# Guida intergalattica alla LugMap.Linux.IT

Andrea Gelmini

29 Giugno 2011

# Indice

1	Il p	${f rogetto\ LugMap}$	3
	1.1	Presentazione	3
	1.2	Pubblicazione delle informazioni	3
	1.3	Contatti	4
		1.3.1 Per i contenuti	4
		1.3.2 Per problemi tecnici sui siti	4
2	Ind	icazioni per gli utenti	5
	2.1	Come richiedere l'inserimento	5
		2.1.1 Quali sono i requisiti necessari?	6
		2.1.2 Non ho capito se il mio gruppo può farne parte	6
		2.1.3 Sto fondando un LUG. Può già apparire?	6
	2.2	Come posso rimanere aggiornato?	7
	2.3	Posso darvi una mano?	7
3	Ind	icazioni per i gestori dei contenuti	8
•	3.1	GitHub	8
	0.1	3.1.1 Come recuperare i dati	8
		3.1.2 La struttura dei file	8
		3.1.3 La struttura dei branch	9
		3.1.4 La struttura dei file CSV	9
	3.2	I controlli automatici	9
	J.∠	3.2.1 Spazzino	9
			10
		0	$10 \\ 10$
	3.3	8	$\frac{10}{10}$
	3.4	0	$\frac{10}{10}$
	-	0	
	3.5	Controlli per l'eventuale rimozione	10
4	Def	Con	11
	4.1	lugmap, linux, it	11

# Work in progress

Il contenuto di queste pagine non ha alcun valore. Il documento deve ancora:

- essere completato;
- essere visionato e approvato dal direttivo di ILS (Diversamente rinominarlo come mie note personali);
- può essere considerato pronto per la pubblicazione quando questa guida sia sufficiente per permettere a chiunque di prendere in mano la completa gestione della LugMap in qualsiasi momento.

Chiunque è invitato a collaborare mandando osservazioni, correzioni, integrazioni, obiezioni ad Andrea Gelmini (andrea gelmini@lugbs.linux.it - 328/7296628). Un grazie sentito a chiunque dia una mano.

Attenzione: i file disponibili sono diversi, ma il sorgente di questo documento è il . Lyx

# Il progetto LugMap

## 1.1 Presentazione

Il fine ultimo della Lug $Map^1$  è di fornire un comodo strumento per mettere in contatto persone, e realtà, interessate alla diffusione del sistema operativo Linux, quale punta di diamante del Software Libero.

Quindi, partendo da questo presupposto, risulta più facile definire cosa **non** sia la LugMap:

- non è una classifica di gruppi buoni e gruppi cattivi;
- non è una classifica di gruppi bravi, e meno bravi;
- non è una classifica di chi fa più, e chi meno.

I principali destinatari della stessa sono, pertanto, i neofiti alla ricerca di un aiuto concreto nel loro avvicinamento al mondo dell'informatica libera. Questi possono ivi trovare, principalmente ma non esclusivamente, entità come:

LUG: Linux User Group ovvero Gruppi di Utenti Linux

FSUG: Free Software User Group ovvero Gruppi di Utenti di Software Libero

### 1.2 Pubblicazione delle informazioni

I dati che compongono la LugMap sono liberamente accessibili in formato grezzo, così come tutto il codice dei siti indicati, dal repository GitHub<sup>3</sup> reperibile all'indirizzo:

• https://github.com/Gelma/LugMap

<sup>1</sup>http://lugmap.linux.it/

<sup>2</sup> http://www.gnu.org/philosophy/free-sw.it.html

<sup>3</sup>http://github.com/

Essi sono comodamente visualizzabili presso questi indirizzi web:

• http://lugmap.linux.it/

• http://lugmap.it/

## 1.3 Contatti

#### 1.3.1 Per i contenuti

Per entrare in contatto con i gestori della LugMap si può:

- scrivere alla relativa mailing list pubblica, 4 mandando una mail a: LUGMAP@LINUX.IT
- contattare personalmente:
  - Andrea Gelmini: scrivendo a andrea.gelmini@lugbs.linux.it oppure telefonando al 328/7296628
  - Roberto Guido: scrivendo a вов4јов@gmail.com

### 1.3.2 Per problemi tecnici sui siti

Per i domini i responsabili tecnici sono:

- LUGMAP.LINUX.IT è seguito da Fabio Invernizzi, raggiungibile all'indirizzo fabulus@linux.it. Non solo si occupa del dominio, ma anche dello script di sincronizzazione In seconda battuta ci si può rivolgere a Marco d'Itri <md@linux.it>
- LUGMAP.IT è intestato e gestito da Roberto Guido<sup>5</sup>

