UNI EARPIM

Presentación de evidencia de avance mediante capturas depantalla (GITHUB, PROYECTO_UNI Y MECANOGRAFÍA)

Por:

Fabrizio Alexander

Lengua Veintimilla

23/11/2024

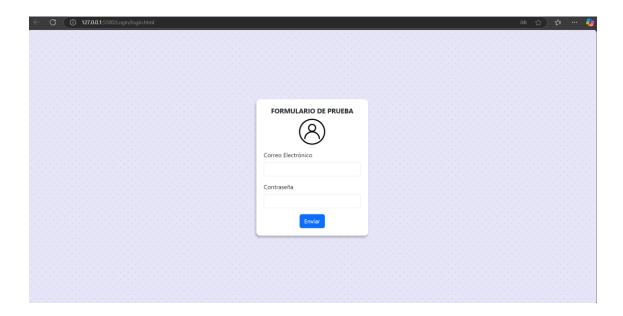
Mecanografía Digitación Veloz:



UNI_PROYECTO:

a) Login

Para el proyecto decidí agregarle un login básico con Boostrap que está conectado a un archivo json que contiene la información respectiva de los usuarios ingresados, además esta información será usada más adelante dentro de la página y código, cabe resaltar que en esta aparte agregue la librería SweetAlert en caso la sesión sea correcta o no.





```
Login > () ununicipen > ...

| Cidin: | manilin: "fabri.locintimilla@gmail.com", "password": "12345", "nombre": "Fabrizio Alexander Lengua Veintimilla", "codigo": 854996),
| Cidin: | Cidin: | Codigo | Cidin: | Codigo | Cidin: |
```

Dentro del index visualizamos la pagina principal que se compone por el contenido que es un GIF de una tuerca junto a texto, una barra superior que como podemos apreciar contiene el nombre y apellido de la persona que ha iniciado sesión y por ultimo la barra lateral que desglosa el contenido al momento de dar click y también nos redirecciona a las respectivas páginas que seleccionemos.



Para poder lograr que el nombre de la persona que inicio sesión se visualice utilice el siguiente código que en pocas palabras lo que hace es primero verificar si los datos son correctos que esto vendría a ser parte del login y también lo que estamos haciendo es guardar dentro de un almacenamiento local o "localStorage", la información del usuario que inicio sesión

```
| land |
```

Posteriormente dentro del archivo JS principal recolectamos los id y localstorage respectivos para luego poder asignarlos a sus respectivas variables, incluyendo imágenes.

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {
    let nombreUsuario = localStorage.getItem('nombre');
    let idUsuario = localStorage.getItem('codigo');
    let codigoUsuario = localStorage.getItem('codigo');
    let nombreDisplays = document.querySelectorAll('#nombre-usuario');
    let imagenProfesor = document.querySelector('.imagen-perfil');
    let codigoProfesor = document.getElementById('codigo-perfil');

    nombreDisplays.forEach(elemento => {
        elemento.textContent = nombreUsuario ? `${nombreUsuario}` : 'Bienvenido, Invitado';
    });

    if( `${idUsuario}` == 1 ){
        codigoProfesor.textContent = `${codigoUsuario}`;
        imagenProfesor.innerHTML = `ximg src="../img/imagen-hombre.jpg" alt="Foto de perfil">;
    } else if( `${idUsuario}` == 2 ){
        codigoProfesor.textContent = `${codigoUsuario}`;
        imagenProfesor.innerHTML = `ximg src="../img/imagen-mujer.jpg" alt="Foto de perfil">;
    } else{
        console.log("Error al cargar los datos");
    }
});
```

Para la barra lateral mediante eventos podemos controlar o indicar al js que modifique dos cosas la dirección de una flecha o "arrow" para que cuente con una animación de rotación que es agregada en el css y por otra parte tenemos el despliegue del submenú.

```
// TABLA LATERAL
let lisElements = document.querySelectorAll(".list_button--click");

lisElements.forEach((element) => {
    element.addEventListener("click", (event) => {
        event.preventDefault();
        element.classList.toggle("arrow");

    let menu = element.nextElementSibling;

