

JAVA FINAL PROJECT

-PEEKABOO-

JAVA期末專案_鬼抓人

千萬別吃來路不明的水果！

指導老師 Teacher :

馬尚彬老師

組員 Member :

00757003 楊筑鈞

00757015 邱詩婷

00757110 李煜中

00857202 翁培馨

簡介

- 亂吃來路不明的水果，會發生什麼有趣的事呢？
- 在沙漠中，會遇見什麼？

Peekaboo

遊戲特色

道具

- 隨機生成遊戲道具
- 出現特殊效果

鬼抓人

- 結合鬼抓人
- 增加刺激感

可挖地

- 發想自麥塊
- 可挖掉地板
- 成為子彈擊退鬼

多人連線

- 跟朋友一起玩
- 更有趣！

角色介紹 - 囚犯 (HUMAN)

圓圓囚犯逃跑計畫！

➡ 由玩家操作



角色介紹 - 警察 (GHOST)

古錐警察來啦！

➡ 由系統自然生成



道具介紹 - 加速 & 減速

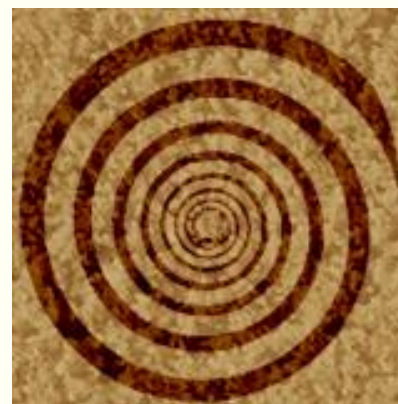
加速：駱駝

- 你的好夥伴！



減速：流沙

- 小心別踩！很危險~



道具介紹 – 任意門 & 迷幻效果

