

# Guida intergalattica alla LugMap.Linux.IT

Andrea Gelmini

18 Giugno 2011

# Indice

<b>1</b>	<b>Il progetto LugMap</b>	<b>3</b>
1.1	Presentazione . . . . .	3
1.2	Pubblicazione delle informazioni . . . . .	3
1.3	Contatti . . . . .	4
1.3.1	Per i contenuti . . . . .	4
1.3.2	Per problemi tecnici sui siti . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Indicazioni per gli utenti</b>	<b>5</b>
2.1	Come richiedere l’inserimento . . . . .	5
2.1.1	Quali sono i requisiti necessari? . . . . .	6
2.1.2	Non ho capito se il mio gruppo può farne parte . . . . .	6
2.2	Sto fondando un LUG. Può già essere inserito? . . . . .	6
2.3	Posso darvi una mano? . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Indicazioni per i gestori dei contenuti</b>	<b>8</b>
3.1	GitHub . . . . .	8
3.1.1	Come recuperare i dati . . . . .	8
3.1.2	La struttura dei file . . . . .	8
3.1.3	La struttura dei branch . . . . .	9
3.1.4	La struttura dei file CSV . . . . .	9
3.2	I controlli automatici . . . . .	10
3.2.1	Spazzino . . . . .	10
3.2.2	WiMegera . . . . .	10
3.2.3	Google Alerts . . . . .	10
<b>4</b>	<b>Note operative</b>	<b>11</b>
4.1	lugmap.linux.it . . . . .	11
4.1.1	lugmap.it . . . . .	11

# Work in progress

Il contenuto di queste pagine non ha alcun valore. Deve ancora:

- essere completato
- avere la mail da inserire per i contatti di Roberto Guido
- essere visionato e approvato dal direttivo di ILS (Diversamente rinominarlo come mie note personali)
- essere corretto (in particolare, essendo stato scritto in tempi diversi, sicuramente ci sono dei problemi sulle coerenze dei richiami, delle note, ecc.)
- può essere considerato pronto per la pubblicazione quando questa guida sia sufficiente per permettere a chiunque di prendere in mano la completa gestione della LugMap in qualsiasi momento

Chiunque è invitato a collaborare mandando osservazioni, correzioni, integrazioni, obiezioni ad Andrea Gelmini ([andrea.gelmini@lugbs.linux.it](mailto:andrea.gelmini@lugbs.linux.it) - 328/7296628).

Un grazie sentito a chiunque dia una mano.

Attenzione, che i file disponibili sono diversi, ma il sorgente vero di questo documento è il .Lyx

# Capitolo 1

## Il progetto LugMap

### 1.1 Presentazione

Il fine ultimo della LugMap<sup>1</sup> è di fornire un comodo strumento per mettere in contatto persone, e realtà, interessate alla diffusione del sistema operativo Linux, quale punta di diamante del Software Libero.<sup>2</sup>

Quindi, partendo da questo presupposto, risulta più facile definire cosa **non** sia la LugMap:

- non è una classifica di gruppi buoni e gruppi cattivi;
- non è una classifica di gruppi bravi, e meno bravi;
- non è una classifica di chi fa più, e chi meno.

I principali destinatari della stessa sono, pertanto, i neofiti alla ricerca di un aiuto concreto nel loro avvicinamento al mondo dell'informatica libera. Questi possono ivi trovare, principalmente ma non esclusivamente, realtà (togliere ripetizione) come:

**LUG:** Linux User Group ovvero *Gruppi di Utenti Linux*

**FSUG:** Free Software User Group ovvero *Gruppi di Utenti di Software Libero*

### 1.2 Pubblicazione delle informazioni

I dati che compongono la LugMap sono comodamente visualizzabili a questi due indirizzi:

- `HTTP://LUGMAP.LINUX.IT`
- `HTTP://LUGMAP.IT`

---

<sup>1</sup><http://lugmap.linux.it>

<sup>2</sup><http://www.gnu.org/philosophy/free-sw.it.html>

e liberamente accessibili in formato grezzo, così come tutto il codice dei siti indicati, dal repository GitHub<sup>3</sup> presente all'indirizzo:

- <https://github.com/Gelma/LugMap>

## 1.3 Contatti

### 1.3.1 Per i contenuti

Per entrare in contatto con i gestori della LugMap si può:

- scrivere alla relativa mailing list pubblica,<sup>4</sup> mandando una mail a: `LUGMAP@LINUX.IT`
- contattare personalmente:
  - Andrea Gelmini: scrivendo a `ANDREA.GELMINI@LUGBS.LINUX.IT` oppure telefonando al 328/7296628
  - Roberto Guido: scrivendo a `ROBERTO-DAMMI-L'EMAIL-CHE-VUOI-QUI`