 $<sup>^4 \</sup>verb|http://lists.linux.it/listinfo/lugmap|$ 

Si badi che l'aggettivo "pubblica" ne implichi l'indicizzazione da parte dei motori di ricerca, e l'accesso urbi et orbi dei messaggi a tutti, anche in futuro  $^5\,\S\,\,1.3.1$ 

# Indicazioni per gli utenti

# 2.1 Come richiedere l'inserimento

Per vedere incluso il proprio gruppo nell'elenco è sufficiente contattare la Lug-Map<sup>1</sup> dando le seguenti informazioni, che altro non sono che i campi visualizzati sull'omonimo sito:

- regione e provincia: per permettere un'agevole ricerca agli interessati;
- denominazione del gruppo: si badi che non c'è alcuna discriminante sulla forma giuridica, o meno, dello stesso. Ai fini dell'inserimento non è discriminante essere una ONLUS, un'associazione o un semplice gruppo di amici;
- zone interessate: l'attività del gruppo può essere limitata/delimitata in una zona precisa della regione/provincia/città di appartenenza, ma può anche valicare gli stessi confini. L'idea è di avere chiaro dove risulti più facile entrare in contatto con il gruppo;
- modalità di contatto: tipicamente si tratta di fornire un sito web di riferimento, ma è chiaro che, soprattutto nella fase iniziale in cui il gruppo sta nascendo e prendendo forma, può essere più che sufficiente un indirizzo email o un numero di telefono. Il principio è che si deve poter essere contattatibili e raggiungibili, per poter permettere ad altri eventuali interessati di aggregarsi e partecipare;
- un indirizzo email: preferibilmente personale, ed esterno al dominio indicato al punto precedente, su cui poter contare nel caso in cui vi sia la necessità di segnalare malfunzionamenti o di richiedere informazioni da parte dei manovali della LugMap.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Vedi i contatti nella sezione 1.3.1 nella pagina precedente

### 2.1.1 Quali sono i requisiti necessari?

I punti essenziali per poter apparire nella LugMap possono essere brevemente tracciati pensando a un gruppo che:

- abbia come scopo principale la diffusione del binomio Linux e Software Libero;
- possa essere contattato, anche nelle forme più varie (dal sito, alla mailing list, al forum, ecc.). Non è necessario avere una sede, ufficiale o meno che sia. Ciò che si vuole evitare è di far approdare gli interessati a siti/progetti non più tenuti in vita. Tutto questo rischia di generare scoramento e inutili perdite di tempo;
- abbia un occhio di riguardo per gli utenti meno scafati o neofiti, completamente a digiuno delle tematiche indicate nel primo punto. È bene ricordare come ILS<sup>2</sup> "si propone di promuovere manifestazioni culturali e scientifiche per la divulgazione della cultura informatica."

### 2.1.2 Non ho capito se il mio gruppo può farne parte

Non ti preoccupare, non siamo un gruppo di contabili o di azzeccagarbugli. In caso di dubbio scrivici serenamente.<sup>4</sup> Saremo felici di risponderti e di dedicarti del tempo.

Al momento vale il principio del buon senso e della fiducia fino a prova contraria.

In caso di dubbio, il tutto viene fatto derimere al consiglio direttivo di ILS che, a suo insindacabile giudizio, ha l'ultima parola su tutti i contenuti della LugMap.

#### 2.1.3 Sto fondando un LUG. Può già apparire?

Innanzittutto i nostri più sinceri complimenti e un grande in bocca al lupo. Puoi richiedere subito l'inserimento nell'elenco proprio per avere uno strumento in più per raccogliere altre persone entusiaste e far sapere a tutti della tua iniziativa. Non è importante che sia fin da subito disponibile un sito: può essere temporaneamente sostituito da un contatto telefonico, da una email, o da un annuncio.  $^5$ 

Ti invitiamo a dare voce al tuo impegno anche sulla mailing list dei LUG italiani,<sup>6</sup> dove potresti trovare già altre persone della tue zona, o nelle vicinanze, disponibili a darti una mano, o ad aggregarsi.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Italian Linux Society: http://www.linux.it

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Estratto dall'art.3 dello statuto: http://www.linux.it/Statuto

 $<sup>^4\</sup>mathrm{Vedi}$ i contatti alla sezione 1.3.1 a pagina 4

# 2.2 Come posso rimanere aggiornato?

Per essere costantemente aggiornati sulle modifiche al codice, e ai contenuti, è possibile:

