# 第1章、嵌入式软件开发概述

- 1. 嵌入式系统概述
- 2. 嵌入式系统的基本结构
- 3. 嵌入式系统开发



# 1. 嵌入式系统概述

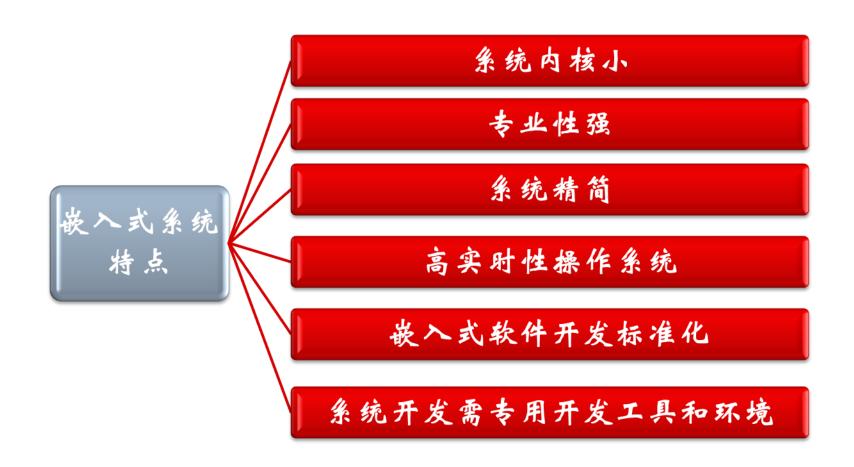
#### 1.1 什么是嵌入式系统?

嵌入式系统是**以应用为中心**,以计算机技术为基础,且**软硬件可裁减**,适应应用系统对功能、可靠性、成本、体积、功耗有严格要求的**专用计算 机系统**。它一般由以下几部分组成:

- 嵌入式微处理器
- 外围硬件设备
- 嵌入式操作系统
- 特定的应用程序



#### 1.2 嵌入式系统的特点



#### 1.3嵌入式系统的应用领域



# 1.3嵌入式系统的应用领域



#### 1.4 与单片机、PC的不同

### □嵌入式系统≠单片机

- 嵌入式系统的主流是以32位嵌入式微处理器为核心的硬件设计和基于实时操作系统(RTOS)的软件设计
- 单片机系统多为4位、8位、16位机,不适合运行操作系统,难以进行复杂的运算及处理功能
- 嵌入式系统设计的核心是软件设计(占70%左右的工作量),单片机系统软硬件设计所占比例基本相同

#### 1.4 与单片机、PC的不同

### □嵌入式系统≠PC机

- 嵌入式系统一般是专用系统,而PC是通用计算平台
- 嵌入式系统的资源比PC少得多
- 嵌入式系统软件故障带来的后果比PC机大得多
- 嵌入式系统一般采用实时操作系统
- 嵌入式系统大都有成本、功耗的要求
- 嵌入式系统得到多种微处理体系的支持
- 嵌入式系统需要专用的开发工具

