





Estado	Finalizado
Finalizado en	Friday, 27 de October de 2023, 08:32
Tiempo empleado	4 minutos 5 segundos
Calificación	15,00 de 15,00 (100%)

Pregunta 1

Correcta Se puntúa 3,00 sobre 3,00

¿Qué se utiliza para estimar el tamaño del software?

- ☐ a. El número de desarrolladores en el equipo
- ☐ b. El número de horas de trabajo
- ☐ c. La calidad del código
- ☒ d. KLOC y puntos de función ✓

Respuesta correcta

Pregunta 2

Correcta Se puntúa 3,00 sobre 3,00

¿Qué es un proyecto en el contexto de gestión de software?

- ☒ a. Un esfuerzo temporal para producir un producto, servicio o resultado único ✓
- ☐ b. Un producto final sin un objetivo definido
- ☐ c. Un servicio recurrente
- ☐ d. Una tarea permanente

Respuesta correcta

Pregunta 3

Correcta Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Empareja los patrones de arquitectura de software con su descripción:

- Divide una aplicación interactiva en tres partes

Patrón (MVC)

✓
- Utilizado en el diseño de webs y servicios online

Patrón Cliente-Servidor

✓
- Subdivide la estructura del programa en capas

Patrón de Capas

✓

Respuesta correcta

Pregunta 4

Correcta Se puntúa 3,00 sobre 3,00



¿Que factor se debe tener en cuenta al considerar la importancia de la arquitectura de software:

- ☐ a. La calidad del código
- ☐ b. La ubicación geográfica del equipo de desarrollo
- ☐ c. El tamaño del equipo de desarrollo
- ☒ d. El costo y el tiempo de desarrollo ✓

Respuesta correcta

Pregunta 5

Correcta Se puntúa 3,00 sobre 3,00

¿Qué es un patrón de diseño de software?

- ☐ a. Un lenguaje de programación
- ☐ b. Un programa de software
- ☒ c. Una descripción de clases y objetos ✓
- ☐ d. Un sistema de hardware

Respuesta correcta

Finalizar revisión

◀ TEST_1

Ir a...

S1-SEMANA 1 ▶