

STATIC

```
public class Posttest6 {  
    static int totalPenyewaan = 0;  
    static ArrayList<kamera> daftarKamera = new ArrayList<>();  
    static ArrayList<aksesoris> daftarAksesoris = new ArrayList<>();  
    static ArrayList<penyewaan> daftarPenyewaan = new ArrayList<>();  
}
```

BUATLAH CLASS INTERFACE DAN IMPLEMENTASIKAN PADA PROGRAM (MINIMAL 1 CLASS INTERFACE)

```
package posttest6;  
  
public interface sewa {  
    void ajukanSewa();  
    void batalkanSewa();  
}
```

MINIMAL MEMILIKI 2 METHOD

```
// Implementasi interface  
@Override  
public void ajukanSewa() {  
    System.out.println("Penyewaan dengan ID " + id + " telah diajukan.");  
}  
  
@Override  
public void batalkanSewa() {  
    System.out.println("Penyewaan dengan ID " + id + " telah dibatalkan.");  
}
```

EROR HANDLING

Beberapa contoh yang saya miliki

```

public static int inputInteger(String pesan) {
    while (true) {
        try {
            System.out.print(pesan);
            int angka = scanner.nextInt();
            scanner.nextLine();
            return angka;
        } catch (InputMismatchException e) {
            System.out.println("Input harus berupa angka!");
            scanner.nextLine();
        }
    }
}

```

```

public static double inputDouble(String pesan) {
    while (true) {
        try {
            System.out.print(pesan);
            double angka = scanner.nextDouble();
            scanner.nextLine();
            return angka;
        } catch (InputMismatchException e) {
            System.out.println("Input harus berupa angka desimal!");
            scanner.nextLine();
        }
    }
}

```

```

public static void main(String[] args) {
    while (true) {
        try {
            System.out.println("\nPilih Menu:");
            System.out.println("1. Admin");
            System.out.println("2. User");
            System.out.println("3. Keluar");
            System.out.print("Pilihan: ");
            int pilihan = scanner.nextInt();
            scanner.nextLine();

            switch (pilihan) {
                case 1 -> menuAdmin();
                case 2 -> menuUser();
                case 3 -> {
                    System.out.println("Keluar dari program.");
                    return;
                }
                default -> System.out.println("Pilihan tidak valid.");
            }
        } catch (InputMismatchException e) {
            System.out.println("Input harus berupa angka!");
            scanner.nextLine();
        }
    }
}

```