#### 1.5 嵌入式系统的未来

#### □ 巨大的市场

- 嵌入式产品的巨大商机——全过程自动化产品制造、大范围电 子商务活动、高度协同科学实验以及现代化家庭起居。
- 你接触的每一样东西将装有芯片和嵌入式软件。

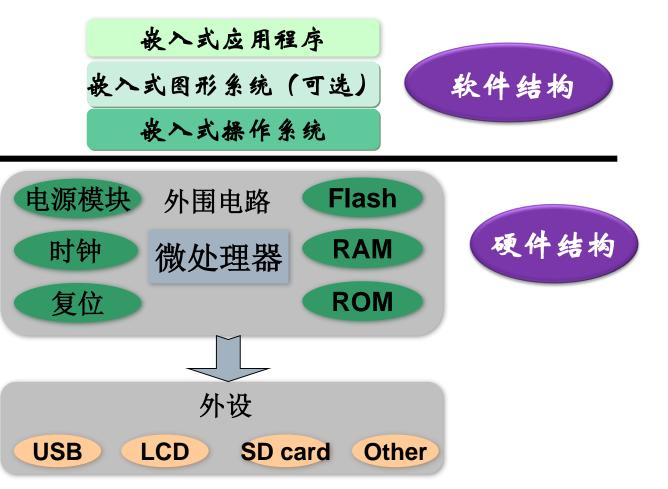
#### □创新的机遇

- 嵌入式系统与技术是一个分散的工业,充满竞争、机遇与创新
- 没有哪一个系列的处理器和操作系统能够垄断全部市场,即便 在体系结构上存在着主流,但各不相同的应用领域决定了不可 能有少数公司,少数产品垄断全部市场。因此嵌入式系统领域 的产品和技术,必然是高度分散的,留给各个行业的中小规模 高技术公司的创新余地很大。