    // Alternar el submenú
    if (menu.style.maxHeight === "0px" || menu.style.maxHeight === "") {
        menu.style.maxHeight = `${menu.scrollHeight}px`;
    } else {
        menu.style.maxHeight = "0px";
    }
});
});
```

También agregue funciones responsives, en este caso le estamos indicando que cuando la pantalla sea menor igual a 768 px, me permita al momento de presionar fuera del área de la barra lateral esta se comprima dejándome solo con el contenido principal.

c) Horario de clases

En esta página podemos apreciar el horario de clases que se compone de por una descripción, un botón y una tabla creada mediante Boostrap.

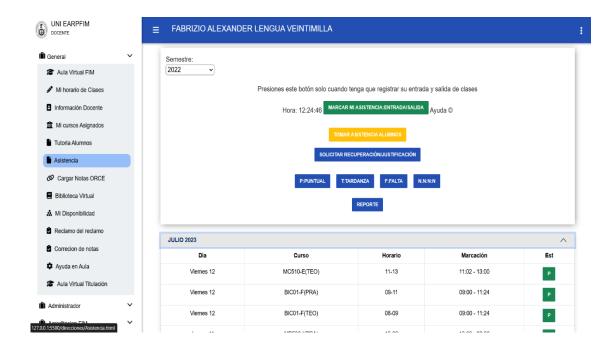
UNI EARPFIM DOCENTE	≡ FA	■ FABRIZIO ALEXANDER LENGUA VEINTIMILLA :												
lil General	Horario de Clase													
Aula Virtual FIM	Nota: F	Presione en los cuad	DEFINITIVO											
Mi horario de Clases	Des	B, Descargar PDF												
☐ Información Docente ☐ Mi cursos Asignados							CARGA HO	RARIA:16 HRS						
Tutoria Alumnos	HORA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO	DOMINGO						
Asistencia	07-08													
	08-09		±(35) MC510-CID / VIRTUAL (T)	≜ (12) MC510-E / VIRTUAL (P)		1 (12) MC510-E / VIRTUAL (P)								
■ Biblioteca Virtual	09-10		VIRTUAL (T)			≛(12) MC510-E / VIRTUAL								
A Mi Disponibilidad		10-11				(P)								
Reciamo del reciamo	11-12		(1)											
Correcion de notas	13-14													
Ayuda en Aula	14-15													
Aula Virtual Titulación	15-16													
Administrador	16-17													
L Acroditacion EM	17-18													
27.0.0.1:5500/direcciones/direcciones/Hor														

```
Cth scope="col" class="dis="VITEMES+/Ith"