### 1.3.2 Per problemi tecnici sui siti

Per i domini i responsabili tecnici sono:

**LUGMAP.LINUX.IT** è seguito da Fabio Invernizzi, raggiungibile all'indirizzo `fabulus@linux.it`. Non solo si occupa del dominio, ma anche dello script di sincronizzazione. In seconda battuta ci si può rivolgere a Marco d'Itri `<md@linux.it>`

**LUGMAP.IT** è intestato e gestito da Roberto Guido (§1.3.1)

---

<sup>3</sup><https://github.com/Gelma/LugMap>

<sup>4</sup>[HTTP://LISTS.LINUX.IT/LISTINFO/LUGMAP](http://lists.linux.it/listinfo/lugmap)

Si badi che pubblica ne implica l'indicizzazione da parte dei motori di ricerca, e l'accesso *urbi et orbi* dei messaggi a tutti, anche in futuro

## Capitolo 2

# Indicazioni per gli utenti

### 2.1 Come richiedere l'inserimento

Per vedere incluso il proprio gruppo nell'elenco è sufficiente contattare la Lug-Map<sup>1</sup> dando le seguenti informazioni, che altro non sono che i campi visualizzati sull'omonimo sito:

- **regione e provincia:** per permettere un'agevole ricerca agli interessati;
- **denominazione del gruppo:** si badi che non c'è alcuna discriminante sulla forma giuridica, o meno, del gruppo. Ai fini dell'inserimento non è discriminante essere una ONLUS, un'associazione o un semplice gruppo di amici;
- **zone interessate:** l'attività del gruppo può essere limitata/delimitata in una zona precisa della regione/provincia/città di appartenenza, ma può anche valicare gli stessi confini. L'idea è di avere chiaro dove risulti più facile entrare in contatto con il gruppo;
- **modalità di contatto:** tipicamente si tratta di fornire un sito WEB di riferimento, ma è chiaro che, soprattutto nella fase iniziale in cui il gruppo sta nascendo e prendendo forma, può essere più che sufficiente un indirizzo email o un numero di telefono. Il principio è che si deve poter essere contattabili e raggiungibili, per poter permettere ad altri eventuali interessati di aggregarsi e partecipare;
- **un indirizzo email:** preferibilmente personale, ed esterno al dominio indicato al punto precedente, su cui poter contare nel caso in cui vi sia la necessità di segnalare malfunzionamenti, o richiedere informazioni, da parte della LugMap.

---

<sup>1</sup> Vedi i contatti alla sezione 1.3.1 nella pagina precedente

### 2.1.1 Quali sono i requisiti necessari?

I punti essenziali per poter apparire nella LugMap possono essere brevemente schematizzati, pensando a un gruppo che:

- abbia come scopo principale la diffusione del binomio Linux e Software Libero;
- possa essere contattato, anche nelle forme più varie (dal sito, alla mailing list, al forum, ecc.). Non è necessario avere una sede, ufficiale o meno che sia. Ciò che si vuole evitare è di far approdare gli interessati a siti/progetti non più tenuti in vita. Tutto questo rischia di generare scoramento e inutili perdite di tempo;
- abbia un occhio di riguardo per gli utenti meno scafati o neofiti, completamente a digiuno delle tematiche indicate nel primo punto. È bene ricordare come ILS<sup>2</sup> *“si propone di promuovere manifestazioni culturali e scientifiche per la divulgazione della cultura informatica.”*<sup>3</sup>

### 2.1.2 Non ho capito se il mio gruppo può farne parte

Non ti preoccupare, non siamo un gruppo di contabili o di azzecagarbugli. In caso di dubbio scrivici serenamente.<sup>4</sup> Saremo felici di risponderti e di dedicarti del tempo.

Al momento vale il principio del buon senso e della fiducia fino a prova contraria.

In caso di dubbio, il tutto viene fatto derimere al consiglio direttivo di ILS che, a suo insindacabile giudizio, ha l'ultima parola su tutti i contenuti della LugMap.

