1. 문제 관찰

익은 토마토 1

익지 않은 토마토 0

빈칸 -1

익은 토마토의 주변은 하루가 지나면 익은 토마토가 됨.

총 몇일이 지나야 상자가 1로 꽉차는가? 최소 일 수.

예외처리

처음부터 모두 익어 있는 상태면 0 출력

모두 익지 못하는 상황엔 -1 출력

1. 예제를 통한 통찰

Map 생성

Map의 각 위치를 돌면서 start위치가 될 수 있는지 확인.

Start 위치를 모두 큐에 넣음.

1. 알고리즘