МИНОБРНАУКИ РОССИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования

«Балтийский государственный технический университет «ВОЕНМЕХ» им. Д.Ф. Устинова» (БГТУ «ВОЕНМЕХ» им. Д.Ф. Устинова»)

БГТУ.СМК-Ф-4.2-К5-02

Факультет	O	Естественнонаучный
	шифр	наименование
Кафедра	Ο7	Информационные системы и программная инженерия
	шифр	наименование
Дисциплина		Программирование на языке высокого уровня
		КУРСОВАЯ РАБОТА на тему
Объектно-ори	ентированн	ая разработка программ с графическим пользовательским
интерфейсом	«сверху-вні	из»: предварительное выявление классов, объектов и их
отношений. В	ариант: Мо	ниторинг характеристик компьютера
		Выполнил студент группы И903Б Алкон И. М. Фамилия И.О.
		РУКОВОДИТЕЛЬ
		Фамилия И.О. Подпись
		Оценка

Санкт-Петербург 2021-2022 г.

СОДЕРЖАНИЕ

ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ	3	
ПЕРЕЧЕНЬ СОКРАЩЕНИЙ И ОПРЕДЕЛЕНИЙ	4	
введение		
ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ	5	
1. Основная задача программы	Ошибка! Закладка не определена.	
1.1 В чем суть	Ошибка! Закладка не определена.	
2. Программа	5	
2.1 Вкладки	5	
2.2 Используемые библиотеки	5	
2.3 Поля и методы	6	
3. Демонстрация работы	8	
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	15	
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ		
ПРИЛОЖЕНИЕ А	17	

ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

В пояснительной записке к курсовой работе применяютследующие термины с соответствующими определениями:

Исходный код — часть исходного текста программы, или код, полученный после выполнения каких-либо операций.

Коллизия (англ. Столкновение) — возможность нахождения разных объектов на одном и том же месте.

Ремейк – современная версия чего-то старого.

ПЕРЕЧЕНЬ СОКРАЩЕНИЙ И ОПРЕДЕЛЕНИЙ

В пояснительной записке к курсовой работе используются следующие сокращения и обозначения:

 $OO\Pi-$ объектно-ориентированное программирование.

ВВЕДЕНИЕ

Программы, мониторящие характеристики компьютера и его работу всегда были востребованы. Они нужны для оценки мощности и работоспособности компьютера, что всегда будет актуальным.

Курсовая работа состоит из введения, трёх разделов и заключения. В первом разделе поясняется суть программы. Во втором — краткое описание основных принципов, использованных при разработке программы. В третьем рассмотрена программная реализация программы.

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ

1. Основная задача программы

1.1В чем суть

Суть программы в мониторинге всех процессов, происходящих на компьютере, информации о характеристиках компьютера, отслеживания нагрузки процессора и оперативной памяти, в реальном времени.

2. Программа

2.1 Вкладки

В программе три вкладки. Каждая предназначена для удобного и структурированного просмотра информации.

Первая вкладка "Задачи" показывает все процессы, которые запущены в данный момент на компьютере.

Вторая вкладка "Характеристики" предоставляет информацию о компьютере, его свойствах, характеристиках, о "железе".

Третья вкладка "Производительность" показывает загруженность процессора и оперативной памяти, также предоставляет информацию о количестве используемой оперативной памяти, доступной, и доступной.

2.2Используемые библиотеки

В программе были использованы стандартные библиотеки windows

forms, также были использованы библиотеки:

- System. Diagnostics предоставляет классы позволяющие осуществлять взаимодействие с системными процессами, журналами событий и счетчиками производительности.
- System. Management средства доступа к обширному набору сведений и событий управления, относящихся к системе, устройствам и приложениям, поддерживающим инфраструктуру WMI (Windows Management Instrumentation инструментарий управления Windows).
- MetroFramework.Forms сторонняя библиотека для создания более красивой формой с дополнительными элементами для формы.
- System.Runtime.InteropServices предоставляет разнообразные члены, поддерживающие СОМ-взаимодействие и службы вызова платформы.