- $\bullet$ iscriversi alla mailing list del progetto, dove vengono automaticamenti segnalati tutti i ${\rm commit}^7$
- consultare l'interfaccia web di GitHub con l'elenco dei commit (si tratta dell'equivalente di un git log)<sup>8</sup>
- seguire il feed Atom<sup>9</sup> sempre dello stesso repository
- infine, ovviamente, tenersi in locale una copia del repository<sup>10</sup>

# 2.3 Posso darvi una mano?

Più che volentieri. Sia che tu abbia competenze tecniche o meno, ci sono parecchie cose da fare, per esempio:

- $\bullet\,$ controllare i contenuti relativi alla propria regione. Capita che palesi errori sfuggano per anni;  $^{11}$
- segnalare l'eliminazione dei gruppi non più esistenti. Vi sono delle procedure automatiche in tal senso, ma un controllo umano non guasta mai;
- idem per il contrario: segnalare gruppi esistenti ma mai indicizzati, o appena formatisi;
- tenere sincronizzata la relativa pagina di Wikipedia. <sup>12</sup> Anche qui, abbiamo degli automatismi, <sup>13</sup> ma un lavoro manuale è imprescindibile;
- segnalare ai media/siti che pubblicano/utilizzano una vecchia versione della LugMap la possibilità di accedere comodamente ai dati grezzi aggiornati.<sup>14</sup>

 $<sup>^7</sup>$   $\S$  1.3.1 a pagina 4

<sup>8</sup>http://github.com/Gelma/LugMap/commits/master

 $<sup>^9 {\</sup>tt http://github.com/Gelma/LugMap/commits/master.atom}$ 

<sup>10 § 3.1.1</sup> nella pagina seguente

<sup>11</sup> Vedi https://github.com/Gelma/LugMap/commit/08208b1933cc31c77b2879cde73f279896f40a04

 $<sup>^{12} \</sup>mathtt{http://it.wikipedia.org/wiki/Lista\_dei\_LUG\_italiani}$ 

<sup>&</sup>lt;sup>13</sup> Vedi §3.2.2

 $<sup>^{14} \</sup>mathtt{https://github.com/Gelma/LugMap/tree/master/db}$ 

# Indicazioni per i gestori dei contenuti

## 3.1 GitHub

# 3.1.1 Come recuperare i dati

Tutti i dati della Lug Map ed il codice sorgente dei siti e dei programmi/procedure sono ospitati su Git Hub.  $^{1}$ 

Per portarsi in locale una copia in sola lettura è sufficiente utilizzare il client  ${\rm GiT},^2$  eseguendo:

git clone git://github.com/Gelma/LugMap.git LugMap

Notasi che, nel caso si sia già in possesso di un account su GitHub, è anche possibile *forkare* il repository originale.

### 3.1.2 La struttura dei file

Le directory presenti sono:

**db** ove sono contenuti i file, divisi per regione, strutturati a 'mo di CSV, con i singoli LUG, riga per riga<sup>3</sup>

script dove sono presenti tutte le procedure automatiche di appoggio

Oltre a queste si trovano i file:

README utilizzato principalmente dall'homepage del progetto su GitHub

**ToDo** utilizzato per tenere traccia/promemoria sui controlli per i siti non funzionanti

<sup>1</sup> https://github.com/Gelma/LugMap

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Per i sistemi Debian e derivati basta eseguire apt-get install git-core per installarlo

 $<sup>^3\,\</sup>S~3.1.4$ nella pagina successiva

#### 3.1.3 La struttura dei branch

master dati grezzi, README (visualizzato di default sul repository GitHub), script di appoggio e documentazione:

lugmap.it idem come sopra;

docs area di stesura della documentazione.

Per poter accedere a questi è necessario, solamente la prima volta, dare i seguenti comandi:

```
git checkout -t -b lugmap.it origin/lugmap.it git checkout -t -b lugmap.linux.it origin/lugmap.linux.it git checkout -t -b docs origin/docs git checkout master
```

Si badi che entrambi i branch dei siti pescano dal master per allineare i dati. Questo significa che i contenuti del db/ vanno inseriti solo nel master, per poi essere presi, via pull, dagli altri.