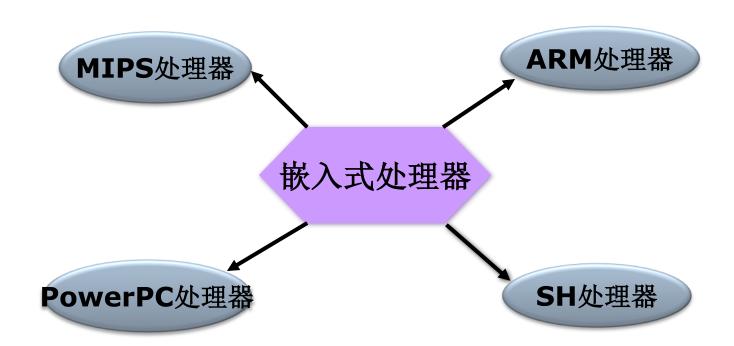
# 2.嵌入式系统的基本结构

- □嵌入式系统的构架
- □嵌入式微处理器
- □嵌入式系统外设与接口
- □嵌入式系统软件层次结构
- □嵌入式操作系统

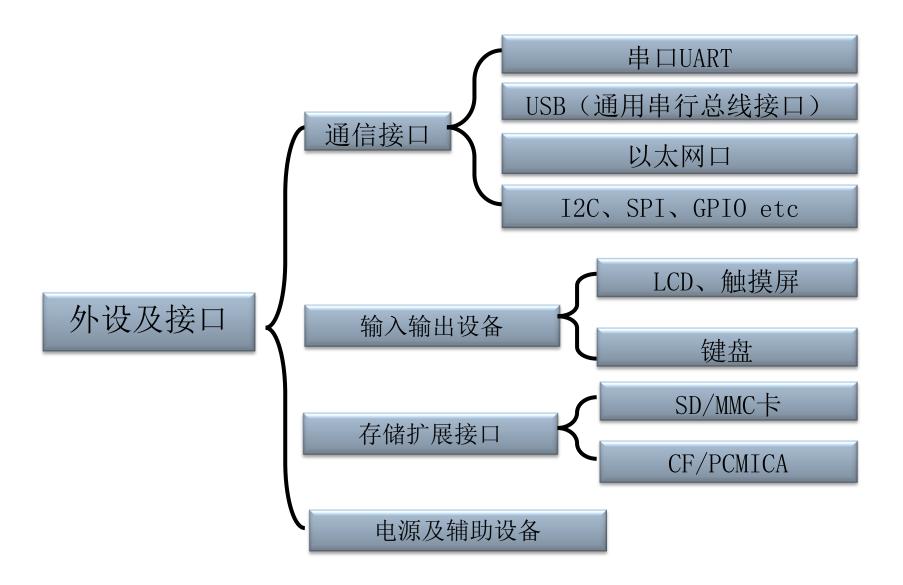
## 2.1 嵌入式系统架构



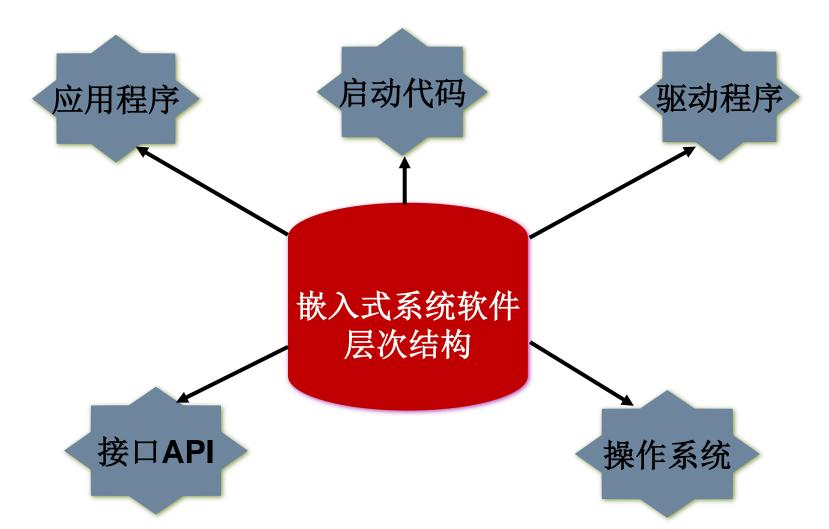
### 2.2 嵌入式微处理器



#### 2.3 嵌入式系统外设与接口

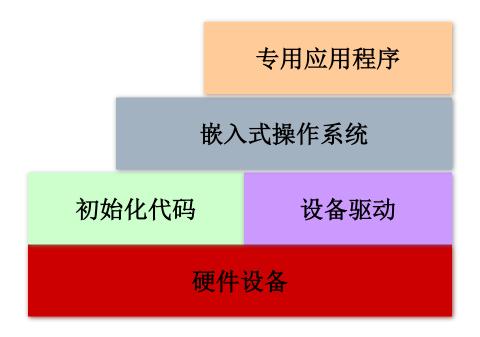


## 2.4 嵌入式系统软件层次结构



#### 2.4 嵌入式系统软件层次结构

硬件上执行的软件层次:



#### 2.5 嵌入式操作系统

- □ 嵌入式操作系统是嵌入式应用软件的基础和开发平台。 嵌入式系统的出现,解决了嵌入式软件开发标准化的难 题。**嵌入式系统具有操作系统的最基本的功能:** 
  - 进程调度
  - 内存管理
  - 设备管理
  - 文件管理
  - 操作系统接口(API调用)
- □ 嵌入式操作系统具有的特点:
  - 系统可裁减,可配置.
  - 系统具备网络支持功能
  - 系统具有一定的实时性

#### 2.5 嵌入式操作系统

- □几种常见的嵌入式操作系统
  - Linux操作系统
  - WinCE操作系统
  - UC/OS-II
  - VxWorks
  - palmOS
  - .....

# 3. 嵌入式系统的开发

- □嵌入式系统与通用计算机系统的差别:
  - 人机交互界面
  - 有限的功能
  - 时间关键性和稳定性

- □ 嵌入式软件开发的特点:
  - 任何一个嵌入式产品都是**软件和硬件的结合**
  - 嵌入式产品研发完成,软件就**固化在硬件环境** 中,嵌入式软件是针对相应的嵌入式硬件开发 的,是专用的
  - 软件开发难度大
    - □ 嵌入式应用软件对实时性、稳定性、可靠性、抗 干扰性等性能的要求都比通用软件的要求更为严 格和苛刻。

- □ 嵌入式系统开发常用语言:
  - 汇编语言: 执行效率高,时序精确,便于调试,开 发效率低
  - **C**语言: 开发效率高,执行快,低级语言特性,库支持丰富
  - C++语言:功能强大,资源消耗大
  - Java语言: Android手机开发
  - Object-C/Swift: IOS开发
  - C#: WinPhone开发

