Falcon Framework

Glossário

Versão <0.1>

[Observação: O template a seguir é fornecido para uso com o Rational Unified Process. O texto em azul exibido entre colchetes e em itálico (style=InfoBlue) foi incluído para orientar o autor e deve ser excluído antes da publicação do documento. Um parágrafo digitado após esse estilo será automaticamente definido como normal (style=Body Text).]

[Para personalizar campos automáticos no Microsoft Word (que exibem um plano de fundo cinza quando selecionados), selecione File>Properties e substitua o conteúdo dos campos Title, Subject e Company pelas informações adequadas a esse documento. Depois de fechar a caixa de diálogo, para atualizar os campos automáticos no documento inteiro, selecione Edit>Select All (ou Ctrl-A) e pressione F9 ou simplesmente clique no campo e pressione F9. Isso deve ser feito separadamente para Cabeçalhos e Rodapés. Alt-F9 alterna entre a exibição de nomes de campos e a do conteúdo de campos. Consulte a ajuda do Word para obter mais informações sobre como trabalhar com campos.]

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| <27/03/2016> | <0.1> | Especificação de termos para o Glossario | Willian |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice Analítico

1. Introdução 4

1.1 Finalidade 4

1.2 Escopo 4

1.3 Referências 4

1.4 Visão Geral 4

2. Definições 4

2.1 <aTerm> **Error! Bookmark not defined.**

2.2 <anotherTerm> 4

2.3 <aGroupofTerms> 5

2.3.1 <aGroupTerm> 5

2.3.2 <anotherGroupTerm> 5

2.4 <aSecondGroupofTerms> 5

2.4.1 <yetAnotherGroupTerm> 5

2.4.2 <andAnotherGroupTerm> 5

3. Estereótipos de UML 5

Glossário

# Introdução

## Finalidade

Este documento visa facilitar a utilização de termos comuns dentro do projeto e seus designados significados no contexto da aplicação. O objetivo principal do documento é de haja um entendimento comun entre os interessados de modo que se possa manter uma maior consistência da informação. Assim, consegue-se também definir alguns termos utilizados pelos Stakeholder mas que possuem algum significado diferente dentro do desenvolvimento da aplicação.

## Escopo

Este documento está associado com a aplicação Falcon Framework e também com todos os seus artefatos que são citados.

## Referências

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Título | Versão | Onde pode ser obtido |
| Documento de Visão | 0.4 | Pasta do Projeto no Repositório |
| Plano de Iteração | 0.1 | Pasta do Projeto no Repositório |
| Especificação Suplementar | 0.1 | Pasta do Projeto no Repositório |
| Regras de Negócios | 0.1 | Pasta do Projeto no Repositório |

## Visão Geral

Este documento está organizado em seções e subseções da

seguinte forma:

Na seção 1, a Introdução, onde descreve sua importância e finalidade deste documento,

seguido do escopo, referência e da visão geral deste documento.

Na seção 2, apresentam-se as Definições, onde estarão os termos e abreviações do sistema,

organizados em ordem alfabética.

E por fim na seção 3, os Estereótipos de UML.

# Definições

Os termos utilizados no projeto serao descritos no formato de seções e subseções abaixo:

## Framework

Um framework em desenvolvimento de software, vem a ser uma [abstração](https://pt.wikipedia.org/wiki/Abstra%C3%A7%C3%A3o) que é composta por [códigos](https://pt.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo) comuns entre vários projetos de software provendo assim uma funcionalidade genérica. Um framework pode fornecer uma funcionalidade específica durante a programação de uma aplicação por meio de configuração para a realização da mesma. A diferença entre biblioteca e framework está na designação do fluxo de controle da aplicação.

[Uma especificação detalhada sobre o que é um framework pode ser encontrada neste link.](http://www.codeproject.com/Articles/5381/What-Is-A-Framework)

## RESTFUL

REST define uma gama de princípios arquiteturais que podem ser utilizados para modelar Web service que focam em recursos do sistema. Seus quarto princípios básicos são:

* Utilização de metódo HTTP explicitamente;
* Não ter estados;
* Expor a estrutura de diretórios na URL
* Realizar transferência de XML, JASON ou ambos.

[Clique aqui para mais informações sobre os princípios arquiteturais RESTFUL](http://www.ibm.com/developerworks/library/ws-restful/)

## Web Service

Um Web service é uma coleção de protocolos e padrões utilizados para troca de dados entre aplicações ou sistemas. Geralmente XML é utilizado para a comunicação com um Web service que podem ser usados para a troca de dados entre computadores por meio da internet.

[Clique aqui para mais informações sobre Web services](http://www.tutorialspoint.com/webservices/what_are_web_services.htm)

## BackEnd

## EndPoint

## SDK

## Cliente-Servidor/Servidor-Cliente

## API

## DAO

## Ruby on Rails

## NodeJS

## Banco de Dados

## Parse

## App

## GIT

## <aGroupofTerms>

# Estereótipos de UML

[Esta seção contém ou faz referência a especificações de estereótipos de Linguagem de Modelagem Unificada (UML) e suas implicações semânticas — uma descrição textual do significado e da importância dos estereótipos e de quaisquer limitações de seu uso — para estereótipos já conhecidos ou que se mostraram importantes para o sistema que está sendo modelado. O uso desses estereótipos pode ser simplesmente recomendado ou até mesmo obrigatório; por exemplo, quando o uso desses estereótipos for exigido por um padrão imposto ou quando se considerar que o uso facilitará em muito o entendimento. Esta seção pode ficar em branco se nenhum estereótipo adicional, além daqueles predefinidos pela UML e o Rational Unified Process (RUP), for considerado necessário.]