任意門：山洞

- 誰都不知道會被傳送到哪
- 所以山洞別亂進！



迷幻效果：蜈蚣

- 被蜈蚣攻擊、分不清左右上下！



道具介紹－惡魔果實！



功能介紹 – 挖地 & 發射

按 **A**：挖地

- 記得切換輸入法



按 **W**：發射

- 對準鬼，按發射！





跑跑跑

駱駝跑起來喇~



QQ

掉進流沙怎麼辦？乖~別掙扎！

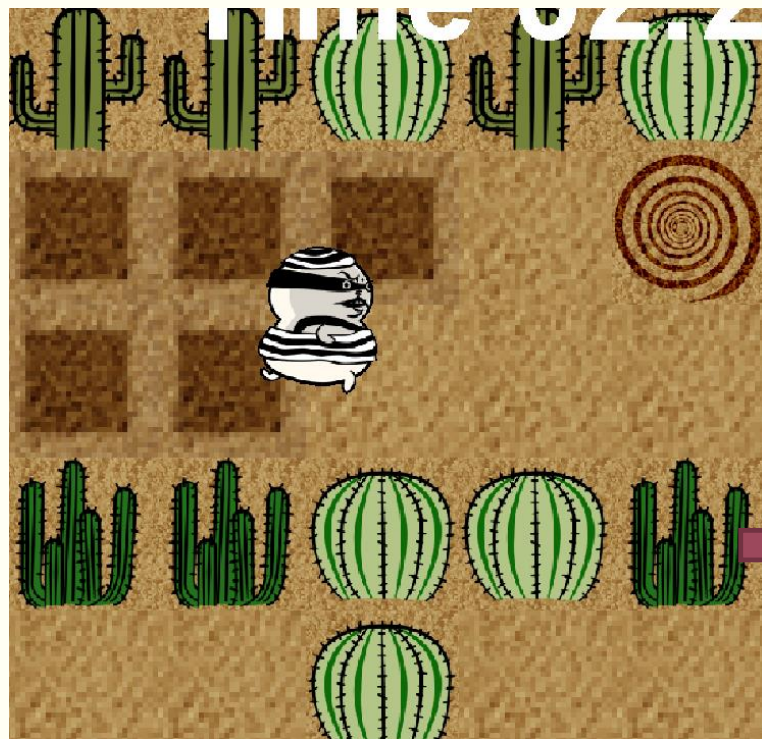
玩家操作說明

- 上下左右鍵
- 控制移動
- A：挖地板
- W：發射



➡ 按Q鍵看看？

BULLET！讓子彈飛！



按 W



介面規劃

選單畫面 & 遊戲畫面



GUI 介面

遊戲開始



START

MUSIC



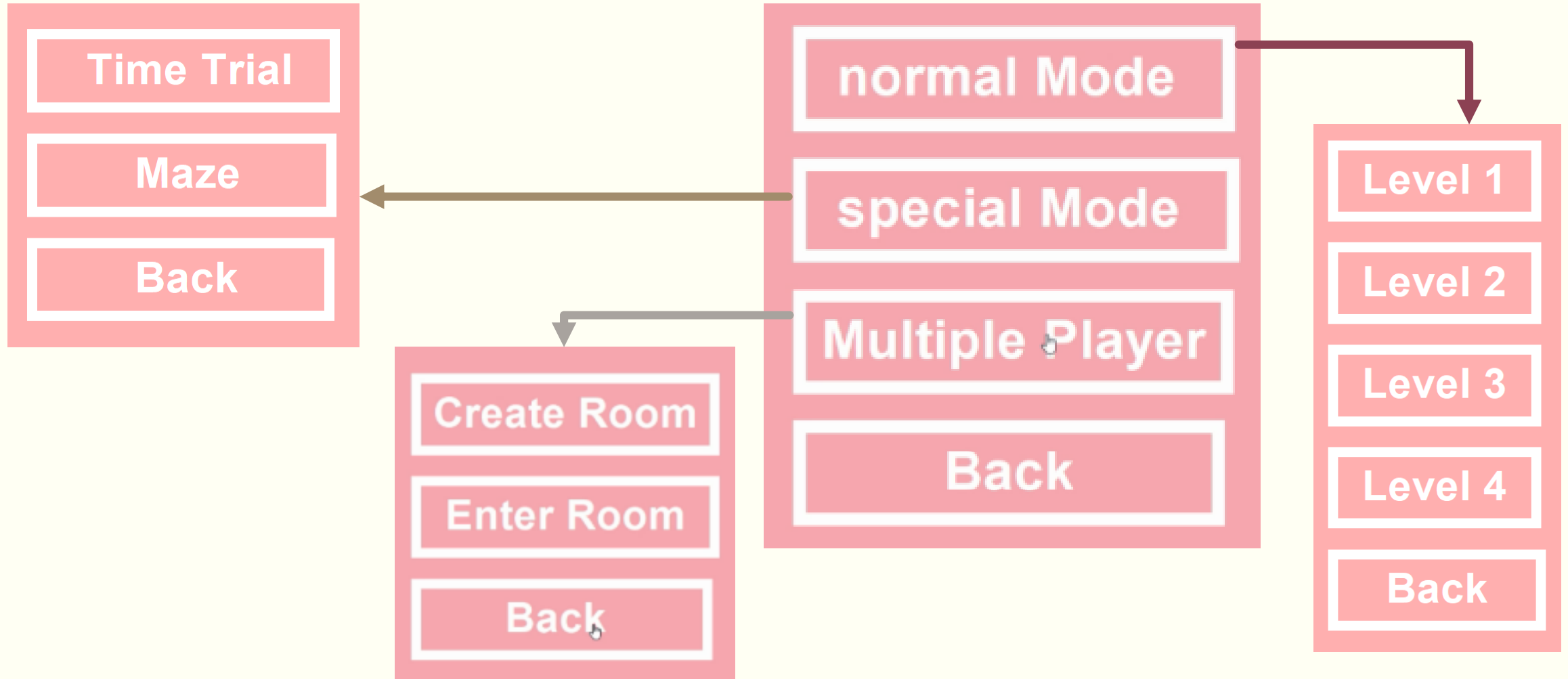
音樂 **Start/Stop**

遊戲說明



Instructions

遊戲選單



遊戲畫面



多人連線

Create Room

Enter Room

Back

Game ID: Coconut



Back

Start !