- □ 嵌入式系统开发模式
  - □ 利用C、汇编等工具,直接在硬件上编程,
    - 一般用于硬件资源有限的场合

□ 基于某操作系统编程,用于硬件资源充裕, 设备多的情况

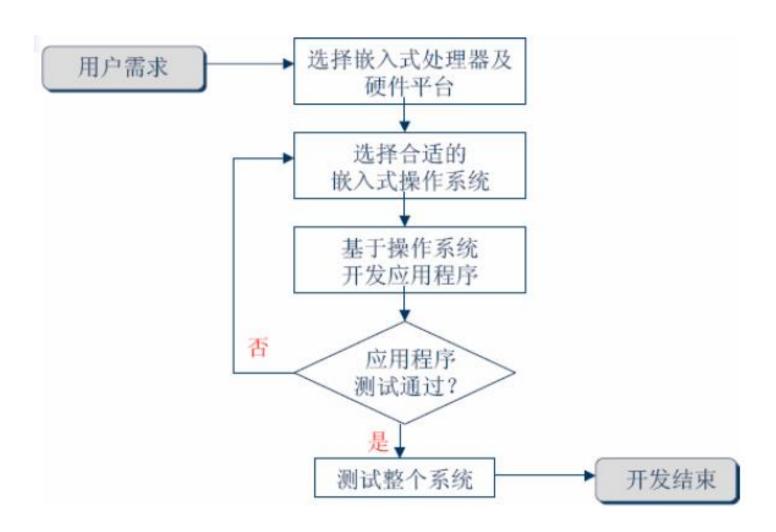
应用软件

操作系统

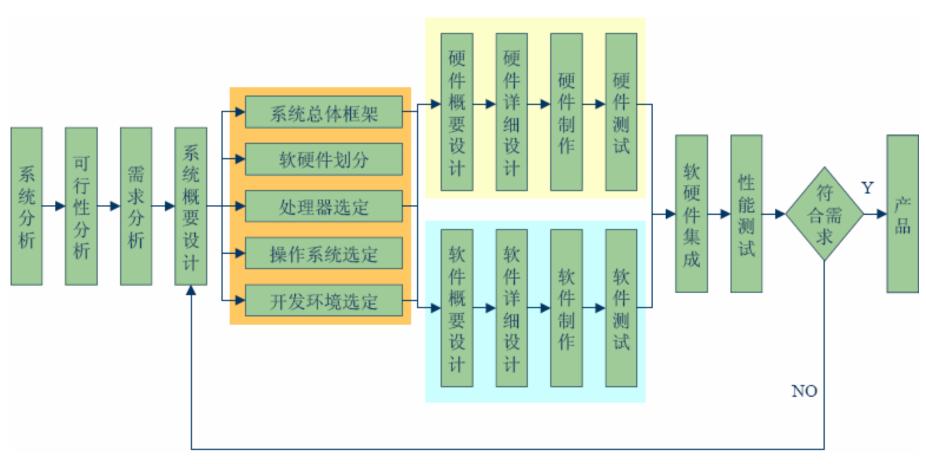
硬件

- □ 嵌入式系统开发环境:
  - 交叉开发环境:交叉开发环境是指实现编译、 链接和调试应用程序代码的环境。与运行应 用程序的环境不同,它分散在有通信连接的 宿主机与目标机环境之中
    - □ 宿主机(Host)是一台通用计算机,一般是PC机。 它通过串口或网络连接与目标机通信。
    - □ 目标机(Target) 可以是嵌入式应用软件的实际运行环境,也可以是能替代实际环境的仿真系统。

# 3.2 嵌入式开发流程



#### 3.2 嵌入式开发流程



嵌入式产品开发流程

### 3.3 嵌入式开发面临的挑战

- 应该使用多少硬件
- 系统设计的指标是多少
- ■最小化电力的要求
- ■升级考虑
- ■可靠性、稳定性如何
- 完整的测试困难
- ■难以观察和控制
- 开发环境苛刻