## 2.2 Sto fondando un LUG. Può già essere inserito?

Innanzitutto i nostri più sinceri complimenti e un grande in bocca al lupo. Puoi richiedere subito l'inserimento nell'elenco proprio per avere uno strumento in più per raccogliere altre persone entusiaste e far sapere a tutti della tua iniziativa. Non è importante che sia fin da subito disponibile un sito. Può essere temporaneamente sostituito da un contatto telefonico, da una email, o da un annuncio.<sup>5</sup>

---

<sup>2</sup>Italian Linux Society: [HTTP://WWW.LINUX.IT](http://www.linux.it)

<sup>3</sup>Estratto dall'art.3 dello statuto: <http://www.linux.it/Statuto>

<sup>4</sup>Vedi i contatti alla sezione 1.3.1 a pagina 4

<sup>5</sup>Giusto per fare un esempio concreto, questo è stato il caso del Lug di Tolmezzo. Vedi <https://github.com/Gelma/LugMap/commit/18cd0fc73b056bf0c66cf58eb425fa650ced110c>

Ti invitiamo a dare voce al tuo impegno anche sulla mailing list dei LUG italiani,<sup>6</sup> dove potresti trovare già altre persone della tua zona, o nelle vicinanze, disponibili a darti una mano, o ad aggregarsi.

## 2.3 Posso darvi una mano?

Più che volentieri. Sia che tu abbia competenze tecniche o meno, ci sono parecchie cose da fare, per esempio:

- controllare i contenuti relativi alla propria regione. Capita che palesi errori sfuggano per anni;<sup>7</sup>
- segnalare l'eliminazione dei gruppi non più esistenti. Vi sono delle procedure automatiche in tal senso, ma un controllo umano non guasta mai;
- idem per il contrario: gruppi esistenti ma mai segnalati, o appena formati;
- tenere sincronizzata la relativa pagina di Wikipedia.<sup>8</sup> Anche qui, abbiamo degli automatismi,<sup>9</sup> ma un lavoro manuale è imprescindibile;
- segnalare ai media/siti, che pubblicano/utilizzano una vecchia versione della LugMap, la possibilità di accedere comodamente ai dati grezzi aggiornati.<sup>10</sup>

---

<sup>6</sup><http://lists.linux.it/listinfo/lug>

<sup>7</sup>Vedi <https://github.com/Gelma/LugMap/commit/08208b1933cc31c77b2879cde73f279896f40a04>

<sup>8</sup>[http://it.wikipedia.org/wiki/Lista\\_dei\\_LUG\\_italiani](http://it.wikipedia.org/wiki/Lista_dei_LUG_italiani)

<sup>9</sup>Vedi §3.2.2

<sup>10</sup><https://github.com/Gelma/LugMap/tree/master/db>



## Capitolo 3

# Indicazioni per i gestori dei contenuti

### 3.1 GitHub

#### 3.1.1 Come recuperare i dati

Tutti i dati della LugMap, il codice sorgente, e dei siti e dei programmi/procedure, sono ospitati su GitHub.<sup>1</sup>

Per portarsi in locale una copia a sola lettura è sufficiente utilizzare il client GIT,<sup>2</sup> nel seguente modo:

```
gelma@gaio:/tmp$ git clone git://github.com/Gelma/LugMap.git LugMap
Cloning into LugMap...
remote: Counting objects: 1904, done.
remote: Compressing objects: 100% (828/828), done.
remote: Total 1904 (delta 1057), reused 1882 (delta 1035)
Receiving objects: 100% (1904/1904), 1.28 MiB | 92 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1057/1057), done.
```

Ora abbiamo a disposizione una copia del repository nella directory **LugMap**.

Notasi che, nel caso si sia già in possesso di un account su GitHub, è anche possibile *forkare* il repository originale.

#### 3.1.2 La struttura dei file

Le directory presenti sono:

**db** ove sono contenuti i file, divisi per regione, strutturati a 'mo di CSV, con i singoli LUG, riga per riga (§3.1.4)

---

<sup>1</sup><https://github.com/Gelma/LugMap>

<sup>2</sup>Per i sistemi Debian e derivati basta eseguire: `apt-get install git-core`

**script** dove sono presenti tutte le procedure automatiche di appoggio

Oltre a queste si trovano i file:

**README** utilizzato principalmente dall’homepage del progetto su GitHub

**ToDo** utilizzato per tenere traccia/promemoria sui controlli per i siti non funzionanti

### 3.1.3 La struttura dei branch

**master** dati grezzi, README (visualizzato di default sul repository GitHub), e gli script di appoggio:

**lugmap.linux.it** contenente tutti i file che vengono pubblicati sull’omonimo URL;

**lugmap.it** idem come sopra;

**docs** area di stesura della sola documentazione.

Per poter accedere a questi è necessario, solamente la prima volta, dare i seguenti comandi:

```
gelma@gaio:/tmp/LugMap$ git checkout -t -b lugmap.it origin/lugmap.it
(Output di conferma)
gelma@gaio:/tmp/LugMap$ git checkout -t -b lugmap.linux.it origin/lugmap.linux.it
(Output di conferma)
gelma@gaio:/tmp/LugMap$ git checkout -t -b docs origin/docs
(Output di conferma)
gelma@gaio:/tmp/LugMap$ git checkout master
```

Si badi che entrambi i branch dei siti pescano dal master per allineare i dati.

