

Cách sử dụng Constructors:

Ví dụ 1:

```
1 public class Student1
2 {
3     int id; // thành viên dữ liệu-thuộc tính của đối tượng
4     String name; // thành viên dữ liệu
5
6     public static void main(String args[])
7     {
8         Student1 student1 = new Student1(); // tạo đối tượng
9         System.out.println(student1.id); // 0
10        System.out.println(student1.name); // null
11    }
12 }
```

Ví dụ 2:

```
1 public class Student2 {
2     // thuộc tính các đối tượng của lớp
3     int id; // mã số sinh viên
4     String name; // họ tên sinh viên
5     // phương thức chen thông tin sinh viên
6     public void chen(int ids, String names) {
7         id = ids; name = names;
8     }
9     // phương thức hiển thị thông tin sinh viên
10    public void hienthi() {
11        System.out.println(id + " " + name);
12    }
13    public static void main(String args[]) {
14        Student2 sv1 = new Student2(); // tạo đối tượng sv1
15        Student2 sv2 = new Student2(); // tạo đối tượng sv2
16        sv1.chen(1, "Nhi"); sv2.chen(2, "Minh");
17        sv1.hienthi(); sv2.hienthi();
18    }
19 }
```

Ví dụ 3:

```
1 public class Student3 {
2     int id;
3     String name;
4     // cách sử dụng constructor
5     // khởi tạo giá trị cho các thuộc tính của đối tượng trong lớp
6     public Student3(int id, String name) {
7         this.id = id;
8         this.name = name;
9     }
10    void hienthi() {
11        System.out.println(id + " " + name);
12    }
13    public static void main(String args[]) {
14        Student3 s1 = new Student3(3, "Nhi");
15        Student3 s2 = new Student3(4, "Nghe");
16        s1.hienthi(); s2.hienthi();
17    }
18 }
```