScript, jQuery, HTML5, CSS3, Bootstrap, SQL

- Projets divers :
 - Reprise de projets
 - Mise en place d'évolutions applicatives
 - Support applicatif et TMA d'un Intranet

Environnement Technique : PHP 5.4, Zend Framework 1, JavaScript, jQuery, HTML5, CSS3, Bootstrap, SQL

Février 2015 - Juillet 2016 | PARIS BEAUTE

Développeur PHP Fullstack

Projet : Développement et maintenance de sites web vitrine & back-office pour des clients divers (Beauté, Communication, Architectes d'intérieur...)

Missions :

- Analyse du cahier des charges d'un service à produire
- Développement d'une architecture MVC « from scratch »
- Création de sites web avec back-office
- Développement de sites vitrine
- Mise en place de modules de paiements PAYPAL
- Administration des sites web
- Création et modélisation de la base de données
- Intégration de newsletters PAO

Environnement Technique : PHP 5.7, JavaScript, jQuery, HTML5, CSS3, Bootstrap, SQL, Photoshop, Illustrator, MySQL workbench

● PROJETS PERSONNELS

Projet de site pour Jeux de Rôle

- Développement d'un site pour jeux de rôle
- Base de données en temps réel Firebase
- Mise en place d'un Chat
- Système de webcam via WebRTC
- Module de lecture de musique

Environnement Technique : React 16.6, Firebase (Hosting, Storage & Database)

Projet Vidéo

- Montage d'une vidéo tutorielle à partir d'un enregistrement de streaming

Environnement Technique : Filmora

Projet IA

- Création d'une IA autonome
- Apprentissage du deep learning

Environnement Technique : Python

Projet Jeu de Stratégie

- Développement d'un jeu de stratégie au tour par tour
- Conception et modélisation de la base de données
- Intelligence Artificielle utilisant un pathfinder
- Animations et bruitages divers

Environnement Technique : PHP 5, JavaScript, CSS, HTML 5, SQL, Photoshop

Projet de refonte technique du jeu

- Reprise du jeu sous une technologie plus adaptée
- Révision de la base de données (NOSQL)
- Révision de la structure en Immutable
- Mise en place d'une ergonomie correspondante au thème du jeu

Environnement Technique : EsteJS (Framework), NodeJS, Redux, React, Firebase, Sentry

Projet d'Etudes

- Développement d'un réseau social pour sportifs sous Laravel
- Création d'une application Facebook sous Symfony 2
- Création d'un Webservice NodeJS
- Mise en place d'un site de Fan-art en PHP from scratch
- Création d'un module de paiement PayPal en PHP from scratch
- Développement de différents petits sites sous PrestaShop, WordPress

Environnement Technique : PHP 5.7, NodeJS, JavaScript, jQuery, HTML5, CSS3, Git, Laravel, Symfony 2, Bootstrap, WordPress, Prestashop

● FORMATIONS

2012-2017 **Master ESGI Ingénierie du Web en Alternance**
Obtention d'un bac+5 en Ingénierie du Web

● DIVERS

Langues :

Anglais	Courant
Allemand	Notions

Hobbies :

Jeux de rôles, Jeux vidéo, Modélisme, Peinture, Théâtre