Coconut

Input Game ID:

Back

Enter

連線後...





DEMO

展示



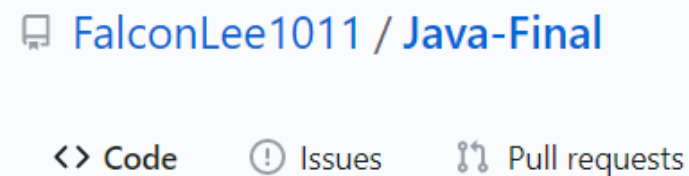
看遊戲影片

- <https://www.youtube.com/watch?v=5bfibTFyDd0&feature=youtu.be>



原始碼

- <https://github.com/FalconLee1011/Java-Final>

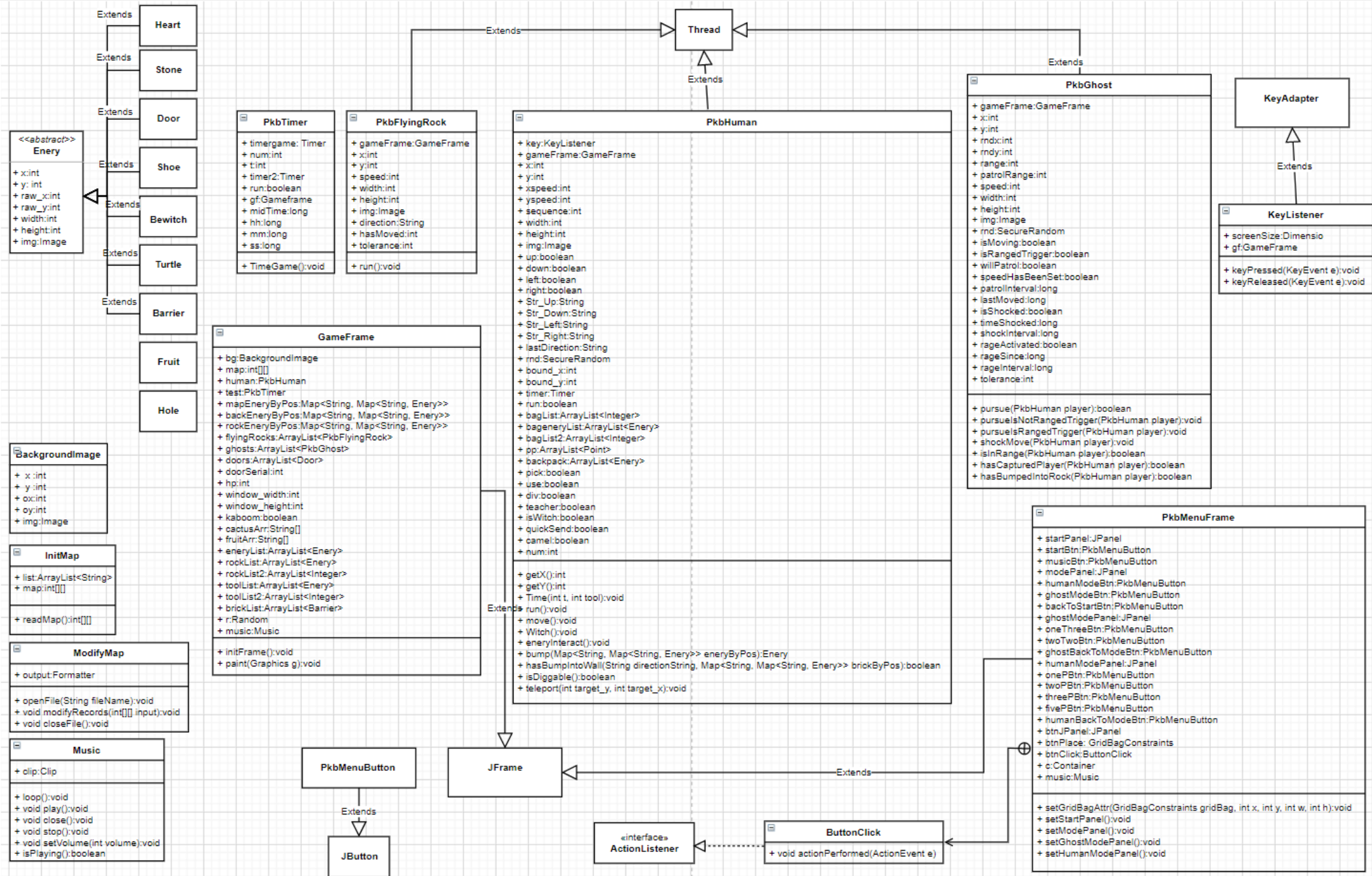




UML

系統設計







問題紀錄

發生了許多無理取鬧的問題...



IN GUI

已解決

- 排版問題，無法把選單放在正中間，並將按鈕以垂直排列。
 - 學新的 **Layout**
- 預設按鈕很醜
 - 重寫一個繼承 **JButton** 的自訂按鈕
 - 原來調整大小的方法 **ex. setSize()**，在有設定 **Layout** 的情形下會失效。

無法解決

- 本來在遊戲載入前，放置一個 **Loading...** 的 **Panel**，卻無法顯示
 - 刪除此頁面

IN GAME

已解決

- 背景音樂無法同時進行
 - 原先使用 `applet` 最後使用 `clip`
- 碰撞判定，人碰撞到障礙物就會不能移動
 - 不能直接到碰撞時 `speed` 改成 0
 - 預測碰撞

未解決

- 3D
 - Framework 碰撞無法完全偵測
- 連線
 - 時間上來不及
 - 可連線但許多同步問題依舊無法處理

IN GAME

- 因為遊戲無法在短時間內做優化，在玩遊戲時會閃爍。
 - 將背景色設為地圖顏色，這樣閃爍也不明顯。
- 地圖放陣列對於 x, y 很混亂
 - 直接新增兩個變數重新定義 x, y
- 地圖無法更新