#### 3.1.4 La struttura dei file CSV

Il formato CSV, utilizzato dai file presenti nella directory db/, usa come separatore il simbolo di pipe ('|'), ed è suddiviso nei seguenti campi:<sup>4</sup>

- 1. Provincia
- 2. Denominazione
- 3. Zona/zone coperte
- 4. URL di riferimento (sito o altro)
- 5. Email di contatto

### 3.2 I controlli automatici

#### 3.2.1 Spazzino

Spazzino, invocabile con script/spazzino.py, è uno script in Python che si prende la briga, per ogni riga presente nei file della directory db/, di controllare:

- l'esistenza del dominio
- il funzionamento dei relativi DNS

 $<sup>^4\,\</sup>mathrm{Per}$ il dettaglio delle voci vedi $\S~2.1$ a pagina 5

- eventuali cambi di IP del dominio
- il funzionamento dell'URL
- cambiamenti significativi nei contenuti

Al momento questo script viene eseguito ogni due giorni sul server del LugBS<sup>5</sup>. Le mail eventualmente generate dai cambiamenti indicati sopra vengono inviate ad Andrea Gelmini. Si è deciso di non inviare il tutto alla mailing list della LugMap per evitare di inondare la stessa con falsi positivi, spesso dovuti alle esoteriche scelte tecnologiche dei vari Lug.

Spazzino dovrebbe funzionare senza problemi su una qualsiasi distribuzione Linux sufficientemente moderna, con l'unica accortezza di installare il motore di  ${\rm ZODB}^6$ . Su sistemi Debian-like è sufficiente eseguire:

```
apt-get install python-zodb
```

Non sono necessari privilegi particolari per l'esecuzione dello stesso. I file risultanti si trovano nella home dell'utente, tutti con il prefisso .spazzino

## 3.2.2 WiMegera

WiMegera, invocabile da script/WiMegera.py, è uno script in Python che si preoccupa di notificare le modifiche effettuate sulla pagina Wikipedia dei Lug Italiani.<sup>7</sup>

Valgono le stesse considerazioni tecniche relative a Spazzino,<sup>8</sup> con due differenze: le notifiche vengono inviate alla mailing list e non vi sono moduli esterni da installare relativamente all'interprete Python.

## 3.2.3 Google Alerts

Per ogni regione sono stati attivati i Google Alerts<sup>9</sup> relativi ai Linux User Group. Questi, al momento, arrivano ad Andrea Gelmini. <sup>10</sup> Ad oggi hanno permesso di scovare un unico Lug al suo annuncio. <sup>11</sup>

# 3.3 Segnalazione di benvenuto

# 3.4 Segnalazioni di malfunzionamenti

# 3.5 Controlli per l'eventuale rimozione

<sup>5</sup>http://lugbs.linux.it/

<sup>6</sup>http://www.zodb.org/

<sup>7</sup> https://secure.wikimedia.org/wikipedia/it/wiki/Lista\_dei\_LUG\_italiani

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>§ 3.2.1 nella pagina precedente

<sup>9</sup>http://www.google.com/alerts

<sup>&</sup>lt;sup>10</sup> § 1.3.1 a pagina 4

 $<sup>^{11} \</sup>mathtt{https://github.com/Gelma/LugMap/commit/18cd0fc73b056bf0c66cf58eb425fa650ced110c}$ 

# DefCon

# 4.1 lugmap.linux.it

Se i manovali della LugMap<sup>1</sup> dovessero impazzire, oppure essere rapiti dagli alieni, i passaggi necessari per la ripresa del controllo del contenuto del dominio potrebbero essere così schematizzati, in particolare vi sarebbe la necessità di:

- migrare il repository GitHub che ospita tutto il codice e i dati.<sup>2</sup> Notasi che è possibile *forkare* il repository originale verso un altro account GitHub, oppure crearne uno ex-novo esterno;
- modificare lo script in esecuzione sul server (via cron) che si occupa di aggiornare il sito. Sostanzialmente si tratta di farlo puntare al nuovo repository Git. Questo, al momento, può essere fatto da Fabio Invernizzi;<sup>3</sup>
- attivare i controlli automatici<sup>4</sup> in locale, badando di sostituire all'interno del codice l'indirizzo email per le notifiche, che ora punta all'indirizzo email di Andrea Gelmini. Un grep Intergalattica su tutti i file nella directory script/ è sufficiente per individuare i punti dove intervenire;
- $\bullet$ modificare/aggiornare i contatti degli amministratori per la mailing list della LugMap,  $^5$  contattando Marco d'Itri.  $^6$

 $<sup>^1</sup>$  § 1.3.1 a pagina 4

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>§ 3.1.1 a pagina 8

 $<sup>^3</sup>$  § 1.3.1 a pagina 4

<sup>4 § 3.2</sup> a pagina 9

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Si badi che gli indirizzi vengono citati in più punti, anche nel messaggio in calce ai singoli messaggi inviati dalla lista. Per quanto noioso, nell'eventualità, sarebbe d'obbligo ricontrollare tutte le opzioni impostate.

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>§ 1.3.1 a pagina 4