2.3 Поля и метода

Поля Класса From 1:

- private float cpu переменная для сохранения со счетчика производительности процессора;
- Private float ram переменная для сохранения со счетчика производительности оперативной памяти;
- private ulong installedMemory переменная, хранящая информацию об объеме оперативной памяти;
- private List<Process> processes главный список для первой вкладки, в котором храняться все процессы;

Методы класса:

- private void GetProcesss() метод для получения процессов;
 - public void RefreshProcessesList() метод для обновления таблицы процессов в нашем приложении;

- Класс MEMORYSTATUSEX класс описывающий общий объем памяти;
- Meтод GetHardWareInfo(string key, ListView list) метод для получения информации о характеристиках компьютера;
- Meтод toolStripComboBox1_Click(object sender, EventArgs e) метод для выбора определенной части компьютера, информацию о который пользователь хочет получить;
- private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e) метод для считывания данных каждую секунду;
- private void toolStripButton1_Click(object sender, EventArgs e) метод для обновления списка процессов в списке;

3. Демонстрация работы

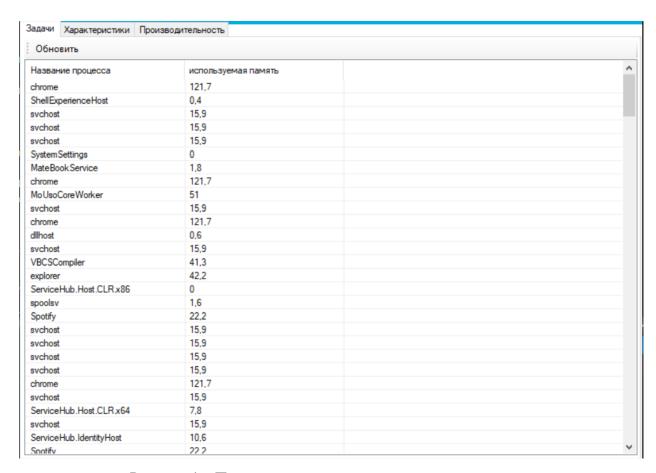


Рисунок 1 – Первая вкладка программы с процессами.

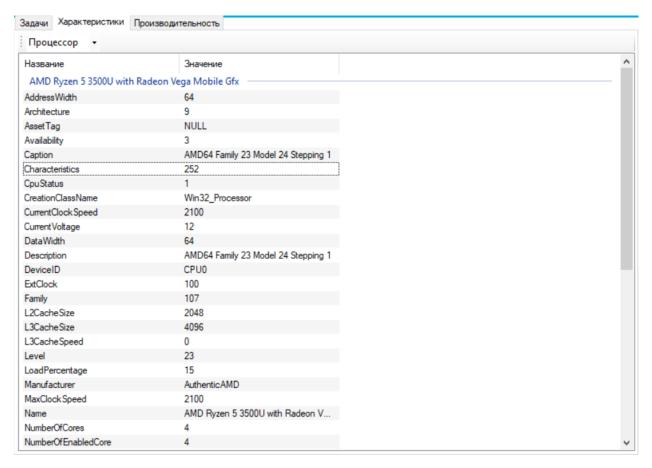


Рисунок 2 – Вкладка с информацией о процессоре.

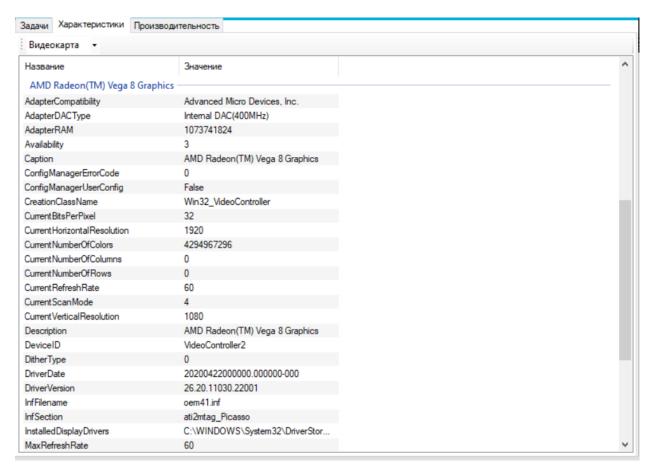


Рисунок 3 – Вкладка с информацией о видеокарте.