(th scope="col" class="dis="VAMABOD/Ith"
(th scope="col" class="dis="VAMABOD/Ith")
(th scope="col" class="dis="VAMABOD/Ith")
(th scope="col" class="dis="VAMABOD/Ith")
(th scope="row" class="hors")67-684/Ith
(th class="color class="hors")68-694/Ith
(th class="hors")68-694/Ith
(th class="hors")68-694/Ith
(th class="hors")6
```

d) Asistencia

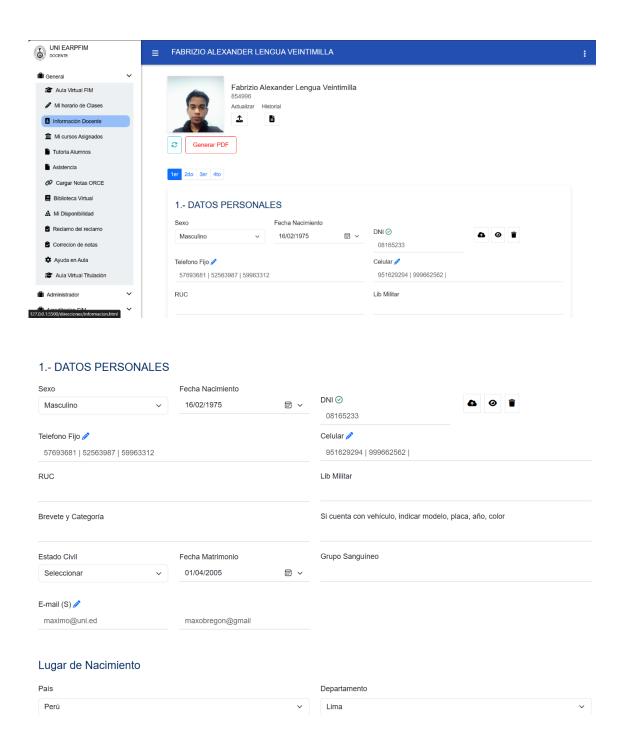
En esta página podremos apreciar lo que es la asistencia del docente en este caso mayormente aplique Boostrap (acordeones y tablas) para diseñar gran parte de esta página.



e) Información

En esta pagina podemos visualizar el diseño de botones, paginación y modals hecha con Boostrap, también los distintos formularios de cada página.

Una cosa para detallar es que como había mostrado antes aquí estamos haciendo uso de la imagen respectiva de la persona que inicio sesión.







1.- PERSONAS A COMUNICAR EN CASO DE EMERGENCIA:

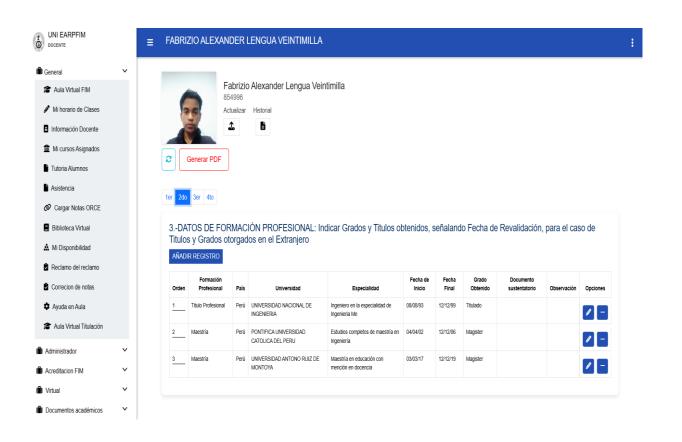
AFP (Nombre)

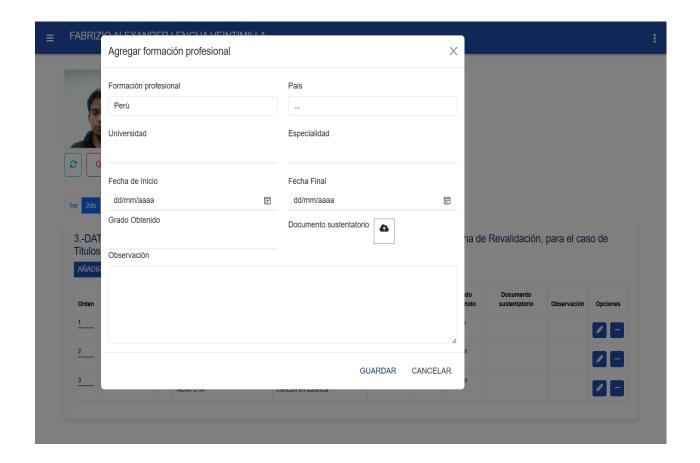
Cód.AFP

Contacto 1(*) Apellidos y Nombres			Parentesco				Celular			
Contacto 2(*) Apellidos y Nombres			Parentesco			Ce	elular			
Contacto 3(*) Apellidos y Nombres			Parentesco				Celular			
.2 DATOS FAMILIAR	ES:(Pa	ıdres, Cá	nyuge o Hijo	s)						
Contacto 1(*) Apellidos y Nombres			Parentesco				Celular			
Contacto 2(*) Apellidos y Nombres			Parentesco				Celular			
<u>5</u> 711 00 171111121	₩ 1 =0.1	. aaroo,	eunjage v n							
Contacto 1(*) Apellidos y Nombres			Parentesco				Celular			
Contacto 2(*) Apellidos y Nombres			Parentesco				Celular			
Contacto 3(*) Apellidos y Nombres			Parentesco				Celular			
2DATOS LABORAL	ES									
Condición (C/N)		Categoria			Dedicación			Horas		
Contratado	~	Planilla		~	B1		~	32		
Horas Lectivas		Dependencia donde labora(Actual)								
16										
Fecha Ingreso FM Fecha			bramiento	Régimen Pensionario						
dd/mm/aaaa	=	dd/mm/aa	aaa		AFP		~			

Cód.EsSalud

Otro Tipo de Seguro





Commits:

1)Primer commit



En este commit podemos apreciar la inserción del primer commit que sería la agregación de mi proyecto "UNI_PROYECTO" en github. (En esta parte quisiera aclarar que hubo una confusión por mi parte ya que a pesar de estar avanzando con el proyecto no tuve en cuenta subirlo a GitHub por ende la poca cantidad de commit's, espero su comprensión no volverá a pasar disculpe).

Como podemos apreciar se agrego correctamente los diferentes archivos de mi proyecto

```
| Variable | Company | Com
```

```
      V Login/usuarios.json □
      +4 ●●●●● ···

      ...
      ⊕0 -0,0 +1,4 ⊕0

      1 + [
      2 + {"id":1, "email":"fabri.lveintimilla@gmail.com", "password":"12345", "nombre":"Fabrizio Alexander Lengua Veintimilla", "codigo": 854996},

      3 + {"id":2, "email":"vane1234@gmail.com", "password":"6789", "nombre":"Vanessa Fernanda Diaz Cardenas", "codigo":898887}

      4 + ]
```

```
| Variable | Variable
```

Etc...

2)Segundo commit



En este segundo commit lo que hice fue modificar el archivo index.html que tenía líneas de código pertenecientes a php.



3)Tercer commit



Como tercer commit tenemos la creación del archivo Readme.md que básicamente sirve para que al momento de que algún usuario ingrese a mi repositorio y vea mi archivo puede tener una mejor idea de lo que es ya que agregue una breve descripción dentro de este.