Questo significa che i contenuti del db/ vanno inseriti solo nel **master**, per poi essere presi, via **pull**, dagli altri.

### 3.1.4 La struttura dei file CSV

Il formato CSV, utilizzato dai file presenti nella directory **db/**, usa come separatore il simbolo di pipe, ed è suddiviso nei seguenti campi:<sup>3</sup>

1. Provincia
2. Denominazione
3. Zona/zone coperte
4. URL
5. Email di contatto

---

<sup>3</sup>Per il dettaglio delle voci vedi §2.1

## 3.2 I controlli automatici

### 3.2.1 Spazzino

Spazzino, invocabile con `script/spazzino.py`, è uno script in Python che si prende la briga, per ogni riga presente nei file della directory `db/`, di controllare:

- l'esistenza del dominio
- il funzionamento dei relativi DNS
- eventuali cambi di IP del dominio
- il funzionamento dell'URL
- cambiamenti significativi nei contenuti

Al momento questo script viene eseguito ogni due giorni sul server del LugBS. Le mail, eventualmente generate dai cambiamenti indicati sopra, vengono inviate ad Andrea Gelmini. Si è deciso di non inviare il tutto alla mailing list della LugMap per evitare di inondare la stessa con falsi positivi, spesso dovuti alle esoteriche scelte tecnologiche dei vari Lug.

Spazzino dovrebbe funzionare senza problemi su una qualsiasi distribuzione Linux sufficientemente moderna, con l'unica accortezza di installare il motore di ZODB. Su sistemi Debian like è sufficiente dare:

```
apt-get install python-zodb
```

Non sono necessari privilegi particolari.

I file risultanti si trovano nella `home` dell'utente, tutti con il prefisso `.spazzino`

### 3.2.2 WiMegera

WiMegera, invocabile da `script/WiMegera.py`, è uno script in Python che si preoccupa di notificare le modifiche effettuate sulla Pagina dei Lug Italiani di Wikipedia.<sup>4</sup>

Valgono le stesse considerazioni tecniche relative a Spazzino (3.2.1), con due differenze: le notifiche vengono inviate alla mailing list e non vi sono moduli esterni da installare relativamente all'interprete Python.

### 3.2.3 Google Alerts

Per ogni regione sono stati attivati i Google Alerts<sup>5</sup> relativi ai Linux User Group. Questi, al momento, arrivano ad Andrea Gelmini (§1.3.1). Ad oggi hanno permesso di scovare un unico Lug al suo annuncio.<sup>6</sup>

---

<sup>4</sup>[https://secure.wikimedia.org/wikipedia/it/wiki/Lista\\_dei\\_LUG\\_italiani](https://secure.wikimedia.org/wikipedia/it/wiki/Lista_dei_LUG_italiani)

<sup>5</sup><http://www.google.com/alerts>

<sup>6</sup><https://github.com/Gelma/LugMap/commit/18cd0fc73b056bf0c66cf58eb425fa650ced110c>

## Capitolo 4

# Note operative

Se i manovali della LugMap (§1.3.1) dovessero impazzire, oppure essere rapiti dagli alieni, i passaggi necessari per la ripresa del controllo dei singoli domini potrebbe essere così riassunta.

### 4.1 lugmap.linux.it

- Migrare il repository GitHub che ospita tutto il codice e i dati (§3.1.1). Notasi che è possibile *forkare* il repository originale verso un altro account GitHub, oppure crearne uno ex-novo esterno;
- modificare lo script in esecuzione sul server (via cron) che si occupa di aggiornare il sito. Sostanzialmente si tratta di farlo puntare al nuovo repository GIT. Questo, al momento, può essere fatto da Fabio Invernizzi (§1.3.1);
- attivare le procedure automatiche (§3.2.1) in locale, badando di sostituire all'interno del codice l'indirizzo email per le notifiche, che ora punta ad Andrea Gelmini. Un `grep -i gelmini` su tutti i file nella directory `script/` dovrebbe essere più che sufficiente.

#### 4.1.1 lugmap.it

Roberto sei grande abbastanza: arrangiati!