

Langkah 1: Deklarasi Variabel

Program mendeklarasikan empat variabel string: satu, dua, tiga, dan temp. Variabel temp digunakan sebagai penyimpanan sementara untuk menggantikan nilai dari ketiga variabel lainnya.

Langkah 2: Input

Program meminta pengguna untuk memasukkan tiga nilai string menggunakan `fmt.Print` dan `fmt.Scanln`. Nilai input disimpan dalam variabel satu, dua, dan tiga, secara berurutan.

Langkah 3: Output Awal

Program mencetak nilai awal dari satu, dua, dan tiga menggunakan `fmt.Println`. Outputnya berformat "Output awal = <satu> <dua> <tiga>".

Langkah 4: Penggantian Nilai

Program menggantikan nilai dari satu, dua, dan tiga menggunakan variabel temp. Penggantian dilakukan dalam urutan berikut:

temp mengambil nilai dari satu

satu mengambil nilai dari dua

dua mengambil nilai dari tiga

tiga mengambil nilai dari temp (yang awalnya satu)

Langkah 5: Output Akhir

Program mencetak nilai akhir dari satu, dua, dan tiga menggunakan `fmt.Println`. Outputnya berformat "Output akhir = <satu> <dua> <tiga>".