 - 原先試圖由 `map.txt` 改在重新讀取但發現無法正確找到道具的位置
 - 將道具丟出 `list` 即可
- 任意門，人移動但視窗無法隨之改變
 - 因 x, y 重新定義就解決了


工作分工

| 楊筑鈞 | 邱詩婷 | 李煜中 | 翁培馨 |
|----------|-----|-------|------|
| GUI | GUI | 統整 | GUI |
| 遊戲設計 | 美編 | debug | 地圖設計 |
| 程式碼 | 程式碼 | 程式碼 | 道具設計 |
| 排版 debug | | | 程式碼 |

工作時程

| 起 | 迄 | 內容 |
|------|------|-----------------|
| - | 4/18 | 構思 |
| 4/25 | 5/1 | 構想遊戲細節(道具 人物設定) |
| 5/2 | 5/7 | GUI |
| 5/8 | 6/8 | 設計遊戲、debug |
| 5/27 | 6/16 | 美術創作 |
| 6/17 | 6/26 | 多人連線 |

WE DID USE GITHUB

 402 commits

音效來源

| | |
|--------------------|---|
| Start Music | NIVIRO - The Ghost [NCS Official Video] |
| URL | https://www.youtube.com/watch?v=ITEzfj8IAR0 |
| Game Music | Juan Alcaraz - Minions Bounce (Original Mix) Video Edit Miguel Arteaga |
| URL | https://www.youtube.com/watch?v=MhJJ4E5zCes |



FIN.

THANKS FOR WATCHING...