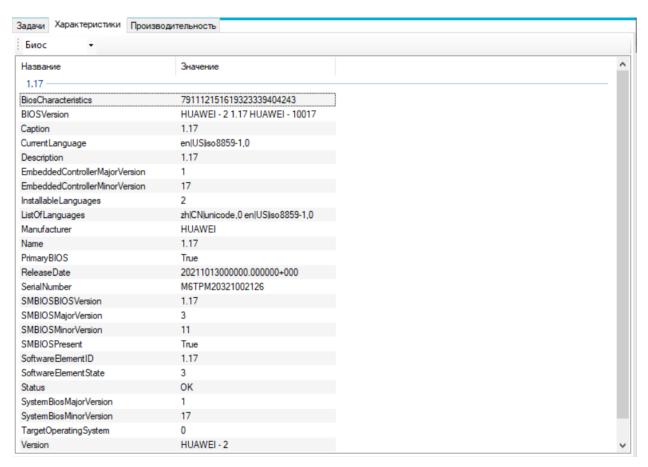


Рисунок 4 – Вкладка с информацией о биосе.

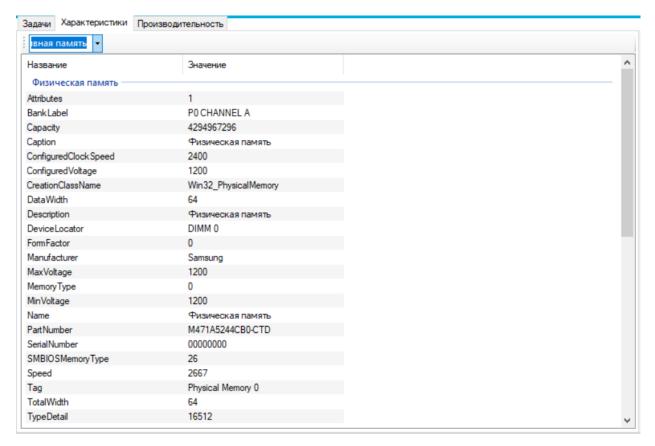


Рисунок 5 – Вкладка с информацией об оперативной памяти.

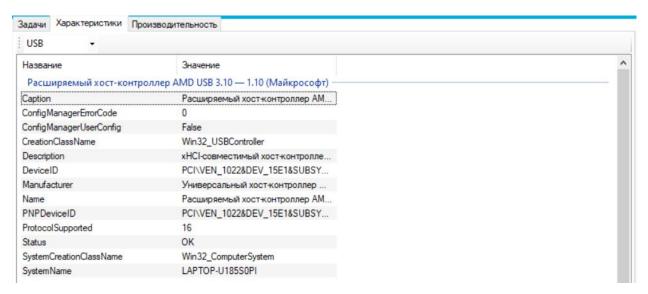


Рисунок 6 – Вкладка с информацией о USB.

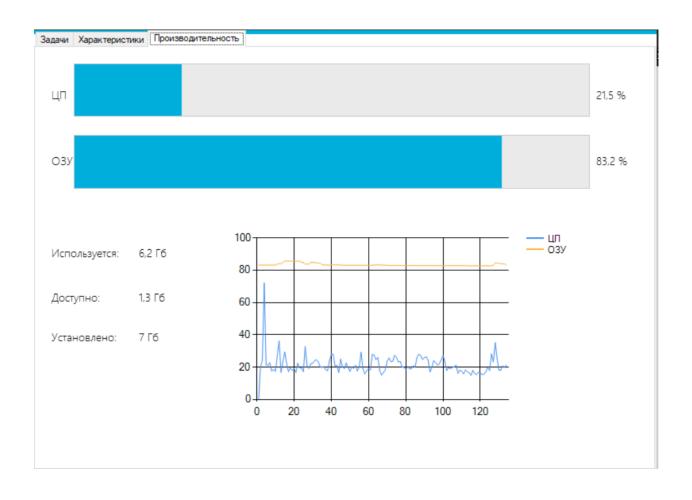


Рисунок 7 – Вкладка с информацией о потребляемых ресурсах.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В конечном итоге была выполнена цель курсовой работы — создание программы для мониторинга характеристик персонального компьютера.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Документация по С#. URL: https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/ (дата обращения: 5.10.2021);
- 2. C Sharp. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/C_Sharp (дата обращения: 16.11.2021);
- 3. Введение в C#. URL: https://metanit.com/sharp/tutorial/1.1.php (дата обращения: 25.09.2021);
- 4. С# Объектно-ориентированный язык программирования. URL: https://habr.com/ru/hub/csharp/ (дата обращения: 5.01.2022);
- 5. Документация по Windows Forms. URL: https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/desktop/winforms/?view=netdesktop-6.0 (дата обращения: 10.01.2022).
- 6. Ютуб канал "Byte++". URL: https://www.youtube.com/channel/UCG7GW-X1cczyzLswoYTTnjQ

приложение а

Исходные тексты программы располагаются в прилагаемом архиве.